

Helsinki Ringeten F- junioreiden

TURNAUS 8.4.2017 HELSINGISSÄ, PIRKKOLAN JÄÄHALLISSA TURNAUSSÄÄNNÖT:

1. **TURNAUSPÄÄLLIKKÖNÄ** toimii Ilpo Korhonen
2. **ILMOITTAUTUMINEN**
Joukkueenjohtajien tulee ilmoittautua turnaustoimistossa.
3. **OTTELUPÖYTÄKIRJAT**
Joukkueenjohtajien tulee käydä allekirjoittamassa ottelupöytäkirjat turnaustoimistossa viim. 30 min. ennen ottelun alkua.
4. **SÄÄNNÖT**
Pelaamisessa noudatetaan Suomen Ringetteliiton ja Etelä- Suomen alueen sääntöjä ja määräyksiä alla mainituin lisäyksin.
5. **OTTELUIDEN ALOITUS**
Joukkueiden on oltava 5 min. ennen ottelun alkamisaikaa valmiina aloittamaan ottelu erotuomareiden ohjeiden mukaisesti.
Mikäli joukkue ei ole valmiina aloittamaan ottelua otteluohjelmaan merkittyyn aikaan, tuomitaan ottelu hävityksi 5-0.
6. **PELIN ALOITTAJA**
Otteluohjelmaan merkitty kotijoukkue aloittaa pelin.
7. **PELIAIKA**
Otteluiden kesto 25 min. juoksevaa peliaikaa..
Aikalisien käyttö on kielletty.
8. **PELAAJAT**
Turnaukseen voivat osallistua F-ikäluokka 2007 tai sitä myöhemmin syntyneet tytöt, joilla on Ringetteliiton lisenssi. Yli- ikäiset pelaajien osalta noudatetaan Ringetteliiton Kilpailusääntöjä ja heidät on merkittävä ottelupöytäkirjaan. Samoin kapteenit.
9. **RANGAISTUKSET**

F turnauksessa ei ole rangaistuksia vaan virheen tekijää ohjeistetaan.
10. **PISTEET ja SIJOITUS**

F-turnauksessa joukkueita ei laiteta paremmuusjärjestykseen.
11. **PALKINNOT**
F-turnauksessa palkitaan kaikki..

Jokaisesta joukkueesta palkitaan yksi tsempparipelaaja.

Joukkueet ilmoittavat tsempparipelaajansa 10 min. ennen viimeisen peli aloitusta turnaustoimistoon.

Tsempparipelaaja palkitaan jäällä heti viimeisten otteluiden jälkeen.
12. **VASTALAUSEET**
Turnauksessa tulleet vastalauseet käsittelee turnauksen jury, joka koostuu ko. ottelussa pelanneista joukkueiden joukkueenjohtajista ja turnauspäälliköstä sekä erotuomareiden edustajasta (pj.). Äänestystapauksessa äänestyksen päätyttyä tasan puheenjohtajan ääni ratkaisee.

Jury päätös on lopullinen. Vastalause on esitettävä 10 min. kuluessa ottelun päättymisestä kirjallisena. Tulos ilmoitetaan joukkueenjohtajille.

13. PELIN KULKU

Pelaajat Joukkueiden pelaajat tulevat jälle noin 5 min. ennen ottelun alkua huomioiden, että edellisen ottelun pelaajat ovat ehtineet mennä pukukoppeihin ja/ jääkone on poistunut kentältä.

Kotijoukkue Kotijoukkueeksi merkattu joukkue menee kotijoukkueen vaihtoitioon.

Viirit Viirit luovutetaan ripeästi heti otteluiden jälkeen.

Pukukopit Jokaiselle joukkueelle on merkitty jokaiseen peliin pukukoppi.

Lukitkaa ovet poistuessanne kopista. Järjestäjä ei vastaa koppeihin jätetystä omaisuudesta. Pukukopit tulee jättää siistiin kuntoon turnauksen jälkeen. Sotkuisesta kopista veloitamme siivouskulut ao. joukkueelta. Avain jätetään kopin oveen kopista poistuttaessa.

14. ENSIAPU

Turnauksen järjestäjä ei vastaa turnauksen aikana mahdollisesti tapahtuvista tapaturmista.

Ensiapua vaativissa tilanteissa voitte ottaa yhteyttä EA- vastaavaan.

15. PELINOHJAAJAT

Ottelupöytäkirjat allekirjoitetaan otteluiden jälkeen turnaustoimistossa. Sinne voi jättää myös laskut.