

# ESPOO LIIKKUU TOURNAMENT 2024

## Ajanotto ja Player of the Game

### 1. Ajanotto

- Turnauksessa käytetään ikäluokasta riippuen seuraavia peliaikoja:
- 2006-2010 syntyneet (U19-U13) 2 x 15 min tehokasta peliaikaa.
  - 2011-2016 syntyneet (U12-U9) 2 x 12 min tehokasta peliaikaa.
  - 2017 syntyneet (U8) 2 x 10 min tehokasta peliaikaa.

Tehokas peliaika tarkoittaa tiivistettynä sitä, että pelikello pysäytetään pelikatkojen ajaksi.

#### Ajanottajan on käynnistettävä pelikello, kun

- Hyppääjä on laillisesti lyönyt palloa ylösheittoilanteessa
- Epäonnistuneen ainoan tai viimeisen vapaahetken jälkeen pallo koskettaa kentällä olevaa pelaajaa
- Sisäänheiton jälkeen pallo koskettaa kentällä olevaa pelaajaa
- KELLO LÄHTEE KÄYNTIIN, KUN TUOMARI LASKEE KÄDEN

Ajanottajan on pysäytettävä pelikello, aina kun erotuomari viheltää pilliin

Pelikello pysäytetään myös ottelun toisella jaksolla sekä ensimmäisellä jatkoajalla pelitilannekorin jälkeen, jos pelikello näyttää 2:00 tai vähemmän. Kello käynnistetään taas, kun tuomari laskee käden.

### 2. Aikalisät

Joukkueella on käytössä **yksi aikalisä molemmilla pelijaksoilla**. Mahdollisella jatkoajalla on yksi aikalisä (1+1(+1)). Toisella puoliajalla mahdollisesti käyttämätön aikalisä **ei siirry** jatkoajalle.

### 3. Joukkuevirheet

Joukkuevirheet täyttyvät kuudennesta (6) virheestä puoliajalla, jolloin seitsemännestä (7) virheestä heitetään kaksi (2) vapaahettoa.

Kun kuudes joukkuevirhe on vihelletty, nosta joukkuevirhe merkki pystyyn.

Joukkuevirheet ovat voimassa myös mahdollisella jatkoajalla.

### 4. Vuorohallintanuoli

Nuoli kääntyy:

- Ylösheiton **hävinneen** joukkueen hyökkäyssuuntaan
- Kiistapalloissa
- Erätauolla
- Kun toinen erä on alkanut

HUOM! Finaaleissa ei jaeta Player of the Game - palkintoa. Finaalien palkitsemisohje on salivalvojan

### 5. Player of the Game (toimitsijapöytä tai salivalvoja hoitaa)

Vie ottelun alussa valmentajalle lappu, johon olet kirjoitettu **Player of the Game** ja kyseessä olevan **joukkueen nimen**. Pyydä valmentajaa täyttämään lappu ottelun aikana. Hae lappu takaisin ottelun jälkeen. Kun joukkueet ovat pelin päätteeksi asettuneet kentälle ”paikoilleen”, sano, että molemmista joukkueista palkitaan Player of the Game. Sano ensin hävinneen joukkueen POTG ja palkitse hänet, sen jälkeen voittajajoukkueen pelaaja.