

## Säännöt - aloitus

- 4 hengen tikkipeli. On kyllä 2 ja 3 hengen vaihtoehtoja.
- Vältetään ottamasta tikkejä (**nolo**) tai voitetaan tikkejä (**rami**).
- Kaikki kortit jaetaan, kullakin 13 korttia.
- Pelaajat valitsee, pelataanko noloa tai ramia. Näyttö omilla korteilla; **punainen = rami**, **musta = nolo**. Ei kuvakortteja tai ässää saa näyttää. Jos ei ole sopivaa korttia, pelaaja sanoo kumpaa pelataan. Jakajan vasemmalla puolella oleva (**etukäsi**) aloittaa ja jatkuu myötapäivään. Ramia pelataan, jos yksikin sitä näyttää.
- Ramista on mahdollista tehdä vastatarjous (**sooli**), siitä on lopussa eri ohje.

## Säännöt – pelin kulku

- Nolossa etukäsi aloittaa; ramia näyttäneestä oikealla oleva pelaaja.
- Maata on aina tunnustettava. Jos ei ole, niin mikä tahansa kortti kelpaa.
- **Ässä** on korkein kortti.
- Tikin voittaa suurin kortti ajettua maata.
- Tikin voittaja ajaa seuraavan tikin.
- Voitettut kortit pinotaan kasoiksi siten, että tikkien määrä on selvillä.

## Säännöt - pistelasku

- Nolossa voittaa pari, jolla on vähemmän tikkejä. Kuudella tikillä saa 4 pistettä ja jokainen tikki vähemmän lisää pisteitä neljällä. Esim. 4 tikkiä = 12 pistettä.
- Ramissa voittoon tarvitaan 7 tikkiä, josta saa 4 pistettä ja jokainen tikki lisää tuo neljä pistettä. Esim. 9 tikkiä = 12 pistettä.
- Jos ramannut joukkue häviää (alle 7 tikkiä), niin vastapuoli saa ramipisteet kaksinkertaisena. Esim. 9 tikkiä = 24 pistettä.
- Vain toisella joukkueella voi olla pisteitä ("ylhäällä"). Jos ylhäällä oleva pari häviää jaon, pisteet nollautuu. Voidaan kyllä sopia, että pisteitä saa molemmat joukkueet pelin nopeuttamiseksi.
- Peli päättyy, kun toinen joukkueista saa 52 pistettä. Vastapuoli on silloin saatu "**tuppeen**". Täysin ryöstetty rami (13 tikkiä) voi myös päättää pelin ("**nälsy**").

## Säännöt – sooli

- Ramia vastaan puolustavan parin toinen pelaaja voi pelata yksin ramaajia vastaan.
- Soolaaja antaa parilleen yhden kortin ja saa pariltaan yhden tilalle. Kortteja ei saa näyttää.
- **Soolissa ässä on pienin kortti** ja soolaaja pelaa aina viimeisenä. Soolaajan pari ei pelaa.
- Ramaaja aloittaa.
- Jos soolaaja ottaa yhdenkin tikin, jako päättyy ja ramaajat saavat 24 pistettä.
- Jos soolaaja selviää tikeittä, soolipari saa 24 pistettä.