



Tervetuloa TuPS-turnaukseen!

PAIKKA: Tuusulan urheilukeskuksen tekonurmi ja nurmikentät, Kilpailukuja, Tuusula

AIKA: lauantai ja sunnuntai, 17. - 18.6.2023

OTTELUOHJELMAT: Otteluohjelmiin pääset turnaussivulta <https://www.tups.fi/tapahtumat/turnaus/>

SARJOJEN TIEDOT:

Sarja	Pelimuoto	Pelipäivä	Kellonaika	Kenttäalue
P11 (2012) ep	8v8	lauantai	9.00 - 13.15	nurmi 1
P11 (2012) vp	8v8	lauantai	13.30 - 18.00	nurmi 1 ja 2
P10 (2013) kilpa	8v8	sunnuntai	14.00 - 19.30	nurmi 1 ja 2
P10 (2013) haaste	8v8	sunnuntai	9.00 - 14.00	nurmi 1 ja 2
P10 (2013) harraste	5v5	sunnuntai	9.30 - 13.00	tekonurmi 1 - 4
P9 (2014) kilpa	5v5	sunnuntai	9.00 - 12.30	tekonurmi 1 - 4
P9 (2014) haaste	5v5	sunnuntai	14.00 - 19.00	tekonurmi 1 - 4
P9 (2014) harraste	5v5	sunnuntai	13.30 - 18.00	tekonurmi 1 - 4
P8 (2015) kilpa	5v5	lauantai	12.30 - 17.30	tekonurmi 4
P8 (2015) haaste	5v5	lauantai	16.30 - 20.30	tekonurmi 1 - 3
P8 (2015) harraste	5v5	lauantai	8.30 - 12.00	tekonurmi 1 - 4
P7 (2016) ep	5v5	lauantai	17.30 - 20.30	tekonurmi 3 - 4
P7 (2016) ep	5v5	lauantai	9.00 - 12.30	tekonurmi 1 - 4
P6 (2017)	5v5	lauantai	12.30 - 16.30	tekonurmi 1 - 3

JOUKKUEET: Saapuessanne turnaus paikalle ilmoittautukaa turnaus toimistoon viimeistään 30 minuuttia ennen ensimmäisen ottelun alkua. Turnaustoimisto löytyy tekonurmen laidalta, Oranssista kopista.

PELIAIKA: 1 x 25 min. Kaikille joukkueille tulee neljä ottelua, P10 (2013) KILPA alkulohkossa A pelaaville joukkueille pelejä tulee viisi.

SÄÄNNÖT: Turnauksessa noudatetaan Palloliiton Kaikki pelaa -sääntöjä. Sarjoissa P6-9 kirjataan tulokset mutta ei sijoituksia.

P11 (2012) ja P10 (2013) 8v8 sarjoissa käytössä aluepaitsio.

Kaikissa P11 (2012) ja P10 (2013) sarjoissa ratkaistaan sijoitukset.

- P10 (2013) KILPA 8v8 pelataan yhtenä seitsemän joukkueen sarjana, jossa kolmen ja neljän joukkueen alkulohkot. Lohkoista kaksi parasta menevät mitalipeleihin, jotka pelataan cup-muotoisesti. Toisen lohkon 3. ja 4. sekä toisen 3. pelaavat sijoista 5-7 jatkolohkon.
- P10 (2013) HAASTE 8v8 -sarjassa pelataan ensin 3 joukkueen alkulohkot, joista lohkokakkoset jatkavat lohkoon, jossa ratkaistaan sijat 1-3, lohkokakkoset ratkaisevat sijat 4-6 ja alkulohkojen kolmoset sijat 7-9.
- P10 (2013) HARRASTE 5v5 ja P11 (2012) VP - sarjoissa pelataan ensin 4 joukkueen lohkot, josta lohkokakkoset ratkaisevat sijat 1-2, lohkokakkoset sijat 3-4, lohkokolmoset sijat 5-6 ja lohkoneloset 7-8.
- P11 (2012) EP pelataan kolmen joukkueen kaksinkertaisena sarjana.

Mahdollisissa tasapistetilanteissa noudatetaan seuraavaa prioriteettilistaa:

1. Tasapisteissä olevien joukkueiden keskinäisten otteluiden
 - 1.1. pisteet,
 - 1.2. maalisuhde
 - 1.3. tehdyt maalit
2. Kaikkien otteluiden
 - 2.1. Maalisuhde
 - 2.2. Tehdyt maalit
3. Arpa

PALKINNOT: P10- ja P11-sarjoissa kunkin tason 3 parasta joukkuetta palkitaan mitalein (max 14/8v8 joukkue ja 10/5v5 joukkue) sekä voittajat pokaalilla, muissa sarjoissa kaikille osallistujille jaetaan osallistumismitalit (max 10/joukkue). Kaikista joukkueista palkitaan yksi tsemppari. Muut paitsi P10- ja P11-sarjoihin osallistuville joukkueille jaetaan palkinnot ilmoittautumisen yhteydessä. P10- ja P11-sarjojen joukkueet palkitaan turnausjärjestäjän toimesta.

PALVELUT: Tekonurmella palvelee monipuolinen buffetti. WC löytyy tekonurmen läheisyydestä jäähallin matalasta siivekkeestä. Tuusulan urheilukeskuksessa on runsaasti maksutonta paikoitustilaa, lyhyen kävelymatkan sisällä pelikentiltä.

PELINOHJAAJAT: Pelinohjaajina turnauksessa toimii pääosin TuPS:n ja yhteistyöseurojen juniorit. Toivomme joukkueita ja joukkueiden kannattajia huomioimaan, että pelinohjaajat ovat turnauksessa myös oppimassa ja antamaan heille työskentelyrauhan.

Aluekartta:



Mikäli tulee kysyttävää, vastaan mielelläni kysymyksiin.

Tervetuloa!

Tanja Kitinoja 041 319 95 02 tanja@tups.fi

Lasten jalkapallon (6–11-vuotiaiden) sääntötiivistelmä

Tähän kirjaseen on kerätty pelinohjaajille tärkeimmät lasten jalkapallon (6–11-vuotiaiden) säännöt. Kokonaisuudessaan Kaikki Pelaa -säännöt löytyvät Palloliiton sivuilta.

Ikäluokka	Peli- muoto	Sivurajat	Maalipotku/- heitto	Paitsio	Vetäytymissääntö	Palautussääntö	Pallo	Etäisyysääntö
6	4v4	Kuljetus	Heitto/potku	Ei	Kyllä	Sallitaan	3	5,5 m
7	5v5	Kuljetus	Heitto/potku	Ei	Kyllä	1. hyväksytään ja ohjataan	3	5,5 m
8	5v5	Kuljetus	Heitto/potku	Ei	Ei	1. hyväksytään ja ohjataan	3	5,5 m
9	5v5	Heitto	Heitto/potku	Ei	Ei	Normaali palautussääntö	3	5,5 m
10	8v8	Heitto	Maalipotku	Alue	Ei	Normaali palautussääntö	4	5,5 m
11	8v8	Heitto	Maalipotku	Alue	Ei	Normaali palautussääntö	4	5,5 m

Alkupotku

- 5v5-pelissä maalin tekeminen suoraan alkupotkusta johtaa maalin hylkäämiseen ja maaliheittoon tai -potkuun vastustajalle.

Maalipotku/-heitto

- 4v4- ja 5v5-pelin voi avata mistä tahansa osasta rangaistusaluetta potkaisemalla maasta tai heittämällä.
- 8v8-pelimuodossa pelin voi avata mistä tahansa osasta rangaistusaluetta potkaisemalla maasta.
- Pelissä olevan pallon maalivahti saa potkaista käsistään.
- 7-vuotiaiden ja nuorempien peleissä käytetään maalipotku tai -heittotilanteissa (kun pallo menee päädyistä yli) vetäytymiskäytäntöä, jolloin vastustajajoukkue vetäytyy puolen kentän tasolle ja voi aloittaa puolustamisen, kun hyökkäävä joukkue on avannut pelin.

Sivurajat

- Sivurajakuljetus tai sivurajapotku
- Sivurajakuljetuksessa pallo on lähtötilanteessa viivan päällä.
- Maalin tekeminen suoraan ensimmäisellä kosketuksella johtaa maalin hylkäämiseen ja maaliheittoon tai -potkuun vastustajalle. Vastustajajoukkueen on oltava vähintään 5,5 m etäisyydellä suorituspaikasta.

Rajaheitto

- 9-vuotiaiden ikäluokasta alkaen on käytössä normaali rajaheitto. Väärän heiton voi pelinohjaajan opastuksen jälkeen uusia.

Kulmapotku

- Kulmapotku potkaistaan kentän kulmasta.

Etäisyys

- Vastustajien on oltava alkupotkuissa, vapaapotkuissa, maaliheitoissa, kulmapotkuissa, rajaheitoissa, sivurajakuljetuksissa ja rangaistuspotkuissa vähintään 5,5 metrin etäisyydellä pallosta.

Vihreä kortti

- Pelinohjaaja käyttää vain Vihreää korttia, jolla hän palkitsee ottelun päätyttyä molemmista joukkueista yhden pelaajan. Tarvittaessa pelinohjaaja voi kysyä joukkueenjohtajalta, kuka joukkueen pelaajista ansaitsee Vihreän kortin ja kertoo, mistä syystä pelaaja saa Vihreän kortin.

Vaihdot

- Kaikissa Leikkimaailman otteluissa on edestakaiset ja lentävät vaihdot.

Jokeripelaaja (lisäpelaajaetu)

- Joukkue saa ottaa kentälle yhden lisäpelaajan, kun vastustaja johtaa vähintään viidellä (5) maalilla. Etu menetetään eron vähentyessä kahteen (2) maaliin.

Henkilökohtaiset rangaistukset lasten jalkapallossa

- Lasten jalkapallossa ei ole käytössä keltaista ja punaista korttia. Tilanteen niin vaatiessa pelaajaa voidaan kuitenkin huomauttaa tai hänet voidaan jopa poistaa kentältä, mutta joukkue saa jatkaa täysilukuisena.

Epäsuora vapaapotku

- 5v5- ja 8v8-pelissä rangaistusalueella puolustavalle tai hyökkäävälle joukkueelle tuomittu epäsuora vapaapotku potkaistaan rikkomuspaikkaa lähinnä olevasta päätyrajan suuntaisesta rangaistusalueen rajan kohdasta.

Palautussääntö

- 6-vuotiaiden peleissä ei ole palautussääntö voimassa.

- Jos oma pelaaja potkaisee pallon oman joukkueen maalivahdille, joka ottaa pallon käteensä, pelinohjaaja käy kertomassa maalivahdille, että oman pelaajan syöttämää palloa ei saa ottaa käteen. Peli jatkuu.
- 7–8-vuotiaiden peleissä sallitaan 1. palautus. Mikäli tilanne uusiutuu, vihellät epäsuoran vapaapotkun hyökkäävälle joukkueelle ja vapaapotku suoritetaan rangaistusalueen rajalta.
- 9–11-vuotiaiden on voimassa normaali palautussääntö.

Rangaistuspotku

- Rangaistuspotkupiste 7,5 m maalirajasta.

Kolme pelipalloa 8v8-sarjoissa

- Pelaajan tehokkaamman käytön vuoksi 8v8-sarjoissa pelit suositellaan pelattavan kolmen pallon systeemillä (vähintään 3 samanlaista palloa). Lisäpallot sijoitetaan päätyihin.

Paitsioalue

- 8v8-peleissä on käytössä paitsioalue. Rangaistusalueen tasalta alkavan ja päätyrajan välinen alue on paitsioaluetta, jossa paitsiosääntö on voimassa

