

Sanghai



Tähän artikkeliin tai osioon ei ole merkitty lähteitä, joten tiedot kannattaa tarkistaa muista tietolähteistä.

Voit lisätä artikkeliin tarkistettavissa olevia lähteitä ja merkitä ne ohjeen mukaan.

Shanghai on 3–6 pelaajalle tarkoitettu korttipeli. Se on sitoumusrommipeli, jossa joka kierroksella kerätään erilaisia yhdistelmiä. Peli tarjoaa monia taktikointimahdollisuuksia ja sopii hyvin seurapeliksi. Peli vaikeutuu koko ajan, joten pelaajien mielenkiinto säilyy loppuun asti. Peli kestää varsin pitkään, sillä siihen kuuluu seitsemän kierrosta.

Shanghai

Korttimäärä	104
Pelaajamäärä	3–6
Korttien järjestys suurimmasta pienimpään	A-K-Q-J-10-9-8-7-6-5-4-3

Sisällysluettelo

Tavoite

Jako

Pelin kulku

Erikoistilanteet

Sääntömuunnelmia

Pisteiden laskenta

Aiheesta muualla

Tavoite

Pelissä tavoite on pöydätä kierroksella vaadittavat korttiyhdistelmät ja päästä käsikorteista eroon.

- | | |
|--|---|
| 1. kierroksella kerätään kahdet kolmoset | 2×333 – esimerkiksi 777 ja QQQ |
| 2. kierroksen tavoite on kolmoset ja värisuora | $1 \times 333 + S$ – esimerkiksi 555 ja pataa 6/7/8/9 |
| 3. kierroksella kerätään kaksi värisuoraa | $2 \times S$ – esimerkiksi pataa 6/7/8/9 ja ruutua 10/J/Q/K tai molemmat herttaa A/2/3/4 ja J/Q/K/A |
| 4. kierros: kolmet kolmoset | 3×333 |
| 5. kierros: kahdet kolmoset ja yksi värisuora | $2 \times 333 + S$ |
| 6. kierros: kolmoset ja kaksi värisuoraa | $1 \times 333 + 2 \times S$ |
| | $3 \times S$ |

7. kierros: kolme värisuoraa

Värisuoraan vaaditaan vähintään neljä peräkkäistä korttia samaa maata. Kaksi värisuoraa voi olla samaa maata.

Jako

Kaksi tavallista 52 kortin pakkaa eli 104 korttia. Korttien arvojärjestys: ässä (pelaajan valinnan mukaan 1 tai 14) – muut kortit silmäluvun mukaan. Mustat kakkoset toimivat villeinä kortteina eli voivat edustaa mitä tahansa pakan korttia pelaajan valinnan mukaan. Pelaajille jaetaan 12 korttia paitsi etumiehelle, joka saa 13 korttia.

Pelin kulku

Etumies aloittaa laittamalla yhden kortin pöydälle kuvapuoli ylöspäin avopakan pohjakortiksi. Seuraavalla pelaajalla on oikeus ottaa pois laitettu kortti itselleen. Jos hän ei halua sitä, on muilla pelaajilla oikeus ottaa se huutamalla "Shanghai!". Pelaaja, joka huutaa shanghai kortin itselleen, joutuu ottamaan umpipakasta yhden sakkokortin käteensä eikä hän saa laittaa yhtään korttia pois. Vuoro jatkuu shanghai-huudon jälkeen pelaajasta, jonka vuoro olisi ollut. Hänen on pakko ottaa kortti umpipakasta. Jos vuorossa oleva pelaaja ei halua ottaa pois laitettua korttia eikä kukaan huuda shanghai, hän ottaa umpipakasta yhden kortin. Pelaaja voi pöydätä valmiit korttiryhvät omalla vuorollaan. Kaikki pelikierroksella vaaditut ryhmät on pöydättävä kerralla. Vaadittuja ryhmiä saa jatkaa (esim. kolmosiin voi pelata neljännen, viidennen jne. kortin ja suoraa pidentää), mutta muita kuin kierroksella valittuja ryhmiä ei saa pöydätä. Kun vaaditut korttiryhvät on pöydätty, on pelaajalla oikeus jatkaa myös vastustajien pöytäyksiä. Esim. jos vastustaja on pöydännyt 555 ja pata-6789, voi lyödä vastustajan pöytäykseen kaikki kädessä olevat vitokset ja pata-10:n. Viimeisen eli seitsemännen kierroksen lisäsääntö: pelaajan tulee tehdä pöytäys ja lopettaa peli samalla vuorolla eli käsi pitää saada kerralla tyhjäksi. Kun pöytäykset on tehty, on pelaajalla lisäksi oikeus vuorollaan vaihtaa vastustajan pöytäämä villi kortti (musta kakkonen) omassa kädessä olevaan korttiin, joka sopii villin kortin tilalle. Esim. jos vastustaja on pöydännyt ruutu-10:n, hertta-10:n ja pata-2:n, saa minkä tahansa omassa kädessä olevan kympin vaihtaa tähän pata-2:een. Vaihdoissa saatu villi kortti on pöydättävä välittömästi omiin tai vastustajien pöytäyksiin, sitä ei saa ottaa käteen.

Kierros päättyy, kun yhdeltä pelaajalta loppuvat käsikortit.

Erikoistilanteet

Jos umpipakka loppuu, poislaitettujen korttien pino sekoitetaan ja siitä tehdään uusi umpipakka. Tämän jälkeen pakasta nostettua korttia ei saa laittaa samalla vuorolla pois, vaan täytyy laittaa joku muu käsikortti.

Jos umpipakka ja poislaitettujen korttien pino loppuvat, kukin pelaaja laittaa vuorollaan yhden kortin pois (on edelleen mahdollista huutaa shanghai). Sakkokortteja ei tässä tilanteessa enää ole.

Sääntömuunnelmia

- Käytetään tavallisen korttipakan sijaan pokeripakkaa, jolloin vain jokerit (yhteensä 6 kappaletta) ovat villejä kortteja. Vaihtoehtoisesti sekä jokerit että mustat kakkoset ovat villejä kortteja.
- Jätetään pois mahdollisuus vaihtaa pöydätty villi kortti.

- Pelataan myös viimeinen kierros tavalliseen tapaan, eli kättä ei tarvitse saada tyhjäksi kerralla.

Pisteiden laskenta

Kierroksen päätteeksi lasketaan pisteet käteen jääneiden korttien perusteella, eli kierroksen päättänyt pelaaja saa 0 pistettä. Pöydättyjä kortteja ei lasketa. Kierrosten pisteet lasketaan yhteen, lopussa vähiten pisteitä kerännyt pelaaja voittaa pelin.

Pisteiden laskentaan on useita muunnelmia riippuen käytetyistä säännöistä:

- Kukin numerokortti kerryttää pisteitä arvonsa mukaisesti (2-10 pistettä)
- Kuvakortit: joko arvonsa mukaisesti (11-13 pistettä), tai kukin kuvakortti 10 pistettä
- Ässä: 14 tai 15 pistettä
- Jokeri: 25 pistettä
- Musta kakkonen villinä korttina: 20, 25 tai 50 pistettä

Aiheesta muualla

- [Korttipelit.net-sääntövariaatio \(http://www.korttipelit.net/shanghai\)](http://www.korttipelit.net/shanghai)
-

Noudettu kohteesta "<https://fi.wikipedia.org/w/index.php?title=Sanghai&oldid=19856059>"

Sivua on viimeksi muutettu 29. kesäkuuta 2021 kello 18.02.

Teksti on saatavilla Creative Commons Attribution/Share-Alike -lisenssillä; lisäehtoja voi sisältyä. Katso käyttöehdot. Wikipedia® on Wikimedia Foundationin rekisteröimä tavaramerkki. Ongelma artikkelissa?