

ESPOO LIIKKUU TOURNAMENT 2025

Sähköisen pöytäkirjan ohje

Kaikissa sähköiseen pöytäkirjaan liittyvissä ongelmissa sinua auttaa **TULOSPALVELU**.

040 819 4327

- Soita, jos asia on KIIREELLINEN - Pöytäkirja hukassa, jumissa tai ei käynnisty.
- Lähetä txt-viesti - pelaajan lisääminen tai pelit myöhässä yli 10 min.

SÄHKÖINEN PÖYTÄKIRJA (Live Score)

Espoo liikkuu -turnauksessa otteluseuranta (pöytäkirja) tehdään TorneoPal Live Score:lla, jota käytetään turnauksen toimittamalla iPadilla (voi käyttää tarvittaessa myös omaa puhelinta tai tietokonetta).

Alkuvalmistelut

Varmista, että iPadissa on toimiva internet-yhteys. Osassa iPadeista on data-sim -kortit, joilla yhteys pitäisi toimia. Osalla pitää kirjautua koulun tai hallin wi-fi verkkoon tai jakaa 4/5G omasta kännykästä. Jälkimmäinen on usein helpoin vaihtoehto. Ohjeet langattomiin verkkoihin kirjautumisesta jaetaan pädien kanssa samalla.

Kirjautuminen

Kirjaudu järjestelmään osoitteessa <https://extranet.torneopal.fi>.

Järjestelmä kysyy nimeä ja salasanaa.

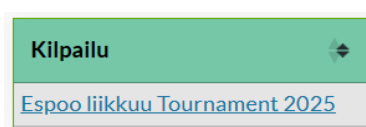
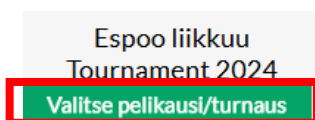
Turnauksessa käytettävät tunnuks:

Nimi
Salasana

ÄLÄ KÄYTÄ YLLÄ OLEVIA TUNNUKSIA ENNEN TURNAUSTA.

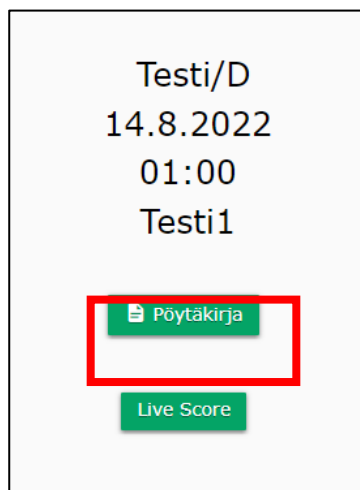
Harjoitteluun on omat tunnuks

Tarkista vasemmasta alakulmasta, että sinulla on oikean turnauksen tiedot. Jos siellä lukee jotakin muuta kuin **Espoo liikkuu Tournament 2025**, klikkaa "Valitse pelikausi/turnaus. Sen jälkeen pääset valitsemaan tämän vuoden turnauksen ja saat oikeat pelit näkyviin.:



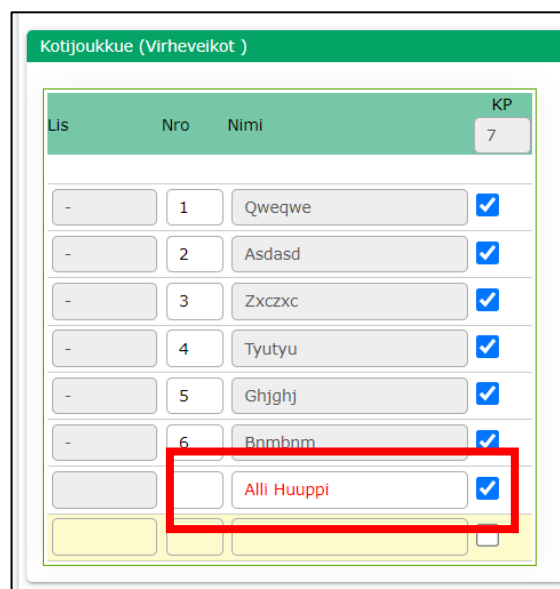
Ottelun valinta

Helpointa on etsiä oikea ottelu kentän mukaan (voi etsiä myös sarjan tai päivän mukaan). Tämä onnistuu painamalla ylhäältä ”Kentät” ja valitsemalla alasvetovalikosta oikean kentän. Valitse sen jälkeen oikea peli klikkaamalla ottelun numeroa.



Live-pöytäkirjan aloittaminen

Pöytäkirjaan on automaattisesti täytetty joukkueiden pelaajaluetteloiden mukaiset pelaajat. Klikkaa näytön keskiosassa **Pöytäkirja**, niin pääset näkemään kokoonpanot



Kokoonpanojen tarkistaminen

Tarkista joukkueiden valmentajilta / joukkueenjohtajilta, onko listassa kaikkien ottelussa pelaavien pelaajien nimet. Mikäli listasta puuttuu joku pelaaja, **voit lisätä hänet listalle**. Katso ohje alta.

Jokaisen ottelussa pelaavan pelaajan kohdalla tulee olla ”ruksi”. Jos pelaaja ei ole kokoonpanossa ko. ottelussa, häneltä otetaan ruksi pois.

Pelaajan lisääminen

Turnauksen alkamisen jälkeen joukkueet eivät pääse omilla tunnuksillaan muokkaamaan pelaajaluetteloaan, vaan se täytyy tehdä tulospalvelussa. Yksittäiseen pöytäkirjaan voi lisätä pelaajan ottelupaikalla. **Pöytäkirjaan lisätty pelaaja näkyy punaisella.**

Pelaajan lisäämisestä pöytäkirjaan tulee **AINA** ilmoittaa **tulospalvelun viestinumeroon 041 364 4602**, jotta pelaaja voidaan liittää joukkueen kokoonpanoon ja tilastomerkinnot kirjautuvat hänelle oikein. Pyydä joukkueenjohtajaa ilmoittamaan asiasta heti. Materiaalissa erillinen lappu, jossa ohjeet, lainaa ohjetta joukkueenjohtajalle.

Kun olet tehnyt tarvittavat muutokset, paina sivun alareunasta **Tallenna**.

Otteluseurannan aloittaminen

Aloita otteluseuranta painamalla yläreunasta **Live score**.



Lisää nimesi ja puhelinnumerosi niille varattuun ruutuun. Näin tulospalvelu saa tarvittaessa yhteyden sinuun, jos jotain pöytäkirjaan liittyvää tarvitsee selvittää.

Ottelun tuomarit näkyvät aloitusruudussa. Varmista, että ottelussa on paikalla merkityt tuomarit. Vaihda tuomarit tarvittaessa, koska palkkiot maksetaan tämän tiedon perusteella. Laita rasti **Tarkistettu** laatikkoon molempien tuomareiden kohdalla, jotta voit **aloittaa otteluseurannan**.

Huom! Joissakin otteluissa on vain yksi erotuomari.

Mikäli ottelusta puuttuu tuomari(t), pyydä salivalvojaa soittamaan erotuomaritoimistoon 041 482 0016 .

1 Otteluseurannan pitäjän nimi ja puhelinnumero ottelun aikana
Pentti Penkipelaaja 0401234567

4 Aloita otteluseuranta

Huom! Aloitettuasi otteluseurannan kokoonpanoja ei voi enää muuttaa. Varmista, että kokoonpanot ovat molemmilla joukkueilla kunnossa, ennen napin painamista.

2 Ottelun tuomarit

Saukko Jani	☒ Tarkistettu
Ylitalo Tuukka	☒ Tarkistettu

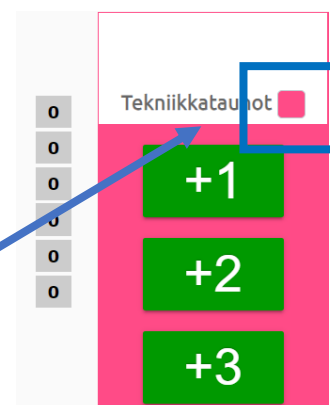
3

HUOM!

Live Score

Kaikki ottelun seurantaan tarvittavat toiminnot tehdään yhdessä näkymässä. Koko näytöstä kuva sivulla 5.

Pääset halutessasi vaihtamaan joukkueen peliasun väriä joukkueen nimen vieressä olevasta laatikosta.





Pisteiden kirjaaminen

Pisteet kirjataan korin tehneelle joukkueelle painamalla **oikeaa pistemäärää** joukkueen nimen alta.

Avautuvasta ikkunasta valitaan korin tekijä.



Virheiden kirjaaminen

Virhe kirjataan painamalla rikkoneen joukkueen alta **Henkilökohtainen virhe**, **Tekninen virhe**, **Epäurheilijamainen virhe** tai **Erottamiseen johtava virhe** -nappia ja valitsemalla avautuvasta valikosta virheen tehnyt pelaaja.

Aikalisän käyttäminen

Aikalisä merkitään painamalla joukkueen alta "Aikalisä" nappia. Nappi muuttuu punaiseksi, kun joukkue on käyttänyt jakson aikalisän.

Erän vaihtaminen

Kun pelattava erä päättyy, klikataan keskellä näyttöä olevaa **Vaihda jakso** painiketta. Avautuvasta ponnahdusikkunasta valitaan uusi aloitettava jakso.



Tapahtumien seuraaminen

Otteluseurannan näkymässä on nähtävillä

- ottelutilanne
- pelattava erä
- joukkuevirheet keltaisina pallukoina ja erän joukkuevirheiden täyttyessä punaisena (seitsemänneistä joukkuevirheestä alkaen heitetään 2 vapaaheittoa)
- henkilökohtaiset virheet pelaajan numeron perässä (**punaisella, jos virhetili on täynnä**)

The screenshot shows a live score interface for a game. On the left, there's a green sidebar with 'Virheveikot' (Foul types) and buttons for +1, +2, +3, and a 'Henkilökohtainen virhe' (Personal foul) button. On the right, there's a pink sidebar with 'Tekniikkataunot' (Technical timeouts) and buttons for +1, +2, +3, and a 'Henkilökohtainen virhe' (Personal foul) button. The main area displays the game score (7-13), the current set (Neljännes 1), and the game clock (Vaihdia jakso). It also shows the fouls for both teams (Kotivirheet and Vierasvirheet) and the game fouls (Joukkuevirheet). A warning message at the bottom states: 'Pelaajan henkilökohtaiset virheet täynnä!' (Player's personal fouls full!).



Kun pelaajan henkilökohtaiset virheet täyttyvät, tulee näytön yläreunaa tästä ilmoitus.

Tapahtuman muokkaus

Jos tapahtuman syötössä tapahtuu virhe, pääsee tapahtumaa muokkaamaan painamalla ko. tapahtuman riviä näytön alareunassa olevalta **Ottelutapahtuma** listasta.

The screenshot shows the 'Ottelutapahtumat' (Game Incidents) list and the incident editing form. The list contains the following data:

Aika	Joukkue	Pisteet	Kori	Pelaaja
00:00	Pussipojat	27-24	Kori (3)	5 Donner
00:00	Korikallet	24-24	Kori (3)	6 Huovinen
00:00	Pussipojat	24-21	Kori (3)	1 Anderrsson
00:00	Pussipojat	21-21	Kori (3)	11 Koivu
00:00	Korikallet	18-21	Kori (2)	7 Järvinen

The incident editing form below the list includes fields for Jakso (2), Aika (00:00), Tilanne (27-24), Joukkue (Pussipojat), Tapahtuma (Maali), Pelaaja (11 Koivu), and Selite (3). There are buttons for Tallenna (Save), Peruuta (Cancel), and Poista (Delete).

Esimerkki

Vaihda virheen tehneen pelaajan nimi alasvetovalikossa. Paina sen jälkeen **Tallenna**.

Tapahtuman voi myös poistaa tästä ikkunasta painamalla **Poista**.

Ottelun päättäminen

Kun ottelu on päättynyt, painetaan ylhäältä **Päätä otteluseuranta**.

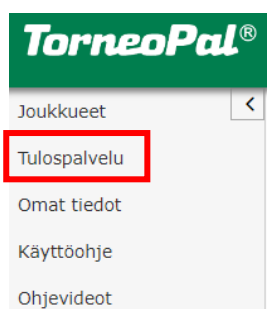
Tästä tulee vielä varmistus ikkuna, koska tämä tulos merkitään otteluohjelmaan ja päivitetään sarjataulukko.

Jos olet varma, että tulos on oikein, paina **OK**.



Ottelunäkymä

Ottelun päättämisen jälkeen palataan vielä ottelunäkymään. Tästä näkee kootusti ottelun tapahtumat. Tämä vastaa julkisen puolen näkymää.



Painamalla näytön vasemmasta reunasta **Tulospalvelu** pääset takaisin ottelulistalle, josta voit valita uuden seurattavan ottelun.

Ongelmatilanteet

Jos palvelimeen ei saada yhteyttä, tulee tästä ilmoitus ruudulle. Tapahtumien syöttämistä voi jatkaa. Tapahtumat lähetetään automaattisesti, kun yhteys palautuu.

Kotivirheet

1	0
2	0

Yhteys palvelimeen on poikki.
Voit jatkaa tapahtumien kirjaamista. Tapahtumia yritetään
automaattisesti lähettää uudestaan.
Tämä teksti häviää, kun kaikki tapahtumat on lähetetty.

Päätä ottelu

Vierasvirheet

1	0
2	0

Ottelutapahtumat (2 tapahtumaa lähettämättä)

00:00	Korikallet		Aikalisä	
00:00	Korikallet	2-0	Kori (2)	7 Järvinen
			1 erä	