



Tervakosken Eläkkeensaajat ry

Kiekkogolf (frisbeegolf) Tervakoskella 2016.

Olen tönäisemässä peliä liikkeelle meidän lyhytheittoisten piirissä ja tarkoituksena on aloittaa torstaina **28.4.16 klo 11.00** pesäpallokentän parkkialueelta. Kokoontuminen toistuu koko pelikauden **joka torstai samalla kellonlyönnillä.**

Pelin kulku: (Mukaan tulijan ensimmäisellä kerralla saa kiekon lainaksi)

Paikalle tulijoilla pitää olla omat välineet, kiekko tai kaksi ja muistiinpanovälineet. Tapahtumalla ei ole vetäjää, vaan paikalle tulleet muodostavat 1-6 pelaajan ryhmät ja lähtevät kiertämään rataa. Mikäli muodostuu useampi ryhmä, niin lähdetään liikkeelle porrastaen niin, että ensimmäinen ryhmä aloittaa 1. väylältä ja toinen ryhmä 4. väylältä (kaivon vierestä) heittäen 1.-3. väylät viimeksi. Turvallisuuden vuoksi yksi ”tyhjä” väylä pidetään ryhmien välillä koko radan matkan.

Väylähän muodostuu aloitusheittopaikan ja maalikorin välisestä alueesta ja ne edetään numeroidussa järjestyksessä. Ryhmä saapuu väylälle yhdessä ja jokainen suorittaa avausheiton vuorollaan. Seuraavan heiton suorittaa aina hän jonka kiekko on kauimpana maalikorista. Heitto suoritetaan paikasta mihin edellisen heiton kiekko oli pudonnut. Jokainen laskee heittojensa määrän. Toiset ryhmäläiset pysyvät poissa heittolinjalta. Tavoitteena on saada kiekko maalikoriin mahdollisimman vähillä heitoilla. Väylä on ryhmän osalta suoritettu, kun kaikkien ryhmäläisten kiekot ovat päätyneet maalikoriin ja tulokset on merkattu ylös.

Älä heitä kiekkoa, jos joku on heittolinjalla!

Kisa päättyy, kun radan viimeinen väylä on suoritettu ja kokonaisheittomäärät on laskettu. Jokainen kisaa itseään vastaan niin, että ”Voittaja” on hän, jolla on vähemmän heittoja kuin aiemmin radan kiertäessään.

Aloittelijan kiekon valinta:

Hämmästykseni oli melkoinen, kun menin Prismassa valitsemaan ensimmäistä kiekkoani, sillä valikoima oli melkoinen. Naapurin kanssa käymäni keskustelun pohjalta osasin hakea ”putteria” jonka hän sanoi riittävän ihan alkuun. Kaupassa jo ihmettelin kiekkoissa olevia numerosarjoja, neliössä ja rinnakkain. Kotiin tultuani aloin haeskella netistä tietoa kiekkojen ominaisuuksista ja sitä todella löytyi, mutta meikäläiselle täytenä slangina. Laitan tähän (kääntöpuolelle) suomeksi sen mitä luulen ymmärtäneeni.

Lentonumerot:

Kiekkoihin on merkitty kahdella tavalla lento-ominaisuuksista kertovat numerot. Toisiin ne on merkattu isoon neliöön, alla vas. ja toisissa rinnakkain oleviin pik-kuneliöihin, oikeanpuoleiset.

Kiekoissa esiintyvät lentonumerot:

Nopeus (Speed) 1...13	Liito (Glide) 1...7
Korjaus (Turn) 1...-5	Loppu kaarto (Fade) 0...5

Nopeus	Liito	Korjaus	Loppukaarto
6	5	-2	1

Nopeus: Kertoo kuinka pitkiä heittoja kiekolla voi tehdä, Nyrkkisääntö: Kero lukema 10:llä, niin saat kiekon suurimmat heittopituudet. Ääripitkät heitot vaativat erittäin suuren lähtönopeuden joka löytyy vain huipuilta.

Aloittelijan pitää muistaa, että hänen heittojen suurimmat pituudet ovat siinä 40–60 metriä, joten tämä numero **4 - 6**.

Liito: Kertoo kiekon kykyä pysyä ilmassa sen nopeusluokassa.

Etenemiskiekko (draiveri) numero **5 – 6**. Korituskiekko (putteri) **2 – 3**.

Korjaus/vakaus: Kertoo kiekon suoraan lennosta. Normaalisti oikeakätisen heitto kaartaa loppumatkalla vasemmalle ja pienillä nopeuksilla tämä vielä korostuu. Pieni numeroinen kiekko pyrkii korjaamaan tätä korostumista. Aloittelijalle **0, -1, (-3)**.

Loppukaarto: Kertoo kiekon vasemmalle kaartumisen voimakkuuden.

Suurta kaartuvuutta osaava hyödyntää esteen väistämiseen, mutta aloittelijalle siitä on haittaa. Valitaan siis **0, -1**

Paino: Kiekon painot ovat 150-180g. Paino on merkattu kiekon sisäpuolelle käsin. Aloittelijalle **150- 160g**.

Valinta ehdotus: Mene kauppaan, sillä mielellä, että uhraat uuteen harrastukseen noin 20–40 € ja ostat kaksi kiekkoa.

Pitkiksi tarkoitettuihin heittoihin kiekko jonka luvut ovat **6, 5, -2, 1**.

Heittoihin joiden pitäisi päättyä koriin kiekko luvuilla **3, 2, 0, 0**.

Kokeile, että kiekko tuntuu käteen sopivalta ja on **kirkkaan värinen**, jotta löydät sen pusikosta. Kotona kirjoitat sen sisäpuolelle puhelinnumerosi, jotta löytäjä voi tehdä palautuksen. Toivon, että tästä sepustuksesta on jotakin apua uuteen lajiin lähtijälle, mutta loppuun se tärkein ohje, **pelatessa pitää olla hauskaa!** Viihtyisiä pelihetkiä luonnon helmassa ja mukavassa seurassa!

Pekka