

OHJEITA KUULUTTAJALLE:

KUULUTTAJAN TEHTÄVÄT ENNEN PELIÄ, KUULUTA

1. ottelu, sarja, ikäluokka. Esimerkiksi: Tervetuloa seuraamaan Etelä-Suomen sarjan vähemmän pelanneiden E-juniorien ottelua Hyvinkää Ringette XX vastaan vierasjoukkueen nimi.
2. joukkueiden kokoonpanot (vierasjoukkue, kotijoukkue, toimihenkilöt). Esimerkiksi: joukkueiden kokoonpanot ovat seuraavat: Aloita vierasjoukkueen pelaajilla, sitten kotijoukkueen pelaajat ja lopuksi joukkueiden toimihenkilöt.
3. tuomarit: Kuuluta ketkä ovat tuomareina ottelussa.

KUULUTTAJAN TEHTÄVÄT PELIN AIKANA

- Maalit:
- • joukkueen nimi, joka maalin teki
- • monesko tehty maali on (järjestyksessä oleva maalin numero, avausmaali, tasoittava maali)
- • maalinteko aika
- • maalintekijän numero ja nimi
- • 1. syöttäjän numero ja nimi
- • 2. syöttäjän numero ja nimi
- • jos ei ole syöttäjiä, kuuluta "ei syöttäjiä"
- • yli- tai alivoimamaali: "maali oli ylivoimamaali" tai "maali oli alivoimamaali"

Esimerkiksi: Hyvinkää Ringette ensimmäinen maali ajassa 05:20. Maalintekijä numero 5 pelaajan nimi ja syöttäjä numero 7 pelaajan nimi. Jos ei syöttäjiä, niin kuuluta ei syöttäjiä.

Rangaistukset

- • joukkueen nimi, joka saa rangaistuksen
- • pelaajan numero ja nimi
- • rangaistuksen pituus (esim. 2 min.)
- • rangaistuksen syy
- • aika, jolloin rangaistus alkoi
- • kun rangaistus päättyy, kuulutetaan joukkueen nimi ja esim. "täysilukuinen" tai "neljä kenttäpelaajaa".

Esimerkiksi: Hyvinkää Ringetelle 1 minuutin rangaistus pelaajalle numero 5 (pelaajan nimi).

Rangaistuksen syy kampitus. Sitten kun jäähy loppuu, niin kuuluta joukkueet täysilukuiset.

Erän päättyminen:

- • ensimmäisen erän lopussa kuuluta, "alkoi 1. erän viimeinen peliminuutti" ✓
- • varsinaisen peliajan lopussa (2.erässä) kuuluta "alkoi ottelun **kaksi** viimeistä peliminuuttia". ✓

Aikalisät:

jos jompikumpi joukkue ottaa aikalisän, kuuluta sen joukkueen nimi, joka aikalisän ottaa: esim. "Kotkan aikalisä"

kuuluta aikalisä heti, kun tuomari sen ilmoittaa toimitsijoille. Muut kuulutukset siirtyvät aikalisäkuulutuksen jälkeen tehtäviksi.

KUULUTTAJAN TEHTÄVÄT PELIN PÄÄTTYÄ

Kuuluta: "ottelun on voittanut joukkueen nimi maalein $x - x$ "

Jos palkitaan tsemppareita, niin kuuluta seuraavasti:

- • molemmista joukkueista palkitaan esim. kaksi tsempparia
- • ensin vierasjoukkueen pelaajan numero ja nimi
- • sitten kotijoukkueen pelaajan numero ja nimi

Lopuksi esim. "kiitämme joukkueita, tuomareita, yleisöä ja toivotamme kaikille hyvää ja turvallista kotimatkaa".