

## Uudenmaan junioriliiga - säännöt

Junioriliigassa pelaajat ovat vielä jalkapallouransa alkutaipaleella. Otteluiden lopputuloksella ei ole vielä tässä vaiheessa niin isoa merkitystä. Tottakai jokaista ottelua saa ja pitää lähteä voittamaan, mutta lasten ottelutapahtumassa oppiminen ja iloisuus pitää olla kaiken muun edellä.

Ottelutapahtumissa valmentajan tärkeimpiä tehtäviä on luoda pelaajille sekä muille toimijoille turvallinen ilmapiiri, jotta oppiminen on mahdollisimman tehokasta. Kentällä pitää uskaltaa kokeilla harjoiteltuja asioita ja tehdä virheitä.

Kaikissa tilanteissa, joissa vaaditaan sääntöjen soveltamista, pidetään mielessä turvallinen ilmapiiri, oppiminen ja iloisuus, myös pelinohjaajalle.

### Säännöt:

**Kulmapotku pelataan 4v4 ja 5v5 sarjoissa (pois lukien PT 10 5v5 sarja) kulmakuljetuksena, 8v8 ja PT 10 5v5 sarjoissa jalkapallosääntöjen mukaisesti kulmapotkuna.**

4v4 (PT6) ja 5v5 -pelimuodossa (P/T7 ja P/T8) pelin voi avata mistä tahansa osasta rangaistusaluetta heittämällä tai jalalla kuljettamalla.

5v5 -pelimuodossa (P/T9) pelin voi avata mistä tahansa osasta rangaistusaluetta myös potkaisemalla. Palloliiton suositusten mukaisesti palloa ei kuitenkaan avata käsistä yli puolen kentän.

5v5 pelissä rangaistusalueella epäsuoravapaapotku suoritetaan kuljettamalla rikkomuspaikkaa lähinnä olevasta päätyrajan suuntaisesta rangaistusalueen rajan kohdasta.

5v5 pelissä epäsuoravapaapotku suoritetaan kuljettamalla.

Vastustajien on oltava aloituspotkuissa, vapaapotkuissa/kuljetuksissa, maaliheitoissa/kuljetuksissa, kulmapotkuissa/kuljetuksissa ja rangaistuspotkuissa vähintään 5,5 metrin etäisyydellä pallosta.

8v8 ja PT10 5v5 sarjoissa maalivahdin pelin avaukset, rangaistusalueella epäsuoravapaapotku, epäsuoravapaapotku pelataan normaaleilla jalkapallosäännöillä.

### Rajakuljetukset/heitot

#### 4v4 ja 5v5 -sarjat (poislukien PT10 5v5 sarja)

- Rajaheitot korvataan rajakuljetuksilla
- Rajakuljetuksessa pallo on lähtötilanteessa viivan päällä.
- Pallo on pelissä, kun se on selvästi liikkunut.
- ensimmäisellä kosketuksella ei voi tehdä suoraan hyväksyttävää maalia. Pallon mennessä suoraan vastustajan maaliin seuraa maalipotku ja jos pallo menee suoraan omaan maaliin seuraa kulmapotku vastustajalle.
- Vastapelaajien etäisyys on vähintään 5,5 metriä. Kanssapelaajien etäisyyttä pallosta ei ole rajoitettu.

#### 8v8 ja PT10 5v5 sarja pelataan normaaleilla jalkapallosäännöillä koskien rajaheittoa.

- Väärässä heitossa peli pysäytetään, heittäjää opastetaan ja heitto uusitaan.
- Ohjataan pelaajia heittämään rajaheitot oikein.
- Älä kuitenkaan jumiudu tähän kokoajan, tärkeämpää että peli pyörii!
- P/T11-ikäluokassa heiton saa uusia vain kerran; tämän jälkeen heittovuoro siirtyy vastustajalle.



## **Paitsiosääntö**

- 4v4 ja 5v5 sarjoissa ei ole paitsioita.
- Kaikissa 8v8-sarjoissa rangaistusalueen rajalta alkava koko kentän levyinen paitsioalue.

## **Vetäytymissääntö\* (P/T 6 ja P/T7 sarjat)**

- Maaliheittotilanteessa kaikki vastustajan joukkueen pelaajat vetäytyvät omalle kenttäpuoliskolle, myös silloin kun MV saa pallon käsiinsä pelitilanteessa.
- Maalivahti saa halutessaan avata pelin ennen kuin vastustaja on ehtinyt vetäytyä.
- Kun pallo on liikkeellä, pelaajat saavat liikkua vapaasti.
- Maalivahti avaa maaliheitot aina heittämällä. Pelitilanteessa torjutut pallot hän avaa heittämällä tai tiputtamalla pallon itselleen jalkaan, jolloin pallo on vapaasti myös vastustajan pelattavissa.

\*Pelin avaaminen onnistuu paremmin, kun vastustaja ei pääse suoraan vastapallosta laukomaan maaliin. Pelin rakentelu kehittyy, kun avaamiselle annetaan tilaa.

## **Pääpelaamista koskevat sääntömuutokset:**

### **4v4 ja 5v5 -sarjat (pois lukien PT10 5v5)**

- Rajaheitot korvataan rajakuljetuksilla ja kulmapotkut kulmakuljetuksella
- Maalivahti: Suositus: palloa ei avata käsistä yli puolen kentän.
- Sääntö: maalipotku korvataan maalikuljetuksella
- Vapaapotkuissa vaihtoehtona kuljetus
- Ei käsivirhettä, jos pelaaja suojelee päätään.

### **8v8 ja PT10 5v5 sarjat**

- Ei käsivirhettä, jos pelaaja suojelee päätään.

## **Muita sääntöjä:**

Vaihdot edestakaiset ja lentävät. Ei pelinkatkaisua vaihtoa varten (pääsääntöisesti).

Joukkue saa ottaa kentälle yhden lisäpelaajan, kun vastustaja johtaa vähintään viidellä (5) maalilla. Etu menetetään eron vähentyessä kahteen (2) maaliin.

Pelinohjaaja käyttää vain vihreää korttia, jolla hän palkitsee ottelun päätyttyä molemmista joukkueista yhden pelaajan reilusta pelistä. Tarvittaessa pelinohjaaja voi kysyä joukkueenjohtajalta, kuka joukkueen pelaajista ansaitsee vihreän kortin

Tilanteen niin vaatiessa pelaajaa voidaan huomauttaa tai hänet voidaan jopa poistaa kentältä, mutta joukkue saa jatkaa täysilukuisena. Pääasiassa odotusarvo on, että pelaajan oma valmentaja huolehtii tarvittaessa ja ajoissa pelaajan rauhoittumaan vaihtopenkille.

