

Rehti käytös bocciakilpailuissa

Yleistä

Bocciakilpailut ovat tärkeä osa boccian harrastustoiminnassa niin kilpailullisesti kuin myös sosiaalisena tapahtumana. Niin kilpailupaikalla kuin itse kilpailutilanteessa kaikilla pelaajilla on oikeus tuntea itsensä tervetulleeksi tapahtumaan, pelaajatovereiden hyväksymäksi ja arvostamaksi henkilöksi. Kenenkään ei tule joutua toisten pelaajien ilkeämielisen arvostelun kohteeksi tai kilpailutilanteessa tuomariston virheiden kohteeksi. Kisapaikoilla tulee vallita rehti kilpailuhenki, minkä saavuttamiseksi nämä ohjeet on laadittu.

Minä pelaajana kisapaikalla

- olen ystävällinen kaikkia kohtaan
- kättelen tai muuten tervehdin vastustajajoukkueen jäseniä ennen pelin alkua ja kiitän pelistä sen päätyttyä
- en häiritse kilpailutilanteessa vastustajaani tämän heittovuorolla puheilla tai eleillä
- neuvottelen joukkueeni kanssa heittojärjestyksestä omalla heittovuorollani
- kättä nostamalla pyydän tuomarin huomiota saadakseni hänet mittaamaan palloja, saadakseni luvan poistua ruudusta tai pyytääkseni tuomaria huomauttamaan/poistamaan häiriötekijät läheisyydestä, yms.
- olen käytettävissä tuomaritehtäviin omalla vuorollani tai sitä erikseen pyydettyäessä

Minä tuomarina kentällä

- kättelen pelaajat ja tarkistan, että pelaajat ovat oikeassa ruudussa
- annan maalipallo pelaajalle erän alkamisen merkiksi
- siirryn kentän ulkopuolelle odottamaan maalipallon ja pelipallon heittoa
- näytän selkeästi mittakepillä, kumman joukkueen heittovuoro on kyseessä
- tarkkailen pelaajaa pallon heittohetskellä, ettei rajarikkoa
- tarkkailen maali- ja pelipalloja, että ovat kentällä
- keskeytän pelin kättä nostamalla mittauksen suorittamiseksi
- mittaan palloja, aina oman tarpeeni mukaan, aina pelaajien pyytäessä, aina erän päättyessä tuloksen selvittämiseksi
- suoritan mittauksen mahdollisimman tarkasti
- ilmoitan erätuloksen sihteerille selkeästi
- annan pallohenkilölle luvan kerätä pallot
- annan pelaajalle maalipallon seuraavan erän alkamisen merkiksi
- poistan häiriötekijät kentän ympäriltä tarpeen mukaan

Minä sihteerinä

- avustan tuomaria kilpailussa
- ennen kilpailun alkua tarkastan, että pelaajat ovat oikeissa heittoruuduissa, tarkistan hyvityspisteet
- kilpailun aikana tarkkailen heittolinjaa yliastumisen varalta, ilmoitan rajarikon ja merkitsen pisteet
- merkitsen tuomarin ilmoittamat eräpisteet ottelupöytäkirjaan ja mahdollisesti tulostauluun
- pyydettyäessä pelin aikana ilmoitan pelaajille pistetilanteen

- ottelun päätyttyä lasken ja ilmoitan tuloksen ja pyydän pelaajien kuittauksen pöytäkirjaan
- merkitsen ottelun päättymisajan pöytäkirjaan
- vältän keskustelua pelaajien tai muiden henkilöiden kanssa pelin aikana

Minä pallohenkilönä

- erän päättyessä kerään pallot tuomarin annettua siihen luvan
- vien pallot pelaajille ja annan pallot pelaajien pyytämään paikkaan, käteen, kentälle tai erilliseen pallotelineeseen
- annan viimeisenä maalipallon heittovuorossa olevalle (ellei tuomari tuo palloa)
- vältän häiritsemästä kenttätuomaria tai sihteerä näiden työssä pelin aikana

Häiriötekijöiden poistaminen

- tuomarilla on oikeus huomauttaa häiritsevistä käyttäytymisistä niin pelaajia kuin peliä seuraavia henkilöitä.
- tuomari voi pyytää liian lähellä heittoruutua olevia henkilöitä poistumaan kauemmaksi
- poistaa kentän läheisyydestä henkilöt, jotka neuvovat pelaajia tai häiritsevät pelaajia liian äänekkäällä puheella
- sihteerin kanssa pitkän aikaa keskustelevat henkilöt (sihteerin työrauha)

Mittakepin käyttö

- mittakeppi on kaksivärinen osoittaen pelipallojen värejä. Mittakepin värillä tuomari näyttää pelaajille, kumpi joukkue on heittovuorossa. Esim. kun sinisen joukkueen vuoro on heittää, tuomari kääntää sinisen värin pelaajiin päin
- jos tuomari osoittaa väärin pelivuoron ja pelaaja ehtii pallon heittämään, palautetaan väärin heitetty pallo takaisin pelaajalle ns. tuomari virhe.
- pelin aikana voit näyttää joko mitta avoinna alaspäin tai sivusuunnassa pelaajille värin, kumman heittovuoro on
- erän lopussa, kun vain sillä joukkueella on palloja jäljellä, joka viimeisillä palloilla yrittää saada lisää pisteitä, voi tuomari nostaa mittakepin pystyyn ja sormin mittakeppiä vasten osoittaa, kuinka monta pistettä kyseiselle värille on tulossa (näytä vain varmat pisteet)

Mittaaminen

- tuomari mittaa pallojen etäisyyden maalipallosta aina
 - kun itse on epävarma siitä, mikä pallo on lähinnä maalipalloa
 - kun pelaajat pyytävät mittausta
 - erän päättyessä mittaamalla kuinka monta pistepalloa on lähempänä kuin vastustajan lähin pallo, ennen kuin ottaa yhtään ns. varmaa palloa pois kentältä
- tuomari asettuu kasvot pelaajiin päin ennen mittauksen aloittamista (ei koskaan selin)
- ottaa ensin mitan siitä mittauksen kohteena olevasta pallosta, joka on eniten suorassa linjassa pelaajista katsottuna maalipalloon nähden. Sitten mitta nostetaan ylös ja viedään varovasti sivusuunnassa olevan pelipallon ja maalipallon väliin, jolloin myös pelaajat voivat nähdä, mikä on kyseisten pallojen etäisyyksien ero.
- mitattaessa mittakepin tulee olla mahdollisimman kohtisuorassa asennossa pelikenttään nähden. Mitta otetaan maalipallon ja pelipallon välistä siitä kohtaa, missä pallot ovat lähimpänä toisiaan.