

Hyökkäysaika

Toimitsijoilla tarkoitetaan kaikkia niitä henkilöitä, jotka ovat sijoitettu toimitsijapöydän taakse. Virallisten pelisääntöjen mukaan toimitsijat ovat kirjuri, ajanottaja ja 24 sekunnin (heittokellon) valvoja. Keskitymme tässä heittokellon valvojan tehtäviin.

Kun joukkue saa pallonhallinnan kentällä, tulee joukkueen suorittaa heittoyritys 24 sekunnin aikana. Heittokellon valvojan tehtävä on valvoa tämän toteutumista.

Heittokellon valvojan tulee olla ottelupaikalla vähintään 20 minuuttia ennen ottelun alkua.

Heittokellon valvojalla on oltava käytössään heittokello ja hänen on:

- tarkistettava, että se toimii moitteettomasti
- ilmoitettava välittömästi otteluiden erotuomareille, jos hän huomaa jotain tavallisuudesta poikkeavaa, joka estää heittokellon normaalin toiminnan
- osattava muuttaa tarvittaessa hyökkäysaikaa niin, ettei se aiheuta turhaa odottelua ottelun aikana
- käytettävä hyökkäysaikakelloa ao. sääntöjen mukaisesti.

Lähtee käyntiin

- kun pallo on pelaajan hallussa (alitusheitossa, levypallossa, pallonhallinnan vaihtuessa pallon pysyessä kentällä).
- kun sisäänheitossa pallo osuu kentällä olevaa, kumman tahansa joukkueen pelaajaa.

Uusi 24 sekuntia annetaan

- kun pallo osuu rautaan ja puolustavan joukkueen pelaajan saa pallon haltuunsa.
- kun heiton jälkeen pallo mennee suoraan ulos kentältä ja puolustava joukkue saa sisäänheiton.
- kun pelaaja riistää elossa olevan pallon vastustajalta pallon pysyessä kentällä.
- kun tuomitaan virhe ja peli jatkuu joukkueen takakentältä.
- kun tuomitaan kiistapallo ja vuorohallintanuoli osoittaa edellisen tilanteen puolustajan palloa ja peli jatkuu uuden joukkueen takakentältä.
- kun pallo jää heitto- tai syöttötilanteessa kiinni koriraudan ja levyn väliin (lodge ball), tuomitaan kiistapallo ja vuorohallintanuoli osoittaa puolustavan joukkueen sisäänheittoa.
- kun pelin kahden viimeisen minuutin aikana vastustajan tehtyä korin, joukkue ottaa aikalisän, ja valmentaja valitsee sisäänheiton takakentältä (korin jälkeen päädyistä), hyökkäysaika on se, mitä oli jäljellä eli korin jälkeen 24 sekuntia.

Uusi 14 sekuntia annetaan

- kun pallo osuu rautaan ja hyökkäävän joukkueen pelaaja saa pallon haltuunsa.

**TOIMITSIJAOHJE
HYÖKKÄYSAIKA**

- kun pallo osuu rautaan ja menee suoraan ulos kentältä, tuomitaan hyökkävän joukkueen sisäänheitto, niin uusi 14 sekuntia annetaan kun pallo osuu kentällä olevaa pelaajaa.
- kun joukkue saa uuden pallonhallinnan (sisäänheiton) etukentällään vastustajan virheen tai rikkomuksen tai ylösheitto-tilanteen myötä.
 - Esim. puolustajan virhe hyökkävän joukkueen etukentällä ja hyökkäysaika on alle 14 sekuntia.
 - Esim. hyökkäjän virhe puolustavan joukkueen etukentällä.
 - Esim. potku ja peli jatkuu joukkueen etukentältä.
 - Esim. kiistapallo ja uusi joukkue saa sivurajan etukentältään.
 - Esim. askelrikkomus (tms. rikkomus) ja joukkue saa sivurajan etukentältään.
 - Esim. hyökkävä joukkue sähläää pallon ulos ja peli jatkuu joukkueen etukentältä.
- kun epäurheilijamaista tai pelistä erottamiseen johtavaa virhettä (ulosajoa) seuraavien vapaahittojen jälkeen sisäänheitto heitetään etukentän sisäänheittoviivalta.
- kun pallo jää heitto- tai syöttötilanteessa kiinni koriraudan ja levyn väliin (lodge ball), tuomitaan kiistapallo ja vuorohallintanuoli osoittaa hyökkävän joukkueen sisäänheittoa.
- kun pelin kahden viimeisen minuutin aikana joukkueella on sisäänheitto takakentällään, esimerkiksi vastustajan kohellettua pallo ulos, ja hyökkäysaika on jäljellä yli 14 sekuntia, hyökkävä joukkue ottaa aikalisän, ja valmentaja valitsee sisäänheiton etukentän sisäänheittoviivalta.

Pysy samassa

- kun pallo menee sivurajasta yli missä tahansa kentällä ja sama joukkue jatkaa (Huom! poikkeuksena aikalisä viimeisen kahden minuutin aikana).
- kun tuomitaan kiistapallo ja vuorohallintanuoli osoittaa edellisen tilanteen hyökkävän joukkueen sisäänheittoa.
- kun tuomitaan puolustajan virhe hyökkävän joukkueen etukentällä, jos hyökkäysaika on 14 sekuntia tai enemmän.
- kun teknisen virheen rangaistuksen (yksi vapaahitto) jälkeen jatketaan palloa hallinneen joukkueen sisäänheitolla siitä kohdasta, missä pallo oli, pysyy hyökkäysaika samassa kuin missä se oli ennen teknisen virheen tuomiota.
- kun pelin kahden viimeisen minuutin aikana joukkueella on sisäänheitto takakentällään, esimerkiksi vastustajan kohellettua pallo ulos ja hyökkäysaika on jäljellä alle 14 sekuntia, hyökkävä joukkue ottaa aikalisän, ja valmentaja valitsee sisäänheiton etukentän sisäänheittoviivalta, on hyökkäysaika se, mitä oli jäljellä.

Heittokellossa ei mitään lukemaa näkyvissä (blank)

- Kun ottelu alkaa ylösheitolla keskiympyrässä.
- Kun ottelu jatkuu erätauon jälkeen sisäänheitolla.
- Kun joukkueelle on annettu uusi 24 sekuntia ja peli jatkuu sivu- tai päätyrajalta.

TOIMITSIJAOHJE HYÖKKÄYSAIKA

- Kun pallo osuu rautaan ja kumpikaan joukkue ei vielä ole saanut palloa haltuunsa.
 - Kun pelaaja on heittämässä vapaaheittoa.
- ⇒ Yleinen sääntö on, että hyökkäysaika laitetaan näkyväksi vasta, kun pallo osuu kentällä olevaa pelaajaa hyökkäysajan käynnistyessä. Levypallotilanteessa hyökkäysaika tulee näkyväksi vasta kun pallon on pelaajan hallussa.