

## Samba-Canasta

Samba-Canastaa voidaan pelata 2-6 pelaajan kesken, perusversio on neljälle hengelle pareittain, jolloin parit istuvat vastakkain.

Peli käsittää yleensä useampia eriä ja päättyy, kun toinen tai molemmat joukkueet ovat saaneet vähintään 10 000 pistettä.

Tavoitteena on kerätä vähintään kaksi valmista sarjaa, joista ainakin yksi on Samba, ja hankkiutua eroon käsikorteista.

Pelissä käytetään kolmea korttipakkaa, joissa jokaisessa on kaksi jokeria. Jokaiselle pelaajalle jaetaan 15 korttia. Loput korteista, umpipakka, asetetaan pöydälle kuvapuoli alaspäin. Päällimmäinen kortti käännetään viereen kuvapuoli ylöspäin avopakan rungoksi. Jos kääntökortti on jokeri, kakkonen tai punainen kolmonen, käännetään umpipakasta uusi kortti.

Peli etenee myötöpäivään alkaen jakajan vasemmalla puolella olevasta pelaajasta. Omalla vuorolla pelaaja nostaa kaksi päällimmäistä korttia umpipakasta tai 10 korttia avopakasta, pöytää, jos voi ja tahtoo, sekä laittaa kortin avopakkaan. Tässä pelissä saa pöydätä värisarjoja, jotka muodostuvat samaa maata olevista, vähintään kolmesta tai korkeintaan seitsemästä numerojärjestyksessä olevasta kortista. Apukortteja ei saa käyttää.

Jokaisessa Sambassa ovat kortit 8, 9 ja 10. Siksi ne ovat arvokkaita kortteja, joita kannattaa pitää kädessä. Pelissä saa pöydätä myös kolme tai korkeintaan seitsemän samannumeroista korttia käsittäviä canastoja. Canastojen pöytäyksessä saa käyttää jokereita ja kakkosia korvaamaan luonnollisia kortteja, mutta jokaisessa canastassa on oltava vähintään kaksi luonnollista korttia ja korkeintaan kaksi apukorttia.

Korttien pistearvot:

Jokeri	50 p
Ässä ja kakkonen	20 p
Kortit K-8	10 p
Kortit 7-4 ja musta 3	5 p

Vähimmäispisteet avauspöytäyksessä:

Joukkueen pelipistemäärä erän alkaessa      Vaaditut vähimmäispistemäärät

Alle 0	15 p
0 - 1495	50 p
1500 - 2995	90 p
3000 - 6995	120 p
7000 tai enemmän	150 p

Pelaaja saa pöydätä vaaditun pistemäärän useammilla yhdistelmillä samalla pelivuorolla. Avauspöytäyksen jälkeen kumpikin joukkueen jäsen voi lisätä kortteja sarjoihin.

Erän loputtua valmiista sarjoista saa pisteitä seuraavasti:

1500p värisarjasta

500p aidosta canastasta (punainen)

300p sekacanastasta, jossa on 1-2 apukorttia (musta)

Valmis värisarja kootaan kasaksi kuvapuoli alaspäin. Valmis canasta laitetaan pöydälle kuvapuoli ylöspäin päällimmäisenä punainen (aito) tai musta kortti. Avopakka voi olla avoin tai lukittu. Avauspöytäyksen jälkeen avopakasta voi nostaa kortteja, jos päällimmäinen kortti sopii pöydätyihin sarjoihin. Jokereilla tai kakkosella avopakka lukitaan, jolloin siitä voi nostaa vain, jos kädessä on kaksi tai useampi sama kortti kuin päällimmäinen. Meidän kerhossa nostetaan silloin 10 korttia (ei koko pakkaa).

Kolmoset ovat tässä pelissä erikoiskortteja. Mustat kolmoset ovat sulkukortteja, joita on hyvä heittää avopakkaan. Niistä voi tehdä pelin vain lopetustilanteessa, 3-6 korttia. Punaiset kolmoset pöydätään heti ja tilalle otetaan uusi kortti. Erän päätyttyä joukkue saa jokaisesta punaisesta kolmosesta 100 pistettä, jos joukkueella on kaksi valmista värisarjaa tai canastaa. Muuten joukkue saa jokaisesta kolmosesta 100 miinus pistettä.

Jos pelaaja saa pöydättyä koko kätensä, pelierä loppuu. Pelaaja saa lopettaa silloin, kun joukkueella on vähintään kaksi valmista sarjaa, joista ainakin yksi värisarja. Lopetuksesta joukkue saa 200 hyvityspistettä.

Pelierä loppuu viimeistään, kun umpipakka loppuu. Silloin lasketaan pisteet. Kädessä olevien korttien pisteet vähennetään pöydättyjen korttien pisteistä.

Pelin aikana peliä koskeva keskustelu ja ilmeily on kielletty. Pelaaja saa omalla vuorollaan kysyä pelipariltaan "Saanko lopettaa?"

Peliparin on vastattava "Kyllä" tai "Ei" ja vastaus on kysyjää sitova.