

TALLINK TOURNAMENT 2022

Toimitsijaohje



Kaikissa sähköiseen pöytäkirjaan liittyvissä ongelmissa sinua auttaa **TULOSPALVELU**.

Puhelut 040 240 4020 (Kiireelliset asiat. Ongelmat joiden takia peli viivästyy.)
Viestit 040 240 4022 (Ei kiireelliset asiat.)

SÄHKÖINEN PÖYTÄKIRJA (Live Score)

Tallink-turnauksessa otteluseuranta (pöytäkirja) tehdään TorneoPal Live Score:lla, jota käytetään turnauksen toimittamalla iPadilla (voi käyttää tarvittaessa myös omaa kännykkää tai läppäriä). Harjoittellessa voit käyttää jotakin yllä mainituista laitteista.

Alkuvalmistelut

Varmista, että iPadissa on toimiva internet-yhteys. Osassa iPadeista on data-sim -kortit, joilla yhteys pitäisi toimia. Osalla pitää kirjautua koulun tai hallin wi-fi verkkoon tai jakaa 4/5G omasta kännykästä. Jälkimmäinen on usein helpoin vaihtoehto. Ohjeet langattomiin verkkoihin kirjautumisesta on teipattu kiinni iPadeihin.

Kirjautuminen

Kirjautu järjestelmään osoitteessa <https://extranet.torneopal.fi>.

Pikakuvake on laitettu valmiiksi iPadin kotivalikkoon nimellä Tallink LiveScore.

Järjestelmä kysyy nimeä ja salasanaa.

Tuomarien kirjautuminen

Nimi	<input style="width: 80%;" type="text" value="Tallink Tulos"/>
Salasana	<input style="width: 80%;" type="password" value="....."/>
	<input type="checkbox"/> Muista minut tällä koneella
	<input style="background-color: #008000; color: white; padding: 5px 10px;" type="button" value="Kirjautu"/>
	<input style="background-color: #008000; color: white; padding: 5px 10px;" type="button" value="Tilaa unohtunut salasana"/>

Turnauksessa käytettävät tunnukset

Nimi	Tallink Tulos
Salasana	tallink2022

**ÄLÄ KÄYTÄ YLLÄ OLEVIA
TUNNUKSIA ENNEN TURNAUSTA.**

Harjoitteluun on omat tunnukset.

Nimi	Tallink Testi
Salasana	rhqexut

Ottelun valinta

Helpointa on etsiä oikea ottelu kentän mukaan (voi etsiä myös sarjan tai päivän mukaan). Tämä onnistuu painamalla ylhäältä ”Kentät” ja valitsemalla alavetovalikosta oikean kentän. Valitse sen jälkeen oikea peli klikkaamalla ottelun numeroa.

Sepontie 4, Espoo (Google Maps)
23.8., 24.8., 25.8.
Sarja -- Kaikki --

Val	Nro	Sarja	Lohko	Klo	Koti	Vieras	Tuli
<input type="checkbox"/>	14	Työt 2011	B	16:30	EBT	Honka/Pikkupandat	-
<input type="checkbox"/>	59	Työt 2011	C	17:30	HNMKY/Stadi/T11	TiS/Groen	-
<input type="checkbox"/>	105	Työt 2011	A	18:30	HNMKY/Pakila	TiS/White	-
<input type="checkbox"/>	150	Työt 2011	D	19:30	ToPoLa/Keltainen	Honka/Villikissat	-
<input type="checkbox"/>	202	Työt 2011	B	08:30	Honka/Pikkupandat	ToPoLa/Lila	-

Testi/D
14.8.2022
01:00
Testi1

Live Score

Live-pöytäkirjan aloittaminen

Pöytäkirjaan on automaattisesti täytetty joukkueiden pelaajaluetteloiden mukaiset pelaajat. Klikkaa näytön keskiosassa **Pöytäkirja**, niin pääset näkemään kokoonpanot

Lis	Nro	Nimi	KP
-	1	Qweqwe	7
-	2	Asdasd	<input checked="" type="checkbox"/>
-	3	Zxczxc	<input checked="" type="checkbox"/>
-	4	Tyutyu	<input checked="" type="checkbox"/>
-	5	Ghjghj	<input checked="" type="checkbox"/>
-	6	Bnmbnm	<input checked="" type="checkbox"/>
		Alli Huuppi	<input checked="" type="checkbox"/>

Kokoonpanojen tarkistaminen

Tarkista joukkueiden valmentajilta / joukkueenjohtajilta, onko listassa kaikkien ottelussa pelaavien pelaajien nimet. Mikäli listasta puuttuu joku pelaaja, **voit lisätä hänet listalle**. Katso ohje alta.

Jokaisen ottelussa pelaavan pelaajan kohdalla tulee olla ”ruksi”. Jos pelaaja ei ole kokoonpanossa ko. ottelussa, häneltä otetaan ruksi pois.

Pelaajan lisääminen

Turnauksen alkamisen jälkeen joukkueet eivät pääse omilla tunnuksillaan muokkaamaan pelaajaluetteloaan, vaan se täytyy tehdä tulospalvelussa. Yksittäiseen pöytäkirjaan voi lisätä pelaajan ottelupaikalla. **Pöytäkirjaan lisätty pelaaja näkyy punaisella.**

Pelaajan lisäämisestä pöytäkirjaan tulee AINA ilmoittaa **tulospalvelun viestinumeroon 040 240 4022**, jotta pelaaja voidaan liittää joukkueeseen ja tilastomerkinnot kirjautuvat hänelle oikein. Pyydä joukkueenjohtajaa ilmoittamaan asiasta heti. Materiaalissa erillinen lappu, jossa ohjeet, lainaa ohjetta joukkueenjohtajalle.

Kun olet tehnyt tarvittavat muutokset, paina sivun alareunasta **Tallenna**.

Otteluseurannan aloittaminen

Aloita otteluseuranta painamalla yläreunasta **Live score**.



Lisää nimesi ja puhelinnumerosi niille varattuun ruutuun. Näin tulospalvelu saa tarvittaessa yhteyden sinuun, jos jotain pöytäkirjaan liittyvää tarvitsee selvittää.

Ottelun tuomarit näkyvät aloitusruudussa. Varmista, että ottelussa on paikalla merkityt tuomarit. Vaihda tuomarit tarvittaessa, koska palkkiot maksetaan tämän tiedon perusteella. Laita rasti **Tarkistettu** laatikkoon molempien tuomareiden kohdalla, jotta voit **aloittaa otteluseurannan**.

Huom! Joissakin otteluissa on vain yksi erotuomari.

Mikäli ottelusta puuttuu tuomari(t), pyydä salivalvojaa soittamaan erotuomaritoimistoon 041 482 0016 .

1 Otteluseurannan pitäjän nimi ja puhelinnumero ottelun aikana

Pentti Penkipelaaja 0401234567

Aloita otteluseuranta 4

Huom! Aloitettuasi otteluseurannan kokoonpanoja ei voi enää muuttaa. Varmista, että kokoonpanot ovat molemmilla joukkueilla kunnossa, ennen napin painamista.

2

Ottelun tuomarit 3

Saukko Jani Tarkistettu

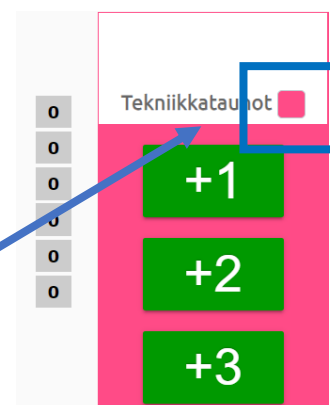
Ylitalo Tuukka Tarkistettu

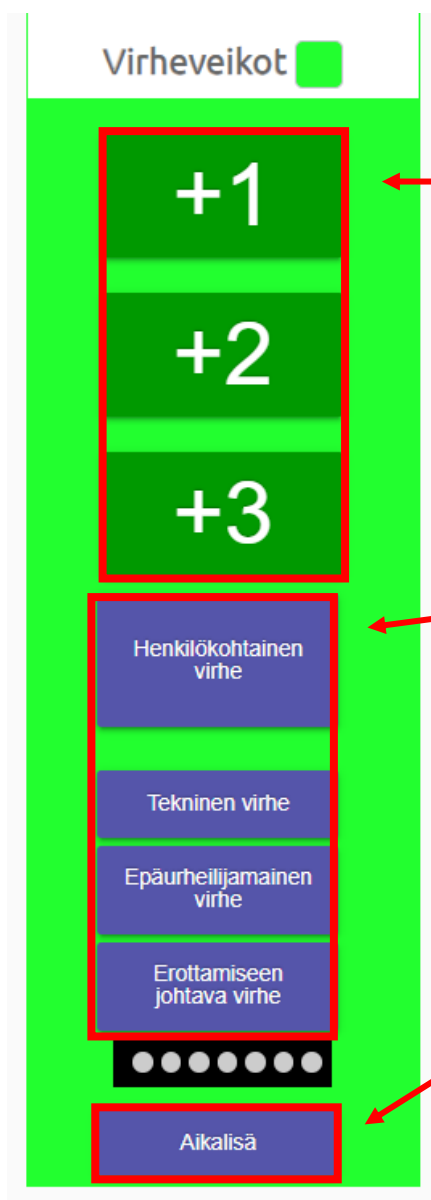
HUOM!

Live Score

Kaikki ottelun seurantaan tarvittavat toiminnot tehdään yhdessä näkymässä. Koko näytöstä kuva sivulla 5.

Pääset halutessasi vaihtamaan joukkueen peliasun väriä joukkueen nimen vieressä olevasta laatikosta.





Pisteiden kirjaaminen

Pisteet kirjataan korin tehneelle joukkueelle painamalla **oikeaa pistemäärää** joukkueen nimen alta.

Avautuvasta ikkunasta valitaan korin tekijä.



Virheiden kirjaaminen

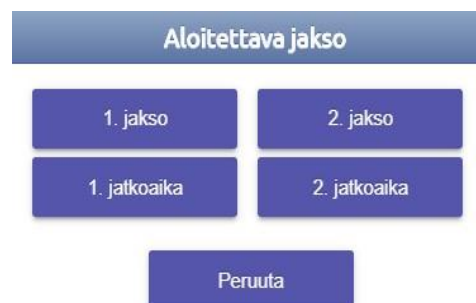
Virhe kirjataan painamalla rikkoneen joukkueen alta **Henkilökohtainen virhe**, **Tekninen virhe**, **Epäurheilijamainen virhe** tai **Erottamiseen johtava virhe** -nappia ja valitsemalla avautuvasta valikosta virheen tehnyt pelaaja.

Aikalisän käyttäminen

Aikalisä merkitään painamalla joukkueen alta "Aikalisä" nappia. Nappi muuttuu punaiseksi, kun joukkue on käyttänyt jakson aikalisän.

Erän vaihtaminen

Kun pelattava erä päättyy, klikataan keskellä näyttöä olevaa **Vaihda jakso** painiketta. Avautuvasta ponnahdusikkunasta valitaan uusi aloitettava jakso.



Tapahtumien seuraaminen

Otteluseurannan näkymässä on nähtävillä

- ottelutilanne
- pelattava erä
- joukkuevirheet keltaisina pallukoina ja erän joukkuevirheiden täytyessä punaisena (seitsemännestä joukkuevirheestä alkaen heitetään 2 vapaaheittoa)
- henkilökohtaiset virheet pelaajan numeron perässä (**punaisella, jos virhetili on täynnä**)

The screenshot displays a live score interface for a game. At the top, the score is 7-13, with the home team leading. The interface is divided into several sections:

- Virheveikot (Foul Counts):** A green sidebar on the left shows foul counts for each player (+1, +2, +3) and a total of 8 fouls.
- Kotivirheet (Home Team Fouls):** A list of fouls for the home team, with player 5 having 5 fouls (highlighted in red).
- Vierasvirheet (Guest Team Fouls):** A list of fouls for the guest team, with player 2 having 2 fouls (highlighted in green).
- Joukkuevirheet (Team Fouls):** A total of 8 team fouls for the home team.
- Tekniikkataunot (Technical Fouls):** A pink sidebar on the right shows technical foul counts (+1, +2, +3) and a total of 8 technical fouls.
- Ottelun tuomarit (Referees):** A section for referee names, currently showing Saukko Jani and Ylitalo Tuukka.
- Alert:** A yellow banner at the bottom reads "Pelaajan henkilökohtaiset virheet täynnä!" (Player's personal fouls full!).



Kun pelaajan henkilökohtaiset virheet täytyvät, tulee näytön yläreunaa tästä ilmoitus.

Tapahtuman muokkaus

Jos tapahtuman syötössä tapahtuu virhe, pääsee tapahtumaa muokkaamaan painamalla ko. tapahtuman riviä näytön alareunassa olevalta **Ottelutapahtuma** listasta.

Ottelutapahtumat				
00:00	Pussipojat	27-24	Kori (3)	5 Donner
00:00	Korikallet	24-24	Kori (3)	6 Huovinen
00:00	Pussipojat	24-21	Kori (3)	1 Anderrsson
00:00	Pussipojat	21-21	Kori (3)	11 Koivu
00:00	Korikallet	18-21	Kori (2)	7 Järvinen
00:00	Korikallet		Kori (3)	7 Järvinen

Jakso:

Aika:

Tilanne:

Joukkue:

Tapahtuma:

Pelaaja:

Selite:

Esimerkki

Vaihda virheen tehneen pelaajan nimi alavetovalikossa. Paina sen jälkeen **Tallenna**.

Tapahtuman voi myös poistaa tästä ikkunasta painamalla **Poista**.

Ottelun päättäminen

Kun ottelu on päätynyt, painetaan ylhäältä **Päätä otteluseuranta**.

Tästä tulee vielä varmistus ikkuna, koska tämä tulos merkitään otteluohjelmaan ja päivitetään sarjataulukko.

Jos olet varma, että tulos on oikein, paina **OK**.

Viesti osoitteesta extranet.torneopal.fi
Tämä päättää ottelun ja kirjaa lopputuloksen. Haluatko lopettaa ottelun?

OK Peruuta



Ottelunäkymä

Ottelun päättämisen jälkeen palataan vielä ottelunäkymään. Tästä näkee kootusti ottelun tapahtumat. Tämä vastaa julkisen puolen näkymää.

7-13
(7-13, 0-0, 0-0, 0-0)

Yleisöä: 0
Alkoi: 20:07
Loppui: 20:11

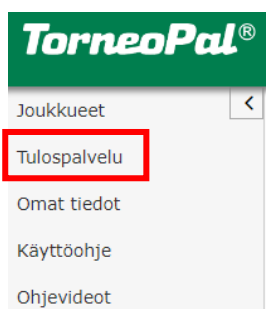
[Pöytäkirja](#)

[Live Score](#)

Virheveikot **Tekniikkataunot**

#	Joukkue	O	V	H	Korit	P
1	Tekniikkataunot	1	1	0	13-7	3
2	Virheveikot	1	0	1	7-13	0

Peli aika 2 x 12
Pvm 14.8.2022
Klo 01:00 (- 02:00)
Pelipaikka Testi1
Katsojia 0



Painamalla näytön vasemmasta reunasta **Tulospalvelu** pääset takaisin ottelulistalle, josta voit valita uuden seurattavan ottelun.

Ongelmatilanteet

Jos palvelimeen ei saada yhteyttä, tulee tästä ilmoitus ruudulle. Tapahtumien syöttämistä voi jatkaa. Tapahtumat lähetetään automaattisesti, kun yhteys palautuu.

Kotivirheet

1	0
2	0

Yhteys palvelimeen on poikki.
 Voit jatkaa tapahtumien kirjaamista. Tapahtumia yritetään
 automaattisesti lähettää uudestaan.
 Tämä teksti häviää, kun kaikki tapahtumat on lähetetty.

Päätä ottelu

Vierasvirheet

1	0
2	0

Ottelutapahtumat (2 tapahtumaa lähettämättä)

00:00	Korikallet		Aikalisä	
00:00	Korikallet	2-0	Kori (2)	7 Järvinen
			1 erä	