



**DIGITEKNO**

- Electronics for your needs -

## **KÄYTTÖOHJE**

***DT-SPORT 40 Toimitsijapääte***

***DT-SPORT Tulostaulut***

**Valmistus, myynti ja huolto:**

 **DIGITEKNO OY**

**PL64 (Ajurintie 13), 03101 NUMMELA – Puhelin: (09) 224 8930 – Telefax: (09) 2248 9320 – Internet: [www.digitekno.fi](http://www.digitekno.fi)**

**KÄYTTÖOHJE**  
**TOIMITSIJAPÄÄTE DT-SPORT 40**  
**DT-SPORT TULOSTAULUT**

A22601\_230.DOC / 30.9.2011

KÄYTTÖOHJE .....	1
TOIMITSIJAPÄÄTE DT-SPORT 40 .....	1
DT-SPORT TULOSTAULUT .....	1
1. DT SPORT TULOSTAULUT .....	3
1.1 TULOSTAULUJEN NÄYTTÖJEN SELITYKSET .....	3
2. TOIMITSIJAPÄÄTE DT-SPORT 40 .....	4
2.1 LIITÄNNÄT .....	4
2.2 TOIMITSIJAPÄÄTTEEN PAINIKKEIDEN SELITYKSET .....	4
2.3 LANGATON TOIMITSIJAPÄÄTE .....	5
2.4 LÄHETTIMEN KANAVAN JA TEHON VALINTA (VAIN OHJELMAVERSIOSTA 1.18 ETEENPÄIN) .....	5
3. TULOSTAULUJÄRJESTELMÄN KÄYNNISTYS .....	6
3.1 TULOSTAULUJÄRJESTELMÄN ITSETESTAUS .....	6
4. PELILAJIN VALINTA .....	7
5. PELITIE TOJEN NOLLAUS .....	7
6. KELLO .....	7
6.1 PELIKELLO .....	7
6.1.1 PELIKELLON KÄYNTISUUNNAN VALINTA .....	7
6.1.2 PELIKELLON NOLLAUS .....	7
6.1.3 PELIAJAN KORJAUS .....	8
6.2 REAALIAIKAKELLO .....	8
6.2.1 REAALIAIKAKELLON AJAN ASETTELU .....	8
7. ERÄN PITUUDEN ASETTELU .....	8
8. LISÄAIKA(JÄÄPALLO) .....	8
9. ERÄN VALINTA .....	8
10. ERÄTAUKO .....	9
11. PISTEIDEN JA MAALIEN SYÖTTÖ .....	9
12. AIKALISÄT .....	10
12.1 AIKALISÄN SYÖTTÖ .....	10
12.2 AIKALISÄN POISTAMINEN .....	10
13. PALLON HALLINNAN MERKKIVALOT .....	10
14. ÄÄNIMERKIT .....	10
15. RANGAISTUKSET .....	11
15.1 RANGAISTUSTEN SYÖTTÖ .....	11
15.1.1 JÄÄPALLO .....	11
15.1.2 MUUT PELIT .....	11
15.2 RANGAISTUSTEN SELAILU JA PELAAJANUMERON SYÖTTÖ .....	11
15.3 RANGAISTUKSEN POISTAMINEN .....	11
15.4 RANGAISTUSAJAN KORJAAMINEN .....	12
15.5 10 MIN. RANGAISTUKSEN SYÖTTÖ(8201 JA 8202 TAULUT) .....	12

<b>16.</b>	<b>PELAAJAKOHTAISET VIRHEET JA PISTEET</b> .....	<b>12</b>
16.1	VIRHEIDEN JA PISTEIDEN SYÖTTÖ.....	12
<b>17.</b>	<b>HYÖKKÄYSAIKANÄYTÖT</b> .....	<b>13</b>
17.1	HYÖKKÄYSAJAN KORJAAMINEN .....	13
17.2	14 SEKUNNIN SÄÄNTÖ .....	13
<b>18.</b>	<b>PELAAJIEN NIMET</b> .....	<b>13</b>
18.1	PELAAJANUMERON JA NIMEN SYÖTTÖ/MUUTTAMINEN PÄÄTTEELLÄ.....	13
18.2	PELAAJANUMERON JA NIMEN SYÖTTÖ/MUUTTAMINEN PC:LLÄ .....	14
18.3	KAIKKIEN PELAAJATIETOJEN NOLLAUS.....	14
<b>19.</b>	<b>KELLO-LÄMPÖMITTARIMODUULI</b> .....	<b>14</b>
<b>20.</b>	<b>TAKUUEHDOT</b> .....	<b>14</b>

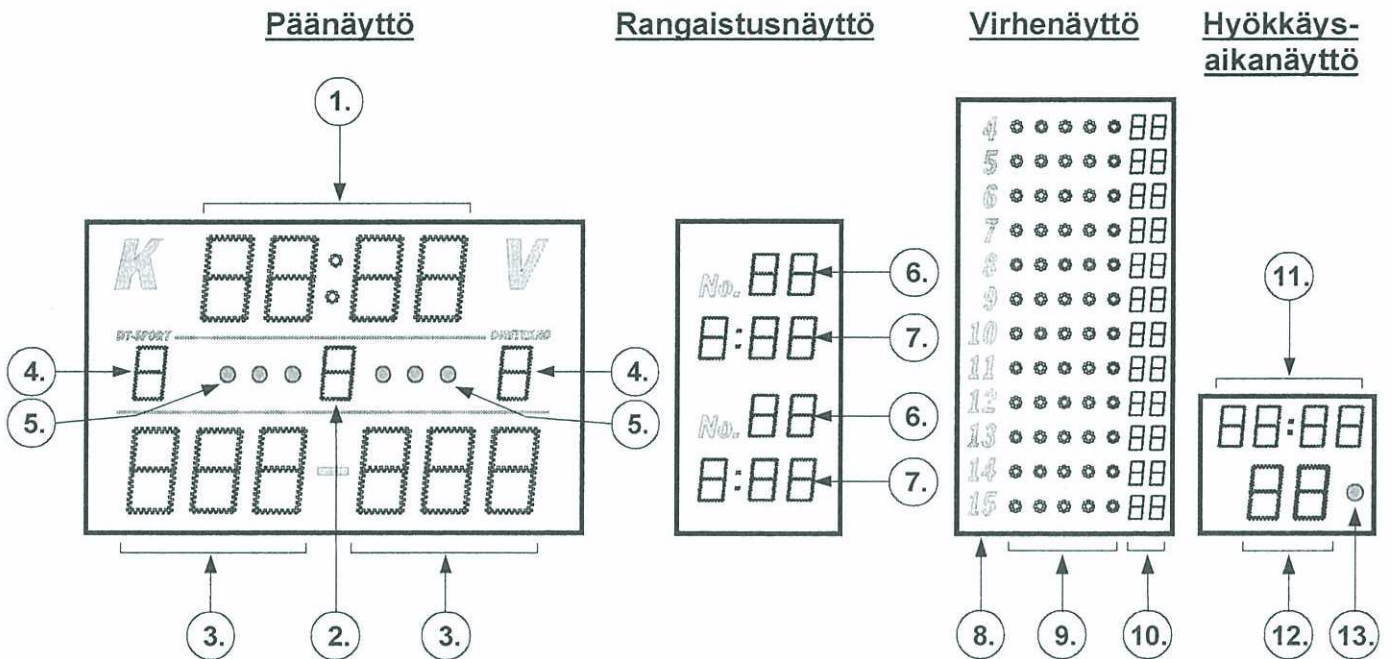
## 1. DT SPORT TULOSTAULUT

DT-SPORT tulostaulujärjestelmät koostuvat erilaisista tulostaulumoduuleista, joita yhdistelemällä saadaan sopiva tulostaulujärjestelmä kullekin pelilajille

Tämä käyttöohje on laadittu laajimman tulostaulujärjestelmän mukaan, joten sitä tulee soveltaa niiltä osin, kuin se on mahdollista käytössä olevassa tulostaulussa.

### 1.1 TULOSTAULUJEN NÄYTTÖJEN SELITYKSET

Kuva 1.



1. Kello (Pelikello/Erätauko/Reaaliaika)
2. Erä/Jakso
3. Pisteet/maalit 0...999 \* (perusmallissa näyttämä 0...99 pistettä / joukkue)
4. Joukkuevirheet/koripallo tai voitettut erät/lentopallo \*
5. Aikalisät
6. Rangaistuksen saaneen pelaajan numero \*
7. Rangaistusaika
8. Pelaajien numerot (tarranumerot: 4...12)
9. Pelaajakohtaiset virheet; neljä keltaista ja yksi punainen merkkivalo
10. Pelaajakohtaiset pisteet \*
11. Kello (näyttää samaa, kuin päätaulun kello) \*
12. Hyökkäysaika (24s/koripallo ja 30s/ringette)
13. Punainen merkkivalo

\*:llä merkityt puuttuvat näyttömoduulien perusversioista.