



Toimitsijakoulutusmateriaali

kausi 2019 – 2020 G-D

(muutokset kauteen 2018-19 punaisella)

Suomen Kaukalopallo-
ja Ringeteliitto
www.skrl.fi



Toimitsijatehtävät

- o pöytäkirjanpitäjä
- o kuuluttaja
- o ajanottajat
 - o pelikello
 - o vaihtokellonkäyttäjä
- o rangaistusaitioiden valvojat (E/D-jun)
- o Hyökkäysajanottaja (D-jun)

Toimitsija-aitiossa

- o sekuntikellot
- o pilli
- o pelirenkaat 2 kpl
- o pelisäännöt
- o kilpailusäännöt/sarja-kirja
- o apulomakkeet
- o toimitsijamateriaali
- o Hyökkäysaikakello paikoillaan (D-jun)



Ottelun järjestäjä (joukkueenjohtaja)

- o kellojen, näyttöjen, av-laitteiden yms. toiminnan tarkastaminen
- o vierasjoukkueen ja tuomarikopin tarkistus
- o joukkueiden ja tuomareiden (E/D-jun), pelin ohjaajien (G/F-jun) vastaanotto, tuomarikopin avain
- o toimitsija-aitiossa riittävästi pelikelpoisia renkaita sekä sääntökirja/ sarjakirja, apupaperit jne.
- o järjestyksen pito katsomossa on kotijoukkueen tehtävä
- o **ottelun keskeytyminen ja keskeyttäminen**
Jos ottelu keskeytyy teknisen häiriön, otteluun osallistuvan henkilön loukkaantumisen tai muun ottelun ulkopuolisen syyn takia, joka kestää kauemmin kuin yhden tunnin, tuomarin on keskeytettävä ottelu. Lyhyemmän keskeytyksen jälkeen ottelua jatketaan normaalisti
- o jos erotuomari joutuu keskeyttämään ottelun kilpailu- tai pelisääntöjen perusteella, ottelupöytäkirja suljetaan ja erotuomari raportoi kilpailunjärjestäjälle keskeyttämisen syyt ja olosuhteet. Kilpailunjärjestäjä päättää tapauskohtaisesti jatkotoimenpiteistä.



Toimitsijat

- Toimitsijakortti voimassa siihen merkityn ajan
- ole paikalla 30 min ennen peliä
- keskity omaan tehtävääsi!
- toimitsija on täysin puolueeton henkilö – älä anna toiminnallasi aihetta epäillä tätä!
- toimitsija-aitiossa ei saa kannustaa tai moittia koti- tai vierasjoukkueen tai tuomarien työskentelyä
- toimitsijat tekevät keskenään ja tuomarien kanssa yhteistyötä
- maalit asetetaan/porataan paikoilleen jäänajon jälkeen (toimitsijat yhdessä, ei kuulu tuomarien tehtäviin) – tarkista alueellisista määräyksistä maalin/maalialueen koko yms.
- lisälaitojen laittaminen paikoilleen ja maalialueiden maalaaminen (toimitsijat yhdessä (G-F jun), G ja ringettekoulu pieni kenttä poikittain, F pieni kenttä pitkittäin
- yhteistyö pelinohjaajien kanssa, ottelun kulun läpikäynti (aikataulu, kenttä jne.)
- toimitsijoilla on TuplaTurva -vakuutus liiton puolesta



Pöytäkirjanpitäjä

Ennen ottelua

- tulostetaan pöytäkirja tulospalvelusta (E/D-jun) tai pelaaja- ja toimihenkilöluettelojen saaminen joukkueilta 30 min ennen ottelua / pöytäkirjan täyttäminen. Huom! Pelaajia voi olla max 20.
- voit tehdä pöytäkirjan myös tietokoneella excel pohjaan (<http://ringette.skrl.fi/fi/Materiaalit.html> -> Ottelupöytäkirja). Tällöin tulosta pöytäkirja ennen peliä, ota siihen joukkueenjohtajien allekirjoitukset ja liitä se pelin jälkeen tulostettavan varsinaisen ottelupöytäkirjan liitteeksi.
- pöytäkirjan tarkistaminen (maalivahdit, kapteenisto, toimihenkilöt ja allekirjoitukset)
- tarkista, että maalivahdit on merkitty omille paikoilleen, loput pelaajat numerojärjestyksessä. Huomioi C- ja A-merkinnät, yli- ja ali-ikäiset jne.
- peluutusjärjestyslomake (D-jun) toimitetaan vastuuvallmentajan allekirjoituksella vahvistettuna ennen ottelua pöytäkirjan täytön yhteydessä toimitsijoille. Lomake jää liitteeksi ottelun pöytäkirjaan.
- pöytäkirja tuomareiden nähtäväksi viimeistään 15 min ennen ottelua
- ei kirjoiteta tuomareiden nimiä
- älä koske tuomari- ja huomautus-sarakkeisiin!
- opettele tuomareiden käsimerkit (D- ja E-jun)



Pöytäkirjanpitäjä

Ottelun aikana

- älä sulje joukkue- ja toimihenkilösarakkeita ottelun aloitusvihellyksestä, pelaajia voidaan lisätä pelin aikana tuomarin kautta (E/D-jun)
- ottelun alkamisaika (todellinen)
- merkitse (E/D-jun) maalit (yv, av), rangaistuslaukaukset, rangaistukset, aikalaiset, maalivahdin vaihdot
- seuraa rangaistusten kertymistä pelaajakohtaisesti (E/D-jun) (apulomake / pöytäkirja)
- jos teet virheen, viivaa yli viivoittimella ja tee uudelle riville
- erien jälkeen merkitse erätulos, mv peliajat ja anna tiedot kuuluttajalle

Ottelun jälkeen

- sulje muut tyhjät kentät paitsi huomautuskenttä ja rangaistuskentät

merkitse:

- ottelun päättymisaika
- ottelun maalit
- mv peliajat yhteensä (E/D-jun)
- rangaistuskentät (E/D-jun) suljetaan vasta tuomarikopissa kun tiedetään että lisärangaistuksia ei ole annettu.
 - tuomarit laskevat rangaistukset yhteensä (kpl ja min).
- esittele pöytäkirja tuomareille (E/D-jun)



Pöytäkirjan täyttöohje

- Ottelupöytäkirja on täytettävä tarkasti ja siihen on merkittävä:
 1. Ottelunumero
 2. Sarjataso
 3. Päiväys
 4. Pelipaikka ja -aika
 5. Alkamis- ja päättymisaika
 6. Yleisömäärä
 7. Joukkueiden nimet
 8. Pelaajien nimet (+ synt. vuosi, jos pelaaja on ottelussa yli- tai ali-ikäinen)
 9. Peluuttamisen numerojärjestys erittäin (E-jun)
 10. Joukkueen toimihenkilöt
 11. Maalintekijät (E/D-jun)
 12. Syöttäjät (E/D-jun)
 13. Rangaistukset (E/D-jun)
 14. Aikalisät (E/D-jun)
 15. Maalivahtien peliajat (E/D-jun)
 16. Liitteeksi pöytäkirjaan molempien joukkueiden peluutuslomakkeet (D-jun) alueen ohjeen mukaisesti



Kuuluttaja

Ennen ottelua ja ottelun aikana

- o aloita ajoissa n. 5 min ennen pelin alkua (ei odoteta pelin aloitusvihellystä)
- o joukkueiden kokoonpanot – myös tuomarit

tuomareiden ilmoitusten perusteella:

- o maalintekijät, syöttäjät (E/D-jun)
- o rangaistukset (E/D-jun)
- o aikalisät, kuulutetaan heti, aikalisä alkaa siitä, kun kuulutus on tapahtunut (E/D-jun)

Tarvittaessa:

- o maalivahtien vaihtamiset
- o rangaistusten päättymiset (E/D-jun)
- o erien viimeiset minuutit lukuun ottamatta viimeistä erää
- o varsinaisen peliajan kaksi viimeistä peliminuuttia
- o jos hämminkiä, tiedota myös katsojille
- o aikalisällä ja pelikatkoilla musiikki ja mainokset



Kuuluttaja

Ottelun päätyttyä

- o ottelun lopputulos
- o mahdolliset palkitsemiset
- o turvalliset kotimatkan toivotukset



Ajanottaja / Pääkellonkäyttäjä

- o huolehtii otteluajasta ja rangaistusaika näyttötauluun mikäli se on mahdollista
- o annettava merkki erien päättymisestä (kellossa summeri)
- o opettele kellonkäyttö, ohjelmoi asetukset valmiiksi 10 min ennen peliä
- o alueellisten sarjojen peliajoista ja erätauoista päättää ko. sarjojen kilpailun järjestäjä.
- o kello käyntiin ja seis tuomarin vihellyksestä, hyökkäysaikakellon summerista (D-jun) sekä juniorisäännön vaihtomerkistä (E-jun)



Rangaistusaitioiden valvojat (E/D-jun)

- avaa rangaistusaition ovi kokonaan, kun pelaaja on tulossa
- ilmoita rangaistun pelaajan numero pöytäkirjanpitäjälle, kuuluttajalle ja pääkellon käyttäjälle
- rangaistusaikojen ottaminen (varakello!) ja rangaistun pelaajan päästäminen peliin oikeaan aikaan
- opettele säännöt (mikä rangaistus päättyy maaliin, useamman rangaistuksen juostessa mikä päättyy maalista jne.)
- ilmoitettava jäljellä oleva aika pelaajan sitä kysyessä, oma-aloitteisesti ei puhuta rangaistulle pelaajalle
- käytä rangaistuksissa apulappua, kirjaa rangaistuksen alkamisaika ylös
- luukun avaamisella pelin ollessa seis kerrotaan tuomareille ongelmista, luukku suljetaan kun peli voi jatkua (tarkista että jäähyt näkyvät oikein tulostaululla)
- rangaistusta kärsivä pelaaja ei pääse aikalisän aikana pois rangaistusaitiosta



Vaihtokellonkäyttäjä

- ilmoita ennen ottelun alkua sekä joukkueille että erotuomareille, millaista vaihtomerkkiä pelissä käytät 2x vihellys tai summeri kuuluvasti, "vaihto" kuulutus ei riitä
- anna vaihtomerkki riippumatta siitä, kummalla joukkueella rengas on tai missä tilanteessa peli on
- vaihtoaika ei käy silloin, kun tuomari on viheltänyt maalivahdin renkaan ja rengasta toimitetaan maalivahdille (E-jun)
- pelikello ei käy kun rengasta toimitetaan maalivahdille. Kellot käynnistetään taas, kun tuomari viheltää pelin käyntiin (E-jun)
- 50 sekunnin tehokkaan peliajan jälkeen tapahtuu vaihto seuraavasta pelikatosta tai maalivahdin renkaasta (E-jun)
 - katkon syntyessä vaihtokellonkäyttäjä antaa vaihtomerkin, jolloin peluutusjärjestyksessä seuraavat pelaajat vaihtuvat peliin



Peluutussääntö D –junioreille

- kaikkia pöytäkirjaan merkittyjä **kenttä**pelaajia on peluutettava koko ottelun ajan tasapuolisesti
- Joukkueen valmentaja laatii otteluun peluutusjärjestyksen erilliselle lomakkeelle, ja **sitoutuu noudattamaan sitä. Lomakkeessa kuvataan, miten kenttäpelaajia peluutetaan tasapuolisesti läpi koko ottelun.**
- lomakkeeseen merkitään jokainen pöytäkirjaan merkitty kenttäpelaaja käyttäen pelinumeroita
- peluutusjärjestyslomake **on toimitettava** vastuvalmentajan allekirjoituksella vahvistettuna ennen ottelua pöytäkirjan täytön yhteydessä toimitsijoille
- peluutusjärjestystä voi muuttaa puoliajalla, jolloin peluutus aloitetaan uuden järjestyksen mukaisesti. Puoliajalla vaihdettu uusi peluutusjärjestys on toimitettava toimitsija-aitioon ennen seuraavan erän käynnistymistä.
- mikäli peluutusjärjestystä ei muuteta puoliajalla, peliä jatkaa peluutusjärjestyksessä seuraavat pelaajat
- **ottelun päätyttyä molempien joukkueiden peluutusjärjestyslomakkeet liitetään ottelun pöytäkirjaan, jonka jälkeen ottelun erotuomari voi allekirjoittaa pöytäkirjan. Peluutusjärjestyslomake säilytetään kauden ajan pöytäkirjan liitteenä ellei kilpailunjärjestäjä muuta ohjeista.**
- **maalivahteja tulee peluuttaa tasapuolisesti koko kauden aikana**
- toimitsijat näyttävät lomaketta sitä kysyville henkilöille



Numerojärjestyksessä peluuttaminen G-F

- o peluuttamisjärjestystä ei saa vaihtaa erän aikana

Numerojärjestyksessä peluuttaminen E

- o peluuttamisjärjestystä ei saa vaihtaa erän aikana **tai tauoilla**
- o peluutusjärjestystä voi muuttaa puoliajalla, jolloin peluutus aloitetaan numerosta 1
- o muussa tapauksessa tauon tai puoliajan jälkeen peliä jatkaa numerojärjestyksessä seuraavat pelaajat
 - o Esimerkki: kentällä on ollut erän päättyessä pelaajat 2-6, seuraavan erän aloittaa pelaajat 7-11, jollei peluuttamisjärjestystä ole muutettu puoliajalla.
- o maalivahteja tulee peluuttaa tasapuolisesti koko kauden aikana. Jos pöytäkirjaan on merkitty kaksi maalivahtia, tulee heitä peluuttaa tasapuolisesti yhden pelin aikana.



Vaihtaminen ja aloitukset

- 50 sekunnin tehokkaan peliajan jälkeen tapahtuu vaihto seuraavasta pelikatkosta. Toimitsijat antavat vaihtoa tarkoittavan äänimerkin, jolloin peluutusjärjestyksessä seuraavat pelaajat vaihtuvat peliin. Molemmat joukkueet vaihtavat aina yhtä aikaa. Aloitus tapahtuu pelikatkon mukaisesti.
- Jos pelikatkoa ei tule 70 sekuntiin, toimitsijat antavat vaihtoa tarkoittavan äänimerkin ja tuomari pysäyttää pelin ja peluutusjärjestyksessä seuraavat pelaajat vaihtuvat peliin. Aloituksen saa se joukkue, jolla on tai oli rengas hallussa, siltä alueelta, jolla rengas oli vaihtoa tarkoittavan äänimerkin soidessa.
- Vaihtojen pituus on G- ja F-junioreilla 90 sekuntia ja ringettekoululaisilla 120 sekuntia suoraa peliaikaa, jolloin voidaan molemmat pelit hoitaa yhdellä kellolla.
- "Lennosta vaihtaminen" on kielletty, paitsi rangaistuksen päättymisen yhteydessä.
- maali hylätään,
 - jos rengas ei ole ylittänyt maaliviivaa kokonaisuudessaan, vaihtoa merkitsevän äänimerkin soidessa
 - jos voidaan varmuudella osoittaa, että vaihtoaika on ylittynyt
 - jos pelaaja väärällä vuorolla pelatessaan tekee maalin tai on syöttäjänä. Lisäksi joukkueelle määrätään peluutussääntöriike



Erikoistilanteet

- Ottelun pelaajan ollessa 40 minuuttia tai vähemmän, pienen rangaistuksen kesto-aika on yksi (1) minuutti (E-jun), **mikäli tulostauluun ei voi asettaa 1 min rangaistusta, taululle laitetaan 2min ja kuulutetaan, että jäähy päättyy kun taulussa on minuutti jäljellä**
- Rangaistuksen päätyttyä pelaaja jää kentälle, jos hän kuuluu kentällä olevaan peluutusjärjestykseen
- Muussa tapauksessa hän luistelee suoraan vaihtoitioonsa, jolloin peluutusjärjestyksessä seuraava pelaaja voi tulla kentälle
- Maalivahdin tilalle voidaan ottaa peluutusjärjestyksessä seuraavana vuorossa oleva pelaaja
- Pelaaja ei menetä omaa vuoroaan seuraavassa vaihdossa
- Jos pelaaja loukkaantuu, hänen tilalleen tulee seuraava peluutusjärjestyksen mukainen pelaaja
- Joukkueen toimihenkilö ilmoittaa loukkaantuneen numeron toimitsijoille (tuomarille) viimeistään seuraavan pelikatkon aikana
- Jos loukkaantunut tervehtyy missä vaiheessa tahansa pelin aikana, palaa hän toimitsijoille tehdyn ilmoituksen jälkeen "omalle paikalleen" peluutusjärjestyksen mukaan



G – E -junioreiden pöytäkirjan täyttöohje

E

- Pöytäkirjasta tulee ilmetä pelaajan pelinumero sekä vaihdon järjestysnumero (peluutusjärjestys) jokaisen erän osalta. Puoliajalla vaihdettu uusi peluutusjärjestys on toimitettava toimitsija-aitioon ennen seuraavan erän käynnistymistä. Mikäli uutta järjestystä ei ole toimitettu ennen seuraavan erän alkua, merkitsee kirjuri saman pelijärjestyksen kuin edellisessä erässä.
- Ensimmäisen erän osalta peluutusjärjestyksen merkitsee pöytäkirjaan joukkueenjohtaja. Toisen erän osalta toimitsijat tekevät merkinnät.
- Maalivahdille / maalivahdeille on oma paikkansa pöytäkirjassa

G-F

- joukkueenjohtaja ilmoittaa ottelun peluutusjärjestyksen omien osalta ennen ottelun alkua



Rangaistukset (D ja E-jun)

Rangaistukset ankaruusjärjestyksessä:

- o pieni rangaistus: 1 min E-jun ja 2 min D-jun, päättyy maalista
- o rangaistus epäurheilijamaisesta käytöksestä : 2 min, kärsitään kokonaan
- o rangaistus sopimattomasta käytöksestä: poisto ottelusta + joku muu kärsii 2min kokonaan kärsittävän rangaistuksen
- o iso rangaistus: 4 min, kärsitään kokonaan
- o ottelurangaistus: poisto ottelusta + joku muu kärsii 4min kokonaan kärsittävän rangaistuksen
- o rangaistuslaukaus

Kaikki saman pelikatkon aikana otteluun osallistuvalla henkilöllä tuomitut rangaistukset tulee suorittaa peräkkäin alenevassa ankaruusjärjestyksessä, siinä järjestyksessä, jossa rangaistukseen johtava toiminta tapahtui, sekä ilman muiden joukkueovereiden saamien rangaistusten aiheuttamaa häiriötä.



Pienet rangaistukset (D- ja E-jun)

- vastustajan tehdessä maalin katsotaan rangaistus päättyneeksi
- ensimmäinen rangaistu pelaaja pois kentältä, toinen puolustuksesta
- jos joukkueesta on useampi rangaistuna, pääsee peliin se joka on saanut rangaistuksen ensin (pl. kokonaan kärsittävät rangaistukset)
- jos joukkueet pelaavat tasakenttin ja tehdään maali kukaan ei pääse pois rangaistusaitiosta

Pienen rangaistuksen mitätöityminen maalin syntymisen vuoksi:

Jos joukkueella, jota vastaan maali syntyi, on enemmän rangaistuja pelaajia siirretyt rangaistukset mukaanlukien kuin maalin tehneellä joukkueella, pieni rangaistus mitätöidään tai hylätään. Kokonaan suoritettavia rangaistuksia ei voi koskaan mitätöidä tai hylätä maalin syntymisen vuoksi.

Esimerkki: Joukkue A pelaa vajaalla (4 pelaajaa) joukkueen B täyttä kenttää (5 pelaajaa) vastaan. Rengas on joukkueella A ja joukkueelle B on merkitty siirretty rangaistus (tuomarilla käsi pystyssä rangaistuksen merkiksi). A joukkue tekee maalin.

-> A joukkueen tekemä maali merkitään pöytäkirjaan ja joukkueen B rangaistus laitetaan käytäntöön. A joukkueen rangaistus jatkuu normaalisti.



Samalla pelaajalla kaksi pientä rangaistusta (D ja E-jun)

- o jos samalla pelaajalla on kaksi pientä rangaistusta ja vastustaja tekee maalin, päättyy ensimmäinen rangaistus ja toinen alkaa tästä hetkestä (pl. kokonaan kärsittävät)
- o jos pelataan tasakenttin, yksikään jäähy ei pääty

Iso ja pieni rangaistus samalle pelaajalle

- o pöytäkirjaan merkitään ensin iso ja sitten pieni rangaistus
- o iso ei pääty maaliin – pieni kyllä (pl. kokonaan kärsittävät)

N:o	Min	Syy	S	Alkoi	Päättyi
5	4	2		12.25	16.25
5	2	13		16.25	18.25



Siirretty rangaistus (D ja E-jun)

- o jos saman joukkueen kolmannelle pelaajalle tuomitaan rangaistus, se ei ala ennen kuin jommankumman aikaisemmin rangaistun pelaajan rangaistus on päättynyt

A:n rangaistukset					
N:o	Min	Syy	S	Alkoi	Päättyi
5	2	2		12.00	14.00
7	2	3		12.20	14.20
6	2	13	S	14.00	16.00

- o ensin rangaistun pelaajan (no 5) saa päästää kentälle, kun rangaistus on päättynyt **ja** tulee pelikatko (maalivahdin rengas ei ole tällainen pelikatko)
- o jos pelaaja on jäähyllä ja saman joukkueen pelaajalle on tulossa rangaistus (= siirretty rangaistusvihellys), mutta vastustaja tekee maalin, pääsee jo rangaistu pelaaja peliin ja tulossa oleva rangaistus astuu voimaan (pl. kokonaan kärsittävät).



Siirretty rangaistus (D ja E-jun)

- o jos joukkueella B on rangaistus kulumassa ja tuomarilla on käsi ylhäällä joukkueelle A merkityn rangaistuksen merkiksi ja B joukkue tekee maalin: A joukkueen rangaistus tulee voimaan!
- o **Tulkintaohje:**

Joukkue A:lla on käynnissä pieni rangaistus, joka päättyy 6.02, joukkueelle A on tulossa siirretty rangaistus, joukkue B tekee maalin ajassa 6.02. Käynnissä oleva pieni rangaistus keskeytetään ja siirretyn rangaistuksen saaneen pelaajan rangaistus tuomitaan. Perustelu: käynnissä oleva pieni rangaistus ei ole vielä päättynyt 6.02 vaan olisi päättynyt 6.03.



Iso rangaistus (D ja E-jun)

- 4 minuuttia, joka ei pääty vastustajan tekemästä maalista

A:n rangaistukset					
N:o	Min	Syy	S	Alkoi	Päättyi
20	4	6		10.00	14.00



Epäurheilijamainen käytös ja rangaistus sopimattomasta käytöksestä (D ja E-jun)

Epäurheilijamainen käytös

- merkitään 2 minuutin rangaistuksena
- toinen rangaistus aiheuttaa pelaajan poiston ottelusta, toinen pelaaja kärsii jäljellä olevat rangaistukset

A:n rangaistukset					
N:o	Min	Syy	S	Alkoi	Päättyi
4	2	14		10.00	12.00
4	2	14	P	22.00	24.00

Rangaistus sopimattomasta käytöksestä

- Pelaajan poisto ottelusta, toinen pelaaja kärsii 2min kokonaan kärsittävän rangaistuksen

A:n rangaistukset					
N:o	Min	Syy	S	Alkoi	Päättyi
4	-	15	P	25.00	-

- Lasketaan Rangaistuksia yhteensä -kohtaan yhtenä kappaleena (1 kpl), mutta ei minuutteina (0 min)



Ottelurangaistus (D ja E-jun)

- o rangaistu pelaaja poistetaan pukuhuoneeseen
- o saman joukkueen toinen pelaaja kärsii 4 min rangaistuksen
- o Tuomarit merkitsevät pöytäkirjaan maininnan raportista. Pelaaja on pelikiellossa kunnes kilpailun kurinpitoryhmä on käsitellyt asian.

A:n rangaistukset					
N:o	Min	Syy	S	Alkoi	Päättyi
18	-	16	P	45.15	-
Rang. yht.		1		Rang.min. y	0



Rangaistukset F-jun

- Pienen rangaistuksen tapahtuessa peli vihelletään poikki, rikkoneelle pelaajalle selvitetään katkon syy ja pelaaja poistetaan omaan vaihtoaitioon. Numerojärjestyksessä seuraava pelaaja tulee kentälle. Vastustaja saa aloituksen. Rangaistu pelaaja palaa peliin peluutusjärjestyksen mukaisesti. Rangaistun pelaajan tilalle tullut pelaaja ei menetä omaa vuoroaan seuraavassa vaihdossa



Otteluvalvoja (nimeää alueellinen erotuomarikerho)

- o otteluissa saattaa olla nimettynä alueen asettama otteluvalvoja
- o otteluvalvoja auttaa tarpeen mukaan toimitsijoita ja neuvoo heitä ongelmatilanteissa sekä tarkkailee tuomari- ja toimitsijatoimintaa sekä joukkueiden käyttäytymistä
- o otteluvalvojan saapumisesta paikalle ei tarvitse erikseen informoida otteluun osallistuvia etukäteen
- o tarkoituksena on kehittää tuomareiden ja toimitsijoiden työtä!



Numerojärjestyksessä pelaamisen pöytäkirjamalli

A		1.	2.	3.	4.
Maija Maalivahti	MV				
Miina Torjuja	MV				
Paula Pakki		1	1	1	1
Piia Puolustaja	A	2	2	7	7
Oona Onnistuja		3	3	2	2
Kaisa Kaisaniemi		4	4	8	8
Maisa Majaniemi		5	5	3	3
Liisa Laukoja	A	6	6	9	9
Hanna Hyökkääjä		7	7	4	4
Saara Snapperi	1997	8	8	10	10

SUOMEN RINGETTELIIITTO
FINNISH RINGETTE ASSOCIATION
Hämeentie 105 A
FIN-00500 HELSINKI
Tel. +358 - (0)9 2296 5000
Fax. +358 - (0)9 2296 5022

OTTELUPÖYTÄKIRJA

Sarja: H&P-D Ottelu n:o **3333**
Taso:

Päiväys: 1.10.2010 Yleisö määrä: 239
Pelika: Vammala Ottelu alkoi: 13:00
Kjuri: Jouni Kulvanen Ottelu päättyi: 14:20

Joukkue A TOIMHENKILÖT												
J.J.	A. Anikka											
Vaim.	Vilja Välimäki											
Vaim.												
Vaim.												
Huolt.	Hilja Huotaja											
Huolt.												
Joukkue B TOIMHENKILÖT												
J.J.	Heesu Hupa											
J.J.												
Vaim.	Pertti Mäkeläinen											
Vaim.	Liisa Lämätäinen											
Vaim.												
Huolt.	Arni Avulias											
Huolt.												

JOUKKUE A					A:n maalimerkinnit					A:n rangastukset																							
Nro	Nimi	MV	1.	2.	3.	4.	Maali	Aika	Tuok.	1.	2.	3.	4.	5.	6.	7.	8.	9.	10.	11.	12.	13.	14.	15.	16.	17.	18.	19.	20.				
1	Maija Maalivahti	MV																															
35	Miina Torjuja	MV																															
3	Paula Pakki		1	1	1	1																											
4	Piia Puolustaja	A	2	2	7	7																											
5	Oona Onnistuja		3	3	2	2																											
6	Kaisa Kaisaniemi		4	4	8	8																											
7	Maisa Majaniemi		5	5	3	3																											
11	Liisa Laukoja	A	6	6	9	9																											
12	Hanna Hyökkääjä		7	7	4	4																											
13	Saara Snapperi	1997	8	8	10	10																											
14	Liisa Lämätäinen																																
15	Rosa Rönkä	C	10	10	11	11																											
16	Taru Tamsalainen		11	11	8	8																											
17	Mina Norjalainen		12	12	12	12																											

JOUKKUE B					B:n maalimerkinnit					B:n rangastukset																						
Nro	Nimi	MV	1.	2.	3.	4.	Maali	Aika	Tuok.	1.	2.	3.	4.	5.	6.	7.	8.	9.	10.	11.	12.	13.	14.	15.	16.	17.	18.	19.	20.			
1	Vilja Vähtinen	MV																														
5	Milla Mäntinen		1	1	1	1																										
6	Sija Sahlén		2	2	2	2																										
7	Liisa Lahtinen	C	3	3	3	3																										
8	Paula Puputti		4	4	4	4																										
9	Ines Anikka		5	5	5	5																										
10	Minni Hirri		6	6	6	6																										
11	Rosa Rotta	A	7	7	7	7																										
12	Leena Lämätäinen	A	8	8	8	8																										
13	Liisa Lämätäinen		9	9	9	9																										
14	Taru Tamsalainen		10	10	10	10																										
15	Taru Halonen		11	11	11	11																										
16	Stephanie Virtanen		12	12	12	12																										
17	Dorothy Järvinen		13	13	13	13																										

MAALIT		MAALIVAHTIEN TORJUNNAT								AJKAUSIÄT:		HUOMAUTUKSIA:	
		A n:o	B n:o	A n:o	B n:o	A n:o	B n:o	A n:o	B n:o	A:	B:		
Enn.	A B	näkö	aka	näkö	aka	näkö	aka	näkö	aka	05:00	A: 40:00		
1.eri	3 3									B:			
2.eri	2 2									Erosumat:	No:		
3.eri	1 0									Taru Tuomari	2233		
4.eri	0 0									Erosumat:	No:		
5.eri	- -									Otelusrojo:	No:		
6.eri	- -												
yt.	6 5												

○ = Ylivoiemaalit vastaan S = Siirretty rangastus
 △ = Ylivoiemaalit kolme vastaan TM = Tyhjä maali
 □ = Alivoiemaalit



SUOMEN RINGETTELIITTO

FINNISH RINGETTE ASSOCIATION

Hämmentie 105 A

FIN-00560 HELSINKI

Tel. +358 - (0)9 3299 5500

Fax. +358 - (0)9-3299 5522



OTTELUPÖYTÄKIRJA

Ottelu n:o

4

Sarja F-juniorit
Taso Etelä-Suomen aluesarja

Yleisömäärä 15

Päiväys 28.3.2009

Ottelu alkoi 15:00

Paikka Hyvinkään jäähalli

Ottelu päättyi 16:15

Joukkue A TOIMIHENKILÖT	
J.J.	nimi
J.J.	nimi
Valm.	nimi
Valm.	nimi
Valm.	nimi
Huolt.	nimi
Huolt.	nimi

Joukkue B TOIMIHENKILÖT	
J.J.	nimi
J.J.	nimi
Valm.	nimi
Valm.	nimi
Valm.	nimi
Huolt.	nimi
Huolt.	nimi

Pitkittäiskentällä pelaamisen pöytäkirjamalli F

joukkue A		1	2	3	A:n maalimerkinnot					A:n rangaistukset					
Nimi	MV				Masi	Aka	Tekä	tsyött.	2.syött.	No	Min	Syy	S	Alkoi	Päättyi
1 nimi	MV														
2 nimi		1	1												
3 nimi	C	2	2												
4 nimi		3	3												
5 nimi		4	4												
6 nimi		5	5												
7 nimi	A	6	6												
8 nimi		7	7												
9 nimi		8	8												
10 nimi		9	9												
30 nimi	MV														

joukkue B		1	2	3	B:n maalimerkinnot					B:n rangaistukset					
Nimi	MV				Masi	Aka	Tekä	tsyött.	2.syött.	No	Min	Syy	S	Alkoi	Päättyi
30 nimi	MV														
2 nimi		1	1												
3 nimi		2	2												
5 nimi		3	3												
8 nimi	A	4	4												
9 nimi		5	5												
10 nimi		6	6												
15 nimi		7	7												
16 nimi		8	8												
17 nimi	C	9	9												
20 nimi		10	10												
1 nimi	MV														

MAALIT		MAALIVÄHTEIEN TORJUNNAT								AIKALISÄT:				HUOMAUTUKSIA	
Erät	A	B	A n:o	A n:o	B n:o	B n:o	A:	A:	B:	B:					
1. erä	3	2													
2. erä	1	1													
3. erä	-	-													
sttkoika	-	-													
yht.	4	3													

○ = Ylivoimamaali □ = Alivoimamaali S = Siirretty rangaistus



E- ja D-junioreiden pöytäkirjamalli

- Tulkintaohje

Jos A:lla on jo rangaistus käynnissä ja toinen tulossa ja tulee B:n tekemä maali.
Tällöin pöytäkirjaan merkitään Ylivoimamaali neljää vastaan.