

Pöytäkirja

Peli #	4		Alku	14:00	
Sininen			Valkoinen		
UrSuk			SeiVaa		
Kapteeni	2		Kapteeni	31	
1	Leevi Laasonen				
2	Totti Nurmi		5	Juho Koskela	
6	Leo Selehov		6	Jani Mäkinen	
7	Henri Huttunen		7	Alexandra Björklund	
9	Timmi Tuutti		8	Mikko Tiala	
10	Markus Nevalainen		12	Samu Latvala	
11	Roy Nurmi		15	Arttu Viertola	
12	Juho Grönholm		21	Thomas Carlson	
22	Ilkka Hulkko				
66	Teemu Peltari		31	Daniel Welling	
75	Janne Lind		41	Sami Tampio	
80	Valtteri Lintunen		42	Niko Honkonen	
96	Teemu Hirvonen				
Yhteensä: 13 Pelaajaa			Yhteensä: 10 Pelaajaa		

Loppu

Voittaja:	UrSuk
Tulos:	27-0
Allekirjoitus	
Sininen Kapteeni:	Totti Nurmi
Valkoinen Kapteeni:	Daniel Welling
Maa tuomari:	Hannu Ahonen
Vesi tuomari:	HäSu
Vesi tuomari:	Janne Lindel

Peli # 4

Sponsored by Sebitti

VALMIS (x):

Sarja: SM-Sarja

Paikka: Tampere

Päivämää 30.10.2021

Aika	Joukkue:		Maali	Syöttäjä	Rangaistus-pallo	Vapaa-pallo	2 min jäähy	5 min jäähy	Aika- lisä	Tulos		Merkinnät
	Sin	Valk								Sin	Valk	
Min : Sec	x	x	#	#	x	x	#	#	x	0	0	
15:00	x											res 10
14:19	x		80							1	0	
13:11	x		2	12						2	0	
12:50	x		22	66						3	0	
12:16	x		80	6						4	0	
11:48		x				x				4	0	Kuristusote
11:41		x				x				4	0	Pallottoman pitäminen
11:16	x		2	12						5	0	
10:39	x		1							6	0	
8:47	x		12							7	0	
8:29	x		96	22						8	0	
7:12	x		11	1						9	0	
4:58	x		6	22						10	0	
4:58	x							x		10	0	2 ulos, 10 sisään
4:45		x				x				10	0	Pallottoman pitäminen
4:12	x		1	6						11	0	
2:31	x		11	9						12	0	
2:07	x		66	6						13	0	
1:24	x		11	7						14	0	
0:18	x		6	9						15	0	
15:00										15	0	
14:25	x		11							16	0	
13:55		x				x				16	0	Maalivahdin nostaminen pallottomana
12:50	x		12	6						17	0	
12:10	x		22							18	0	
11:34	x		7							19	0	
8:08	x		15	6						20	0	
8:08	x							x		20	0	2 sisään, 9 ulos
7:41	x		7	10						21	0	
7:27	x		2	1						22	0	
5:00	x		6	2						23	0	
5:00		x						x		23	0	
4:30		x								23	0	
2:44	x		6	1		x				24	0	
2:37	x					x				24	0	Pallo pelialueen ulkopuolella
2:20	x		2							25	0	
1:36	x		10	6						26	0	
0:01	x		10							27	0	