

Rummikub

Aloitussäännöt

1. **Valmistelu:** Kaikki laatat käännetään numeropuoli alaspäin pöydälle ja sekoitetaan ("uimaan"). Jokainen pelaaja nostaa telineeseensä **14 laattaa**.
2. **Aloituspisteet:** Pelin alussa sinun on tehtävä "aloitus", jonka arvo on vähintään **30 pistettä**. Pisteet lasketaan laattojen numeroarvoista.
 - Voit muodostaa useita ryhmiä (esim. 7-7-7/eri väri ja 8-9-10/sama väri), kunhan niiden summa on vähintään 30.
 - Tässä vaiheessa et saa käyttää muiden pöydässä olevia laattoja.
3. **Jatkopeli:** Kun olet tehnyt aloituksen, voit seuraavilla vuoroilla lisätä laattoja omiin tai muiden sarjoihin tai purkaa ja järjestellä pöydällä olevia ryhmiä mielesi mukaan (kunhan purettuun ja uudelleenmuodostettuun sarjaan jää vähintään kolme laattaa). Jos et pysty pelaamaan, nostat yhden laatan.

Strategiset vinkit

- **Säästä laatat:** Älä välttämättä pelaa kaikkea heti aloituksen jälkeen. Joskus on viisasta odottaa, että pöytään kertyy enemmän laattoja, jolloin voit tehdä suuria muutoksia yhdellä kertaa.
- **Jokerin käyttö:** Älä panttaa jokeria liian pitkään pelin lopussa (siitä saa 30 miinuspistettä, jos joku muu lopettaa), mutta älä myöskään käytä sitä liian aikaisin sellaiseen paikkaan, josta vastustaja saa sen helposti itselleen.
- **Tarkkaile pöytää:** Katso, mitä värejä ja numeroita on jo käytetty paljon. Se auttaa päättelämään, onko tietty suora enää mahdollinen.
- **Rummikubissa voitat olemalla luova ja ketterä:** sinun täytyy nähdä uusia mahdollisuuksia siinä, miten jo pöydässä olevat laatat voidaan ryhmitellä uudelleen.