

TALLINK TOURNAMENT 2021

TOIMITSIJAOHJE



Mikäli turnauksen aikana tulee ongelmia, soita turnauksen tulospalvelun numeroon: 041 482 0012

Sisällysluettelo:

1. SÄHKÖINEN PÖYTÄKIRJA
2. AJANOTTO
3. SÄÄNNÖT

1. SÄHKÖINEN PÖYTÄKIRJA (Live Score)

Tallink-turnauksessa ei käytetä paperisia pöytäkirjoja, vaan otteluseuranta tehdään TorneoPal Live Score:lla, jota käytetään turnauksen toimittamalla iPadilla (voi käyttää tarvittaessa myös kännykällä tai läppärillä). Ohjeet alla.

Alkuvalmistelut

Varmista, että iPadissa on toimiva internet-yhteys. Osassa iPadeista on data-sim -kortit, joilla yhteys pitäisi toimia. Osalla pitää kirjautua koulun tai hallin wi-fi verkkoon tai jakaa 4G omasta kännykästä. Jälkimmäinen on usein helpoin vaihtoehto. Ohjeet langattomiin verkkoihin kirjautumisesta on teipattu kiinni iPadeihin.

Kirjautuminen

Kirjaudu järjestelmään osoitteessa <https://extranet.torneopal.fi>.

(pikakuvake on laitettu valmiiksi iPadin koti-valikkoon nimellä Tallink LiveScore)

Järjestelmä kysyy nimeä ja salasanaa, **turnauksen aikana** käytetään alla olevia:

Nimi: Tallink Tulos

Salasana: tallink2021

Tuomarien kirjautuminen

Nimi Tallink Tulos

Salasana

Muista minut tällä koneella

Tilaa unohtunut salasana

HUOM! Jos haluat harjoitella sähköistä pöytäkirjaa ENNEN turnausta, käytä erillisestä ohjeesta löytyviä kirjautumisohjeita!

Ottelun valinta

Helpointa on etsiä oikea ottelu kentän mukaan (voi etsiä myös sarjan tai päivän mukaan). Tämä onnistuu painamalla ylhäältä ”Kentät” ja valitsemalla alavetovalikosta oikean kentän. Valitse sen jälkeen oikea peli klikkaamalla ottelun numeroa.



Ilmoita tulos Pelaamattomat Sarjat **Kentät** Päivät

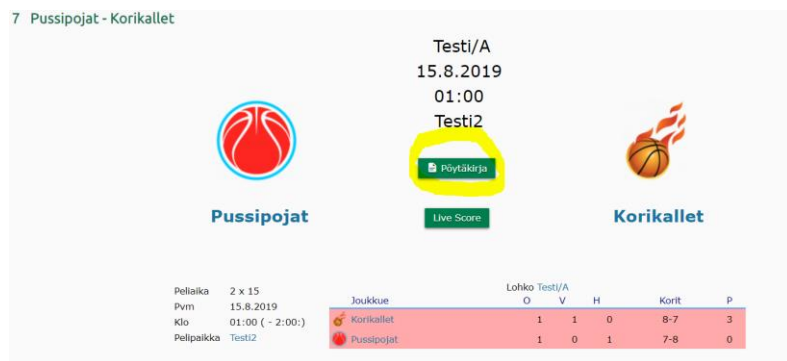
Sepontie 4, Espoo

Sepontie 4, Espoo (Google Maps)
23.8., 24.8., 25.8.
Sarja: Kaikki

Vai	Nro	Sarja	Lohko	Klo	Koti	Vieras	Tuli
<input type="checkbox"/>	14	Työt_2011	B	16:30	EBI	Honka/Pikkupangat	-
<input type="checkbox"/>	59	Työt_2011	C	17:30	HNMKY/Stadi/T11	TiKS/Green	-
<input type="checkbox"/>	105	Työt_2011	A	18:30	HNMKY/Pakila	TiKS/White	-
<input type="checkbox"/>	150	Työt_2011	D	19:30	ToPoLa/Keltainen	Honka/Villikissat	-
<input type="checkbox"/>	202	Työt_2011	B	08:30	Honka/Pikkupangat	ToPoLa/Lila	-

Live-pöytäkirjan aloittaminen

Pöytäkirjaan on automaattisesti täytetty joukkueiden pelaajaluetteloiden mukaiset pelaajat. Klikkaa 'Pöytäkirja', niin pääset näkemään kokoonpanot.



7 Pussipojat - Korikallet

Testi/A
15.8.2019
01:00
Testi2

Pöytäkirja
Live Score

Pussipojat vs **Korikallet**

Pelaaja 2 x 15
Pvm 15.8.2019
Klo 01:00 (- 2:00)
Pelipaikka Testi2

Joukkue	Lohko Testi/A			Korit	P
	O	V	H		
Korikallet	1	1	0	8-7	3
Pussipojat	1	0	1	7-8	0

Kokoonpanojen tarkistaminen

Tarkista joukkueiden valmentajilta/joukkueenjohtajilta, onko lista oikein. Ottelussa kokoonpanossa olevat pelaajat ruksitaan P sarakkeeseen. Jos pelaaja ei ole kokoonpanossa ko. ottelussa, häneltä otetaan ruksi pois.

Turnauksen alkamisen jälkeen joukkueet eivät pääse omilla tunnuksillaan muokkaamaan pelaajaluetteloaan, vaan se täytyy tehdä esim. kisatoimistossa ylläpidon tunnuksilla. **Yksittäiseen pöytäkirjaan voi kuitenkin käydä lisäämässä pelaajan ottelupaikalla.** Yksittäiseen pöytäkirjaan lisätty pelaaja näkyy punaisella. **Tästä lisäyksestä tulee AINA ilmoittaa kisatoimistoon, jotta pelaaja voidaan liittää joukkueeseen ja tilastomerkinnot kirjautuvat hänelle oikein.**

Kun olet tehnyt tarvittavat muutokset, painamalla ”Tallenna” pääset eteenpäin.

Vierasjoukkue (Pussipojat)

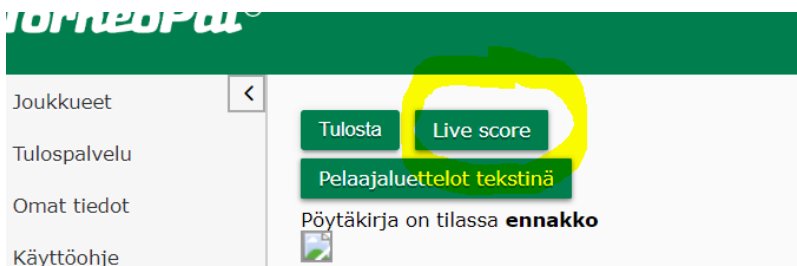
Lis	Nro	Nimi	P
-	1	Anderrsson	<input checked="" type="checkbox"/>
-	2	Svensson	<input checked="" type="checkbox"/>
-	3	Karlsson	<input checked="" type="checkbox"/>
-	4	Pettersson	<input checked="" type="checkbox"/>
-	5	Donner	<input checked="" type="checkbox"/>
-	6	Borg	<input checked="" type="checkbox"/>
-	7	Jönqvist	<input checked="" type="checkbox"/>
	10	Virtanen	<input checked="" type="checkbox"/>
			<input type="checkbox"/>

Lisätietoja (Lisäksi erillinen raportti)

Tallenna Takaisin

Otteluseurannan aloittaminen

Aloita otteluseuranta painamalla 'Live score'.



Aloittaaksesi ottelun seurannan kirjoita ensin nimesi sekä puhelinnumero, josta sinut saa kiinni ottelun aikana. Näin kisatoimisto saa tarvittaessa suoraan yhteyden oikeaan henkilöön, jos jotain pöytäkirjaan liittyvää tarvitsee selvittää.

Ottelun tuomarit näkyvät aloitusruudussa. Varmista, että ottelussa on paikalla merkityt tuomarit.

Vaihda tuomarit tarvittaessa, koska palkkiot maksetaan tämän tiedon perusteella. Laita rasti

Tarkistettu laatikkoon molempien tuomareiden kohdalla, jotta voit aloittaa otteluseurannan.

HUOM! Osassa sarjoista/otteluista on vain yksi erotuomari.

Otteluseurannan pitäjän nimi ja puhelinnumero ottelun aikana

Tommi Toimitsija, 050-123456789

Aloita otteluseuranta

Huom! Aloitettuasi otteluseurannan kokoonpanoja ei voi enää muuttaa.
Varmista, että kokoonpanot ovat molemmilla joukkueilla kunnossa, ennen napin painamista.

Ottelun tuomarit

Jukola Aapo Tarkistettu

Utriainen Hannu Tarkistettu

Kun kaikki on valmista, paina 'Aloita otteluseuranta'.

Live Score

Kaikki ottelun seurantaan tarvittavat toiminnot tehdään yhdessä näkymässä. Pääset halutessasi vaihtamaan joukkueen peliasun väriä joukkueen nimen vieressä olevasta laatikosta.

43 Testi 12.8. 01:00 Testi1

Virheveikot

Kotivirheet

- 1 Qweqwe
- 2 Asdasd
- 3 Zxczxc
- 4 Tyutyu
- 5 Ghjghj
- 6 Bnmbnm

Joukkuevirheet 0

Päästä otteluseuranta

0 - 0

Jakso 1

Vaihda jakso

Ottelun tuomarit

Borgström Tapio

Pekkala Pertti

Tallenna tuomarit

Vierasvirheet

- 1 Qweqwe
- 2 Asdasd
- 3 Zxczxc
- 4 Yuiyui
- 5 Ghjghj
- 6 Bnmbnm

Joukkuevirheet 0

Tekniikkataunot

+1

+2

+3

Henkilökohtainen virhe

Tekninen virhe

Epäurheilijamainen virhe

Erottamiseen johtava virhe

Aikalisä

Pisteiden kirjaaminen

Pisteet kirjataan korin tehneelle joukkueelle painamalla oikeaa pistemäärää (1 piste, 2 pistettä, 3 pistettä) joukkueen nimen alta. Avautuvasta ikkunasta valitaan korin tekijä.

Virheveikot 2-0 korin tekijä

- 1 Qweqwe
- 2 Asdasd
- 3 Zxczxc
- 4 Tyutyu
- 5 Ghjghj
- 6 Bnmbnm

Peruuta

Virheiden kirjaaminen

Virhe kirjataan painamalla rikkoneen joukkueen alta "Henkilökohtainen virhe", "Tekninen virhe", "Epäurheilijamainen virhe" tai "Erottamiseen johtava virhe" -nappia ja valitsemalla rikkonut pelaaja.

Tekniikkataunot Henkilökohtainen virhe

- 1 Qweqwe
- 2 Asdasd
- 3 Zxczxc
- 4 Yuiyui
- 5 Ghjghj
- 6 Bnmbnm

C Coach

B Bench

Peruuta

Aikalisän käyttäminen

Aikalisä merkitään painamalla joukkueen alta ”Aikalisä” nappia. Nappi muuttuu punaiseksi, kun joukkue on käyttänyt jakson aikalisänsä.

Erän vaihtaminen

Kun pelattava erä päättyy painetaan ”Vaihda erä” nappia. Ponnahdusikkunasta valitaan uusi aloitettava erä.



Tapahtumien seuraaminen

Otteluseurannan näkymässä on nähtävillä

- ottelutilanne
- pelattava erä
- joukkuevirheet keltaisina pallukoina ja erän joukkuevirheiden täyttyessä punaisena (seitsemänstä joukkuevirheestä alkaen heitetään 2 vapaahettoa)
- henkilökohtaiset virheet pelaajan numeron perässä (Punaisella, jos virhetili on täynnä)

Time	Event Type	Player	Count
15:00	Tekniikkataunot	Koiv (3)	4 vuorot
15:00	Virheviikot	Koiv (1)	1 ovesse
15:00	Virheviikot	Koiv (1)	1 ovesse
15:00	Tekniikkataunot	Virt (2)	6 bionn
15:00	Virheviikot	Koiv (2)	5 phigt
15:00	Tekniikkataunot	Koiv (3)	6 bionn
15:00	Tekniikkataunot	Koiv (2)	3 zczzc

Kun pelaajan henkilökohtaiset virheet täyttyvät, tulee näytön yläreunaa tästä ilmoitus.



Pelaajan henkilökohtaiset virheet täynnä!

Tapahtuman muokkaus

Jos tapahtuman syötössä tapahtuu virhe pääsee tapahtumaa muokkaamaan painamalla tapahtuman riviä "Ottelutapahtuma" listasta.

00:00	Pussipojat	27-24	Kori (3)	5 Donner
00:00	Korikallet	24-24	Kori (3)	6 Huovinen
00:00	Pussipojat	24-21	Kori (3)	1 Anderrsson
00:00	Pussipojat	21-21	Kori (3)	11 Koivu
00:00	Korikallet	18-21	Kori (2)	7 Järvinen
00:00	Korikallet		Kori (0)	7 Koivu

Esim. virheen tehnyt pelaaja vaihdetaan alasetelistasta ja painetaan "Tallenna". Tapahtuman voi myös poistaa tästä ikkunasta painamalla "Poista".

Jakso:
Aika:
Tilanne: -
Joukkue:
Tapahtuma:
Pelaaja:
Selite:

Ottelun päättäminen

Kun ottelu on päättynyt painetaan ylhäältä "**Päätä otteluseuranta**". Tästä tulee vielä varmistus ikkuna, koska ottelutulos merkitään tällä otteluohjelmaan ja sarjataulukko päivitetään.

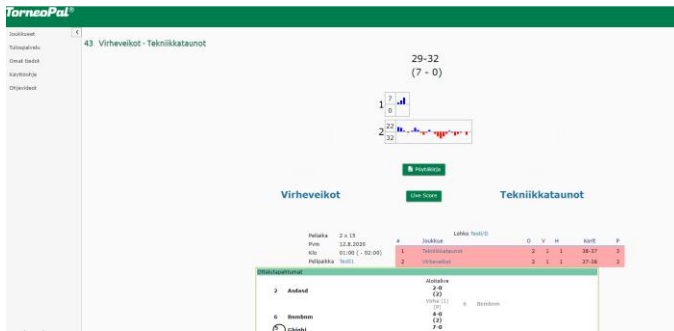
Viesti osoitteesta extranet.torneopal.fi

Tämä päättää ottelun ja kirjaa lopputuloksen. Haluatko lopettaa ottelun?

Ottelunäkymä

Ottelun päättämisen jälkeen palataan vielä ottelunäkymään. Tästä näkee kootusti ottelun tapahtumat. Tämä vastaa julkisen puolen näkymää.

Painamalla vasemmasta reunasta "**Tulospalvelu**" pääset takaisin ottelulistalle, josta voi valita uuden seurattavan ottelun.



Ongelmatilanteet

Jos palvelimeen ei saada yhteyttä, tulee tästä ilmoitus ruudulle. **Tapahtumien syöttämistä voi jatkaa.** Tapahtumat lähetetään automaattisesti, kun yhteys palautuu.

Yhteys palvelimeen on poikki.
 Voit jatkaa tapahtumien kirjaamista. Tapahtumia yritetään automaattisesti lähettää uudelleen.
 Tämä teksti häviää, kun kaikki tapahtumat on lähetetty.

Kotivirheet

1	0
2	0
3	0
4	0
5	0
6	0
7	0

Joukkuevirheet

0

Päätä ottelu

Tyhjennä testiottelu

0 - 0

Erä

1

Vaihda erä

Ottelun tuomarit

??

??

Tallenna tuomarit

Vierasvirheet

1	0
2	0
3	0
4	0
5	0
6	0
7	0

Joukkuevirheet

0

Ottelutapahtumat
(2 tapahtumaa lähettämättä)

00:00	Korikallet	Aikalisä		
00:00	Korikallet	2-0	Kori (2)	7 Järvinen
			1 erä	

2. AJANOTTO

Turnauksessa käytetään ikäluokasta riippuen seuraavia peliaikoja:

2002-2009 (U20-U13) syntyneiden sarjat: 2 x 15 minuuttia tehokasta peliaikaa

2010-2013 (U12-U9) syntyneiden sarjat: 2 x 12 minuuttia tehokasta peliaikaa

2014(-2015) (U8) syntyneiden sarjat: 2 x 10 minuuttia tehokasta peliaikaa

Tehokas peliaika tarkoittaa tiivistettynä sitä, että pelikello pysäytetään pelikatkojen ajaksi. Pelikello pysäytetään myös pelitilannekorien jälkeen ottelun toisella jaksolla tai ensimmäisellä jatkoajalla, kun pelikello näyttää 2:00 tai vähemmän.

Ajanottajan on käynnistettävä pelikello, kun

- Hyppääjä on laillisesti lyönyt palloa ylösheittilanteessa
- Epäonnistuneen ainoan tai viimeisen vapaaheiton jälkeen pallo koskettaa kentällä olevaa pelaajaa
- Sisäänheiton jälkeen pallo koskettaa kentällä olevaa pelaajaa

Ajanottajan on pysäytettävä pelikello, kun

- Erä päättyy (ellei kello pysähdy automaattisesti)
- Erotuomari viheltää pallon ollessa elossa (eli pelin ollessa käynnissä)
- Aikalisää pyytäneen joukkueen vastustaja tekee pelitilannekorin
- Tehdään pelitilannekori ottelun toisella puoliajalla tai ensimmäisellä jatkoajalla, kun pelikello näyttää 2:00 tai vähemmän

Ajanottajan ja pöytäkirjan pitäjän tehtäviin kuuluu myös vuorohallintanuolen kääntäminen ylösheittilanteiden jälkeen. Lisäksi toimitsijat vastaavat joukkuevirhemerkkien nostamisesta, kun joukkuevirheet ovat jakson osalta täynnä (6. joukkuevirheen jälkeen).

3. TURNAUKSEN SÄÄNNÖT

Turnauksessa noudatetaan Suomen Koripalloliiton sääntöjä kaudelta 2020-2021 seuraavin poikkeuksin.

1. Peli-aika ja peluuttaminen

2002-2009 syntyneet (U20-U13) 2 x 15 min tehokasta peli-aikaa.

2010-2013 syntyneet (U12-U9) 2 x 12 min tehokasta peli-aikaa.

2014-2015 syntyneet (U8) 2 x 10 min tehokasta peli-aikaa.

Vanhempi mini-ikäluokka (2010-syntyneet / U12) pelaa isoihin koreihin pienellä pallolla (nro 5). *Kolmen pisteen koreja ei lasketa 2010-2015 (U12-U8) syntyneiden sarjoissa.*

2002-2011 (U20-U11) syntyneiden sarjoissa pelimuotona on 5 vs 5. 2012-2015 (U10-U8) syntyneiden sarjoissa pelimuotona on 4 vs 4. **U8 eli supermikrot pelaavat koon 4 pallolla.**

Ajanottaja pysäyttää pelikellon, kun tehdään pelitilannekori ottelun toisella jaksolla tai ensimmäisellä jatkoajalla, kun pelikello näyttää 2:00 tai vähemmän.

Tauko on kolme minuuttia. Jatko-aika on kolme minuuttia. Jos jatko-aika ei tuo ratkaisua, seuraava jatko-aika loppuu ensimmäisestä pisteestä (sudden death). Toinen jatko-aika aloitetaan ylösheitolla.

Pakollista peluuttamis- tai lepäämissääntöä ei ole. Pöytäkirjaan kirjattavien pelaajien lukumäärää ei ole rajoitettu.

HUOM! Pelaaja saa pelata yhden ikäluokan sisällä vain yhdessä joukkueessa!

2. Aikalisät

Joukkueella on käytössä yksi aikalisä molemmilla pelijaksoilla. Mahdollisella jatkoajalla on yksi aikalisä (1+1(+1)). Toisella puoliajalla mahdollisesti käyttämätön aikalisä ei siirry jatkoajalle.

Jos toisella pelijaksolla tai jatkoajalla pelikellon näyttäessä 2:00 minuuttia tai vähemmän on myönnetty aikalisä joukkueelle, jolla oli oikeus pallonhallintaan takakentällä, tämän joukkueen valmentajalla on oikeus päättää, heitetäänkö aikalisän jälkeinen sisäänheitto kyseisen joukkueen etukentän sisäänheittoviivan kohdalta vai takakentältä lähinnä kohtaa, jossa pallo oli, kun peli keskeytettiin.

3. Joukkuevirheet

Joukkuevirheet täyttyvät kuudennesta (6) virheestä puoliajalla, jolloin seitsemänneistä (7) virheestä heitetään kaksi (2) vapaaheittoa. Joukkuevirheet ovat voimassa myös mahdollisella jatkoajalla.

4. Puolustusmuodot

2002-2009 syntyneillä puolustusmuoto on vapaa koko ottelun ajan. 2010-2015 syntyneillä koko ottelu on pelattava pelaajavartiointia.

5. Minien ja mikrojen poikkeavat pelisäännöt (2010-2015 syntyneet)

Pelaajavartiointi on pakollinen koko ottelun ajan.

2012-2015 syntyneiden sarjat pelataan 4 vs 4.

2014-2015 syntyneiden sarjat pelataan 4-koon pallolla.

Sisäänheitto: Palloa ei tarvitse käyttää erotuomarilla rikkeen jälkeen. Sisäänheitto suoritetaan tuomarin kautta jakson alussa sekä virheen, pelaajavaihdon ja aikalisän jälkeen.

Kolmen pisteen heitto mini- ja mikrosarjoissa: 3 pisteen heittoviivaksi teipataan ns. "espanjalainen laatikko" (neliö, jonka sivut ovat 5,8 metriä. Yksi sivuista päätyraja.) *HUOM. Mikäli "espanjalaista laatikkoa" ei ole teipattu, kolmen pisteen koreja ei lasketa.*

6. Pöytäkirjat, lämmittely ja ottelusta myöhästyminen

Ottelupöytäkirjat pidetään sähköisesti. Joukkueen tulee vahvistaa kokoonpano viimeistään 10 minuuttia ennen ottelun alkua pöytäkirjan pitäjälle. Joukkueiden on varauduttava suorittamaan verryttely salin ulkopuolella. Ottelusta myöhästynyt joukkue tuomitaan 20-0 hävinneeksi.

7. Joukkueiden keskinäinen sijoittuminen

Lohkossa korkeammalle sijoittuu joukkue jolla on eniten sarjapisteitä. Voitosta saa kaksi (2) sarjapistettä ja tappiosta nolla (0). Tasapisteissä olevien joukkueiden sijoituksen ratkaisusäännöt:

1. Sarjapisteet
2. Sarjapisteet tasatilanteessa olevien joukkueiden keskinäisistä otteluista
3. Keskinäisten otteluiden koriero
4. Keskinäisten otteluiden tehdyt pisteet
5. Koriero kaikista alkusarjan otteluista
6. Tehdyt pisteet kaikista alkusarjan otteluista
7. Arpa

8. Vastalauseet

Mahdolliset vastalauseet jätetään 15 min kuluessa ottelun päättymisestä kilpailupaikan vastaavalle ja samalla on maksettava vastalausemaksu 50 euroa. Uusintaotteluita ei pelata. Muutoin turnauksessa noudatetaan Suomen Koripalloliiton sääntöjä.

Turnausjärjestäjällä on oikeus muuttaa otteluohjelmaa myös turnauksen aikana pakottavista syistä (esim. ulkomaalaisten joukkueiden matkustusaikatauluista johtuen). Tällaisista muutoksista ei ole valitusoikeutta.

Turnauksen juryn muodostavat Juhani Herrala (050 5002107) ja Antti Viitanen (050 5839953).