

## TITU OHJEISTUS 2019-2020

28.8.2019

### PALVELUSIVUSTO

Kontaktihenkilön asettaminen:

- Joukkueen kontaktihenkilöt asetetaan hakemalla SJL:n henkilörekisteristä haluttu henkilö, valitsemalla henkilö listasta valintaruudulla, valitsemalla haluttu rooli ja painamalla Aseta yhteyshenkilöksi -painiketta.
- Henkilö haetaan nimen, syntymäajan ja/tai henkilön sportti-id:n perusteella. Jos henkilöhaussa käytetään sportti-id:tä, suoritetaan haku rekisteristä pelkän id:n perusteella ja muihin kenttiin syötetyt tiedot jätetään huomioimatta. ID-haussa hakukenttään syötetty id tulee olla täysin oikein.
- Nimihaussa etu- ja sukunimi käsitellään erillisinä hakehtoina. Syntymäaika syötetään muodossa pp.kk.vvvv. Etunollia ei tarvitse syöttää päivän tai kuukauden osalta.
- Minimissään hakuehdoiksi täytyy asettaa joko henkilön id, sukunimi tai syntymäaika. Jos hakutuloksia on yli 100, on hakuehtoja tarkennettava.



### PALVELUSIVUSTO (EI VIELÄ UUSIA TOIMINTOJA, TULOSSA)

#### Joukkueen kontaktihenkilöt:

- Henkilö voidaan poistaa seuran kontaktilistalta valitsemalla poistettava henkilö listasta valintaruudulla ja painamalla Poista henkilö -painiketta.
- Jos joukkueessa on käytössä rooleja, joita ei löydy listasta tai jos haettua henkilöä ei löydy rekisteristä, ota yhteys kilpailusihteeri Teemu Vanhalaa (teemu.vanhala@finhockey.fi).
- Henkilöiden sähköpostiosoitteet, puhelinnumerot ja muut yhteystiedot päivitetään kyseisen henkilön toimesta palvelusivustolla. Tietojen päivittäminen vaatii henkilön kirjautumisen palvelusivustolle omilla tunnuksilla.



Poista henkilö

#### KONTAKTIHENKILÖN ASETTAMINEN

Rooli joukkueessa:	- v
Henkilön sukunimi:	
Henkilön etunimi:	
Syntymäaika:	
Henkilön sportti-id:	
Hae henkilöt	Aseta yhteyshenkilöksi



### SARJOJEN MÄÄRITELMÄT

Sarjamääritelmä, kentälliskokoonpano:

Koskee seuraavia sarjatasoja:

- Liiga
- Mestis
- Suomi-Sarja
- Naisten liiga
- Nuorten liiga
- Nuorten Mestis
- B-SM
- B2-SM
- C-SM
- Sarjan peruskokoonpanoon merkitään pelaajalle pelipaikka
  - Maalivahti
  - Puolustaja
  - Hyökkääjä
- Sarjoissa ottelukokoonpano syötetään kentällisittäin
- Ottelukokoonpanoon päivittyy automaattisesti toimihenkilöt Joukkueen yhteyshenkilölistalta

Sarjamääritelmä, listakokoonpano:

Koskee kaikkia muita sarjoja

Sarjan peruskokoonpanoon merkitään pelaajalle pelipaikka

- Maalivahti
- Kenttäpelaaja
- Sarjoissa ottelukokoonpano syötetään listamuodossa (MV+KP)
   Kenttäpelaajia ei eritellä pelipaikoittain tai kentällisittäin
- Sarjojen toimihenkilöt tulee päivittää manuaalisesti
   ottelukokoonpanoon sarjakokoonpanosta



# SARJAKOKOONPANO

0

### JOUKKUEEN SARJAKOKOONPANO

- Kirjaudu joukkuetunnuksilla Palvelusivustolle <a href="http://www.finhockey.fi/palvelut/palvelusivusto/">http://www.finhockey.fi/palvelut/palvelusivusto/</a>
- Pelaajat listaukseen tulee näkyviin Joukkuesivut -Etusivu joukkueen peruskokoonpano Peruskokoonpanoon lisätään pelaajat SJL "lisää peruskokoonpano" välilehdeltä Lisää sarjakokoonpanoon mihenkilöt Toimihenkilöt löytyvät "toimihenkilöt" välilehdeltä Poista Nimi PP # Merkitse pelaajan pelinumero ANKKA Hupu 1 Ei pelaamiseen oikeuttavaa pelipassia ANKKA Lupu 2 • P -۳ Merkitse joukkueen kapteeni C ja varakapteeni A Kilpapelipassi ANKKA Tupu 0 С • H . Kilpapelipassi Valitse pelaajan pelipaikaksi maalivahti (MV) tai CORLEONE Vito 0 - MV Ŧ Ei edustusoikeutta tässä joukkueessa kenttäpelaaja (KP) Ei pelaamiseen oikeuttavaa pelipassia - Liiga, Mestis, Suomi-Sarja, Naisten liiga, Nuorten liiga, Nuorten FORD Henry 0 . • MV ۳ Mestis, B-SM, B2-SM ja C-SM, sarjakokoonpanoon valitaan pelaajalle Ei edustusoikeutta tässä joukkueessa pelipaikka (MV=Maalivahti, P=Puolustaja tai H=Hyökkääjä) Ei pelaamiseen oikeuttavaa pelipassia ANHI Hannu 2 • P Ei pelaamiseen oikeuttavaa pelipassia Tallenna tehdyt muutokset
- Valitse sarjakokoonpano

Suomen Jääkiekkoliitto

### SARJAKOKOONPANO JOUKKUEEN TOIMIHENKILÖT

SJL	×		
Toimiher	kilöt Lisää sarjakokoonpanoon		
Poista			
Nimi	•	Rooli	
KAKK	ONEN Keijo	Vastuuvalmentaja	٣
Ei otte	iuuri oikeuttavaa penpassia		

Joukkueen toimihenkilöinä lisätään toimihenkilöt-välilehdellä.

Sarjoissa, joissa käytetään kokoonpanonäkymää (Liiga, Mestis, Suomi-Sarja, Naisten liiga, Nuorten liiga, Nuorten Mestis, B-SM, B2-SM ja C-SM) toimihenkilölistaukseen päivittyy automaattisesti joukkueen yhteystiedoissa olevat toimihenkilöt

Sarjakokoonpanoon lisätään toimihenkilöitä "lisää sarjakokoonpano" välilehdeltä



Suomen Jääkiekkoliitto

### SARJAKOKOONPANO PELAAJAN/TOIMIHENKILÖN LISÄÄMINEN

SJL					
Pelaajat Toimihenkilöt L	isää sarjakokoonpanoon				
Pelaajia Toimihenkilöitä	<b></b>			1	Valitse ensin lisäätkö pelaajia vai toimihenkilöitä
Sarjakokoonpa	ino		×		
Henkilön haku	Ha	e			Hae henkilöä nimellä tai ID.llä. - Haulla löytyy kaikki seuran/seurayhteisön pelaajat sekä pelaajat, joiden edustusoikeus on siirretty seurasiirrolla tai pelaajaliikennesiirrolla seuran pelaajaksi
100001070     Testiseura 1     i sal	ANKKA Hupu (01.04.1980)	Maalivahti	•		
<ul> <li>100001068</li> <li>Testiseura 1</li> <li>Kilpapelipas</li> </ul>	ANKKA Lupu (01.12.1998) (kaksoisedustus) si	Maalivahti	•		Valitse pelaajan pelipaikaksi maalivahti (MV) tai kenttäpelaaja (KP) - Liiga, Mestis, Suomi-Sarja, Naisten liiga, Nuorten liiga, Nuorten Mestis, B-SM, B2-SM ja C-SM, sarjakokoonpanoon
<ul> <li>100001069</li> <li>Testiseura 1</li> <li>Kilpapelipas</li> </ul>	ANKKA Tupu (31.12.2003) 27.08.2019 asti si	Maalivahti	•		valitaan pelaajalle pelipaikka (MV=Maalivahti, P=Puolustaja tai H=Hyökkääjä)
					Lisää valitut pelaajat sarjakokoonpanoon
		Lisää sarjakokoonpanoon	Sulje	kiekkoliitto	SUOMI

### PELAAJAN TAI TOIMIHENKILÖN POISTAMINEN SARJAKOKOONPANOSTA

ajat Toimihenkilöt Lisää sarjakokoonpanoon				
Allenna Poista	*	c	PP	
ANKKA Hupu     Ei pelaamiseen oikeuttavaa pelipassia	1	С	• MV	
		10		
ANKKA Lupu Kilpapelipassi	2		Y P	٣
<ul> <li>ANKKA Lupu</li> <li>Kilpapelipassi</li> <li>ANKKA Tupu</li> <li>Kilpapelipassi</li> </ul>	2	- C	• P	•
<ul> <li>ANKKA Lupu Kilpapelipassi</li> <li>ANKKA Tupu Kilpapelipassi</li> <li>CORLEONE Vito</li> <li>Ei edustusoikeutta tässä joukkueessa</li> <li>Ei pelaamiseen oikeuttavaa pelipassia</li> </ul>	2 0 0	- C	<ul> <li>P</li> <li>H</li> <li>MV</li> </ul>	* *
ANKKA Lupu     Kilpapelipassi     ANKKA Tupu     Kilpapelipassi     CORLEONE Vito     Ei edustusoikeutta tassa joukkueessa     Ei pelaamiseen oikeuttavaa pelipassia     FORD Henry     Ei edustusoikeutta tassa joukkueessa     Ei pelaamiseen oikeuttavaa pelipassia	2 0 0 0 0 0	· C	•         P           •         H           •         MV	* * *

Pelaaja/toimihenkilö voidaan poistaa sarjakokoonpanosta, jos häntä ei ole laitettu yhteenkään kyseisen sarjan ottelun kokoonpanoon.

Poistaminen tapahtuu valitsemalla haluttu henkilö ja painamalla Poista-painiketta. Samaan aikaan voi poistaa useamman henkilön kerralla.

Käyttäjä saa ilmoituksen, jos valittua henkilöä ei voi poistaa sarjakokoonpanosta.



Suomen Jääkiekkoliitto

### **EDUSTUSOIKEUDETON PELAAJA**

Pelaajat	Toimihenkilöt Lisää sarjakok	coonpanoon				
Tallen	Poista					
	Nimi		#	С	PP	
	ANKKA Hupu Testiseura 1 Kilpapelipassi		1	с	• MV	•
	<ul> <li>ANKKA Lupu</li> <li>Testiseura 1 (kaksoisedustus)</li> <li>Kilpapelipassi</li> </ul>		2		•	
	ANKKA Tupu Kilpapelipassi Ei edustusoikeutta tässä joukkueessa	+	0	С	•	٠
	CORLEONE Vito Testiseura 1 Kilpapelipassi		0	-	•	*
	FORD Henry Testiseura 2 (yhteistyösopimus) Kilpapelipassi		0		¥	•

Ottelukokoonpanosivulla olevassa sarjakokoonpanossa ei näytetä pelaajia, joilla ei enää ole edustusoikeutta kyseisessä joukkueessa.

Joukkueen sarjakokoonpanosivulla nämä pelaajat näkyvät. Näillä pelaajilla on nimen alla lisämerkintä: "Ei edustusoikeutta tässä joukkueessa".



Suomen Jääkiekkoliitto

# DTTELUKOKOONPANO

C

## PÄIVÄN OTTELUN KOKOONPANO

- Päivän ottelukokoonpano tallentaminen on mahdollista kaksi vuorokautta ennen kyseistä ottelua.

- Joukkueen kokoonpanon päivittävän henkilön tulee olla joukkueen toimihenkilö (henkilöllä tullee olla toimihenkilörekisteröinti)

Ottelu						Valitse ottelu, mihin kokoonpano tallennetaan
Aloita klikkaa	amalla alla olevasta ottelulistasta tilastoitavaa ottelu	a.				
#	Pvm	Aika	Paikka	Koti	Vieras	
10710	Keskiviikko 24.07.2019	19:00	Arena	TestiJ 3	Testi 2	
10715	Torstai 25.07.2019	19:00	Arena	Testi 2	TestiJ 3	
10711	Perjantai 26.07.2019	19:00	Arena	Testi 2	TestiJ 3	
10716	Perjantai 26.07.2019	19:00	Arena	TestiJ 3	Testi 2	
10718	Lauantai 27.07.2019	19:00	Arena	TestiJ 3	Testi 2	
10714	Sunnuntai 28.07.2019	19:00	Arena	TestiJ 3	Testi 2	
10713	Perjantai 09.08.2019	19:00	Arena	Testi 2	TestiJ 3	



## **PÄIVÄN OTTELUN JOUKKUEET**





# KENTÄLLISKOKOONPANO



### **KENTÄLLISMUOTOINEN KOKOONPANO**



Ottelukokoonpanoissa syötetään erikseen joukkueen pelaajat ja toimihenkilöt. Sen lisäksi joukkue pääsee lisäämään pelaajia oman joukkueen sarjakokoonpanoon.

Kentällismuotoisessa kokoonpanossa pelaajat lisätään yksi pelaaja kerrallaan kokoonpanoon painamalla halutun pelaajan kohdalla olevaa Lisääpainiketta.

Vaihtoehtoisesti pelaajan voi lisätä kokoonpanoon painamalla kokoonpanon pelipaikalla olevaa vihreää rastia.



#### KENTÄLLISMUOTOINEN KOKOONPANO, PELAAJAN LISÄÄMINEN

2			
8	Valitse pelip	paikka	×
	ANKKA Lu	ipu	
		Maalivahdit	
	AM		13
	MV		ää
1		1.	
	VL	ANKKA Hupu #1 C	
L	кн	×	
L	OL		
L	VP		
L	OP		
54		2	
L		۷.	
	VL		
	KH		

Jos pelaaja lisätään kokoonpanoon Lisää-painikkeella, avautuu ikkuna, josta valitaan pelajalle haluttu vapaa pelipaikka painamalla kyseisen pelipaikan kohdalta. Varatuilla pelipaikoilla on siihen paikkaan laitetun pelaajan nimi.

Jos pelaaja lisätään kokoonpanoon pelipaikan kautta, avautuu ikkuna josta valitaan ottelussa käytössä olevista pelaajista haluttu pelaaja.

	Valitse pelaaja	×	
	1. kenttä KH		
	ANKKA Lupu # 2		
	ANKKA Tupu # 0		
	FORD Henry # 0		rä (*
1	HANHI Hannu # 2		äärä
	JACKSON Samuel # 0		
i.	KAKKONEN Keijo # 0		ndit
	KAKKONEN Keijo # 0		
	LEIJONA Lassi # 0		
	NOPPANILKKA Niilo # 0		
	SAKSANSEISOJA Seppo # 0		
	TESTI Testaaia # 0		-



### **KENTÄLLISMUOTOINEN KOKOONPANO, TALLENTAMINEN**



Pelaaja El ole vielä talletettuna kokoonpanoon, kun hänet on siihen lisätty. Lopullinen kokoonpano tallentuu vasta painamalla Tallenna pelaajat –painiketta.

Jotta kokoonpanon voi tallentaa, on kokoonpanon tiedot oltava oikein. Jos tiedot eivät ole oikein, siitä tulee ilmoitus käyttäjälle.

Kokoonpanon tallennuksen edellytyksenä on oikea määrä pelaajia sarja-asetusten mukaan, yleensä 1-2 mv ja 5-19 kp.

Kaikilla pelaajilla tulee olla myös numero 1-99, ei päällekkäisiä numeroita. Joukkueen kapteenitiedot on oltava myös oikein.



Kun kokoonpanon tiedot ovat kunnossa, virheilmoitus häviää ja kokoonpanon voi tallentaa.



### **KENTÄLLISMUOTOINEN KOKOONPANO, POISTAMINEN**



Pelaajan voi poistaa kokoonpanosta painamalla pelaajaruudussa oleva punaista rastia ja painamalla vahvistusikkunan Poista-painiketta.

Jos kokoonpanosta poistetaan pelaaja, jota El ole tallennettu lopullisesti, poistuu kyseinen pelaaja ottelun kokoonpanosta suoraan.

Jos kokoonpanosta poistetaan pelaaja, joka ON tallennettu lopullisesti, siirtyy pelaaja poistettavien listalle. Tämä pelaaja poistuu lopullisesti, kun kokoonpano seuraavan kerran tallennetaan.

Pelaajan voi palauttaa takaisin samalle pelipaikalle painamalla palautuskuvaketta.

#### Suomen Jääkiekkoliitto



Kokoonpanoa ei voi kuitenkaan tallentaa eikä näin ollen pelaajaa poistaa, ennen kuin kokoonpanon tiedot ovat oikein. Jos poistettava pelaaja on esimerkiksi ainoa maalivahti tai kapteeni, täytyy tilalle ennen tallennusta lisätä uusi maalivahti tai vaihtaa kapteenia.



## LISTAKOKOONPANO



### LISTAMUOTOINEN KOKOONPANO



Listamuotoisessa kokoonpanossa pelaajat lisätään yksi tai useampi pelaaja kerrallaan kokoonpanoon valitsemalla haluttu pelaaja ja painamalla Lisää otteluun – painiketta.

Listamuotoisessa kokoonpanossa pelaaja voi olla joko maalivahti (MV) tai kenttäpelaaja (KP).

Valittu pelaaja lisätään otteluun sille pelipaikalle, joka hänellä on sarjakokoonpanossa. Jos pelaaja halutaan lisätä eri pelipaikalle kuin sarjakokoonpanossa, täytyy pelaajan pelipaikka vaihtaa ennen otteluun lisäämistä. HUOM! Sarjakokoonpanoa El ole pakko tallentaa, jos pelipaikan vaihto koskee esimerkiksi vain yhtä ottelua.



### LISTAMUOTOINEN KOKOONPANO, TALLENTAMINEN



Pelaaja El ole vielä talletettuna kokoonpanoon, kun hänet on siihen lisätty. Lopullinen kokoonpano tallentuu vasta painamalla Tallenna pelaajat –painiketta.

Jotta kokoonpanon voi tallentaa, on kokoonpanon tiedot oltava oikein. Jos tiedot eivät ole oikein, siitä tulee ilmoitus käyttäjälle.

Kokoonpanon tallennuksen edellytyksenä on oikea määrä pelaajia sarja-asetusten mukaan, yleensä 1-2 mv ja 5-19 kp.

Kaikilla pelaajilla tulee olla myös numero 1-99, ei päällekkäisiä numeroita. Joukkueen kapteenitiedot on oltava myös oikein.



Kun kokoonpanon tiedot ovat kunnossa, virheilmoitus häviää ja kokoonpanon voi tallentaa.



### LISTAMUOTOINEN KOKOONPANO, POISTAMINEN



Pelaajan voi poistaa kokoonpanosta painamalla pelaajaruudussa oleva punaista rastia ja painamalla vahvistusikkunan Poista-painiketta.

Jos kokoonpanosta poistetaan pelaaja, jota El ole tallennettu lopullisesti, poistuu kyseinen pelaaja ottelun kokoonpanosta suoraan.

Jos kokoonpanosta poistetaan pelaaja, joka ON tallennettu lopullisesti, siirtyy pelaaja poistettavien listalle. Tämä pelaaja poistuu lopullisesti, kun kokoonpano seuraavan kerran tallennetaan.

Pelaajan voi palauttaa takaisin samalle pelipaikalle painamalla palautuskuvaketta.

#### Suomen Jääkiekkoliitto



Kokoonpanoa ei voi kuitenkaan tallentaa eikä näin ollen pelaajaa poistaa, ennen kuin kokoonpanon tiedot ovat oikein. Jos poistettava pelaaja on esimerkiksi ainoa maalivahti tai kapteeni, täytyy tilalle ennen tallennusta lisätä uusi maalivahti tai vaihtaa kapteenia.



# PELAAJAN MUUT TIEDOT

0

### **PELAAJAN LISÄTIEDOT**



Pelaajalle voi lisätä sekä sarjaan että otteluun lisätietoina pituuden, painon, kätisyyden, tulokas ja loukkaantunut. Tulokas ja loukkantunut tiedot koskevat vain sarjakokoonpanoa.

Lisätiedot pääsee tallentamaan painamalla muokkauskuvaketta, josta avautuu tietojen käsittelyikkuna.

Sarjakokoonpanossa tiedot tallettuvat välittömästi sarjakokoonpanoon painamall Tallenna-painiketta

Ottelukokoonpanossa tiedot tallettuvat pelaajalle ottelukokoonpanon seuraavan tallennuksen yhteydessä.



HUOM! Loukkaantunutta pelaajaa ei voi lisätä ottelun kokoonpanoon.



#### **PELAAJAN PELIKIELTO**

Testi 2 Pelaajat Toimihenkilöt Lisää sarjakokoonpanoon 01 Sarjakokoonpano Tallenna Nimi PP # ANKKA Hupu C MV ٧ Testiseura 1 Kilpapelipassi 🕑 ANKKA Lupu 🛕 MV 2 Testiseura 1 (kaksoisedustus) Kilpapelipassi

Pelaajalle määrätty pelikielto ilmoitetaan sarjakokoonpanossa punaisella varoitusmerkillä.

Pelaajan voi kiellosta huolimatta liittää ja tallettaa kokoonpanoon AINOASTAAN jos on 100% varma että tieto olisi väärä. Asian voi itse tarkistaa joukkueen sivustolta kohdasta "pelikiellot". Jos silti on eri mieltä, on asia varmistettava liiton kilpailupäälliköltä. Tällaisen henkilön ottaminen kokoonpanoon ilman tarkistusta on vakava edustusoikeusrikkomus ja johtaa aina sekä lopputulosten muuttamiseen että lisäpelikieltoihin myös pelaajalle.

Liittäminen tapahtuu painamalla lisäämisen yhteydessä avautuvan vahvistusikkunan OKpainiketta. Peruuta-painikkeella pelaajan lisäys ottelukokoonpanoon perutaan. Ottelukokoonpanoa talletettaessa kysytään vielä sama asia uudestaan. Pelaajan tallennuksen voi vielä siinä vaiheessa perua. Pelaaja ANKKA Lupu on pelikiellossa. Haluatko varmasti lisätä hänet kokoonpanoon?



Peruuta