

Palapelimestarit 2024

Kilpailusäännöt

1. Kilpailun tarkoitus
 - Kilpailun tarkoituksena on koota palapeli mahdollisimman nopeasti.
2. Joukkue
 - Kilpailuun osallistutaan 2-4 hengen joukkueissa.
 - Joukkueella tulee olla nimi.
 - Joukkueella tulee olla kapteeni, joka ilmoittaa joukkueen kilpailuun ja vastaan joukkueen toiminnasta kilpailupaikalla.
3. Kilpailusarjat
 - Kaikki joukkueet kilpailevat avoimessa sarjassa.
 - Joukkue voi kilpailla avoimen sarjan lisäksi myös juniori-, seniori- ja sukupolvisarjoissa, jos se näyttää ko. sarjan kriteerit.
 - Kilpailusarjat:
 - a. Avoin sarja
 - Avoin kaikille palapeliharrastajille iästä ja muista ehdoista riippumatta.
 - Myös juniorit, seniorit ja sukupolvisarjalaiset kilpailevat avoimessa sarjassa.
 - b. Juniorisarja
 - Joukkueen kaikkien jäsenten tulee tuntea itsensä junioreiksi.
 - c. Seniorisarja
 - Joukkueen kaikkien jäsenten tulee tuntea itsensä senioreiksi.
 - d. Sukupolvisarja
 - Joukkueen kaikkien jäsenten tulee olla lähisukulaisia tai heihin rinnastettavia läheisiä ihmisiä sekä edustaa vähintään kahta eri sukupolvea.
4. Alkulohkot
 - Joukkueet jaetaan kolmeen (3) alkulohkoon.
 - Jokainen alkulohko muodostuu kuudesta (6) joukkueesta.
 - Alkulohkossa kootaan 1000 palan palapelejä.
 - Jokaisessa alkulohkossa kootaan erilaista palapeliä, joten alkulohkojen tulokset eivät ole keskenään vertailukelpoisia.
 - Aikaa palapelin kokoamiseen on kolme (3) tuntia.
 - Alkulohkon voittaa nopeimmin palapelin valmiiksi koonnut joukkue. Toiseksi sijoittuu toiseksi nopeimmin palapelin koonnut joukkue jne.
 - Jos palapeli on kesken maksimiajan (kolme tuntia) täytyessä, ratkeaa alkulohkon sijoitukset yhteen liitettyjen palojen määrän perusteella. Pala katsotaan liitettyksi palapeliin, jos se on kiinni vähintään kahdeksan (8) palan kokoisessa kokonaisuudessa.
 - Kadonneesta, pelaamatta jääneestä palasta saa kymmenen (10) sekunnin aikasakon.
 - Yhteen liitettyjen palojen määrä ei tarvitse laskea, mikäli kaikki lohkon joukkueet ovat palapelejä tarkasteltuaan samaan mieltä joukkueiden sijoituksista.

5. Finaali

- Finaalissa kohtaavat kunkin alkulohkon kolme (3) nopeinta joukkuetta.
- Finaalissa kootaan 500 palan palapelejä.
- Aikaa palapelin kokoamiseen on yksi (1) tunti.
- Finaalin ja koko turnauksen voittaa nopeimmin palapelin valmiiksi koonnut joukkue. Toiseksi sijoittuu toiseksi nopeimmin palapelin koonnut joukkue jne.
- Jos palapeli on kesken maksimiajan (yksi tunti) täytyessä, ratkeaa finaalin sijoitukset yhteen liitettyjen palojen määrän perusteella. Pala katsotaan liitettyksi palapeliin, jos se on kiinni vähintään kahdeksan (8) palan kokoisessa kokonaisuudessa.
- Kadonneesta, pelaamatta jääneestä palasta saa kymmenen (10) sekunnin aikasakon.
- Yhteen liitettyjen palojen määrä ei tarvitse laskea, mikäli kaikki finaali joukkueet ovat palapelejä tarkasteltuaan samaan mieltä joukkueiden sijoituksista.

6. Sarjojen voittajat

- Juniori-, seniori- ja sukupolvisarjojen voittaja on parhaiten ko. sarjan joukkueista menestynyt joukkue. Voitto saattaa ratketa jo alkusarjasijoituksen perusteella.
- Avoimen sarjan voittaja on finaalin voittaja.

7. Omat välineet

- Kilpailijat saavat tuoda mukanaan omia palapelin rakentamisessa avustavia apuvälineitä kuten ylimääräisiä laatikoita, valaisia (+ jatkojohto) jne.
- Tuomarit voivat tarvittaessa kieltää kohtuuttoman suurta etua antavan apuvälineen käytön.

8. Muutokset sääntöihin

- Tuomarista voi tarvittaessa tehdä muutoksia näihin sääntöihin ennen kilpailupäivää ja myös kilpailun kuluessa.
- Sääntömuutoksista ilmoitetaan kilpailujoukkueille mahdollisuuksien mukaan.

Säännöt päivitetty 15.1.2024