

NYKYAIKAINEN 5-OTTELU

NYKYAIKAINEN 5-OTTELU

Nykyaikainen 5-ottelu on olympialaji, joka koostuu viidestä toisistaan poikkeavasta lajista: ammunta, miekkailu, ratsastus, uinti ja juoksu.

MIEKKAILU

Miekkailussa aseena on sähkökalpa, joka rekisteröi osumat sähköiseen näyttölaitteeseen. Miekkailuottelun voittaja on se, joka ensimmäiseksi saa osuman vastustajaansa. Jos 60sek jälkeen kumpikaan ottelija ei ole saanut osumaa, tuomitaan molemmille häviö. Jokainen kilpailija miekkailee kerran kaikkia muita vastaan.

70 % pistoista antaa 250 ottelupistettä. Jokainen ansaittu tai hävitty pisto parantaa tai pienentää pistemäärää.

UINTI

Uinnissa matkana on 200m ja tyylinä vapauinti. Ajalla 2:30 saa 250 ottelupistettä. Jokainen sekunti tämän alle tai yli on kolmen pisteen arvoinen.

RATSASTUS

Rataesteratsastus suoritetaan radalla, jonka pituus on 350-400m ja vaadittu nopeus 350m/min. Maksimiestekorkeus on 120cm. Rata koostuu kahdestatoista esteestä, joista yksi on kaksois- ja yksi kolmoissarja, eli yhteensä 15 hyppyä. Kilpailun järjestäjä hankkii hevoset, ja ne arvotaan ratsastajien kesken. Urheilija saa 20 minuuttia ennen kilpailusuoritustaan arvonnalla määräämään hevosen verryttäväksi, ja saa tehdä sillä 5 hyppeä verryttelyn aikana.

Puhdas rata kierros enimmäisajan puitteissa antaa 300 ottelupistettä. Kaikki virhepisteet (pudotus 7, kielto 10) vähennetään tästä summasta. Jokainen sekunti ylitettyä enimmäisaikaa vähentää yhden pisteen.

AMMUNTA JA JUOKSU

Ammunta ja juoksu on nykyään yhdistetty ampumajuoksuksi, jossa juoksuosuus on 4x800m. Juoksuosuuksien välissä ammutaan laserpistoolilla viisi osumaa mahdollisimman nopeasti, kuitenkin maksimissaan 50 sekunnin aikana. Uinnin, miekkailun ja ratsastuksen jälkeen pisteet lasketaan yhteen. Kilpailua johtava urheilija lähtee juoksuammuntaan ensimmäisenä. Muut lähtevät piste-eron mukaiseen takaa-ajoon. Ensimmäisenä maaliviivan ylittänyt voittaa kilpailun.

Lisätietoja: www.fencing-pentathlon.fi, www.pentathlon.org