

TALLINK TOURNAMENT 2020

SÄHKÖINEN PÖYTÄKIRJA

OHJEET HARJOITTELUUN

Tallink-turnauksessa ei käytetä paperisia pöytäkirjoja, vaan otteluseuranta tehdään TorneoPal Live Score:lla, jota käytetään turnauksen toimittamalla iPadilla (voi käyttää tarvittaessa myös omaa kännykkää tai läppäriä).



Järjestelmää voi harjoitella ennen turnausta esim. omalla pädillä, kännykällä tai läppärillä.

Kirjautuminen harjoitteluympäristöön

Osoite <https://extranet.torneopal.fi>

Nimi **Tallink Testi**

Salasana **rhqexut**

HUOM! Turnauksen aikana käytettävän salasana ja tunnus löytyvät erillisestä toimitsijaohjeesta. Niitä EI SAA käyttää harjoitteluun.

Kirjautu
TorneoPal
TOURNAMENT AND LEAGUE SOFTWARE

Tuomarien kirjautuminen

Nimi Tallink Testi

Salasana rhqexut

Muista minut tällä koneella

Kirjautu

Tilaa unohtunut salasana

Turnauksen valinta

Harjoiteltaessa valitse avautuvalta listalta "Live Koulutus" turnaus. Turnauksen aikana kirjautuessasi oikealla tunnuksella, oikea turnaus tulee automaattisesti.

TorneoPal

Omat tiedot <

Käyttöohje

Ohjevideot

Kilpailut

Kilpailut: Kaikki Vain ajankohtaiset

Kilpailu	Alkaa	Loppuu	Ilm loppuu	Julk	Ark	Paikka	Jou
Live Koulutus	2018-04-01	2018-04-03	01.04.2018 !	1	0		9

TorneoPal

www.torneopal.fi

Ottelun valinta

Näyttöön avautuu lista pelattavista otteluista, valitse tästä tyhjä ottelu painamalla ottelun numeroa.





Pelattavat ottelut ilman tulosta 180									
Testi									
01:00									
Nro	Pv	Pvm	Klo	Kenttä	Koti	Vieras	Tulos	Muutet	
1	Pe	16.8.	01:00	Testi2	Pussipojat	Korikallet	-		
2	Pe	16.8.	01:00	Testi2	Korikallet	Pussipojat	-		
3	Pe	16.8.	01:00	Testi2	Pussipojat	Korikallet	-		
4	Pe	16.8.	01:00	Testi2	Korikallet	Pussipojat	-		

Ottelun voi valita myös tietyltä kentältä tai sarjan mukaan. Turnauksen aikana kentän mukaan voi olla helpoin keino löytää oikea ottelu. Tämä onnistuu painamalla ylhäältä ”Kentät” ja valitsemalla sitten haluamansa kentän alasvetovalikosta.

TorneoPal®									
Ilmoita tulos Pelaamattomat Sarjat Kentät Päivät									
Joukkueet	<input type="text" value="Testi1, v"/>								
Tulospalvelu									
Omat tiedot									
Käyttöohje									
Ohjevideot									
16.8.									
Sarja -- Kaikki --									
Val	Nro	Sarja	Klo	Koti	Vieras				
<input type="checkbox"/>	33	Testi	01:00	Virheveikot	Tekniikkataunot				
<input type="checkbox"/>	34	Testi	01:00	Virheveikot	Tekniikkataunot				
<input type="checkbox"/>	35	Testi	01:00	Virheveikot	Tekniikkataunot				

Live-pöytäkirjan aloittaminen

Pöytäkirjaan on automaattisesti täytetty joukkueiden pelaajaluetteloiden mukaiset pelaajat. Klikkaa 'Pöytäkirja', niin pääset näkemään kokoonpanot.

7 Pussipojat - Korikallet									
Testi/A									
15.8.2019									
01:00									
Testi2									
<input type="button" value="Pöytäkirja"/>									
<input type="button" value="Live Score"/>									
									
									
Peli aika	2 x 15								
Pvm	15.8.2019								
Klo	01:00 (- 2:00:)								
Pelipaikka	Testi2								
Joukkue	O	V	H	Korit	P				
 Korikallet	1	1	0	8-7	3				
 Pussipojat	1	0	1	7-8	0				

TorneoPal

www.torneopal.fi

Kokoonpanojen tarkistaminen

Tarkista joukkueiden valmentajilta/joukkueenjohtajilta, onko lista oikein. Ottelussa kokoonpanossa olevat pelaajat ruksitaan P sarakkeeseen. Jos pelaaja ei ole kokoonpanossa ko. ottelussa, häneltä otetaan ruksi pois.

Turnauksen alkamisen jälkeen joukkueet eivät pääse omilla tunnuksillaan muokkaamaan pelaajaluetteloaan, vaan se täytyy tehdä esim. kisatoimistossa ylläpidon tunnuksilla. **Yksittäiseen pöytäkirjaan voi kuitenkin käydä lisäämässä pelaajan ottelupaikalla.** Yksittäiseen pöytäkirjaan lisätty pelaaja näkyy punaisella. **Tästä lisäyksestä tulee AINA ilmoittaa kisatoimistoon, jotta pelaaja voidaan liittää joukkueeseen ja tilastomerkinnot kirjautuvat hänelle oikein.**

Kun olet tehnyt tarvittavat muutokset, painamalla ”Tallenna” pääset eteenpäin.

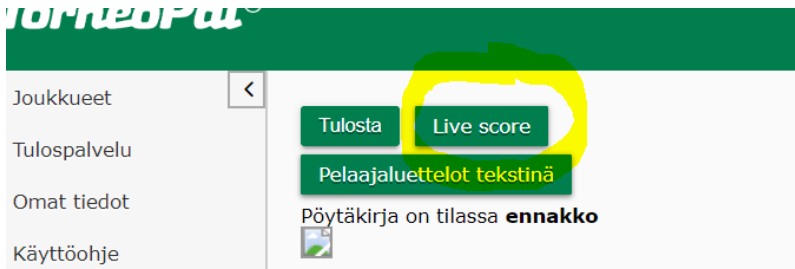
Vierasjoukkue (Pussipojat)

Lis	Nro	Nimi	P
-	1	Anderrsson	<input checked="" type="checkbox"/>
-	2	Svensson	<input checked="" type="checkbox"/>
-	3	Karlsson	<input checked="" type="checkbox"/>
-	4	Pettersson	<input checked="" type="checkbox"/>
-	5	Donner	<input checked="" type="checkbox"/>
-	6	Borg	<input checked="" type="checkbox"/>
-	7	Jönqvist	<input checked="" type="checkbox"/>
	10	Virtanen	<input checked="" type="checkbox"/>
			<input type="checkbox"/>

Lisätietoja (Lisäksi erillinen raportti)

Otteluseurannan aloittaminen

Aloita otteluseuranta painamalla Live score.



Aloittaaksesi ottelun seurannan kirjoita ensin nimesi sekä puhelinnumero, josta sinut saa kiinni ottelun aikana. Näin kisatoimisto saa tarvittaessa suoraan yhteyden oikeaan henkilöön, jos jotain pöytäkirjaan liittyvää tarvitsee selvittää.

Ottelun tuomarit näkyvät aloitusruudussa. Varmista, että ottelussa on paikalla merkityt tuomarit. **Vaihda tuomarit tarvittaessa, koska palkkiot maksetaan tämän tiedon perusteella.** Laita rasti Tarkistettu laatikkoon molempien tuomareiden kohdalla, jotta voit aloittaa otteluseurannan.

”Tyhjästä testiottelu” ei ole näkyvässä oikeissa otteluissa. Sitä painamalla kaikki ottelun merkinnät ja tilanne poistetaan. Harjoittelun voi silloin aloittaa alusta.

[Tyhjästä testiottelu](#)

Otteluseurannan pitäjän nimi ja puhelinnumero ottelun aikana

[Aloita otteluseuranta](#)

Huom! Aloitettua otteluseurannan kokoonpanoja ei voi enää muuttaa.
Varmista, että kokoonpanot ovat molemmilla joukkueilla kunnossa, ennen napin painamista.

Ottelun tuomarit

<input type="text" value="Basboga Özgür"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	Tarkistettu
<input type="text" value="Floor Anton"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	Tarkistettu

TorneoPal

Live Score

Kaikki ottelun seurantaan tarvittavat toiminnot tehdään yhdessä näkymässä. Pääset halutessasi vaihtamaan joukkueen peliasun väriä joukkueen nimen vieressä olevasta laatikosta.

43 Testi 12.8. 01:00 Testi1

Virheveikot

Kotivirheet

1 Qweqwe 0

2 Asdasd 0

3 Zxczxc 0

4 Tyutyu 0

5 Ghjghj 0

6 Bnmbnm 0

Joukkuevirheet 0

Pääta otteluseuranta

0 - 0

Jakso 1

Vaihda jakso

Ottelun tuomarit

Borgström Tapio

Pekkala Pertti

Tallenna tuomarit

Vierasvirheet

1 Qweqwe 0

2 Asdasd 0

3 Zxczxc 0

4 Yuiyui 0

5 Ghjghj 0

6 Bnmbnm 0

Joukkuevirheet 0

Tekniikkataunot

+1

+2

+3

Henkilökohtainen virhe

Tekninen virhe

Epäurheilijamainen virhe

Erottamiseen johtava virhe

Aikalisä

Pisteiden kirjaaminen

Pisteet kirjataan korin tehneelle joukkueelle painamalla oikean pistemäärän joukkueen nimen alta. Avautuvasta ikkunasta valitaan korin tekijä.

Virheveikot 2-0 korin tekijä

1 Qweqwe

2 Asdasd

3 Zxczxc

4 Tyutyu

5 Ghjghj

6 Bnmbnm

Peruta

Virheiden kirjaaminen

Virhe kirjataan painamalla rikkoneen joukkueen alta ”Henkilökohtainen virhe”, ”Tekninen virhe”, ”Epäurheiljamainen virhe” tai ”Erottamiseen johtava virhe” -nappia ja valitsemalla rikkonut pelaaja.

Tekniikkataunot Henkilökohtainen virhe

1 Qweqwe	2 Asdasd	3 Zxczxc	4 Yuiyui
5 Ghjghj	6 Bnmnbm		
C Coach	B Bench		

Peruuta

Aikalisän käyttäminen

Aikalisä merkitään painamalla joukkueen alta ”Aikalisä” nappia. Nappi muuttuu punaiseksi, kun joukkue on käyttänyt jakson aikalisän.

Erän vaihtaminen

Kun pelattava erä päättyy painetaan ”Vaihda jakso” nappia. Ponnahdusikkunasta valitaan uusi aloitettava jakso.

Aloitettava jakso

1. jakso	2. jakso
1. jatkoaika	2. jatkoaika

Peruuta

Tapahtumien seuraaminen

Otteluseurannan näkyvässä on nähtävillä

- ottelutilanne
- pelattava erä
- joukkuevirheet keltaisina pallukoina ja erän joukkuevirheiden täyttyessä punaisena (seitsemänneistä joukkuevirheistä alkaen heitetään 2 vapaahettoa)
- henkilökohtaiset virheet pelaajan numeron perässä (Punaisella, jos virhetili on täynnä)

43 Testi 12.8. 01:00 Testi1

The screenshot shows a game interface with the following elements:

- Virheveikot:** +1, +2, +3 buttons and a "Virheveikot" checkbox.
- Kotivirheet:** A list of player names and their foul counts: 1 Qweqwe (1), 2 Asdasd (0), 3 Zxczxc (0), 4 Tyutyu (0), 5 Ghjghj (5), 6 Bnmbnm (0).
- Joukkuevirheet:** A red box with the number 6.
- Vierasvirheet:** A list of player names and their foul counts: 1 Qweqwe (0), 2 Asdasd (0), 3 Zxczxc (1), 4 Yuiyui (1), 5 Ghjghj (0), 6 Bnmbnm (2).
- Joukkuevirheet:** A green box with the number 3.
- Tekniikkakatautot:** A blue box with +1, +2, +3 buttons and a "Tekniikkakatautot" checkbox.
- Ottelutilanne:** A central area showing the score 29-32, the current period (Jakso 2), and buttons for "Vaihda jakso" and "Tallenna tuomarit".
- Ottelutapahtumat:** A table at the bottom showing a list of game events.

Aika	Tapahtuma	Maali	Kori	Pelaaja
15:00	Tekniikkakatautot	29-32	Kori (3)	4 yuiyui
15:00	Virheveikot	29-29	Kori (1)	1 qweqwe
15:00	Virheveikot	28-29	Kori (1)	1 qweqwe
15:00	Tekniikkakatautot		Virhe (P)	6 bnmbnm
15:00	Virheveikot	27-29	Kori (2)	5 ghjghj
15:00	Tekniikkakatautot	25-29	Kori (3)	6 bnmbnm
15:00	Tekniikkakatautot	25-26	Kori (2)	3 zxczxc

Kun pelaajan henkilökohtaiset virheet täyttyvät, tulee näytön yläreunaa tästä ilmoitus.

Pelaajan henkilökohtaiset virheet täynnä!

Tapahtuman muokkaus

Jos tapahtuman syötössä tapahtuu virhe, pääsee tapahtumaa muokkaamaan painamalla ko. tapahtuman riviä "Ottelutapahtuma" listasta.

00:00	Pussipojat	27-24	Kori (3)	5 Donner
00:00	Korikallet	24-24	Kori (3)	6 Huovinen
00:00	Pussipojat	24-21	Kori (3)	1 Anderrsson
00:00	Pussipojat	21-21	Kori (3)	11 Koivu
00:00	Korikallet	18-21	Kori (2)	7 Järvinen
00:00	Korikallet		Virhe (P)	3 Kalala

TorneoPal

www.torneopal.fi

Esim. virheen tehnyt pelaaja vaihdetaan alasetelistasta ja painetaan ”Tallenna”. Tapahtuman voi myös poistaa tästä ikkunasta painamalla ”Poista”.

Jakso:
Aika:
Tilanne: -
Joukkue:
Tapahtuma:
Pelaaja:
Selite:

Ottelun päättäminen

Kun ottelu on päättynyt painetaan ylhäältä ”Päätä otteluseuranta”. Tästä tulee vielä varmistus ikkuna, koska ottelutulos merkitään tällä otteluohjelmaan ja sarjataulukko päivitetään.

Viesti osoitteesta extranet.torneopal.fi

Tämä päättää ottelun ja kirjaa lopputuloksen. Haluatko lopettaa ottelun?

Ottelunäkymä

Ottelun päättämisen jälkeen palataan vielä ottelunäkymään. Tästä näkee kootusti ottelun tapahtumat. Tämä vastaa julkisen puolen näkymää. Painamalla vasemmasta reunasta ”Tulospalvelu” pääset takaisin ottelulistalle, josta voi valita uuden seurattavan ottelun.

TorneoPal®

Joukkueet < |>
Tulospalvelu
Omat tiedot
Käyttöohje
Ohjevideot

43 Virheveikot - Tekniikkataunot

29-32
(7 - 0)

1 7
0

2 22
32

Virheveikot **Tekniikkataunot**

Pelaaja	2 x 15	#	Joukkue	Lohko	Testi/D	O	V	H	Korit	P
Pvm	12.8.2020	1	Tekniikkataunot			2	1	1	38-37	3
Klo	01:00 (- 02:00)	2	Virheveikot			2	1	1	37-38	3
Pelipaikka	Testi1									

Ottelutapahtumat

	Aloitilive	
2 Asdasd	2-0 (2)	
	Virhe (1)	6 Bnmbnm
6 Bnmbnm	4-0 (2)	
5 Chihhi	7-0	

TorneoPal

www.torneopal.fi

Ongelmatilanteet

Jos palvelimeen ei saada yhteyttä, tulee tästä ilmoitus ruudulle. Tapahtumien syöttämistä voi jatkaa. Tapahtumat lähetetään automaattisesti, kun yhteys palautuu.

Yhteys palvelimeen on poikki.
Voit jatkaa tapahtumien kirjaamista. Tapahtumia yritetään
automaattisesti lähettää uudesta.
Tämä teksti häviää, kun kaikki tapahtumat on lähetetty.

Kotivirheet

1	0
2	0
3	0
4	0
5	0
6	0
7	0

Joukkuevirheet

0

Päätä ottelu

Tyhjennä testiottelu

0 - 0

Erä

1

Vaihda erä

Ottelun tuomarit

?? ▼

?? ▼

Tallenna tuomarit

Vierasvirheet

1	0
2	0
3	0
4	0
5	0
6	0
7	0

Joukkuevirheet

0

Ottelutapahtumat
(2 tapahtumaa lähettämättä)

00:00	Korikallet		Aikalisä	
00:00	Korikallet	2-0	Kori (2)	7 Järvinen
			1 erä	