



SEISKAPALLO

Pelin luonne

Seiskapallo on uusi, nopeakiertoinen peli, joka on kehitetty TV:tä ajatellen. Keskimääräinen erän kesto on vain kolmisen minuuttia, koska kaikki pelaajat lyövät samoja seitsemää palloa. Seiskapallossa pelaajan on mahdollista näyttää taitonsa yhdistelmälyönneissä, karoissa, turvapelissä ja sijoituspelissä. Pelissä voidaan antaa tasoitusta rajoittamalla paremmalta pelaajalta niiden pussien määrää, joihin hän voi pussittaa seiskan sääntöjen mukaisesti.

Pelaajia

Kaksi tai kaksi joukkuetta

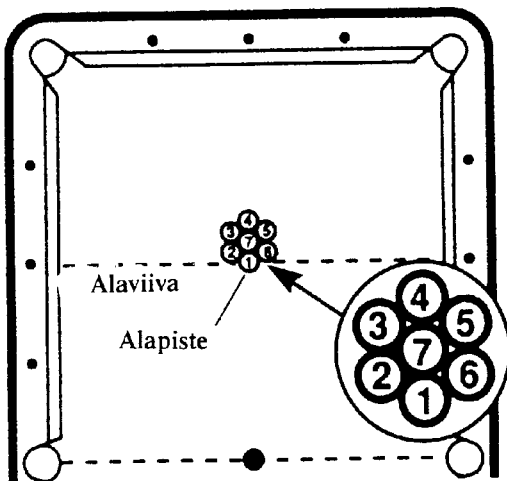
Käytettävät pallot

Kohdepallot 1-7 ja lyöntipallo

Pakka

Tähän peliin on kehitetty kuvan mukainen pyöreä pakka. Myös ysipelissä käytettävää salmiakkipakkaa voidaan käyttää kääntämällä se vaakasuoraan.

Pallot asetetaan pakkaan alapisteeseen niin, että 1 on pisteessä ja muut numerot siitä myötäpäivään numerojärjestyksessä. Seiska on keskellä kuten kuvassa.



Pelin tarkoitus

Pussittaa seiska sääntöjen mukaisesti.

Pisteet

Palloilla ei ole pistearvoa. Sääntöjen mukaisesti seiskan pussittanut pelaaja voittaa erän.

Avauslyönti

Aloittavan pelaajan lyötävä (1) avoin aloitus tai (2) pussitettava oikein kohdepallo. Jos hän ei tee näin, seuraava pelaaja voi valita vapaan käsipallon tai uuden pakan. Seuraavissa erissä hävinnyt pelaaja lyö aloituslyönnin.

Pelin säännöt

1. Oikeassa lyönnissä pelaajan on osuttava ensiksi alimpaan pöydällä olevaan numeroon. Pelaajan pitää sitten joko pussittaa pallo tai lyödä kohdepallo tai joku muu pallo valliin. Ellei hän täytä näitä vaatimuksia, hän tekee virheen ja seurauksena on vastustajan vapaa käsipallo.
2. Oikein pussitetun pallon jälkeen pelaaja saa jatkaa, kunnes hän epäonnistuu pussituksessa.
3. Sääntöjen mukaisen aloituslyönnin jälkeen vastustaja valitsee sen puolen pöydästä, minne hän aikoo pussittaa seiskan (kaikki kolme pussia ovat hyväksyttäviä). Pallot 1 – 6 saadaan pussittaa mihin pussiin tahansa.
4. Seiskan pussittaminen oikealla avauslyönnillä merkitsee erän voittoa.
5. Poolin yleisten sääntöjen rikkomisesta seuraa vastustajalle vapaa käsipallo.

Erän häviäminen

Pelaaja häviää erän, jos hän syyllistyy johonkin seuraavista rikkeistä:

- pussittaa seiskan avauksen jälkeen pussiin, jota ei valinnut
- pussittaa seiskan väärällä lyönnillä
- lyö ohi, kun seiska on kohdepallona (vaihtoehtoisesti voidaan vastustajalle antaa vapaa käsipallo)
- tekee kolme perättäistä virhettä

Väärin pussitetut kohdepallot

Kaikki pilkutetaan, ei rangaistusta, vaan seuraava jatkaa siitä, missä lyöntipallo on.

Pöydältä lyöty tai väärin lyöty lyöntipallo

Seuraavalla pelaajalla on vapaa käsipallo.

Virherangaistukset

Ei pisterangaistusta. Seuraavalla pelaajalla on vapaa käsipallo yläviivan takaa.

Jos numeroltaan alin pallo on myös yläviivan takana, se pilkutetaan ja vastustajalla on vapaa käsipallo.

Muunnelmia

Tasoitusta voidaan antaa niin, että taitavampi pelaaja saa pussittaa seiskan vain oman puolensa keskipussiin. Aloittelijat voivat sopia, että seiskan saa pussittaa mihin pussiin tahansa.