



## Kiekonkäsittelyrata

### Suorituspaikka:

- Kiekonkäsittely liikkeessä eteen- ja taaksepäin luistellen keilarata kiertäen (katso kuva)

### Mitattava asia:

- Kiekonkäsittelyrata mittaa pelaajan kykyä käsitellä kiekkoa liikkeessä eteen- ja taaksepäin luistelun aikana
- Suorituksen teknisinä asioina tulee havainnoida kiekonkäsittelyn tapaa ja varmuutta kiekkoa käsiteltäessä kämmen- ja rystypuolella sekä työntäessä että vedettäessä
  - Suorituksen rytmisyys
  - Käsien ja jalkojen yhtäaikainen koordinaatio
  - Ala- ja yläkäden liikuttaminen ja käyttö suorituksen aikana
  - Mittaustarkkuus sadannesosantarkkuudella

### Suorituskerrat:

- Yksi tai kaksi kertaa suorittaen
- Pääsääntöisesti aina yhden kerran, mutta jos suoritustekniikassa tai -tavassa on selkeä virhe tai pelaajasta johtumaton suorituksen epäonnistuminen, niin toinen suorituskerta on myös mahdollinen

### Suoritusohjeet:

- Aika otetaan käsiajanotolla
- Lähtö- ja maalipaikka ovat samalla siniviivalla
- Lähtöpaikka on keskellä siniviivaa keilojen välissä
- Kiekko ja etummainen luistin asetetaan lähtöpaikalle siniviivan päälle

- Lähtö suoritetaan omasta lähdöstä
- Suoritus aika lähtee käymään kun pelaaja liikauttaa kiekkoa
- Ensimmäinen keila kierretään alakäden puolelta
- Leftin ja rightin puolelta pelaavat suorittavat radan toisilleen pelikuvana
- Luistinten ja kiekon tulee kulkea koko radan läpi samalta puolen keiloja
- Taaksepäin luisteluun kääntyminen tulee suorittaa sini- ja ringetteviivan välisellä alueella
- Kiekon karatessa pelaaja jatkaa suoritusta siitä vaiheesta, missä oli ennen kiekon karkaamista
- Maaliin tultaessa kello pysäytetään pelaajan vartalon ylittäessä siniviivan
- Suoritusten välillä tulee pitää vähintään (1 ½) minuutin palautus

### **Muuta huomioitavaa:**

- Kiekonkäsittelyrata suoritetaan kiekonhallintatestin kanssa vuoroittain tehtynä
- Yksi suoritusten avustava testihenkilö
- Yhdeksän pientä keilaa
- Yksi kiekko
- Sekuntikello
- Kirjaamisalusta
- Tulostenkirjaamislomake
- Kynä