

---

# SUOMEN BILJARDILIITTO RY

---

## Kaisa kilpailuohjekirja

### 2024 - 2025



8. ELOKUUTA 2024  
SUOMEN BILJARDILIITTO RY  
Valimotie 10, 00380 Helsinki  
<http://www.sbil.fi>

SISÄLLYSLUETTELO	1
YLEISTÄ	2
YHTEYSTIEDOT	2
MAKSUT	2
KILPAILULISENSSI	2
KÄYTÖS PUKEUTUMINEN JA NAUTINTOAINEET	3
KILPAILUJEN IKÄLUOKITUKSET	4
KILPAILUNJOHTAJAN TEHTÄVÄT JA VELVOITTEET	4
KILPAILUKUTSUT	5
KILPAILUJEN PÄÄTÖSVALTA, TUOMARIT JA VIDEOTARKISTUS	5
KILPAILUJEN OLOSUHTEET JA PÖYDÄT	6
ILMOITTAUTUMINEN	6
OSALLISTUMISMAKSUT JA PALKINNOT	7
LUOVUTUS	7
VALAISTUS	7
SIOJITTAMINEN RG- JA SM-KILPAILUISSA	8
KILPAILUJEN AIKATAULUT JA PELUUTTAMINEN	8
PELAAJAT TASAPISTEISSÄ RG-LISTALLA	8
TAUKO PELIN AIKANA JA TEKNINEN AIKALISÄ	8
PELAAJIEN ARVONTA JA SIOJITTAMINEN SEKÄ KAAVION KÄYTTÖ	8
PELIN KESTO, VIIVYTYS JA LOPPUTULOKSEN VAHVISTUS	9
KILPAILUT JA PALKINNOT	10
KILPAILUT: KAISA RG-KILPAILUT	11
KILPAILUT: KAISA SM-ALKUKILPAILU(T)	12
KILPAILUT: KAISA NAISTEN SM-(ALKU)KILPAILU	13
KILPAILUT: KAISA PARI SM-KILPAILU / MIXED DOUBLES SM	14
KILPAILUT: KAISA JOUKKUE SM-KILPAILU	15
KILPAILUT: KAISA SENIORIEN RG-KILPAILUT	16
KILPAILUT: KAISA SENIORIEN SM-KILPAILUT	17
KILPAILUT: KAISA NUORTEN/JUNIORIEN SM-KILPAILUT	18
KANSAINVÄLISTEN KILPAILUJEN EDUSTUSPELAAJIEN VALINTAKRITEERIT	18
SÄÄNTÖMUUTOKSIA JA TARKENNUKSIA	19
LYÖNTIAIKAKELLON KÄYTTÖ KOKEELLISESTI	21
SIOJITTAMISET RG- JA SM-KILPAILUISSA	21
LIITTEET:	
Kaisa Kilpailukalenteri / kaaviot ja ohjeet: <a href="https://www.sbil.fi/kaisa/kilpailutoiminta/">https://www.sbil.fi/kaisa/kilpailutoiminta/</a>	
Kaisa Ranking: <a href="https://www.sbil.fi/kaisa/kilpailutoiminta/ranking/">https://www.sbil.fi/kaisa/kilpailutoiminta/ranking/</a>	
Kaisa tulokset: <a href="https://www.sbil.fi/kaisa/kilpailutoiminta/tulokset/">https://www.sbil.fi/kaisa/kilpailutoiminta/tulokset/</a>	
Kaisan säännöt: <a href="https://www.sbil.fi/kaisa/saannot/">https://www.sbil.fi/kaisa/saannot/</a>	
Biljardi.org tulospalvelujärjestelmä: <a href="https://www.biljardi.org">https://www.biljardi.org</a>	
Biljardi.org ilmoittautumiset: <a href="https://www.biljardi.org/ilmoittautuminen">https://www.biljardi.org/ilmoittautuminen</a>	

[Live Stream ohjeistus / KaisaScore](#)

## YLEISTÄ

SBIL yleiset kilpailusäännöt ja kaikkien lajien kilpailuohjekirjat on laadittu Suomen Biljardiliiton sääntöjen mukaan ja niitä tulee noudattaa kaikissa SBiL:n alaisissa kilpailuissa. Järjestäjien osalta ohjeiden laiminlyönti SBiL:n alaisissa kilpailuissa vaikeuttaa seuraavan kauden kilpailujen saamista. SBiL noudattaa kansainvälisten biljardiliittojen sääntöjä.

SBiL:n [jäsenseurat](#), jäsenseurojen jäsenet ja pelaajat sitoutuvat noudattamaan kaikkia Suomen Biljardiliitto ry:n sääntöjä (mm. [kilpailu-](#), [kurinpito-](#) ja [pukeutumissäännöt](#)). osallistumalla liiton kilpailutoimintaan tai hankkimalla/maksamalla minkä tahansa kilpailulisenssin. SBiL:n jäsenseurojen jäsenet/pelaajat sitoutuvat noudattamaan SBiL:n ja Suomen Antidopingtoimikunnan (ADT) asettamia dopingsääntöjä ja määräyksiä. Pelaaja on velvollinen itse ottamaan selvää kulloinkin voimassa olevista säännöistä ja määräyksistä. Antidopingsasioista mm. Kielletyt Aineet ja Menetelmät Urheilussa (KAMU) saa lisätietoa liitosta sekä <https://suek.fi/antidopingtoiminta/kielleyt-aineet-ja-menetelmat/>

## YHTEYSTIEDOT

Suomen Biljardiliitto ry.

Markku Ryytty

Toiminnanjohtaja

Valimotie 10

00380 Helsinki

Puh. 0400 638 706

Email: [markku.ryyty@sbil.fi](mailto:markku.ryyty@sbil.fi)

Internet: [www.sbil.fi](http://www.sbil.fi)

Pankkiyhteys: **FI07 2169 1800 0262 97** (Nordea)

Petri Asikainen

Kaisa lajipäällikkö

0500 784 288

[petri.asikainen@numminen.fi](mailto:petri.asikainen@numminen.fi)

Linkki: [Kaisan lajijaosto](#)

## MAKSUT

Kaikki Suomen Biljardiliitolle kohdistuvat maksut maksetaan tilinumeroon FI07 2169 1800 0262 97. Maksettaessa on ilmoitettava riittävästi tietoa, mistä maksusta on kysymys. Eli jos maksetaan kilpailumaksua/kilpailutilitystä, maksussa on oltava tieto mistä kilpailusta on kyse sekä mahdolliset erittelyt. Kaikki erittelyt voi lähettää liiton toimistoon myös sähköpostilla [markku.ryyty@sbil.fi](mailto:markku.ryyty@sbil.fi)

**Pääsääntöisesti kauden 2024-2025 alusta alkaen kaikki kilpailujen osallistumismaksut maksetaan Suomisportin kautta.**

## KILPAILULISENSSI

Kilpailulisenssi on voimassa 1.7.-30.6.välisen ajan, eli yhden kauden. Kaikki kilpailulisenssit (kausi- ja kertalisenssit) ostetaan ainoastaan verkkopalvelusta osoitteessa <https://www.suomisport.fi>. Kilpailulisenssit sisältävät Pohjolan vakuutusturvan. Lue [tuoteseloste](#)

Pelaaja on itse vastuussa lisenssin voimassaolosta ja lisenssin maksamisesta. Lisenssi pitää olla maksettuna ennen kilpailun aloittamista. Lisenssimaksun maksamatta jättämisestä pelaaja voidaan sulkea liiton kilpailuista ja pelaajan seura voidaan velvoittaa maksamaan puuttuva lisenssimaksu. Minkä tahansa lisenssin ostamisella pelaaja sitoutuu noudattamaan Suomen Biljardiliitto ry:n kaikkia sääntöjä (mm. kilpailu-, kurinpito- sekä antidopingsäännöt). Vain SBiL:n jäsenseurojen jäsenet voivat saada kilpailulisenssin ja vain SBiL:n jäsenseurojen jäsenet voivat osallistua liiton kilpailuihin (lajikohtaisia poikkeuksia on hieman).

Lisensseistä saa lisätietoa liiton toimistosta ja päivitetyn lisenssi-informaatio on saatavilla sivulta <http://www.sbil.fi/liitto/lisenssit/>. Lisenssin osto tapahtuu sivulta <https://www.suomisport.fi>. Kilpailulisenssin aktiivisuuden pelaaja voi tarkistaa kirjautumalla Suomisporttiin.

Pelaajalla on oltava kysyttäessä kuitti lisenssimaksusta mukana osallistuessaan kilpailuun tai mahdollisuus näyttää lisenssin aktiivisuus kilpailunjohtajalle Suomisportin sivuilta (toimii mm. älypuhelimella). Kilpailunjohtajan on tarkistettava epäselvät tapaukset lisenssin osalta ilmoittautumisten jälkeen, mutta pelaaja on itse vastuussa, että hänellä on voimassa oleva lisenssi ennen kilpailun aloittamista. Kilpailun järjestäjä voi auttaa kilpailupaikalla pelaajaa suorittamaan kilpailulisenssimaksun. Lisenssin osto onnistuu myös esim. älypuhelimella. Lisenssin oston yhteydessä pitää pelaajan kohdalla olla tiedossa henkilötunnus, puhelinnumero, sähköpostiosoite sekä yhteystiedot (mm. biljardilehteä varten).

Pelaaja, joka vaihtaa seuraa kesken kauden, joutuu maksamaan 10€ kilpailulisenssin siirtomaksun. Seurasiirtoon on [lomake liiton nettisivulla](#). Seurasiirto on tehtävä vähintään kaksi päivää ennen kilpailuja, joihin pelaaja on osallistumassa.

#### **Kausilisenssit:** (syyskausi 1.7.2024 – 31.12.2024 ja kevätkausi 1.1.2025 – 30.6.2025)

Aikuiset koko kausi	70€	Yleiset ranking- ja SM-kilpailut kaikissa lajeissa
Aikuiset syyskausi	45€	Yleiset ranking- ja SM-kilpailut kaikissa lajeissa
Aikuiset kevätkausi	45€	Yleiset ranking- ja SM-kilpailut kaikissa lajeissa
Naiset koko kausi	40€	Yleiset ranking- ja SM-kilpailut kaikissa lajeissa
Naiset syyskausi	25€	Yleiset ranking- ja SM-kilpailut kaikissa lajeissa
Naiset kevätkausi	25€	Yleiset ranking- ja SM-kilpailut kaikissa lajeissa
Juniorit (2003) koko kausi	40€	Juniorien ja yleiset ranking- ja SM-kilpailut kaikissa lajeissa
Juniorit (2003) syyskausi	25€	Juniorien ja yleiset ranking- ja SM-kilpailut kaikissa lajeissa
Juniorit (2003) kevätkausi	25€	Juniorien ja yleiset ranking- ja SM-kilpailut kaikissa lajeissa
Junnulisenssi	10€	Vain juniorien/nuorten ranking- ja SM-kilpailut
Seniorit MN70 koko kausi	20€	Yleiset ranking- ja SM-kilpailut kaikissa lajeissa
(31.12.1954 ja aikaisemmin syntyneet)		
B-lisenssi	15€	Kelpaa mm. poolin haastajasarjassa sekä muiden lajien erikseen ilmoitetuissa sarjoissa

#### **Kertalisenssit:**

Oikeuttaa mahdollisiin rankingpisteisiin siinä missä kausilisenssikin, ellei kyseisen kilpailulajin omissa säännöissä mainita toisin. Joihinkin kansainvälisen statuksen kilpailuihin pääsee ulkomaalaiset mukaan kertalisenssillä (ei sisällä vakuutusturvaa). Näistä erikseen tiedot lajikohtaisissa kilpailuohjekirjoissa ja ostaminen käteisellä on osallistumismaksun yhteydessä mahdollista.

Aikuiset	25€	Yleiset rankingsarjat kaikissa lajeissa
Naiset	15€	Yleiset rankingsarjat kaikissa lajeissa
Juniorit (2003)	15€	Yleiset rankingsarjat kaikissa lajeissa

#### **KÄYTÖS, PUKEUTUMINEN JA NAUTINTOAINEET**

Kaikissa SBIL:n alaisissa kilpailuissa on noudatettava SBIL:n erillisiä käytös- ja pukeutumisohejeita.

Lue lisää: <http://www.sbil.fi/liitto/kilpailutoiminta/>

SBIL pukeutumisohejeet: <http://www.sbil.fi/liitto/kilpailutoiminta/pukeutumisohejeet/>

SBIL kilpailusäännöt: <http://www.sbil.fi/liitto/kilpailutoiminta/kilpailusaannot/>

Huom! Pelin aikana ei saa nauttia alkoholia, tupakkaa tai mitään huumausaineita. Myöskään sähkötupakan käyttö ei ole sallittua pelin aikana, vaikka se muuten voi olla pelialueella sallittua. Myöskään ylimääräisen (ei erikseen sallitun) laitteen käyttö (esim. kuulokkeet, radiopuhelin yms.) on kielletty. Kaikki mahdollinen muu laitteisto pitää hyväksyttävä kilpailunjohtajalta. Mikäli kilpailuun osallistuvalla pelaajalla on erillistä syistä johtuen ”porttikielto” kyseisen kilpailun järjestävän pelipaikan tiloihin, pitää kilpailun järjestäjän sallia pelaajalle poikkeuslupa kilpailujen ajaksi tai esittää anomus lajijaostolle/SBIL:lle osoittaakseen pelaajan epäkelpoisuuden kilpailuun (esim. mikäli osallistuva pelaaja on vaaraksi muille pelaajille/paikalla oleville henkilöille).

## KILPAILUJEN IKÄLUOKITUKSET

Kilpailuissa on käytössä seuraavat ikäluokitukset vuoden 2024 / 2025 SM-kilpailuissa:

Juniorit PT16	1.1.2008 / 1.1.2009 ja myöhemmin syntyneet
Juniorit PT18	1.1.2006 / 1.1.2007 ja myöhemmin syntyneet
Juniorit/Nuoret MN21	1.1.2003 / 1.1.2004 ja myöhemmin syntyneet
Seniorit MN40	31.12.1984 / 31.12.1985 ja aikaisemmin syntyneet
Seniorit MN50	31.12.1974 / 31.12.1975 ja aikaisemmin syntyneet
Seniorit MN60	31.12.1964 / 31.12.1965 ja aikaisemmin syntyneet
Seniorit MN70	31.12.1954 / 31.12.1955 ja aikaisemmin syntyneet
Seniorit MN80	31.12.1944 / 31.12.1945 ja aikaisemmin syntyneet

(lue lisää: <https://www.sbil.fi/liitto/kilpailutoiminta/ikarajat/> )

## KILPAILUNJOHTAJAN TEHTÄVÄT JA VELVOITTEET

Vain [SBIL:n jäsenseurat](#) voivat järjestää virallisen SBIL:n alaisen kilpailun. Järjestävän seuran tulee ilmoittaa kilpailukutsussa kilpailunjohtaja viimeistään 1vk ennen kilpailun ajankohtaa ja varakilpailunjohtaja ennen kilpailun alkua. Katso lisää kohdasta "Kilpailukutsut". Jokaiseen kilpailuun on järjestävän seuran nimettävä kilpailunjohtaja ja hänelle varahenkilö, varsinkin jos nimetty kilpailunjohtaja itse osallistuu kilpailuun. Kilpailunjohtajan tai nimetyn varahenkilön on oltava kilpailupaikalla/tavoitettavissa koko kilpailun ajan ja pystyttävä käyttäytymään kaikissa tilanteissa asianmukaisella tavalla.

Kilpailunjohtajan vastuualue jotka hän tekee joko itse tai huolehtii että joku muu tekee:

- tarkistaa kilpailukutsu ja vastata sen levittämisestä viimeistään 1kk ennen kilpailua
- hankkia kilpailuun tarvittavat muut toimitsijat, esim. tuomarit / tulospäivittäjät / kuvaajat / live streamistä vastaava ym tekniset toimijat. (Live Streamia ja KaisaScorea varten omat ohjeistukset)
- vastata ilmoittautumisten vastaanottamisesta ja opastaa tarvittaessa lisenssin hankkimisessa.
- huolehtia että peliolosuhteet ovat kunnolliset ja kilpailun arvon mukaiset (pöydät ja pallot kunnossa yms.) sekä ilmoittaa kilpailun alussa viimeistään varakilpailunjohtajan ja mahdollisen ylituomarin ja tuomarit.
- valvoa kilpailujen sujuvuutta, SBIL:n sääntöjen noudattamista, pelaajien käytöstä sekä pukeutumista
- huolehtia että tulokset päivittyvät pelipäivän aikana säännöllisesti (mahdollisimman reaaliaikaisesti vähintään jokaisen pelatun kilpailukierroksen jälkeen) internetiin joko omaan tulospalvelujärjestelmään, [www.biljardi.org](http://www.biljardi.org), SBIL:n [keskustelupalstalle](#) tai muuhun vastaavaan tulospalvelujärjestelmään.
- tilittää SBIL:n osuus kilpailumaksuista ja muista mahdollisista maksuista kokonaisuudessaan 7 päivän sisällä kilpailusta ja lähettää kilpailuraportti ja muut mahdolliset tärkeät tiedot.
- lähettää tulokset heti kilpailun päättyttyä sähköpostilla [markku.ryyty@sbil.fi](mailto:markku.ryyty@sbil.fi) sekä [info@biljardi.org](mailto:info@biljardi.org) sekä erikseen SBIL:n keskustelupalstalle <http://keskustelu.biljardiverkko.fi/>. Tulokset on hyvä lähettää myös omille mediakontakteille.

Kilpailunjohtaja on vastuussa tilitettävistä maksuista! SBIL:n osuus brutto summasta on tilitettävä seitsemän (7) päivän kuluessa kilpailuista. Maksujen, tulosten tiedottamisen ym. kilpailua koskevien asioiden laiminlyönti vaikeuttaa kilpailujen saantia kyseisen seuran kohdalla jatkossa.

Kilpailunjohtaja on velvollinen raportoimaan lajipäällikölle/-jaostolle seuraavista syistä:

- kilpailija myöhästyy kilpailusta/ottelusta enemmän kuin on sallittu tai luovuttaa ottelun ilman hyvää syytä
- kilpailija tupakoi tai nauttii alkoholia tai muuta kiellettyä nautintoainetta pelin aikana
- kilpailija käyttäytyy muilta osin kilpailusääntöjen tai kurinpitomääräysten vastaisesti

Ennen kilpailun alkamista, kilpailunjohtaja pitää tervetuliaispuheen, jossa hänen pitää mm. mainita pelimäärät, tupakointi- ja alkoholijuonnin kiellosta pelin aikana sekä erikseen tärkeät asiat. Kilpailunjohtajan on tärkeä noudattaa yleisten kilpailusääntöjen lisäksi myös kyseisen kilpailulajin omaa kilpailuohjekirjaa ja toimia sen annettujen ohjeiden mukaisesti. Mikäli pelaajat kokevat, että kilpailunjohtaja on rikkonut kilpailulajin sääntöjä ja toimintaohjeita, tulee näistä erikseen ilmoittaa lajipäällikölle tai lajijaoston jäsenille.

## KILPAILUKUTSUT

Kilpailukutsut pitää tehdä jokaisesta kilpailusta n. 1kk ennen kilpailuja ja vastuu on kilpailun järjestäjällä. Resulttia Solutionsin kanssa yhteistyössä rakennettu työkalu [www.biljardi.org](http://www.biljardi.org) tarjoaa kilpailunjärjestäjälle ilmoittautumiskanavan lisäksi myös kilpailukutsun omalle kilpailulle lisätietoineen. Työkalulla tehtävä kilpailukutsu on ohjeistettu työkalun ohjeissa. Niissä kilpailuissa, jotka ei ole biljardi.org kilpailuetyökalun alla, pitää kilpailukutsut tehdä manuaalisesti. Manuaalisessa kilpailukutsussa tiedot syötetään SBIL:n keskustelupalstalle osoitteeseen <http://keskustelu.biljardiverkko.fi>. Kutsun voi tehdä tekstimuodossa tai julisteena. Vaihtoehtoisesti keskustelupalstalla voi olla vain linkki varsinaiseen kilpailukutsuun - johonkin toiseen sivustoon. Kilpailua kannattaa mainostaa myös sosiaalisessa mediassa mm. lajijaoston alaisilla sivuilla

Kilpailukutsussa on ilmentävä seuraavat asiat:

- kilpailun nimi, laji, osallistumisoikeudet ja alkamisajat kellonaikoinen (kaikkina kilpailupäivinä)
- pelipaikka/pelipaikat osoitteineen ja puhelinnumeroineen sekä järjestävän seuran nimi
- ilmoittautumismenettelyt ([www.biljardi.org](http://www.biljardi.org), keskustelupalsta, puhelin, sähköposti jne.)
- osallistumismaksu sekä mahdolliset muut kulut.
- palkinnot, pöytämäärät, pallot millä pelataan ja pukeutumistaso
- kilpailunjohtaja(t) sekä muuta huomioitavaa (ajo-opasteet, majoitusvaihtoehdot, live stream osoitteet jne.)

**Huom! Mikäli biljardi.org kilpailukutsu ei ole vielä käytettävissä, on kilpailukutsu tarpeen julkaista keskustelupalstalla ja välittää tiedot biljardi.org ylläpitoon [info@biljardi.org](mailto:info@biljardi.org)**

## KILPAILUJEN PÄÄTÖSVALTA, TUOMARIT JA VIDEOTARKISTUS

Kilpailuissa ei käytetä enää jurya (poistettu kauden 2021-22 jälkeen). Jokaisen kilpailun ylin päättäjä on virallinen kilpailunjohtaja ja hänen ollessa jäävi tai estynyt, ylin päättäjä on erikseen nimetty varakilpailunjohtaja. Kilpailussa voi olla lisäksi käytössä erikseen nimettynä kilpailun ylituomari ja/tai erikseen ottelukohtaiset pelituomarit.

Otteluissa, joissa ei ole tuomaria, vastapuoli toimii tuomarin roolissa eli käytännössä pelaajat itse sopivat mahdolliset epäselvät tilanteet keskenään. Molemmat pelaajat voivat ottaa yksittäisissä pelitilanteissa mahdolliset tuomiot tai ratkaisut vastaan myös kolmannelta osapuolelta, jos se sopii molemmille pelaajille (ennen lyöntiä). Mikäli ottelussa tulee kiistatilanne jota pelaajat/ottelun tuomari ei pysty ratkaisemaan, siirtyy päätävältä pelaajien tai ottelun tuomarin toimesta kilpailun ylituomarille. Mikäli ylituomari ei pysty asiaa ratkaisemaan tai ylituomaria ei kilpailussa ole, lopullisen päätöksen tekee kilpailunjohtaja tai varakilpailunjohtaja. Kilpailunjohtajalla on mahdollisuus konsultoida asiaa lajipäällikön tai lajijaoston jäsenien kanssa. Tämä päätös on lopullinen.

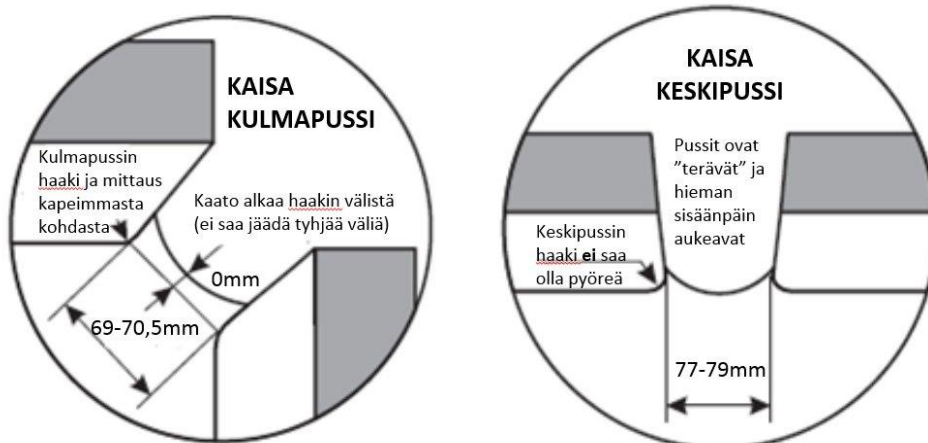
Kilpailun järjestäjältä vaaditaan, että kun alkaa se kilpailukierros, jossa on mukana enää kuusi pelaajaa tai vähemmän, on tästä eteenpäin oltava joka pelissä tuomari kilpailun järjestäjän toimesta järjestettynä aina loppuun asti. Tuomari on oltava mukana rangaistuslyöntiratkaisussa (ajan täyttymisen jälkeen suoritettavissa rankkareissa) joko järjestävän seuran puolesta tai pelaajat pyytävät kolmannen osapuolen seuraamaan/tuomitsemaan rankkarit. Tuomarina voi olla kuka vaan vapaaehtoinen tai ”palkattu”, kunhan tuomari on kilpailunjohtajan hyväksymä tuomari.

Kaikissa tuomiotilanteissa, oli sen sitten tehnyt vastustaja, tuomari tai kolmas osapuoli, voi tarvittaessa tuomion kyseenalaista kilpailun ylituomarille tai kilpailunjohtajalle. Kilpailunjohtajan kuuluu myös puuttua huomattavasti epäselviin tai muuten väärin toimittuihin tilanteisiin turnauksen aikana. Sama koskee myös lajipäällikköä ja lajijaoston jäseniä, joilla on velvollisuus huomauttaa turnauksen epäkohdista kilpailunjohtajalle tai väärin toimiville henkilöille.

Kilpailuissa / Otteluissa, joissa otteluiden kuvaaminen on toteutettu, on kilpailun järjestäjällä mahdollisuus tarjota epäselvissä tapauksissa videotarkistus. Mikäli videotarkistus on mahdollinen, pitää se olla ilmoitettu pelaajille kilpailujen aikana. Pelaajat / Tuomarit voivat epäselvän tilanteen sattuessa tehdä pyynnön ylituomarille tai kilpailunjohtajalle ja tarkistaa epäselvä tilanne videolta. Kilpailunjohto tekee päätöksen tapauskohtaisesti, tarkistetaanko tilanne videolta vai ei. Videolta mahdollisen tuomion suorittaa joko ottelun tuomari, ylituomari tai kilpailunjohtaja. Mikäli pelaajaa käyttää videotarkistuspyyntöä aiheettomasti, voidaan hänelle kilpailunjohtajan toimesta langettaa varoitus tai mahdollinen hylkäys kyseisestä ottelusta epäurheilijamaiseen käytökseen vedoten. Videotarkistuksen ei ole pakko olla mahdollista, vaikka ottelu kuvataan. Päätöksen tekee kilpailun järjestäjä yhteistyössä lajijaoston kanssa.

### KILPAILUJEN OLOSUHTEET JA PÖYDÄT

Kilpailujen järjestäjän pitää pyrkiä luomaan tasapuoliset ympäristöt kaikkiin kilpapeleihin. Myös pelipöytien osalta olisi erittäin suotavaa, että kaikki kilpapelit pelattaisiin 10” pöydillä, joissa käytettäisiin leveysmittoja kulmapussit 69-70,5mm ja keskipussit 77-79mm ja leikkaus kuvien osoittamalla tavalla.



Kaikkien pussien etupuoli (haakit) ovat edestä katsottuna n. 5-7 asteen kulmassa jyrkemmät kuin pussien takaosa.  
Pussien mittaus tehdään vallin päältä kapeimmasta kohdasta.

SBIL myöntää suurimmat SM-kilpailut pääosin vain pelipaikoille, joilla on olosuhteet tavoitellussa tasossa tai ainakin mahdollisimman lähellä edellä mainittuja kriteerejä. Olosuhteisiin vaikuttavat myös pallot ja muut kilpailuun vaikuttavat tekijät ja nämä käydään läpi tapauskohtaisesti. Myös tulevan kauden RG-kilpailuja on vaikeampi saada uudelleen, mikäli olosuhteet kilpailun aikana ovat ala-arvoiset ja huoltamattomat. Hyvissä ajoin ennen kilpailuja järjestäjän kuuluu tarkistaa, että pelipöydät ovat kunnossa mukaan lukien kilpailupallot, valaistus, pöydän pisteet, aloituspään viiva, tulostaulut sekä siihen liittyvät tarvikkeet, kiksit ja kaikki muut turnaukseen vaikuttavat olosuhteet.

Vaikka pelipöytä olisi muuten ulkonäöltään oikeanlainen, tulee sen myös käyttäytyä oikein. Siksi on erittäin tärkeää, että kaikki pöydät ovat tasapainotettu (vaaterissa) eli pöydät ei ns. *vetele* ja pallot *kiemurtele* pelien aikana. Esimerkiksi, kilpailupöytä /-pallo tuomitaan pelikelvottomaksi, mikäli aloituspäästä pelkkää lyöntipalloa lyötessä tähdäten keskelle toisessa päässä olevaan kohdepalloon, pöytä/pallo on kääntänyt lyöntilinjan niin, että lyöntipallo ei osu koko kohdepalloon. (Lyöty voimalla millä lyöntipallo kimpoisi ilman kontaktia vallista korkeintaan 10-20cm.) Toki pelipöydällä tai pallo(i)ssa mikä tahansa merkittävä poikkeama

normaaliin voi aiheuttaa tuomion pelikelvottomaksi. Päätöksen pelikelvottomuudesta tekee kilpailunjohtaja tarvittaessa yhteistyössä lajijaoston kanssa.

## ILMOITTAUTUMINEN

Ilmoittautumismenettely tulee selvästi ilmetä kilpailukutsussa ja annetut aikarajat ovat ehdottomia. Kilpailujen ilmoittautumisen takaraja on normaalisti kilpailua edeltävä keskiviikko klo 21:00. (Poikkeuksena Yleiset-, Pari- ja Joukkue SM kilpailut joihin ilmoittautumisen takaraja voi olla tarvittaessa jo kilpailua edeltävä maanantai. Ilmoittautumisajat voivat muuttua tai sisältää poikkeuksia kilpailu-/sarjakohtaisesti.

Ilmoittautumiset tehdään pääosin kilpailuvetojärjestelmä biljardi.org kautta, jonka alta löytyy oma ilmoittautumissivu kilpailuineen: <https://www.biljardi.org/ilmoittautuminen/>. Järjestelmä tarkistaa myös lisenssit Suomisportin alta. Kaikki ilmoittautumiset näkyvät tätä kautta reaaliajassa ja ne kilpailut, jotka ei ole vielä biljardi.org alla, käyttävät keskustelupalstaa. **Huom! Kauden 2024-25 alusta ilmoittautumiset vahvistetaan maksamalla osallistumismaksut etukäteen Suomisportin kautta.**

Arvonta ja ensimmäiset otteluparit pitää olla julkistettu ilmoittautumisen loputtua viimeistään seuraavana päivänä klo 12:00 (tulospalvelussa [www.biljardi.org](http://www.biljardi.org), SBIL:n keskustelupalstalla <http://keskustelu.biljardiverkko.fi/> tai muussa vastaavassa). Tämä on eduksi pelaajien matkajärjestelyissä ja antaa myös järjestävälle seuralle aikaa tarvittavien muutoksien toteuttamiseen. Kaikki ilmoittautumiset ovat sitovia ja vastuu on pelaajan ilmoittajalla.

## OSALLISTUMISMAKSUT JA PALKINNOT

Jokaisen kilpailun kohdalle on merkitty kilpailukohtainen osanottomaksu ja palkintojen jako ohjeistus. Tavarapalkintoja ei saa vähentää palkintoprosenteista. Kilpailut ja niihin kuuluvat säännöt on kuvattu tarkemmin jokaisen lajin ja sarjan omassa kilpailuohjekirjassa. Erikoistilanteissa pitää maksuista ja palkinnoista sopia erikseen lajijaoston kanssa.

Kun pelaaja on maksanut tapahtuman/kilpailun osallistumismaksun, hän suostuu samalla siihen, että kyseisen tapahtuman tai kilpailun tulokset, tuloluettelo, kuva ja videokuva voidaan julkaista reaaliaikaisesti (esim. Live Scoring tai Live Streaming) tai jälkikäteen Internetissä, lehdessä tai muissa medioissa.

## LUOVUTUS

Mikäli ottelun alkaessa toinen pelaajista ei ole paikalla 15 min ottelun "huutamisesta", niin se tulkitaan tahalliseksi luovutukseksi ja paikalla oleva pelaaja voittaa ottelun automaattisesti. Mikäli ottelun alkaessa kumpikaan pelaajista ei ole paikalla 15 min ottelun "huutamisesta", tulkitaan se molempien osalta tahalliseksi luovutukseksi. 15 min odotusaika on SBIL:n yleinen odotusaika ja sen noudattamisesta vastaa kilpailunjohtaja maalaisjärkeä käyttäen. Esim. Mikäli pelaajan tiedetään olevan poissa, ei 15min odotusaikaa ole syytä noudattaa. Pelaaja, joka saapuu 10-15 min pelin huutamisen jälkeen, ei ole oikeutettu harjoitteluun vaan peli tulee aloittaa välittömästi. Mikäli pelaaja luovuttaa minkä tahansa ottelun tahallaan, ei hän ole oikeutettu kyseisen kilpailun RG-pisteisiin eikä palkintoihin vaan hänet hylätään (= pisteet nollataan kilpailun osalta). Kaikki luovutukset pitää olla raportoituna kilpailuraportissa/kilpailunjohtajan tiedotteessa ennen kuin hylkäys voidaan vahvistaa. Vakavissa/toistuvissa tapauksissa luovutukset voivat johtaa myös kurinpidollisiin toimeksiantoihin.

## VALAISTUS

Biljardissa eri kansainvälisillä liitoilla on eri säännöt valaistuksen suhteen. Suomen biljardiliitto ei omissa kilpailuissaan kuitenkaan pidä mitään rajaa ehdottomana vaan ainoastaan suosittelee, että kaikissa kilpailuissa valaistus olisi vähintään 300 luxia.



## **SIOITTAMINEN KAISAN RG- JA SM-KILPAILUISSA**

Jokaisessa RG-kilpailussa sijoitetaan sen hetkisen RG-listan kahdeksan parasta osallistuvaa pelaajaa. (Kauden ensimmäisessä RG-kilpailussa viime kauden mukaan). Pelaajat eivät pääse kierroksia eteenpäin, mutta tällä vältetään rankinglistan kahdeksan parhaan kohtaaminen vastakkain alkukierroksilla. SM-alkukilpailussa on oma sijoittamismenettely, jossa RG-listan 24 parasta sijoitetaan kilpailukaavion 2. ja 3. kierrokselle.

Kilpailukaaviot yms.: <https://www.sbil.fi/kaisa/kilpailutoiminta/>

## **KILPAILUJEN AIKATAULUT JA PELUUTTAMINEN**

Kilpailunjohtaja määrittää kilpailujen aikataulun ilmoittautumisajan päätyttyä, kun lopullinen pelaajamäärä on tiedossa. Määritettäviä asioita ovat: ”Ensimmäisen kierroksen pelien aloitusajankohdat ja mahdollisesti myös kokonaisarvio kilpailun kestosta”. On ilmoitettava mahdollisimman aikaisin, että ovatko kilpailut yksi- vai kaksipäiväiset.

Kahdella ensimmäisellä pelikierroksella kilpailujen järjestäjät voivat peluuttaa pelipareja parhaaksi näkemässään järjestyksessä, kunhan asiasta on selkeästi ilmoitettu. Peluutusjärjestystä voi perustella mm. pitkän matkalaisten aikatauluilla. Tärkeintä on, että peliparit ovat selkeästi näkyvissä peluuttamisjärjestyksessä, jotta kaikki pelaajat ovat tietoisia mahdollisista erikoisjärjestelyistä.

## **PELAAJAT TASAPISTEISSÄ RG-LISTALLA**

Jos kaisan rankinglistalla <https://www.biljardi.org/rankinglistat/kaisa/> on kaksi tai useampi pelaaja samalla pistemäärällä, ratkaisee sijoituksen järjestyksessä kilpailuvoittojen määrä, voittoprosentti, pelivoittojen määrä ja viimeiseksi pelien pisteiden määrä.

## **TAUKO PELIN AIKANA JA TEKNINEN AIKALISÄ**

Tauko on kestoltaan max. 5 min. ja sen saa pitää yhden kerran per pelaaja/joukkue ottelun aikana (ellei kilpailunjohtaja toisin ole määrittänyt). Tauko lisätään peliaikaan ja sen voi ottaa vain omalla lyöntivuorolla. Tuomarin tai kilpailunjohtajan kuuluu tarvittaessa huomauttaa pelaajille, kun tauko on päättynyt, jolloin pelaajien kuuluu viipymättä jatkaa otteluaan. Kilpailun luonteen perusteella kilpailunjohtaja voi kuitenkin tarvittaessa muuttaa taukokäsitteitä parhaan näkemyksensä mukaisesti, mutta näistä on mainittava avauspuheessa. Kumpikin pelaaja saa olla myös vastustajan aikalisän aikana tauolla.

Jos kilpailujen sujuva läpivienti sitä vaatii, on kilpailunjohtajalla mahdollisuus evätä tauot kokonaan tai kierroksittain (esim. kaksi ensimmäistä kierrosta ilman taukoja). Hyvä perusohjeistus on, että mikäli pelaajia on yli kymmenen / pöytä – ei silloin pidetä taukoja ensimmäisenä pelipäivänä.

Pelivälineen (kepin) mentäessä vahingossa rikki pelin aikana, pelaajalle sallitaan erikseen 15 min. tekninen aikalisä pelivälineen korjaamista varten. Tahallinen pelivälineen hajottaminen ei kuitenkaan oikeuta tekniseen aikalisään. Pelivälinettä ei voi huoltaa teknisen aikalisän verukkeella (esim. vaihtaa kulunut nahkaa uuteen jne.)

## **PELAAJIEN ARVONTA JA SIOITTAMINEN SEKÄ KAAVION KÄYTTÖ**

Arvonta suoritetaan todistajan läsnä ollessa puolueettomilla arvontavälineillä, esim. kilpailukaavion arvontatyökalulla tai biljardi.org tulospalvelujärjestelmällä, kun se on käytettävissä. Kts. kaisan kotisivut <https://www.sbil.fi/kaisa/kilpailutoiminta/> josta löytyy kilpailua varten valmis Excel kaavio sisältäen arvontatyökalun. Työkalun avulla on mm. helppo kopioida peliparit näkyville keskustelupalstalle tulospalvelua varten. Lisätietoja tarvittaessa kaisajaostolta.

Joissakin kilpailuissa on tarve käyttää kahta tai useampaa eri kaaviota. Pelipaikkojen sijainnista riippuen kilpailunjohto päättää, pelataanko eri pelipaikkojen kaaviot omilla hakumenetelmillä vai käytetäänkö yhdistettyä hakumenetelmää kaavioiden välillä. Kun useampaa pelipaikkaa ei enää tarvitse, kaaviot yhdistetään. Mikäli kaavion yhdistämistä edeltävän kierroksen viimeiset peliparit eivät mene tasan, ns. ”ylhäältä hakevat” pelaajat hakevat järjestyksessä omat vastustajansa yhdistetyn kaavion alusta.

Kilpailut, joissa on tarve käyttää kahta tai useampaa eri kaaviota, tarvitsee myös jokaiselle pelipaikalle oman kilpailunjohtajan, kilpailunjohtajan apulaisen ja kilpailupaikan ylläpitäjän. Eli käytännössä tämä antaa arvonnin osalta järjestäjille mahdollisuuden sijoittaa tarvittaessa etukäteen 1-3 pelaajaa kuhunkin pelipaikkaan. Koneellisella arvontakaaviolla tämä sijoittaminen tapahtuu seuraavasti:

- Osallistujalistan ollessa valmis, työkalulla määritellään turnauksen RG-listan perusteella sijoitetut pelaajat.
- Ennen arvonnin suorittamista päätetään kunkin pelipaikan pelaajamäärät eli yhteisen kaavion kohdat, josta kaavio laitetaan poikki. Samalla päätetään myös, mikä osa kaaviosta pelataan milläkin pelipaikalla. Kaaviota ei saa laittaa poikki sellaisesta kohdasta mikä mahdollistaisi RG-sijoitettujen keskinäisen kohtaamisen kahden ensimmäisen kierroksen aikana.
- Määritellään henkilöt, joiden pitää olla järjestelyiden vuoksi sijoitettuna tietyssä pelipaikassa, 1-3 henkilöä per pelipaikka.
- Suoritetaan arvonta ja tehdään perustarkistus, että arvonta on sijoittanut RG-sijoitetut pelaajat oikein.
- Arvonnin jälkeen tarkistetaan, mitkä järjestelyiden vuoksi sijoitettavat pelaajat ovat oikeassa ja väärässä pelipaikassa. Väärässä paikassa olevat sijoitetut pelaajat vaihtavat suoraan paikkoja keskenään, mikäli mahdollista. Mikäli näitä on useita, päittäin vaihdot tehdään järjestyksessä esim. yläkaavion ensimmäisen sijoitettu vaihtaa paikkaa alakaavion ensimmäisen sijoitetun kanssa, yläkaavion toinen alakaavion toisen kanssa jne. Mikäli vain yksi pelaaja on väärässä pelipaikassa, vaihdetaan hänet samassa kohtaa toisessa kaaviossa olevan pelaajan kanssa. Esim. yläkaavion sijoitettu on pelipaikassa 13, vaihdetaan hänet alakaavion pelipaikassa 13 olevan kanssa. Laskenta tehdään joko kaavion yläreunasta tai alareunasta laskettuna, riippuen siitä kumpi on lähempänä sijoitettavaa pelaajaa. Mikäli järjestelyiden puolesta sijoitettavan pelaajan vaihto osuu RG-sijoitetun pelaajan kanssa samaan kohtaan, tehdään vaihto RG-sijoitetusta seuraavan pelaajan kohdalla.
- Kaikki vaihdot korjataan manuaalisesti kilpailukaavion arvontasarakkeeseen, jonka jälkeen itse kaaviosta joutuu kahden ensimmäisen kierroksen peliparit hakemaan käsin uudelleen.

Edellä mainitut pykälät koskevat vain useamman pelipaikan arvontoja, joissa joudutaan pelaajat sijoittamaan myös järjestelyiden puolesta. Yhden pelipaikan kilpailuissa arvontatyökalu toimii automaattisesti kahden kierroksen osalta eikä RG-sijoittamisten lisäksi tarvita muita sijoittamisia.

### **PELIN KESTO, VIIVYTYS JA LOPPUTULOKSEN VAHVISTUS**

Pelin kesto 60 pisteeseen tai maksimissaan yksi (1) tunti mahdollisine taukoineen, ellei kilpailukohtaisesti toisin määritellä. Kilpailujen aikana kaikki tahallinen viivytys/häiritseminen on ehdottomasti kiellettyä josta tuomari/kilpailunjohtaja antaa havaitessaan ensin varoituksen ja toistuvasta rikkomuksesta voi seurata luovutustappio tai kilpailusta kokonaan poissulkeminen. Tahallista viivytystä on esimerkiksi pitkät lyöntisuoritukset jotka tulkitaan tahalliseksi ajan pelaamiseksi. Tahallista häirintää on esimerkiksi ylimääräinen keskustelu pelin aikana ja kaikki liikehdintä tai ääntely vastustajan lyöntivuoron aikana.

Ottelu päättyy, kun toinen pelaaja on selvinnyt voittajaksi ja pelaajat ovat kätelleet pelin päättymisen merkiksi. Kaikki otteluun liittyvät mahdolliset protestit pitää tehdä ennen kuin ottelun lopputulos vahvistetaan kilpailunjohtajalle. Joissakin kilpailuissa on käytössä ottelupöytäkirja, jossa allekirjoituksella vahvistetaan pelaajien toimesta ottelun lopputulos. Kun ottelu on vahvistettu kilpailunjohtajalle, pelin

lopputulos on lopullinen eikä lopputuloksiin enää voi vaikuttaa mahdollisten pistemerkitävirheiden tai videotarkistusten myötä.

## KILPAILUT JA PALKINNOT

Yleisten ja senioreiden RG-kilpailujen lisäksi kaudella pelataan vielä erikseen SM-kilpailut niin yleisessä, nuorten, ikämiesten ja naisten sarjassa. Turnauksena pelataan myös pari SM-kilpailu ja joukkue SM-kilpailu. **RG-kilpailut ovat itsessään kaikki samanarvoisia ja niistä huomioidaan RG-pisteissä yhdeksän eniten pisteitä tuottavaa kilpailua.** Pelaaja, joka käy enemmän kuin yhdeksän kilpailua kauden aikana, saa muista kilpailuista lisäksi yhden osallistumispisteen. **Myös SM-kilpailusta tulee RG-pisteet normaalikäytännön mukaisesti.** Paitsi jos SM-kilpailulla on erillinen SM-finaalitahtuma, silloin semifinaalit ja finaalit lasketaan RG-pisteissä yksinä otteluina ja molemmat semifinalistit saavat sijalle 3. oikeuttavat RG-pisteet. Kauden ensimmäiseen RG-kilpailuun pelaajat sijoitetaan edelliskauden RG-listan mukaisesti. Kaikissa SBIL:n RG- ja SM-kilpailuissa finalistit ovat aina kisojen kaksi parasta pelaajaa (ellei kilpailuformaatti toisin määrää), vaikka kolmannella olisi suuremmat voitot/pisteet lopputuloksissa.

RG-kilpailuiden ja henk.koht. SM-kilpailun (pl. alkukilpailu) palkintojen jakoprosentit ovat seuraavat (yleinen ja seniorit):

Kolme (3) parasta pelaajaa palkitaan (alle 30 pelaajaa): **1. 50 %, 2. 30 %, 3. 20 %**

Neljä (4) parasta pelaajaa palkitaan (31 - 50 pelaajaa): **1. 40 %, 2. 25 %, 3. 20 %, 4. 15 %**

Viisi (5) parasta pelaajaa palkitaan (51 - 80 pelaajaa): **1. 40 %, 2. 20 %, 3. 17.5 %, 4. 12.5 %, 5. 10 %**

Kuusi (6) parasta pelaajaa palkitaan (yli 80 pelaajaa): **1. 35 %, 2. 20 %, 3. 15 %, 4. 12.5 %, 5. 10 %, 6. 7,5 %**

Kansainvälisen statuksen kilpailuissa pitää olla palkinnot vähintään Top10 (palkintojen ulkopuolelle jääneille tavarapalkintoja yms.)

Kilpailujenjohtajan tulee päättää viimeistään ilmoittautuneiden kokonaismäärän ollessa selvillä, palkitaanko kilpailuissa kolme, neljä, viisi vai kuusi parasta pelaajaa. Yleissääntönä pidetään, että alle 30 pelaajan kilpailuissa palkitaan kolme parasta pelaajaa, 31 - 50 pelaajan kilpailuissa neljä parasta, 51 - 80 pelaajan kilpailuissa viisi parasta pelaajaa ja yli 80 pelaajan kilpailuissa kuusi parasta. Hyvällä perustelulla kilpailunjohtajalla on oikeus muuttaa palkittavien pelaajien määrää suuremmaksi tai pienemmäksi mikäli kilpailuihin osallistuu kilpailun johtajan mielestä palkittaviin pelaajiin nähden joko liian paljon tai liian vähän pelaajia, kunhan palkintoprosenttien yhteenlaskettu summa on vähintään 100 %.

Kilpailun johtajan täytyy tarkistaa, että pelipaikan tai pelipaikkojen olosuhteet ovat pelattavassa kunnossa. Pelipöydät, pallot ja kaikki muut pelaamiseen liittyvät yksityiskohdat pitää olla mahdollisimman hyvässä ja huolletussa kunnossa. (kts. s. 3 *Kilpailujen olosuhteet ja pöydät*). Lisäksi jokaisessa kilpailussa mukana olevassa pöydässä pitää olla aloituslinja merkittynä/piirrettyinä verkaan. (esim. lyijykynällä kevyesti suora viiva sivuvallien väliin aloituslinjan merkiksi). On myös suositeltavaa tehdä viiva/teippi lattiaan käsipallotilanteita varten (päätylinjan merkiksi, jonka takana jalka pitää olla)

Yleinen sarja:

Kaisan kokonaisrankingin viidelle parhaalle jaetaan seurastipendi. Jokaisesta kaisan RG-kilpailusta 10% osallistumismaksuista kerätään seurastipendien vuoksi. Stipendit jaetaan seuraavasti kevätkauden päätteeksi sen hetkisen RG-listan mukaisesti: **1. 1000 €, 2. 700€, 3. 500€, 4. 300€, 5. 200€** **Pisin sarja: 200€**

**Erikoispalkinnot (yksi tai useampi) määritellään kausien päätteeksi erikseen.**

**Loppupotin yli menevä osuus mikä on kerätty SM-kilpailuun mennessä, lisätään SM-pottiin**

Seniorien

sarja:

Kaisan senioreiden kokonaisrankingin kolmelle parhaalle jaetaan seurastipendi: 1. 50%, 2. 30%, 3. 20%

Huom! Kauden kilpailumäärien muuttuessa mahdollisesti pienemmäksi tai suuremmaksi kesken kilpailukauden, kaisajaosto voi korjata palkintosummaa oikeaksi.

**KILPAILUT: KAISA RG-KILPAILUT**

- Osallistumisoikeus:** Kaikilla SBiL:n jäsenseurojen jäsenillä, sekä tapauskohtaisesti ulkomaalaisilla pelaajilla, jotka kaisan lajijaosto määrittelee tapauskohtaisesti
- Osallistumismaksu:** 50 € / RG (MN21 25€) sekä kansainvälisen statuksen saaneet kilpailut 60€ / 30€  
**osallistumismaksut maksetaan kauden 2024-25 alusta suomisport.fi kautta**
- Lisenssit:** Kausilisenssi ja kertalisenssi. **Kaikki lisenssit pitää olla maksettuna etukäteen** <https://www.suomisport.fi> lisenssijärjestelmän kautta ennen kilpailun aloittamista. (pl. ulkomaalaiset pelaajat, joilla ei ole Suomen kansalaisuutta eikä SBiL:n jäsenseuran jäsenyyttä, voivat maksaa lisenssin kilpailupaikalla käteisellä) Lue lisää: <http://www.sbil.fi/liitto/lisenssit/>
- Pelitapa:** Kaisan hakukaavio, jonka käytöstä kilpailunjohtaja on vastuussa.  
Kilpailutoimintasivulta kaaviot: <https://www.sbil.fi/kaisa/kilpailutoiminta/>
- Sijoittaminen:** RG-listan kahdeksan (8) parasta osallistuvaa pelaajaa sijoitetaan.  
(kts. sivu 16 SIOITTAMISET RG- JA SM-KILPAILUISSA)
- Rankingpisteet:** Jokainen pelaaja saa osallistumisesta yhden (1) pisteen ja jokaisesta voitosta saa yhden (1) lisäpisteen. Lisäksi kilpailun voittaja saa viisi (5) bonuspistettä, 2. sijoittunut neljä (4), 3. sijoittunut kolme (3), 4. sijoittunut kaksi (2), ja sijat 5.-8. saavat yhden (1) bonuspisteen.
- Palkinnot:** Palkinto-osuudesta (60 %) kilpailuissa  
Kts. KILPAILUT JA PALKINNOT  
Kilpailujen järjestäjän kuuluu hankkia kilpailuihin 3-6 parhaan pokaalit. Mitä enemmän palkintojen ulkopuolelle jääville pelaajille (esim. pisimmän sarjan tehneelle), on tarjolla tavarapalkintoja, sitä arvokkaammaksi kilpailu mielletään. Tavarapalkintoja ei kuitenkaan saa vähentää palkintojen tai SBiL:n prosenttiosuuksista.
- Rahanjako:**
- |                        |      |  |
|------------------------|------|--|
| Palkinnot              | 55 % | (+ 5€ per osallistuja kv-kilpailuissa) |
| Kilpailujen järjestäjä | 25 % | (+ 5€ per osallistuja kv-kilpailuissa) |
| SBiL & Loppupotti      | 20 % | (ylläpito & kauden seurastipendit)     |
- Kilpailuasuu:** EB --- kts. tarkemmin liiton pukeutumisohteet:  
<http://www.sbil.fi/liitto/kilpailutoiminta/pukeutumisohteet/>
- Muuta:** Live Stream lähetykset ja reaaliaikainen tulospalvelu (KaisaScore) parantaa kilpailujen laatua merkittävästi, koska kilpailuja seurataan myös muualla Suomessa. Täällä lisäohjeistusta niiden käyttämiseksi:  
<https://www.sbil.fi/kaisa/kilpailutoiminta/>  
ja "Kaisa Live Stream ja Kaisa Score ohjeistus.pdf)

## KILPAILUT: KAISA SM-KILPAILU tai KAISA SM-ALKUKILPAILU

Osallistumisoikeus ja pelitapa:

Avoin SM-kilpailu tai SM-alkukilpailu on tarkoitettu kaikille SBIL:n jäsenseurojen jäsenille. Kilpailusta lasketaan myös RG-pisteitä (ellei erikseen mainita toisin). SM-kilpailu pelataan yhtenä tapahtumana loppuun asti ja SM-alkukilpailu pelataan silloin kun järjestetään erillinen SM-finaalitapahtuma.

SM-(alku)kilpailuun sijoitetaan RG-listan kaksitoista (12) parasta pelaajaa suoraan kolmannelle kierrokselle tasaisin välein pelaajakaavioon. RG-listan sijoilla 13 - 24 olevat pelaajat sijoitetaan vastaavasti tasaisesti kilpailun toiselle kierrokselle. Mikäli joku RG-listan 24 parhaasta pelaajasta ei osallistu, niin rankinglistan perusteella sijoitetaan sijalta 25 alaspäin jne.

Sijoittamistyökalu: <https://www.sbil.fi/kaisa/kilpailutoiminta/>  
(tarkemmat ohjeet kilpailuohjekirjan lopussa)

SM-kilpailussa sijoitukset tulevat normaalisti RG-kilpailujen tapaan. Mikäli kyseessä on SM-alkukilpailu, silloin neljä (4) parasta pelaajaa pääsee SM-finaaleihin (<http://sm.sbil.fi>). Semifinaaliparit pelataan kaavion mukaisesti, mikäli mahdollista. Mikäli kilpailua joudutaan pelaamaan niin pitkälle, että jo(t)ku(t) neljän parhaan joukossa olevista on jo "pudonnut" -> semifinaaliparit arvotaan, mutta kuitenkin niin, että samaa pelaajaa vastaan ei joudu pelaamaan uudelleen (ellei pakko) kuin aikaisintaan finaalisissa.

Huom! SM-kilpailun tai SM-alkukilpailun formaattiin voi tulla kauden aikana muutoksia jotka tiedotetaan kaisajaoston toimesta SBIL:n internetsivuilla.

Osallistumismaksu:	60 € (MN21 30€) <b>osallistumismaksut maksetaan kauden 2024-25 alusta suomisport.fi kautta</b>						
Lisenssit:	Kausilisenssi (kertalisenssi ei riitä) <b>Lisenssi pitää olla maksettuna etukäteen</b> <a href="https://www.suomisport.fi">https://www.suomisport.fi</a> lisenssijärjestelmän kautta ennen kilpailun aloittamista. Lue lisää: <a href="http://www.sbil.fi/liitto/lisenssit/">http://www.sbil.fi/liitto/lisenssit/</a>						
Palkinnot:	Palkinto-osuudesta (50 %) viisi (5) parasta pelaajaa palkitaan: <b>1. 40 %, 2. 20 %, 3. 17.5 %, 4. 12.5 %, 5. 10 %</b>						
Rahanjako:	<table> <tr> <td>Palkinnot</td> <td>50 %</td> </tr> <tr> <td>Kilpailujen järjestäjä</td> <td>25 %</td> </tr> <tr> <td>SBIL ja Loppupotti</td> <td>25 %</td> </tr> </table>	Palkinnot	50 %	Kilpailujen järjestäjä	25 %	SBIL ja Loppupotti	25 %
Palkinnot	50 %						
Kilpailujen järjestäjä	25 %						
SBIL ja Loppupotti	25 %						
Kilpailuasuu:	EB --- kts. tarkemmin liiton pukeutumisohejet <a href="http://www.sbil.fi/liitto/kilpailutoiminta/pukeutumisohejet/">http://www.sbil.fi/liitto/kilpailutoiminta/pukeutumisohejet/</a>						
Muuta:	Yleisen sarjan SM-kilpailussa pitää olla vähintään 24 osallistujaa saavuttaakseen SM-statuksen.						

**KILPAILUT: KAISA NAISTEN SM-(ALKU)KILPAILU**

- Osallistumisoikeus: Vain SBiL:n jäsenseurojen naisjäsenillä.
- Osallistumismaksu: 40 € / pelaaja (MN21 pelaajat 20€)  
**osallistumismaksut maksetaan kauden 2024-25 alusta suomisport.fi kautta**
- Lisenssit: Kausilisenssi ja kertalisenssi. **Kaikki lisenssit pitää olla maksettuna etukäteen** <https://www.suomisport.fi> lisenssijärjestelmän kautta ennen kilpailun aloittamista. Lue lisää: <http://www.sbil.fi/liitto/lisenssit/>
- Pelitapa: Kaisan hakukaavio ja 1h peliaika  
Jos kilpailun kaksi parasta pelaajaa pelaa erikseen finaalin SM-finaalitapahtuman yhteydessä, finaali pelataan silloin paras yhdestä, riippumatta siitä vaikka toinen pelaaja olisi selvittänyt SM-alkukilpailun puhtaalla pelillä.
- Palkinnot:
- |                           |      |
|---------------------------|------|
| Palkinnot                 | 60 % |
| Kilpailujen järjestäjä    | 25 % |
| SBiL                      | 15 % |
| Palkinto-osuudesta (60 %) |      |
| 1.                        | 50 % |
| 2.                        | 30 % |
| 3.                        | 20 % |
- Kilpailuasuu: EB --- kts. tarkemmin liiton pukeutumisohteet  
<http://www.sbil.fi/liitto/kilpailutoiminta/pukeutumisohteet/>
- Muuta: Naisten SM-kilpailussa pitää olla vähintään 10 pelaajaa saavuttaakseen SM-statuksen.

**KILPAILUT: KAISA PARI SM-KILPAILU / MIXED DOUBLES SM**

- Osallistumisoikeus: Vain SBiL:n jäsenseurojen jäsenillä. Jokainen pari muodostuu kahdesta SBiL:n alaisen seuran pelaajasta. Parien ei tarvitse välttämättä edustaa samaa seuraa.
- Osallistumismaksu: 50 € / pelaaja (MN21 25€)  
**osallistumismaksut maksetaan kauden 2024-25 alusta suomisport.fi kautta**
- Lisenssit: Kausilisenssi ja kertalisenssi. **Kaikki lisenssit pitää olla maksettuna etukäteen** <https://www.suomisport.fi> lisenssijärjestelmän kautta ennen kilpailun aloittamista. Lue lisää: <http://www.sbil.fi/liitto/lisenssit/>
- Pelitapa: Kaisan hakukaaviolla 60-75min peliajalla nelinpeleinä vuorolyönnein, sillä poikkeuksella, että teikkaajat myös aloittavat pelin/rankkarit. Rankkareita varten teikkauksen suorittavat ykköspelaajat, mutta vuorolyönnit jatkuvat rankkareissakin alusta loppuun asti (ei vuoroaloituksia joukkueen sisällä). Peli aika vahvistetaan kilpailunjohtajan ja kaisajaoston toimesta pelaajamäärien vahvistuttua.
- Palkinnot:
- |                           |      |
|---------------------------|------|
| Palkinnot                 | 55 % |
| Kilpailujen järjestäjä    | 25 % |
| SBiL + loppupotti         | 20 % |
| Palkinto-osuudesta (55 %) |      |
| 1. pari                   | 50 % |
| 2. pari                   | 30 % |
| 3. pari                   | 20 % |
- Kilpailuasuu: EB --- kts. tarkemmin liiton pukeutumisohteet  
<http://www.sbil.fi/liitto/kilpailutoiminta/pukeutumisohteet/>  
**Kaikilla pareilla pitää olla yhtenäinen peliasu, vaikka edustaisivat eri seuraa.**
- Muuta: Pari SM- ja Mixed Doubles SM-kilpailussa pitää olla vähintään 12 paria saavuttaakseen SM-statuksen.
- Pelaaja saa neuvoa peliparia lyöntien aikana, mutta ei saa konkreettisesti osallistua lyönnin suorittamiseen (esim. koskemalla peliparin pelikeppiin lyönnin aikana)

**KILPAILUT: KAISA JOUKKUE SM-KILPAILU**

- Osallistumisoikeus:** Vain SBiL:n jäsenseurojen jäsenillä. Jokainen joukkue muodostuu kolmesta saman seuran pelaajasta. Joukkueet nimeävät pelaajien nimet ilmoittautumisen yhteydessä. Mahdollisuus myös nimetä yksi ylimääräinen pelaaja varamieheksi, jota voi käyttää turnauksessa.
- Osallistumismaksu:** 150 € / joukkue  
lasketaan 3 aikuisen hlö:n mukaisesti 50€/pelaaja iästä riippumatta. Myös 2 tai 4 hengen joukkueet maksavat 150€.  
**osallistumismaksut maksetaan kauden 2024-25 alusta suomisport.fi kautta**
- Lisenssit:** Kausilisenssi ja kertalisenssi. **Kaikki lisenssit pitää olla maksettuna etukäteen** <https://www.suomisport.fi> lisenssijärjestelmän kautta ennen kilpailun aloittamista. Lue lisää: <http://www.sbil.fi/liitto/lisenssit/>
- Pelitapa:** Kaisan hakukaaviolla 1h rankkarirajalla. Joukkueiden 1-, 2- ja 3-pelaajat pelaavat vastakkaisen joukkueen 1-, 2- ja 3-pelaajia vastaan eli ottelut voivat päättyä joko 3-0 tai 2-1. Jokaista ottelua ennen joukkueen 1-, 2- ja 3-pelaajat arvotaan ja kaikki ottelun pelit pelataan samalla pöydällä (ellei aikataulut velvoita pelaamaan samanaikaisesti eri pöydillä). Joukkueiden pelaajat saavat tarvittaessa neuvoa joukkueovereitaan, mutta neuvominen ei saa olla vastustajalle häiritsevää eikä se saa viivästyttää kilpailun normaalia kulkua.
- Sijoituksen turnauksessa ratkaisee ensin otteluvoitot, tämän jälkeen otteluiden pelivoitot ja tämän jälkeen otteluiden peleissä saadut pisteet.
- Palkinnot:**
- |                        |      |
|------------------------|------|
| Palkinnot              | 60 % |
| Kilpailujen järjestäjä | 25 % |
| SBiL                   | 15 % |
- 
- |                    |       |
|--------------------|-------|
| Palkinto-osuudesta | (60%) |
| 1.                 | 50 %  |
| 2.                 | 30 %  |
| 3.                 | 20 %  |
- Kilpailuasuu:** EB --- kts. tarkemmin liiton pukeutumisohteet  
<http://www.sbil.fi/liitto/kilpailutoiminta/pukeutumisohteet/>  
**Kaikilla saman joukkueen pelaajilla pitää olla yhtenäinen seuran peliasu**
- Muuta:** Joukkue SM-kilpailussa pitää olla vähintään 8 joukkuetta saavuttaakseen SM-statuksen. Joidenkin kausien erikoistapauksessa Joukkue SM mitalit ratkotaan poikkeuksellisesti henkilökohtaisen SM-kilpailun yhteydessä.



**KILPAILUT: KAISA SENIORIEN RG-KILPAILUT**

- Osallistumisoikeus: SBiL:n jäseneurojen seniorijäsenillä jotka ovat täyttäneet 60 vuotta, sekä tapauskohtaisesti ulkomaalaisilla vähintään 60 vuotta täyttäneillä pelaajilla, jotka kaisan lajijaosto määrittelee tapauskohtaisesti
- Osallistumismaksu: 50 € / RG (70v+ maksaa 25€)  
**osallistumismaksut maksetaan kauden 2024-25 alusta suomisport.fi kautta**
- Lisenssit: Kausilisenssi ja kertalisenssi. **Kaikki lisenssit pitää olla maksettuna etukäteen** <https://www.suomisport.fi> lisenssijärjestelmän kautta ennen kilpailun aloittamista. (pl. ulkomaalaiset pelaajat, joilla ei ole Suomen kansalaisuutta eikä SBiL:n jäsenseuran jäsenyyttä, voivat maksaa lisenssin kilpailupaikalla käteisellä) Lue lisää: <http://www.sbil.fi/liitto/lisenssit/>
- Pelitapa: Kaisan hakukaavio, jonka käytöstä kilpailunjohtaja on vastuussa.  
Kilpailutoimintasivulta kaaviot: <https://www.sbil.fi/kaisa/kilpailutoiminta/>
- Sijoittaminen: Ei erillistä sijoittamista.
- Rankingpisteet: Jokainen pelaaja saa osallistumisesta yhden (1) pisteen ja jokaisesta voitosta saa yhden (1) lisäpisteen. Lisäksi kilpailun voittaja saa viisi (5) bonuspistettä, 2. sijoittunut neljä (4), 3. sijoittunut kolme (3), 4. sijoittunut kaksi (2), ja sijat 5.-8. saavat yhden (1) bonuspisteen.
- Palkinnot: Palkinto-osuudesta (60 %) kilpailuissa  
Kts. KILPAILUT JA PALKINNOT  
Kilpailujen järjestäjän kuuluu hankkia kilpailuihin 3-6 parhaan pokaalit. Mitä enemmän palkintojen ulkopuolelle jääville pelaajille (esim. pisimmän sarjan tehneelle), on tarjolla tavarapalkintoja, sitä arvokkaammaksi kilpailu mielletään. Tavarapalkintoja ei kuitenkaan saa vähentää palkintojen tai SBiL:n prosenttiosuuksista.
- Rahanjako:

Palkinnot	55 %
Kilpailujen järjestäjä	25 %
Seniorien loppupotti	10 %
SBiL	10 %
- Kilpailuasus: EB --- kts. tarkemmin liiton pukeutumisohteet:  
<http://www.sbil.fi/liitto/kilpailutoiminta/pukeutumisohteet/>

**KILPAILUT: KAISA SENIORIEN SM-KILPAILUT**

Osallistumisoikeus:	SBiL:n jäsenseurojen jäsenillä	
Ikärajat:	MN50	31.12.1975 ja aikaisemmin syntyneet
	MN60	31.12.1965 ja aikaisemmin syntyneet
	MN70	31.12.1955 ja aikaisemmin syntyneet
	MN80	31.12.1945 ja aikaisemmin syntyneet
Osallistumismaksu:	50 € <b>osallistumismaksut maksetaan kauden 2024-25 alusta suomisport.fi kautta</b>	
Lisenssit:	Kausilisenssi ja kertalisenssi. <b>Kaikki lisenssit pitää olla maksettuna etukäteen</b> <a href="https://www.suomisport.fi">https://www.suomisport.fi</a> lisenssijärjestelmän kautta ennen kilpailun aloittamista. Lue lisää: <a href="http://www.sbil.fi/liitto/lisenssit/">http://www.sbil.fi/liitto/lisenssit/</a> (huom! MN70/80 sarjan pelaajat saavat kausilisenssin 20€:lla)	
Pelitapa:	Kaisan hakukaavio ja 1h peliaika Kilpailunjärjestäjällä on mahdollisuus aloittaa kilpailut jo perjantaina, mikäli aikataulu näyttää osallistuvien pelaajien osalta suhteessa pöytämäärään turhan liian tiukalta ja pitkältä.	
Palkinnot sarjoissa:	Palkinto-osuudesta (55 %) 1. 50 % 2. 30 % 3. 20 %	
Rahanjako:	Palkinnot	55 %
	Kilpailujen järjestäjä	25 %
	SBiL	20 %
Kilpailuasua:	EB --- kts. tarkemmin liiton pukeutumisohteet <a href="http://www.sbil.fi/liitto/kilpailutoiminta/pukeutumisohteet/">http://www.sbil.fi/liitto/kilpailutoiminta/pukeutumisohteet/</a>	
Muuta:	Ikämiesten 50v SM-kilpailussa pitää olla vähintään 12 osallistujaa saavuttaakseen SM-statuksen.  Ikämiesten 60v SM-kilpailussa pitää olla vähintään 8 osallistujaa saavuttaakseen SM-statuksen. Mikäli määrä on alle 8, 60v sarjan pelaajat liitetään 50v sarjan kanssa samaan kilpailuun.  Ikämiesten 70v SM-kilpailussa pitää olla vähintään 6 osallistujaa sarjassa saavuttaakseen SM-statuksen. Mikäli määrä on alle 6, 70v sarjan pelaajat liitetään 60v sarjan kanssa samaan kilpailuun.  Ikämiesten 80v SM-kilpailussa pitää olla vähintään 4 osallistujaa sarjassa saavuttaakseen SM-statuksen. Mikäli määrä on alle 4, 80v sarjan pelaajat liitetään 70v sarjan kanssa samaan kilpailuun.  Jos pelaajia siirretään alempaan ikäluokkaan, jaetaan heille alkuperäisen sarjan SM-mitalit joka tapauksessa parhaiten menestyneiden mukaisesti.	

**KILPAILUT: KAISA NUORTEN/JUNIORIEN SM-KILPAILUT**

Osallistumisoikeus:	Vain SBIL:N jäsenseurojen jäsenillä	
Ikäraja:	MN21 eli 1.1.2003 ja myöhemmin syntyneet	
Osallistumismaksu:	20 € <b>osallistumismaksut maksetaan kauden 2024-25 alusta suomisport.fi kautta</b> Lisäksi kilpailuun on ilmainen osallistuminen kaikille uusille junioreille ja alle 16v ikäisille pelaajilla	
Lisenssit:	Kausilisenssi, kertalisenssi ja junnulisenssi. <b>Kaikki lisenssit pitää olla maksettuna etukäteen</b> <a href="https://www.suomisport.fi">https://www.suomisport.fi</a> lisenssijärjestelmän kautta ennen kilpailun aloittamista. Lue lisää: <a href="http://www.sbil.fi/liitto/lisenssit/">http://www.sbil.fi/liitto/lisenssit/</a>	
Pelitapa:	Kaisan hakukaavio, ellei toisin määritellä.	
Palkinnot:	Palkinto-osuudesta (50 %) 1. 50 % 2. 30 % 3. 20 %	
Rahanjako:	Kilpailujen järjestäjä	50 %
	Palkinnot + tavarapalkinnot	50 %
Kilpailuasua:	EBC --- kts. tarkemmin liiton pukeutumisohteet <a href="http://www.sbil.fi/liitto/kilpailutoiminta/pukeutumisohteet/">http://www.sbil.fi/liitto/kilpailutoiminta/pukeutumisohteet/</a>	
Muuta:	Nuorten SM-kilpailussa pitää olla vähintään 6 osallistujaa saavuttaakseen SM-statuksen.	

## KANSAINVÄLISTEN KILPAILUJEN EDUSTUSPELAAJIEN VALINTAKRITEERIT

Lajipäällikkö esittää edustuspelaajat / valinnat yms. liiton hallitukselle.  
Hallitus tekee valinnoista lopullisen päätöksen.

## SÄÄNTÖMUUTOKSIA JA TARKENNUKSIA VUOSIEN VARRELLA

Kaisan kilpailukaudelle 2017 - 2018 tuli lisäyksenä:

- Pelipallojen ja kilpailupöytien viralliset koot sekä asetukset tarkennettu
- Käsipallosäännössä korostettu, että pussitukset kulmiin on sallittu myös konstein
- Virheen hyötynäkökulmassa pallojen palautuksesta päättää vastustaja (ei tuomari).
- Viiden sekunnin sääntö lisätty, jos pallo pysähtyy pussin suulle ja putoaa lyöntivuoron päätyttyä.

Kaisan kilpailukaudelle 2019 - 2020 tuli lisäyksenä:

- Videotarkistus tullut kilpailuihin mahdolliseksi mikä määritellään aina kilpailukohtaisesti. Lue lisää s. 2-3.
- Tahallisesta luovutuksesta seuraa automaattisesti koko kilpailun RG-pisteiden ja mahdollisten palkintojen menetys.
- Kaisassa ottelut, joissa ei ole käytetä allekirjoitettavaa pöytäkirjaa, päättyvät virallisesti, kun pelaajat ovat kätelleet pelin päättymisen merkiksi. Kaikki otteluun liittyvät mahdolliset protestit tai oikaisut pistemerkintöihin pitää tehdä ennen kuin ottelun lopputulos vahvistetaan kilpailunjohtajalle.

Kaisan kilpailukaudelle 2020 - 2021 tuli lisäyksenä:

- Kaisan säännöissä tarkennettu, että pallot on numeroitu 1 ja 2.
- Kaisan sääntöihin on kirjattu 5 sekunnin putoamissääntö.
- Kaisan sääntöihin on tarkennettu, että käsipallosta voi lyödä myös kyydin/pallosta.
- *Kaisan säännöissä tarkennettu, että kaisan voi lyödä uudelleen keskelle myös mikäli kaisa on spotattu toiselle pilkulle kuin omalle keskivilkulle. Huom! Tämä poistettiin kauden 2021-2022 aikana.*

Kaisan kilpailukaudella 2021 - 2022 tuli lisäyksenä:

- Otettu kokeellisesti käyttöön myös lyöntiaikakellon käyttö jonka kilpailunjohtaja voi tarvittaessa määrätä otteluun käytettäväksi. Kokeilu jatkuu myös kaudella 2022-23
- Kaisaa ei saa lyödä suoraan keskelle kahta kertaa peräkkäin myöskään toiselta pisteeltä – edellisen vuoden lisäsääntö muutettu takaisin.
- Tarkennettu sääntöihin kaisan pistetaulukkoa mm. lisätty kohta 2.1e josta ei aikaisemmin ollut selkeää mainintaa: *”Jos kaisa pussitetaan keskelle hyväksytysti lyöntipallon osuttua ensin yhteen tai useampaan valliin, tästä lasketaan pisteet samalla tavalla kuin kaisa olisi pelattu vallin tai vallien kautta keskelle.”*

## Ohjeet kuinka lyöntiaikakelloa käytetään:

- 30s lyöntiaikakello otetaan kilpailunjohtajan/tuomarin toimesta käyttöön mikäli todetaan ottelun aikana, että jompikumpi pelaajista käyttää jatkuvasti yli 30s lyöntisuorituksissaan.
- 30s lyöntiaikakellon ollessa päällä pelaajilla on 3 kpl ”extensioneita” eli ylimääräistä 30s lyöntiaikaa käytettävänä ottelun lopun ajan. 5 kpl, jos kello otettu käyttöön ottelun alusta asti.
- Kahdella viimeisellä lyöntivuorolla lyöntiaikakello ei ole enää käytettävissä.
- Jos lyöntiä ei suoriteta määrätysässä ajassa niin pelaaja saa -6 pistettä ja menettää lyöntivuoronsa.
- Lyöntiaikakellon käyttäjän on sanottava ”viisi”, kun lyöntiaikaa on enää 5 sekuntia jäljellä.
- Mikäli lyönti lähtee sen jälkeen, kun lyöntiaikakellon käyttäjä on sanonut ”aika” lyöntiajan päättymiseksi, tulkitaan lyönti virheenä ja pallot palautetaan takaisin.
- Lyöntiaikakello alkaa vasta siitä kohtaa, kun pallot ovat pysähtyneet ja pelaajalla on vapaa pääsy lyöntipallolle. (toinen pelaaja ei ole edessä tms.)
- Mikäli pelaajalla on tai lyöntivuoron aikana ilmenee ulkopuolinen este/häiriö päästä lyöntipallolle, lyöntiaikakello ei ole silloin päällä / tuomari pysäyttää kellon. (naapuripöydän pelaaja, kilpailunjohtajan ilmoitus tms.)

## SIJOITAMISET RG- JA SM-KILPAILUISSA

Kahdeksan (8) parasta osallistuvaa pelaajaa sijoitetaan kaavioon tasaisesti. Mikäli RG-kilpailuun ei osallistu niin monta pelaajaa, että sijoitettuja olisi kahdeksan parasta osallistuvaa, sijoitetaan sitten vain ne ketkä ovat RG-listalla paremmuusjärjestykseen.

Sijoituskohta kaaviossa riippuu tietenkin kilpailujen osallistujamäärästä, mutta käytännössä pelilista menisi seuraavanlaisessa järjestyksessä kahdeksan pelaajan osalta (sopivin välein tietenkin).

6 3 7 2 5 4 8 1

Esim. jos pelaajia osallistuu RG-kilpailuun 48 niin silloin kahdeksan parasta pelaajaa sijoittuvat kaavioon kuuden pelaajan välein. 96 pelaajalla kahdentoista pelaajan välein. 64 pelaajalla kahdeksan pelaajan välein jne.

## SM-ALKUKILPAILU

1-12 sijoitetaan suoraan 3. kierrokselle

13-24 sijoitetaan suoraan 2. kierrokselle

Sijoituskohta kaaviossa riippuu tietenkin kilpailujen osallistujamäärästä, mutta käytännössä pelilista menisi seuraavassa järjestyksessä (sopivin välein tietenkin).

16 1 24 9 17 8 20 4 13 12 21 5 15 2 23 10 18 7 14 3 22 11 19 6

Esim. Jos pelaajia osallistuu 72 kappaletta SM-alkukilpailuihin niin silloin sijoitetut pelaajat sijoittuvat kaavioon kolmen pelaajan välein. Mikäli SM-alkukilpailuihin osallistuu 48 pelaajaa niin sitten pelaajat sijoittuvat kahden pelaajan välein. Mikäli osallistujien määrä on jotain väliltä 48-72 niin silloin osa sijoittuu kolmen pelaajan välein ja osa kahden pelaajan välein. Tätä noudattaen pelaajalista saadaan järkevästi muodostettua eikä sijoitetut pelaajat ainakaan joudu kohtaamaan ensimmäisissä peleissään toisiaan

Kaisan kilpailutoiminnan sivulta <https://www.sbil.fi/kaisa/kilpailutoiminta/> löytyy kaaviot ja arvontatyökalut.

Katso järjestäjien erikoissijoittamiset sivulta 5 kohdasta ”Pelaajien arvonta ja sijoittaminen sekä kaavion käyttö”