

Hyppyjen merkitseminen koodeilla

Uimahypyt merkitään koodeilla. Koodissa on 3-4 numeroa ja 1 kirjain.

Kierrehyppyjen koodissa on 4 numeroa ja 1 kirjain, kaikkien muiden hyppyjen koodeissa 3 numeroa ja yksi kirjain.

Esimerkiksi:

201c = taaksepäin hyppy kerien

5211a = taaksepäin hyppy $\frac{1}{2}$ -kierteellä suorinvartaloin

Hyppykoodin ensimmäinen numero kertoo mistä hyppyryhmästä on kyse:

1 = eteenpäin	esim. <u>1</u> 01c
2 = taaksepäin	esim. <u>2</u> 01b
3 = ulospäin	esim. <u>3</u> 01c
4 = sisäänpäin	esim. <u>4</u> 01a
5 = kierrehypyt	esim. <u>5</u> 231d
6 = käsiltä hypyt	esim. <u>6</u> 12b

Hyppykoodin kolmas numero kertoo pyörinnän $\frac{1}{2}$ -volttien määrän:

Esim. 101: eteenpäin hyppy (puoli voltia)

102: eteenpäin 1 voltti

103: eteenpäin $1\frac{1}{2}$ voltia

jne.

Hyppyryhmissä 1-4 (eteenpäin, taaksepäin, sisäänpäin ja ulospäin) toinen

numero on yleensä 0. Jos toinen numero on 1, se kertoo että hyppy suoritetaan

”lentävänä”, eli ensimmäinen $\frac{1}{2}$ -volttia hypystä suoritetaan suorinvartaloin ennen kerän tai taiton ottamista.

Esim. 103b: eteenpäin $1\frac{1}{2}$ voltia taittaen

113b: lentävä eteenpäin $1\frac{1}{2}$ voltia taittaen

Kierrehyppyjen ja käsiseisonnasta lähtevien hyppyjen merkintä:

ensimmäinen numero = hyppyryhmä (kierre 5 tai käsiltä 6)

toinen numero = lähtösuunta (eteen 1, taakse 2, ulos 3 tai sisään 4)

kolmas numero = pyörintä $\frac{1}{2}$ -voltteina

neljäs numero = kierteiden määrä $\frac{1}{2}$ -kierteinä

Esim. 5231d: taaksepäin $1\frac{1}{2}$ voltia $\frac{1}{2}$ kierteellä

612b: käsiltä eteenpäin voltti taittaen

6243d: käsiltä taaksepäin 2 voltia $1\frac{1}{2}$ kierteellä

Hyppykoodin lopussa oleva kirjain kertoo hypyn suoritustavan:

A = Suorin vartaloin: Selkä, lantio, polvet ja nilkat ojennettuina, jalat yhdessä, Käsien asento on vapaa.

B = Taittaen: vartalo on taitettuna lantiosta, polvet ja nilkat ojennettuina ja jalat yhdessä

C = Kerien: Lantio koukussa, polvet koukussa vedettyinä kiinni rintaan, kantapäät lähellä pakaroita, kädet pitävät kiinni sääristä, nilkat yhdessä ja ojennettuina

D = Suoritustapa vapaa: Käytetään kierrehypyissä. Hyppy suoritetaan jollain edellä mainituista suoritustavoista.

Kaadoista käytettävät koodit:

Seuran sisäisissä kilpailuissa ja FinnCup-kilpailuissa voidaan hyppyjen lisäksi suorittaa kaatoja. Kaadot merkitään seuraavasti:

Eteenpäin kaato = 010

Taaksepäin kaato = 020