

# Kaisabiljardin säännöt

Kaisa-biljardin yksi suurimmista eroista Pooliin ja Snookeriin verrattuna on, että molemmilla pelaajilla on käytössä oma lyöntipallo, eli kivi. Kaisassa on käytössä viisi palloa; keltainen pallo (Kaisa), kaksi punaista palloa ja kaksi valkoista palloa (pelaajien kivet). Peliä pelataan 60:een pisteeseen. Pisteitä saa pallojen pussituksista ja lisäpisteitä pussituksen yhteydessä hankituista lisäkosketuksista muihin palloihin, eli "nakeista". Jokaista lyöntiä ennen pitää etukäteen ilmoittaa eli "maalata", mitä palloa yrittää ja mihin pussiin. Lisäksi ero pooliin Kaisassa on, että pitää myös kertoa miten kyseinen "maalattu" pallo menee pussiin. Eli onko välissä valjeja vai meneekö se jonkun toisen pallon kautta; kaikki nämä pitää kertoa etukäteen jotta pussitus olisi hyväksyttävä. "Nakkeja" ei tarvitse erikseen maalata.

## Aloittaminen

Aloittaja valitaan teikkaamalla. Teikkauksessa pelaajat lyövät yhtäaikaa palloa päätyvallin kautta takaisin lyöntipäättyyn. Lähemmäs päätyvallia pallonsa saanut pelaaja voittaa teikkauksen ja päättää aloittajan. Kakkospelaaja asettaa 2 pisteisen pallon lyödäkseen alalinjan punaista palloa kulmaan. Kakkospelaaja ei saa asettaa palloaan kaisan pussituslinjalle. Aloittaja sijoittaa 1 pisteisen pallon aloituspään viivalle.

## Pelin kulku

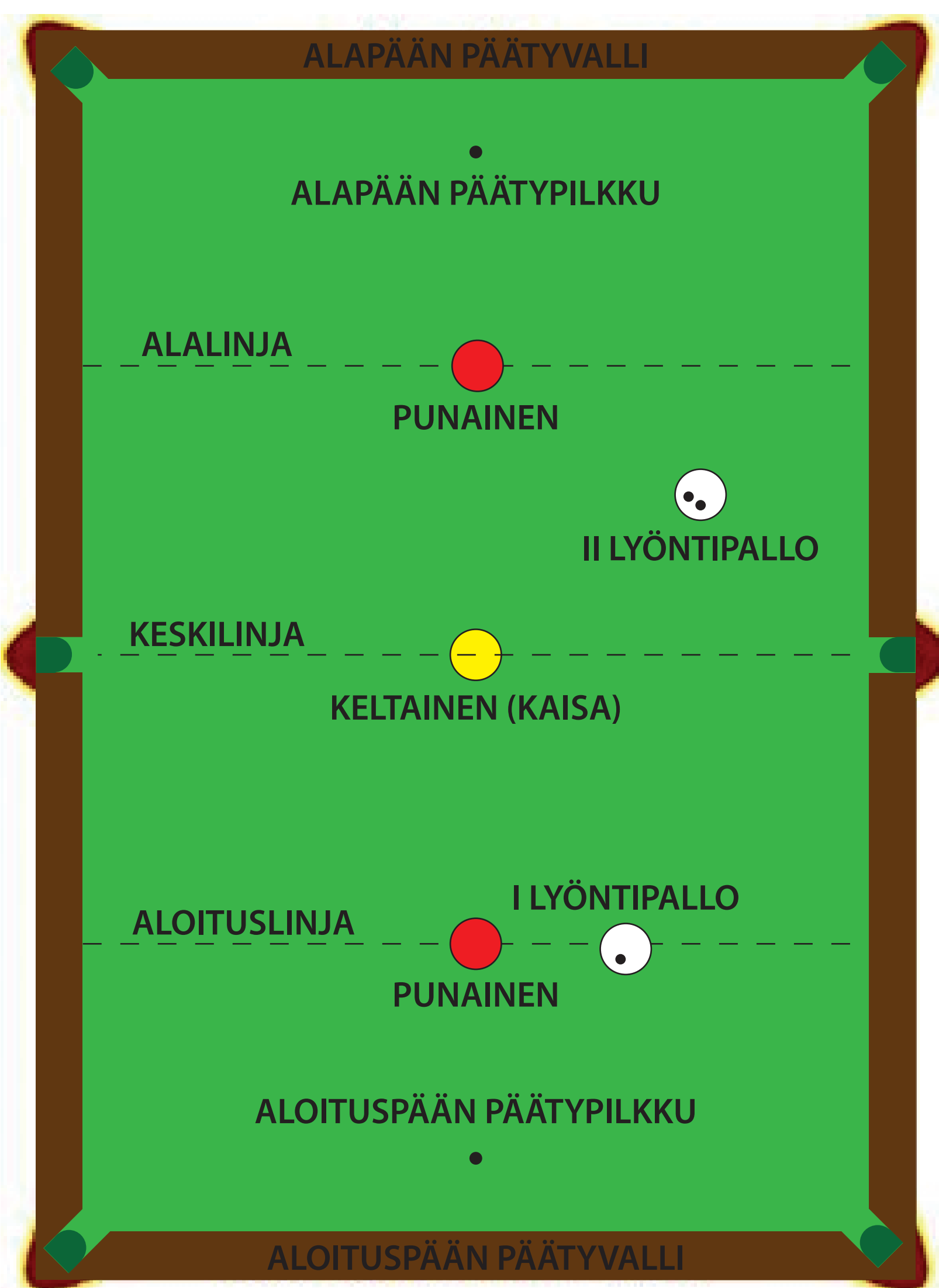
Pelaajat yrittävät vuoronperään pussittaa omalla lyöntipallollaan muita pöydällä olevia palloja. Kohdepallo pitää aina maalata. Mikäli pelaaja suorittaa onnistuneen pussituksen saa hän jatkaa lyöntivuoroaan. Onnistuneen pussituksen jälkeen pussitettu pallo nostetaan omalle pisteelle. Pussitettu valkoinen pallo jätetään pussiin loppu lyöntivuoron ajaksi. Mikäli pelaaja onnistuu saamaan pussitettaessa nakkeja muihin palloihin, tulee lisäpisteet laskea nakkien mukaisesti taulukon mukaan. Mikäli pelaaja pussittaa pallon kyydittämällä toisella pallolla, ei pussituksen jälkeisiä nakkeja lasketa. Pelaaja saa halutessaan liikuttaa ainoastaan valkoista palloa osumatta muihin palloihin ja täten asettaa pallonsa parempaan paikkaan.

## Käsipallo

Kun pelaajalla on käsipallo, hän suorittaa vuorollaan lyöntinsä haluamastaan paikasta aloituslinjan edestä, päätylinjan takaa. Ainoastaan pussitus kulmiin tai vallin/vallien kautta keskelle tuo pisteitä. Käsipallolla lyötessä saa suoraan pelata ainoastaan aloituslinjan takana olevia palloja. Vallin kautta lyötessä tulee käsipallon osua valliin aloituslinjan ulkopuolelle. Käsipallolla lyötessä lyöntipallon on ylitettävä aloituslinja tai osuttava aloituslinjan etupuolella olevaan palloon, muutoin kyseessä on virhe.

## Virheet

- a) Lyöntipallo menee pussiin tai vallin yli pois pelipöydältä; seuraa käsipallo, lyöntivuoro vaihtuu ja lasketaan virhepisteitä seuraavasti:
- lyöntipallo ei kosketa muihin palloihin -2
  - lyöntipallo koskettaa ensin valkoista -2
  - lyöntipallo koskettaa ensin punaista -3
  - lyöntipallo koskettaa ensin kaisaa -6
- b) Mikäli pelaajan ruumiinosa, vaate tai keppi koskettaa mitä tahansa palloa, lyöntivuoro vaihtuu.
- c) Jos käsipallotilanteessa pelaaja tekee virheen, siitä seuraa uusi käsipallo ja lyöntivuoro vaihtuu.
- d) Talonmies- eli saattolyönnillä tehtyä pussitusta ei hyväksytä (ns. talkkari). Mahdollinen kaksoiskosketus, eli kepin kärjen osuessa lyöntipalloon kahdesti lyönnin aikana, ei koskaan anna pussituksessa pisteitä. Talkkari ei ole virhe mikäli se suoritetaan nostamalla keppi 45 asteen kulmaan.
- e) Hyppylyönnillä eli maskipallon yli lyötynä tehtyä pussitusta ei hyväksytä.
- f) Mankelista ei lasketa pisteitä (=pallo vierii pussiin valliä pitkin).
- g) Jos pallo on kiinni vallissa, sen pussitusta ei hyväksytä mihinkään pussiin, ellei se sijoitu pussin suulle siten, että se ylittää linjan mistä pussin kulman suu (haaki) alkaa. Silloin pussitus hyväksytään kyseiseen pussiin



## PALLON ASETTELU

Pussitetut tai pöydältä pois lentäneet pallot asetetaan takaisin pöydälle seuraavasti:

- a) valkoinen pallo – käsipallo
- b) punainen pallo
- 1) aloituslinjan pilkulle tai jos se on varattu
  - 2) alalinjan pilkulle tai jos se on varattu
  - 3) aloituspään pilkulle tai jos se on varattu
  - 4) alapään pilkulle tai jos se on varattu
  - 5) keskipilkulle
- c) kaisa
- 1) keskipilkulle tai jos se on varattu
  - 2) aloituslinjan pilkulle tai jos se on varattu
  - 3) alalinjan pilkulle tai jos se on varattu
  - 4) aloituspään pilkulle tai jos se on varattu
  - 5) alapään pilkulle

## Pussitettu + Nakkipallot(t) Pisteet

○ +		2
○ +	●	4
○ +	● ●	7
○ +	● ●	7
○ +	● ● ●	10
○ +	● ● ● ●	13
● +		3
● +	○	5
● +	●	6
● +	● ○	8
● +	● ●	9
● +	● ● ○	11
● +	● ● ●	12
● +	● ● ● ○	14
● +	● ● ● ●	14
● +	● ● ● ● ○	17
● +	○	6
● +	○	11
● +	●	12
● +	● ○	14
● +	● ●	15
● +	● ● ○	17
● +	○	12
● +	○	17
● +	●	18
● +	● ○	20
● +	● ●	21
● +	● ● ○	23

## Pussitettu valli(e)n kautta keskelle

● +		12
● +	○	17
● +	●	18
● +	● ○	20
● +	● ●	21
● +	● ● ○	23

# SQB.fi