

TULOSPALVELU, ESITÄYTETTY PÖYTÄKIRJA JA LIVE-SEURANTA

Naisten SM- ja Ykkössarjassa, B-nuorten SM-sarjassa ja C-nuorten CSarjassa on käytössä tulospalveluun sisältyvä Live-seuranta, jonka avulla ottelutapahtumia voi seurata internetin välityksellä missä vain.

Naisten sarjoissa Teksti-TV:n tiedot (tulokset, tehot, torjunnat) päivittyvät suoraan tulospalvelusta (s. 233 Livestä ja s. 234 tulospalvelusta). Tulospalveluohjelma lähettää tiedot suoraan Teksti-TV:n palvelimelle ja sarjapäälliköllä ei ole enää mahdollisuutta kirjata tietoja sivuille manuaalisesti. Kaikki tulospalveluun syötetyt virheelliset tiedot päivittyvät siis n. 2min kuluessa myös Teksti-TV:lle. Toki myös tulospalveluun/Liveen tehty korjaus päivittyy Teksti-TV:lle hetken viiveellä.

Tulospalvelun/Liven käyttäjältä vaaditaan siis suurta huolellisuutta ja tarkkuutta suorittamaansa tehtävään.

Tähän ohjeeseen on koottu kuvallisia malleja Liven käyttämisestä ottelun aikana sekä tulospalvelun tietojen viimeistelystä ottelun jälkeen.

Päiväkohtainen tulostiedote päivän SM- ja Ykkössarjan otteluista lähtee medialle tulospalvelun tietojen pohjalta. Tiedot tulostiedotteeseen kerätään tulospalvelusta noin puoli tuntia päivän viimeisen ottelun päättymisen jälkeen – paitsi klo 18.30 jälkeen päättyivistä otteluista lähes heti kun ottelu merkitään päättyneeksi (koska lehtien painoaikataulu ei odota). Tässä ajassa tulos on täytynyt tarkistaa ohjeen kohdan "Maalivahtien torjunnat ja yleisömäärä sekä merkintöjen tarkistaminen" (sivu 11) mukaisesti.

Joukkueen kokoonpanon otteluun saa tallentaa aikaisintaan 1 vuorokauden ennen ottelua ja viimeistään se on tallennettava 30min ennen ottelun alkua! Omien kotipelien pöytäkirjoja ei siis käydä tallentamassa varmuuden vuoksi jo nyt. Tallentaminen tehdään vasta kun tiedetään todellinen pelaava kokoonpano. **Molempien joukkueiden joukkueenjohtajat vastaavat siitä, että oman joukkueen kokoonpano on tallennettu. Mikäli näin ei ole toimittu, eivät ko. joukkueen tiedot tulostu pöytäkirjaan.**

Kuvakaappauksissa esiintyy kuvia eri vuosilta, joten näkymä voi olla hiukan erilainen kuin tällä hetkellä. Lisäksi osa kuvakaappauksista on hallinnan puolelta (vihreät), mutta sisältö näissä on sama.



Pikalinkit ohjeen otsikoihin:

Kirjautuminen.....	3
Joukkueen kokoonpanon (pelaajat ja taustat) lisääminen	4
Ottelun valitseminen	7
Ottelupöytäkirjan ”allekirjoittaminen” ja mahdollinen tulostaminen.....	7
Pelaajan poisto yksittäisestä ottelusta tai pelinumeron vaihto yksittäiseen otteluun	8
Toimihenkilön lisääminen tai poistaminen yksittäisestä ottelusta.....	9
Tulostaminen	9
Live-seuranta	11
Erän alkaessa (2., 3. ja 4.erä, 1.erään tämä tulee automaattisesti)	11
Maalivahdin valinta.....	12
Erän päättyessä.....	13
Maali (tasakentällisin)	14
Maali (yhden ylivoimalla).....	14
Maali (kahden ylivoimalla).....	15
Maali (alivoimalla)	15
Syöttäjä.....	15
Maali tyhjään maaliin	15
Onnistunut rangaistuslaukaus.....	15
Epäonnistunut rangaistuslaukaus	15
Jäähy (2min)	16
Jäähy (4min)	16
Jäähy (sopimaton käytös pelaajalle tai toimihenkilölle).....	16
Jäähy (joukkuerangaistus / toimihenkilön rangaistus).....	17
Jäähy (ottelurangaistus)	17
Aikalisä	17
Pelaajan lisääminen kesken ottelun.....	17
Merkinnän korjaaminen.....	18
Katsojamäärä.....	19
Ottelun päättyessä.....	19
Ottelun alkamis- ja päättymisaika, maalivahtien torjunnat ja yleisömäärä sekä merkintöjen tarkistaminen.....	20
Tuomareiden ”allekirjoitus”	22
Uloskirjautuminen	22
Kilpailunjärjestäjän yhteystiedot	22
Testiottelut.....	23
Kotijoukkueena.....	23
Vierasjoukkueena.....	23

Kirjautuminen

Kirjautu tulospalveluun osoitteessa <https://ringette.torneopal.fi/> klikkaamalla "Kirjautu".
Selaimena tulee käyttää Firefox Mozillaa.



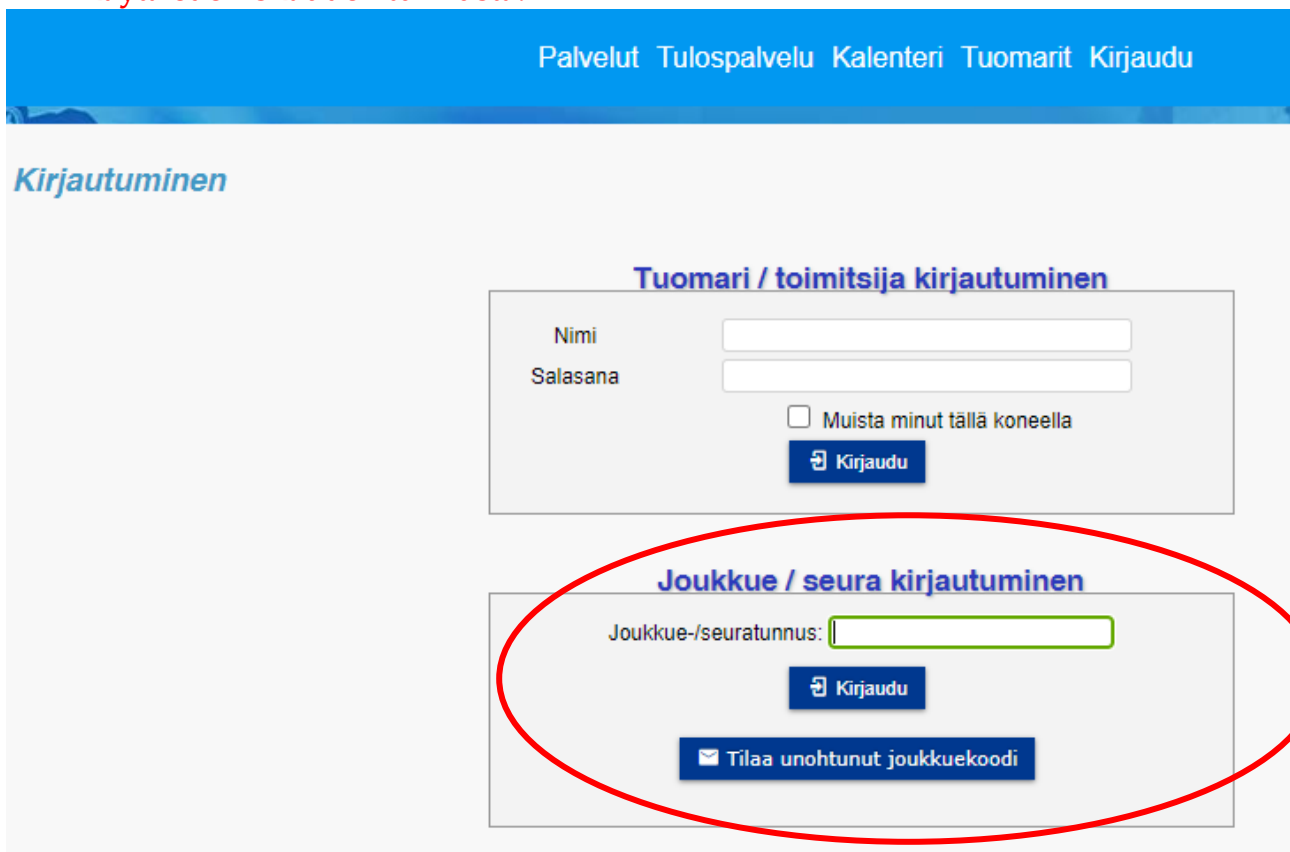
The screenshot shows the website's navigation menu with "Kirjautu" highlighted in a red circle. Below the menu is a table of matches for two dates: 17.9 and 18.9. The table has columns for Nro, Sarja, Klo, Kenttä, Koti, Vieras, and Tulos.

17.9.						
Nro	Sarja	Klo	Kenttä	Koti	Vieras	Tulos
491	CSarja	11:45	Forsan jäähalli I	FoPS	Lukko	-
533	CSarja	12:15	Jäähalli Wareena	BLD	Lahti C02	-
449	CSarja	12:30	Vuosaaren jäähalli	Helsinki C2	Seiskat C01	-
492	CSarja	13:05	Kuparivuoren Aurinkoareena	VG-62	LLuja	-
450	CSarja	13:30	Laaksoalahden harjoitusjäähalli	EKS	Helsinki C1	-
493	CSarja	13:40	Kerttulan jäähalli 1	RNK	VaPS	-
451	CSarja	15:40	Klaukkalan jäähalli	Seiskat C02	Haukat	-
534	CSarja	17:15	Tehomet Areena	KaPa-51	SuKika	-
535	CSarja	17:30	Hervannan jäähalli	Ilves	Lahti C01	-
18.9.						
Nro	Sarja	Klo	Kenttä	Koti	Vieras	Tulos
586	D-Jun Etelä-Suomi	09:00	Keravan jäähalli	Shakers Blue	Seiskat D03	-
635	E-Jun Etelä-Suomi	10:30	Laaksoalahden harjoitusjäähalli	EKS Sininen	Haukat Oranssit	-
494	CSarja	11:45	Uudenkaupungin jäähalli	UJK	VG-62	-
563	D-Jun Etelä-Suomi	12:00	Laaksoalahden harjoitusjäähalli	EKS	Shakers Red	-
452	CSarja	15:30	Järvenpään jäähalli	Haukat	Seiskat C01	-
536	CSarja	15:30	SOL Areena Lahti	Lahti C01	KaPa-51	-
454	CSarja	16:25	Malmin jäähalli	Helsinki C1	Shakers	-
453	CSarja	16:40	Klaukkalan jäähalli	Seiskat C02	EKS	-
537	CSarja	17:00	SOL Areena Lahti	Lahti C02	SuKika	-

Täytä joukkuetunnus ja klikkaa "Kirjautu".

Uuden kauden ensimmäisellä kirjautumiskerralla tai jatkossa mikäli tunnus on hävinnyt tai unohtunut, saat tilattua uuden "Tilaa unohtunut joukkuekoodi" -linkin kautta. Tunnus lähetetään yhteyshenkilöksi merkityn henkilön sähköpostiin.

ÄLÄ käytä edelliskauden tunnusta!



The screenshot shows the login page with the following sections:

- Navigation menu: Palvelut Tulospalvelu Kalenteri Tuomarit Kirjautu
- Section: Kirjautuminen
- Form: Tuomari / toimitsija kirjautuminen (Name, Password, Remember me checkbox, Kirjautu button)
- Form: Joukkue / seura kirjautuminen (Joukkue-/seuratunnus input, Kirjautu button, Tilaa unohtunut joukkuekoodi button)

Päädyt joukkueen ottelut-sivulle. Ottelunumerosta klikkaamalla saat auki ottelun. Valitsemalla linkin ""joukkuetiedot", pääset lisäämään joukkueelle **koti- ja vieraspelipaidan päväärin**. Älä täytä muita osiota.

Palvelut Tulospalvelu Kalenteri Tuomarit Oma joukkue Poistu

Joukkuetiedot

Taustat

Pelaajat

Ottelut

Kilpailut

Julkinen

EKS

Seura Kiekko-Espoo
Nimi EKS
Pelaajien syntymävuosi
Sukupuoli
WWW

Pelaajien värit
Paita
Housut
Sukat

Vara-asun värit
Paita
Housut

Joukkueen kokoonpanon (pelaajat ja taustat) lisääminen

Joukkueeseen pitää ensin lisätä taustat (toimihenkilöt) ja pelaajat. Valitse vasemman reunan valikosta "pelaajat" tai "taustat". **Aina kun joukkueeseen tulee uusi pelaaja (vaikka vain lainapelaaja seuran toisesta joukkueesta), pitää pelaaja lisätä joukkueen pelaajiin tässä kuvatulla tavalla!**

Avautuvasta ikkunasta valitse "liitä toimihenkilöitä seurasta" tai "liitä pelaajia seurasta".

Joukkuetiedot

Taustat

Pelaajat

Ottelut

Kilpailut

Julkinen

EKS

Yhteyshenkilöt

Yhteyshenkilö

Julkinen yhteystieto Puhelin Email Molemmat

Liitä toimihenkilöitä seurasta

Joukkue tiedot

Taustat

Pelaajat

Ottelut

Kilpailut

Julkinen

EKS 


Muista painaa sivun alareunasta Tallenna, kun olet syönyt
sivulle.

Pelaajatiedot tuodaan päivittäin Sporttirekisteristä. Mikäli p
lisätä hänet käsin yksittäisiin pöytäkirjoihin.

Liitä pelaajia seurasta

Avautuu listaus seuraan pelaaja Ice Cardin ostaneista henkilöistä (pelaajat) tai kaikista seuraan Ice Cardin ostaneista (taustat) henkilöistä.

Valitse listasta halutut henkilöt (ruksi nimen edessä olevaan ruutuun). Kun kaikki on valittu, mene sivun alareunaan ja klikkaa "lisää joukkueeseen". Nimiä voi myös valita useassa eri erässä ja tallentaa välillä. REO-pelaajat haetaan sporttiID:llä hakuruudun avulla.

EKS 

Lisää pelaajia seurasta Kiekko-Espoo

Listalta löytyvät pelaajat, joiden maksu on kirjautunut SuomiSporttiin. Tiedon

Mikäli pelaaja ei löydy listasta, voit lisätä hänet henkilökohtaisella SuomiSportin ID:llä.

Henkilökohtainen ID Tallenna ID:llä

Valitse kaikki, joilla lisenssi voimassa

Val	Nimi	Ikäluokka	Numero	Lis
<input type="checkbox"/>	T	19	<input type="text"/>	TO Ice Card 49€
<input type="checkbox"/>	L	19	<input type="text"/>	TO Ice Card 29€
<input type="checkbox"/>	V	19	<input type="text"/>	TO Ice Card 40€
<input type="checkbox"/>	S	19	<input type="text"/>	TO Ice Card 40€
<input type="checkbox"/>	V	19	<input type="text"/>	TO Ice Card 40€
<input type="checkbox"/>	F	19	<input type="text"/>	TO Ice Card 49€
<input type="checkbox"/>	H	19	<input type="text"/>	H1 Ice Card 40€
<input type="checkbox"/>	N	20	<input type="text"/>	LK2 Ice Card 60€
<input type="checkbox"/>	Ä	20	<input type="text"/>	LK2 Ice Card 60€

Lisää joukkueeseen

Ctrl + F -
näppäinyhdistelmä avaa hakuruudun, jonka avulla on helpoin etsiä oikeaa henkilöä.

Kun pelaajat/taustat on lisätty, lisätään taustoille roolit ja pelaajille pelipaidan numero, kapteeni, varakapteeni, maalivahdeille merkintä 'MV' paikka -ruutuun ja mahdolliset REO-pelaajat. **Muista painaa sivun lopusta "tallenna" kun olet tehnyt muutoksia.**

Kun taustoihin lisätään henkilöitä, voi yhteyshenkilö -alasvetovalikon nimi sivun yläreunassa vaihtua (hakee joukkueenjohtaja -roolista henkilöä). Mikäli näin käy, vaihda alasvetovalikosta yhteyshenkilöksi oikea henkilö. Yhteyshenkilö on se, jonka tiedot näkyvät tulospalvelun julkisella puolella joukkueen edustajana ja jolle kilpailun järjestäjä lähettää viestinsä.

Pöytäkirja -ruksi tuo toimihenkilön nimen ottelupöytäkirjaan.

Pelaajien kohdalla ruksi "Ei akt" -ruudussa saa aikaan sen, että pelaajan nimi ei nouse ottelupöytäkirjaan, mutta näkyy edelleen joukkueen perustiedoissa. Käytetään esim. loukkaantuneiden pelaajien kohdalla tai seuran nuoremasta joukkueesta joskus lainatun pelaajan kohdalla.

Pelaaja poistetaan vain, jos hän vaihtaa seuraa tai lopettaa kesken kauden.

Lis	Nimi	Email	Puhelin ID	Rooli	Pöytäkirja	Tiedotteet	Poista
TO	Anne		045	78	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Ice	Ahoniemi	anne.a					
Card			8517				

Muista painaa sivun alareunasta Tallenna, kun olet syöttänyt pelaajien tiedot! Tee tämä ennen siirtymistä toiselle sivulle.

Pelaajatiedot tuodaan päivittäin Sporttirekisteristä. Mikäli pelaajan tiedot eivät ole vielä päivittyneet Suomisportista, voit lisätä hänet käsin yksittäisiin pöytäkirjoihin.

[Liitä pelaajia seurasta](#)

Pelaajat (19)

Lis	Nro	Sukunimi	Etunimi	Kapt	Paikka	Svuosi	REO	Ulkoinen ID	Ei akt	Poista
7.8.	1	Tapionlinna	Siiri	<input type="checkbox"/>	<input type="text"/>	2007	<input type="text"/>	40	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

Ottelun valitseminen

Ottelut-sivulta valitse haluamasi ottelun klikkaamalla ottelun ottelunumeroa.

*

Harjoittele Tason käyttöä [testioittelulla](#)

Nro	Sarja	Pv	Pvm	Klo	Kenttä	Koti	Vieras	Tulos
262	CSarja	La	25.9.	17:00	Leppävaaran jäähalli	EKS	LuKi-82	-
269	CSarja	Pe	1.10.	19:00	Klaukkalan jäähalli	NSR	EKS	-
273	CSarja	Ke	6.10.	20:00	Leppävaaran jäähalli	EKS	FoPS	-
281	CSarja	La	9.10.	14:45	Leppävaaran jäähalli	EKS	Jyske	-
285	CSarja	Su	10.10.	16:15	Äijänsuon harjoitusjäähalli Raumi	Lukko	EKS	-
276	CSarja	Ke	13.10.	18:30	Järvenpään harjoitushalli	Haukat	EKS	-
309	CSarja	Su	17.10.	13:15	Laitilan jäähalli	Jyske	EKS	-
289	CSarja	La	23.10.	14:45	Leppävaaran jäähalli	EKS	VG-62	-
297	CSarja	To	28.10.	19:00	Leppävaaran jäähalli	EKS	NSR	-
290	CSarja	Su	31.10.	12:10	Luvian jäähalli	LuKi-82	EKS	-
301	CSarja	To	4.11.	19:00	Forssan jäähalli I	FoPS	EKS	-
311	CSarja	La	6.11.	17:00	Leppävaaran jäähalli	EKS	Lukko	-
304	CSarja	Ke	10.11.	20:00	Leppävaaran jäähalli	EKS	Haukat	-
317	CSarja	Su	14.11.	12:40	Kuparivuoren Aurinkoareena	VG-62	EKS	-

[Näytä vanhat kaudet.](#)

[Ringette 2021-22 otteluohjelma](#)

Pöytäkirjaottelut

Nro	Sarja	Pv	Pvm	Klo	Kenttä	Koti	Vieras	Tulos
-----	-------	----	-----	-----	--------	------	--------	-------

[Tulosta](#)

Ottelupöytäkirjan "allekirjoittaminen" ja mahdollinen tulostaminen

Kaudelle 2021-2022 otetaan käyttöön sähköinen allekirjoittaminen niin joukkueenjohtajien (ennen ottelua) kuin erotuomareiden (ottelun jälkeen) osalta. Pöytäkirjan täyttämisen korvaantuu siis täysin tulospalvelussa tehtävillä toimenpiteillä. Live-seurannan pitäminen tuottaa sähköisen pöytäkirjan. Edelleen saattaa olla tarpeellista tulostaa pöytäkirja esim. kuuluttajalle. Myös live-seurannan pitäjälle apupaperi on suositeltava.


Kun molemmat joukkueet ovat tallentaneet (=jojo tai sijainen "allekirjoittanut" henkilökohtaisilla tunnuksillaan) omat kokoonpanonsa ottelun pöytäkirjaan, voi sen tulostaa myös ilman ohjelmaan kirjautumista menemällä etusivun ottelunäkymästä ottelunumeroa klikkaamalla ko. otteluun. Mikäli pöytäkirja on jo tallennettu, näkyy se linkkinä sivun vasemmassa alareunassa linkkinä: "pöytäkirja". Sitä klikkaamalla aukeaa pdf-muotoinen pöytäkirja, jonka voi tulostaa esim. kuuluttajalle.

Kun ottelu on valittu ottelunumerosta, avautuu ikkuna, jossa näkyy ko. pelin joukkueet ja oman joukkueesi pelaajat. Ikkunan keskellä on teksti "Pöytäkirja" ja "Livescore". Pöytäkirja-linkin kautta pääset muokkaamaan joukkueesi kokoonpanoa (ja tarvittaessa tulostamaan pöytäkirjan). Livescoresta menet suoraan live-seurannan käyttöön. Tulostaaksesi pöytäkirjan, klikkaa "pöytäkirja"-nappia.


TULOSPALVELU NAISET B-NUO C-NUO D-JUN E-JUN F-JUN G-JUN TÄHDISTÖ HALLIT KALENTERI LIVE TUOMARIT VANHAT JOUKKUEEN TIEDOT POISTU


Naisten SM-sarja
557 Leppävaaran jäähalli 28.9.2013 17:15

557 Leppävaaran jäähalli 28.9.2013 17:15



EKS





LuKi-82

Nro	Pelaaja	Maalit	Syötöt	Jäähyt	Nro	Pelaaja	Maalit	Syötöt	Jäähyt
1	Kärnä Meini								
35	Pohjaniemi Laura								
3	Karasjoki Emma								
5	Hokka Emilia			A					
7	Ojapalo Minna								

Aukeaa sivu, jossa näkyy oman joukkueesi kokoonpano toimihenkilöineen. Sivun alalaidassa on "tallenna ja tulosta" –painike. Joukkueen pelaajilla on oletuksena ruksi otteluun osallistumisesta (maalivahdeilla kaksi ruksia, joista toinen määrittää "tehtävän" maalivahti ja tuo ko. pelaajan nimen pöytäkirjan ylimmille riveille – **ottelusta poissa olevalta maalivahdilta pitää poistaa molemmat ruksit!**).

Pöytäkirja tulee tallentaa ("allekirjoittaa") joukkueenjohtajan (tai hänen sijaisen) toimesta viimeistään 30min ennen ottelun alkua! Mikäli joukkueen kokoonpanoa ei ole tallennettu, ei joukkueen kokoonpanoa näy liveseurannan pitäjälle. Kotijoukkue ei pysty muokkaamaan vierasjoukkueen kokoonpanoa!

Ohjeesta puuttuu vielä kuvaus siitä, miten joukkueenjohtaja tai hänen sijainen saa henkilökohtaisen tunnuksen tulospalveluun. Tämä tarkennetaan vielä ennen sarjojen alkua.

Pelaajan poisto yksittäisestä ottelusta tai pelinumeron vaihto yksittäiseen otteluun
Live-seurantaa varten ottelun kummankin joukkueen kokoonpanoista tulee löytyä kaikkien otteluun osallistuvien pelaajien nimet ja numerot.

- **Ottelusta poissa oleva pelaaja poistetaan pöytäkirjasta** ottamalla pois ruksi pelaajan nimen perässä olevasta laatikosta. Pelaajat, jotka on ruksattu otteluun mukaan, näkyvät live-seurannan pitäjälle ja ko. pelaajille tulee tilastoihin merkintä pelatusta ottelusta.
- **Pelaajan pelinumeron vaihto** tapahtuu tässä. Vaihda pelaajalle pelinumero, jolla hän pelaa tässä ottelussa. Näin myös Livessä voidaan elää vain pelinumeroiden mukaan.
- **Maalivahtina pelaavan pelaajan** ollessa poissa pelistä, pitää häneltä poistaa molemmat ruksit. Tämän jälkeen näkymä on tallennettava ennen kuin pelanneelle maalivahdille voidaan tallentaa tapahtumia.

Toimihenkilön lisääminen tai poistaminen yksittäisestä ottelusta

Huomioi, että itse pöytäkirjassa on 7 riviä käytössä toimitsijoille. Mikäli joukkueella on useampi kuin 7 toimihenkilöä, pitää näkymää muokata "yhdistämällä" toimihenkilöitä, eli kirjoittaa yhdelle tai useammalle riville kaksi nimeä.

Jos otteluun osallistuvia toimihenkilöitä on max 7, ruksataan vain heidät mukana oleviksi.

Toimihenkilöt		
Nimi	Rooli	Mukana
Näppä Marko	päävalmentaja	<input checked="" type="checkbox"/>
Halmajärvi Miikka	valmentaja	<input checked="" type="checkbox"/>
Korhonen Ilpo	joukkueenjohtaja	<input type="checkbox"/>
Jocke	huoltaja	<input type="checkbox"/>
Huoltaja Henna	huoltaja	<input type="checkbox"/>
		<input type="checkbox"/>

Mikäli otteluun osallistuvia toimihenkilöitä on enemmän kuin 7, pitää osa jättää ruksaamatta ja kirjoittaa nimiä uusiin ruutuihin (pari per ruutu) sekä kirjata heille "rooli".

Tulostuvia rivejä saa syntyä vain 7!

Toimihenkilöt		
Nimi	Rooli	Mukana
Näppä Marko	päävalmentaja	<input checked="" type="checkbox"/>
Halmajärvi Miikka	valmentaja	<input checked="" type="checkbox"/>
Korhonen Ilpo	joukkueenjohtaja	<input type="checkbox"/>
Jocke	huoltaja	<input type="checkbox"/>
Huoltaja Henna	huoltaja	<input type="checkbox"/>
Valkku Ville, Usk Kalle	huoltaja	<input checked="" type="checkbox"/>
Kokki Kaisa, Kuski Ki x	huoltaja	<input checked="" type="checkbox"/>
		<input type="checkbox"/>

Tulostaminen

Kun tarpeelliset muutokset on tehty, painamalla "Tallenna ja tulosta" -nappia aukeaa kuva pöytäkirjasta. Valitsemalla edelleen "tulosta", aukeaa esitetyt pdf-pöytäkirja.

Painamalla "tulosta" -nappia saat näytölle pdf-muotoisen pöytäkirjan, jonka voit tulostaa.

TULOSPALVELU MAISET B-NUO C-NUO D-JUN E-JUN F-JUN G-JUN HARRASTE LIVE HALLIT KALENTERI TUOMARIT VANHAT POISTU

Pöytäkirja 6172 Hyvinkää-Turku

Tulosta Muokkaa

SUOMEN RINGETTELIIKTO
FINNISH RINGETTE ASSOCIATION
Hämeentie 100 A
FIN-00500 HELSINKI
www.ringette.fi

OTTELUPOYTÄKIRJA



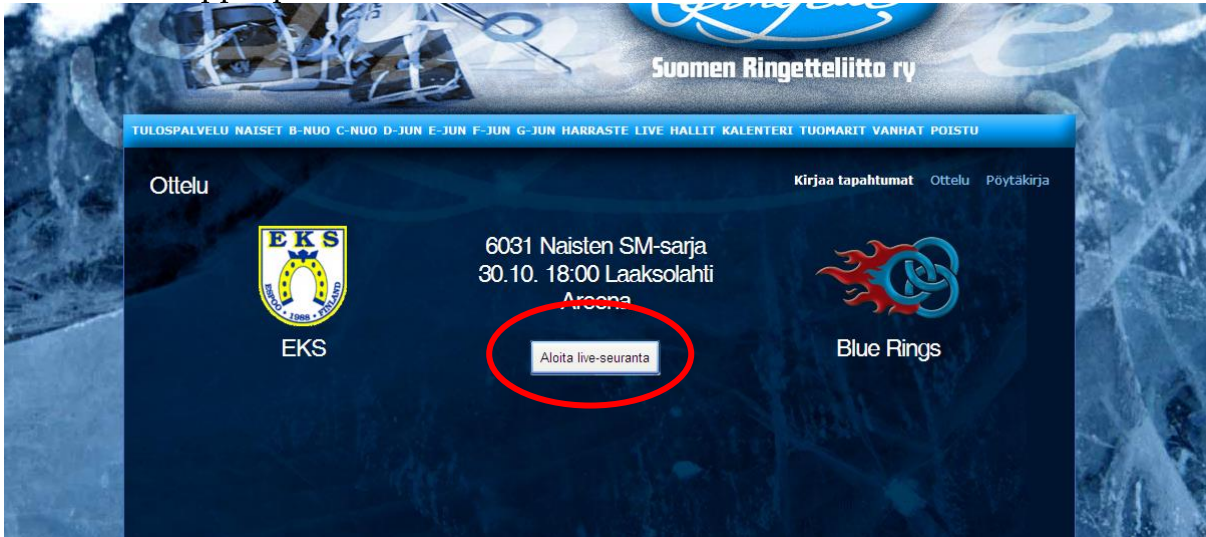
JOUKKUE A TOIMIHENKILÖT	
Päällentaja	Lappalainen Rauno
Valmentaja	Louhasranta Aki
Valmentaja	Pirtinen Pekka
Joukkuejohtaja	Tuovinen Harri
Huoltaja	Hainmäki Esa, Hotari Juha
Huoltaja	Koukkari Niina
Huoltaja	Louhasranta Minna
JOUKKUE B TOIMIHENKILÖT	

Takaisin ottelun omalle sivulle pääset painamalla "Muokkaa" tai menemällä yläpalkin "oma joukkue" kautta otteluihin ja valitsemalla ko. ottelun ottelunumeron.

Live-seuranta

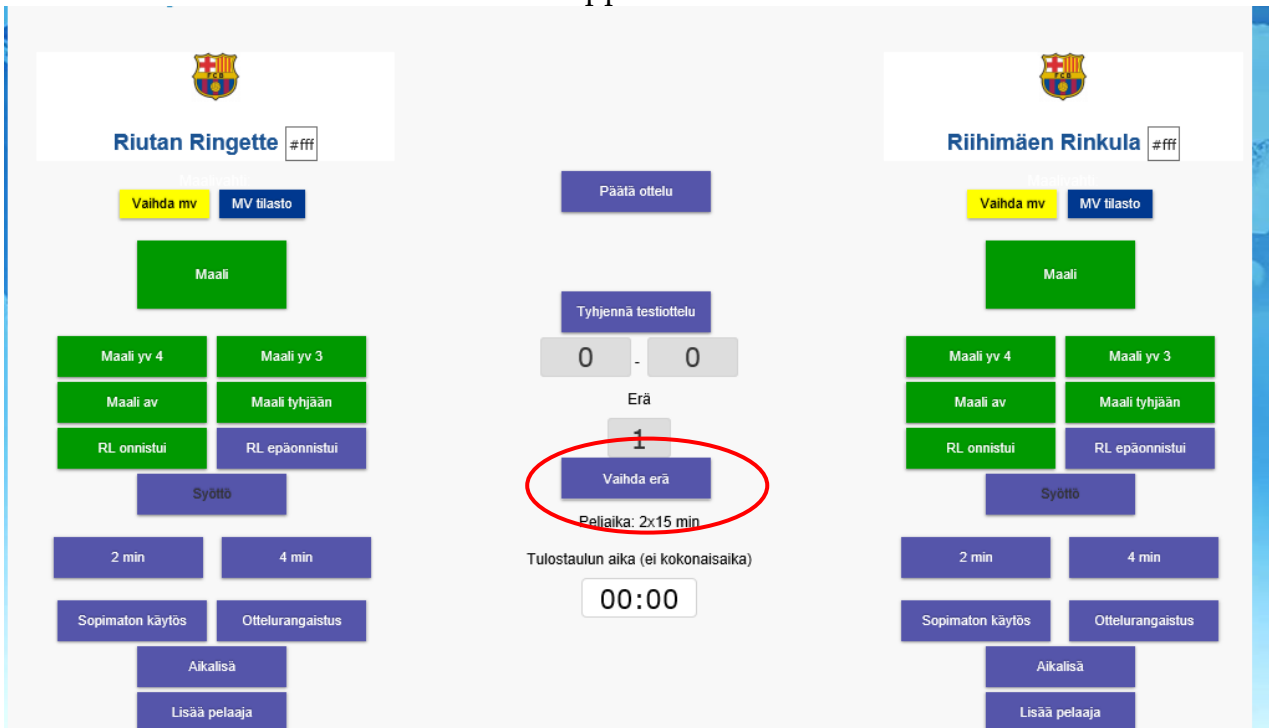
Live-seurannan pääsivulle pääset valitsemalla "Livescore", joka löytyy sieltä ottelun pääsivulta (kts. sivut 7 ja 8).

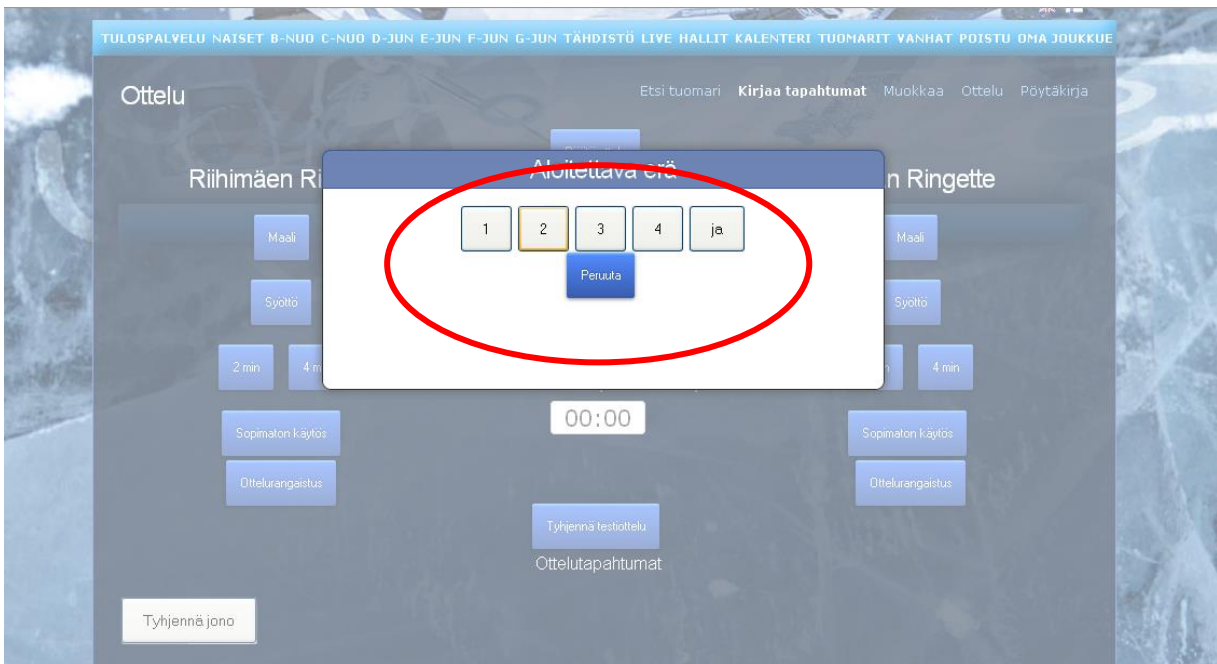
Painamalla "Aloita live-seuranta" pääset ottelutapahtumien reaaliaikaiseen kirjaamiseen. **HUOM! Tee tämä vasta kun ottelu on alkamassa! Älä siis kokeile tästä eteenpäin kotona (paitsi testiottelulla – kts. s. 23).** Ohjelma käsittää ottelun alkaneeksi kun "Aloita live-seuranta" -nappia painetaan.



Erän alkaessa (2., 3. ja 4.erä, 1.erään tämä tulee automaattisesti)

Vaihda erä klikkaamalla "vaihda erä"-nappia. Valitse alkavan erän numero.

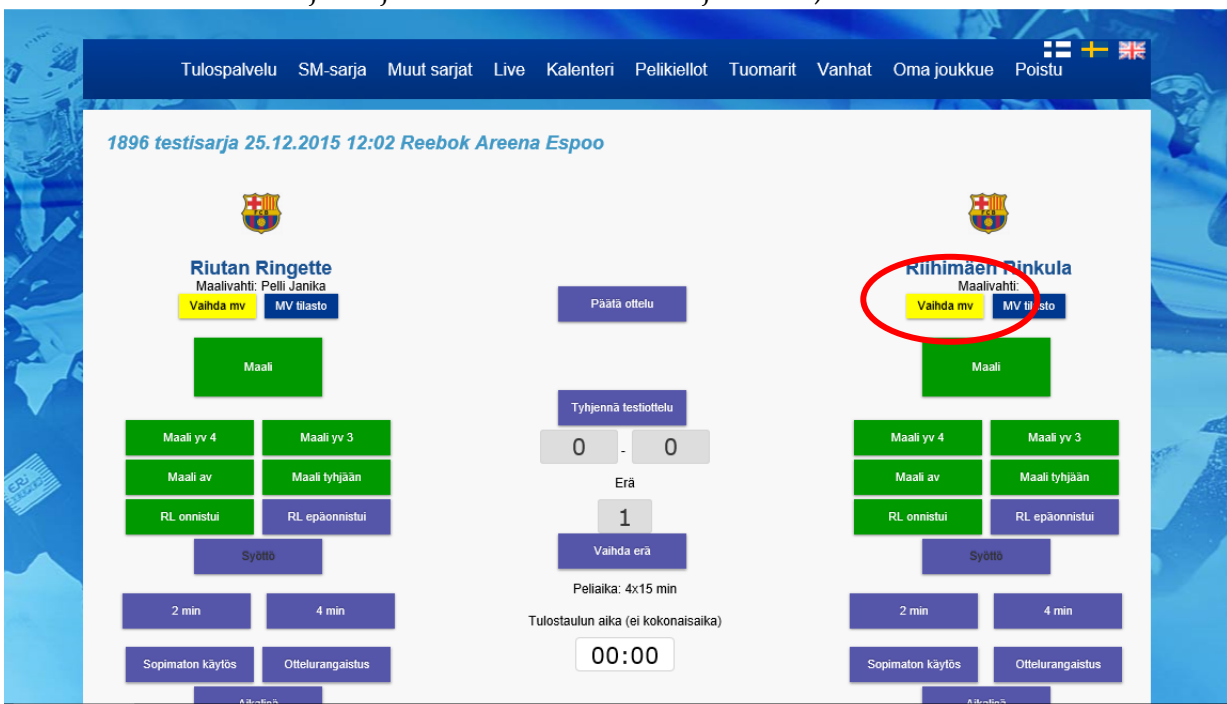


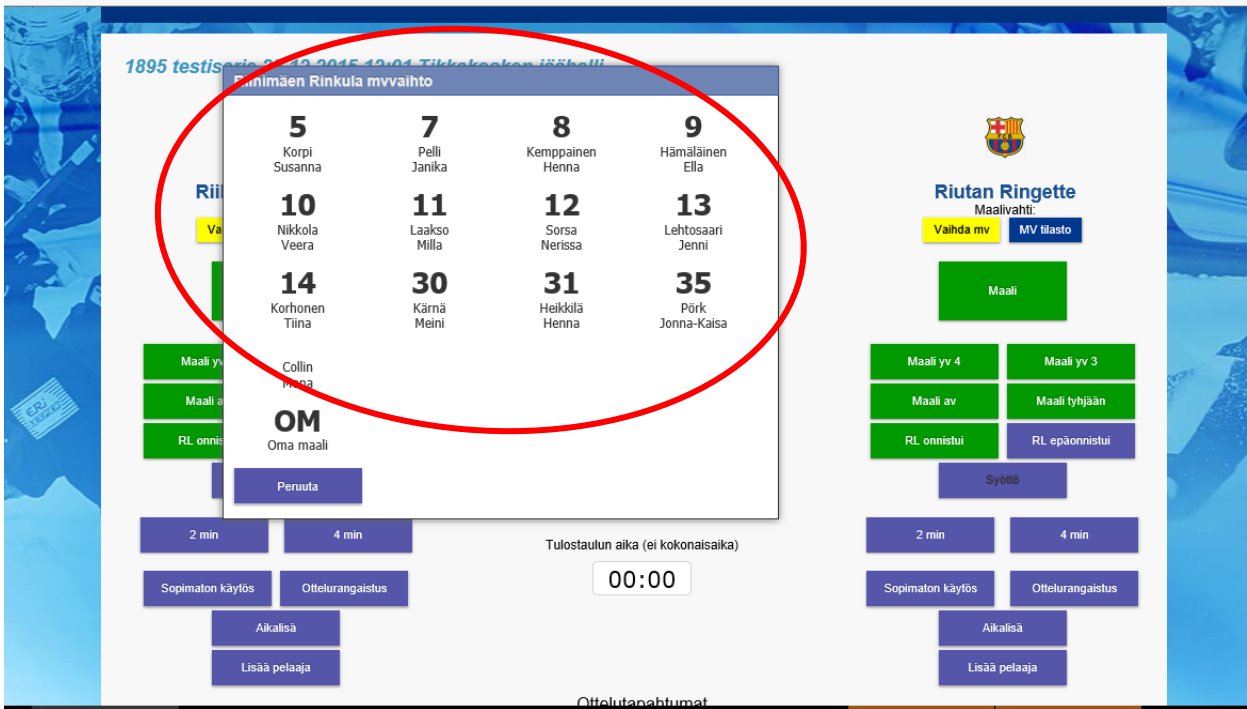


Mikäli erän aikana ei tule kirjattavia tapahtumia, päivitä silti erässä pelattua peliaikaa n. minuutin välein. Tämä siksi, että tulospalvelun seuraajilla olisi tieto, että peli on käynnissä, siellä ei vain ole tapahtumia.

Maalivahdin valinta

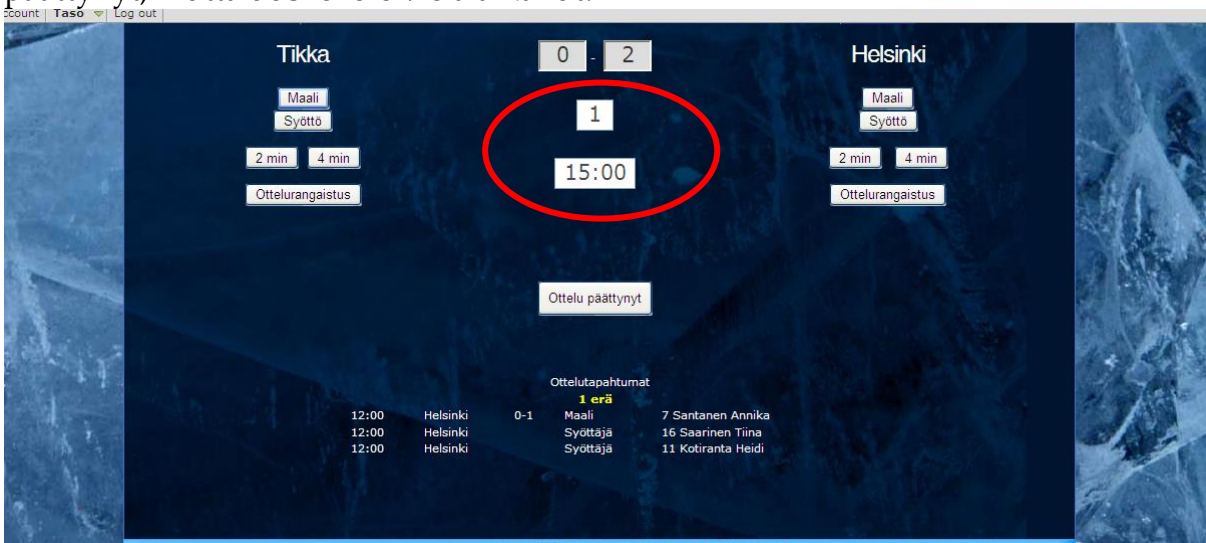
Valitse erän aloittava maalivahti "vaihda maalivahti" -napista. Jatkossa MV valitaan jos joukkue vaihtaa maalivahtia (muutoin automaattisesti jatkaa edellinen). Kun kyseessä on maalivahdin vaihto, kirjaa myös kellonaika (eli klikkaa "vaihda mv", valitse aukeavasta ikkunasta maalivahti ja kirjaa tulostaulun aika ohjelmaan).





Erän päättyessä

Kirjaa ottelun kellonajaksi 15:00 ja paina enter. **Jätä vielä päättyneen erän numero eräruutuun.** Näin tulospalvelua tai teksti-tv:tä katsova ihminen näkee, että ko. erä on päättynyt, mutta uusi ei ole vielä alkanut.



Paina "MV tilasto" -nappia ja syötä pelanneen/pelanneiden maalivahtien torjunnat (kpl), päästetyt maalit (kpl) ja peliajat. Tee tämä molempien joukkueiden osalta. Tämä tehdään jokaisen erän jälkeen. Ohjelma tallentaa tiedot, näyttää ne kirjautumattomalle käyttäjälle ja siirtää tiedot ottelun päättämishetkellä pöytäkirja-tilan tietoihin.

Tulospalvelu SM-sarja Muut sarjat Live Kalenteri Pelikiellot Tuomarit Vanhat Oma joukkue Poistu

1896 testisarja 25.12.2015 12:02 Reebok Arena Espoo

Riutan Ringette
Maalivahti: Pelli Janika

Vaihda mv MV tilasto

Maali

Maali yv 4 Maali yv 3

Maali av Maali tyhjään

RL onnistui RL epäonnistui

Syöttö

2 min 4 min

Sopimaton käytös Ottelurangaistus

Päätä ottelu

Tyhjennä testiottelu

0 - 0

Erä

1

Vaihda erä

Pelipaika: 4x15 min

Tulostaulun aika (ei kokonaisaika)

00:00

Riihimäen Rinkula
Maalivahti: Pelli Janika

Vaihda mv MV tilasto

Maali

Maali yv 4 Maali yv 3

Maali av Maali tyhjään

RL onnistui RL epäonnistui

Syöttö

2 min 4 min

Sopimaton käytös Ottelurangaistus

Riihimäen Rinkula
Maalivahti: Kärnä Meini

Vaihda mv MV tilasto

Päätä ottelu

MV tilasto erässä 1

MV Torjunnat Päästetty Pelaaja

Kärnä Meini 0

Heikkilä Henna 0

Lisää pelaaja Peruuta

Maali yv 4 Maali yv 3

Maali av Maali tyhjään

RL onnistui RL epäonnistui

Syöttö

2 min 4 min

Sopimaton käytös Ottelurangaistus

Aikalisa

Lisää pelaaja

Päätä ottelu

Pelipaika: 4x15 min

Tulostaulun aika (ei kokonaisaika)

15:00

Riutan Ringette
Maalivahti: Pelli Janika

Vaihda mv MV tilasto

Maali

Maali yv 4 Maali yv 3

Maali av Maali tyhjään

RL onnistui RL epäonnistui

Syöttö

2 min 4 min

Sopimaton käytös Ottelurangaistus

Aikalisa

Lisää pelaaja

Ottelutapahtumat

3:00	Riutan Ringette	1-1	Maali	3	Kemppainen Henna
1:20	Riihimäen Rinkula		Syöttöjä	13	Lehtosaari Jenni
1:20	Riihimäen Rinkula	1-0	Maali	31	Heikkilä Henna
			1 erä		

Maali (tasakentällisin)

Siirry hiirellä maalin tehneet joukkueen "Maali" -napin päälle ja klikkaa sitä. Valitse aukeavasta ikkunasta maalin tekijä (pelaaja) ja klikkaa nimeä. Kursori siirtyy automaattisesti aika-laatikkoon. Syötä maalin syntyäika (kellotaulun aika, ei kokonaisaika) neljällä numerolla ja paina enter.

Maali (yhden ylivoimalla)

Siirry hiirellä maalin tehneet joukkueen "Maali yv4" -napin päälle ja klikkaa sitä. Valitse aukeavasta ikkunasta maalin tekijä (pelaaja) ja klikkaa nimeä. Kursori siirtyy

automaattisesti aika-laatikkoon. Syötä maalin syntyäika (kellotaulun aika, ei kokonaisaikaa) neljällä numerolla ja paina enter.

Maali (kahden ylivoimalla)

Siirry hiirellä maalin tehneet joukkueen "Maali yv3" –napin päälle ja klikkaa sitä. Valitse aukeavasta ikkunasta maalin tekijä (pelaaja) ja klikkaa nimeä. Kursori siirtyy automaattisesti aika-laatikkoon. Syötä maalin syntyäika (kellotaulun aika, ei kokonaisaikaa) neljällä numerolla ja paina enter.

Maali (alivoimalla)

Siirry hiirellä maalin tehneet joukkueen "Maali av" –napin päälle ja klikkaa sitä. Valitse aukeavasta ikkunasta maalin tekijä (pelaaja) ja klikkaa nimeä. Kursori siirtyy automaattisesti aika-laatikkoon. Syötä maalin syntyäika (kellotaulun aika, ei kokonaisaikaa) neljällä numerolla ja paina enter.

Syöttäjä

Klikkaa vain hiirellä "syöttäjä" –nappia. Valitse aukeavasti ikkunasta maalin ensimmäinen syöttäjä klikkaamalla nimeä. Kursori siirtyy automaattisesti aika-laatikkoon. Koska aika on sama kuin jo kirjatulla maalilla, paina vain enter.

Mikäli maalissa oli kaksi syöttäjää, toista sama lisätäksesi toisen syöttäjän maaliin.

Maali tyhjään maaliin

Siirry hiirellä maalin tehneet joukkueen "Maali tyhjään" –napin päälle ja klikkaa sitä. Valitse aukeavasta ikkunasta maalin tekijä (pelaaja) ja klikkaa nimeä. Kursori siirtyy automaattisesti aika-laatikkoon. Syötä maalin syntyäika (kellotaulun aika, ei kokonaisaikaa) neljällä numerolla ja paina enter.

Onnistunut rangaistuslaukaus

Siirry hiirellä rangaistuslaukauksen laukoneen joukkueen "RL onnistui" –napin päälle ja klikkaa sitä. Valitse aukeavasta ikkunasta maalin tekijä (pelaaja) ja klikkaa nimeä. Kursori siirtyy automaattisesti aika-laatikkoon. Syötä maalin syntyäika (kellotaulun aika, ei kokonaisaikaa) neljällä numerolla ja paina enter.

Epäonnistunut rangaistuslaukaus

Siirry hiirellä rangaistuslaukauksen laukoneen joukkueen "RL epäonnistui" –napin päälle ja klikkaa sitä. Valitse aukeavasta ikkunasta laukoja (pelaaja) ja klikkaa nimeä. Kursori siirtyy automaattisesti aika-laatikkoon. Syötä peliaika (kellotaulun aika, ei kokonaisaikaa) neljällä numerolla ja paina enter.



Jäähy (2min)

Siirry hiirellä "2min" -napin päälle ja klikkaa sitä. Valitse aukeavasta ikkunasta rangaistuksen syy sekä uudesta valintaikkunasta rangaistu pelaaja ja klikkaa nimeä. Kursori siirtyy automaattisesti aika-laatikkoon. Syötä jäähyyn syntyäika (kellotaulun aika, ei kokonaisaikaa) neljällä numerolla ja paina enter.

Epäurheilijamainen käytös sekä **korotettu epäurheilijamainen käytös** löytyy "2min" -napin alta. Korotettu epäurheilijamainen käytös merkitään rangaistulle pelaajalle ja hän istuu 10min. Lisäksi rangaistusaitoon tulee korvaava pelaaja, joka kärsii rangaistusta pöytäkirjaan merkittävän 2 minuutin (lisäksi S-sarakkeeseen K-kirjain) ajan (kokonaan kärsittävä rangaistus).

Jäähy (4min)

Siirry hiirellä "4min" -napin päälle ja klikkaa sitä. Valitse aukeavasta ikkunasta rangaistuksen syy sekä uudesta valintaikkunasta rangaistu pelaaja ja klikkaa nimeä. Kursori siirtyy automaattisesti aika-laatikkoon. Syötä jäähyyn syntyäika (kellotaulun aika, ei kokonaisaikaa) neljällä numerolla ja paina enter.

Jäähy (sopimaton käytös pelaajalle tai toimihenkilölle)

Siirry hiirellä "Sopimaton käytös" -napin päälle ja klikkaa sitä. Valitse aukeavasta ikkunasta rangaistu pelaaja ja klikkaa nimeä tai mikäli jäähy tuli joukkueen toimihenkilölle, valitse pelaajaluettelosta "nimi" "toimihenkilö". Kursori siirtyy

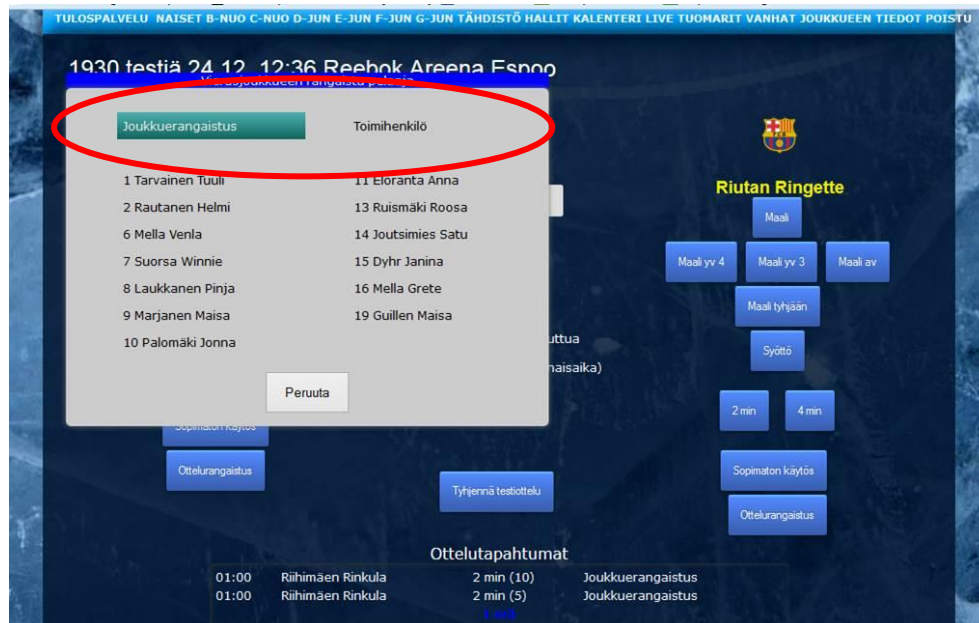
automaattisesti aika-laatikkoon. Syötä jäähyn syntyaika (kellotaulun aika, ei kokonaisaikaa) neljällä numerolla ja paina enter.

Jäähy (joukkuerangaistus / toimihenkilön rangaistus)

Siirry hiirellä "2min" –napin päälle ja klikkaa sitä. Valitse aukeavasta ikkunasta rangaistuksen syy (pelin viivyttäminen, väärä vaihto tai sopimaton käytös) sekä uudesta valintaikkunasta "nimi" "joukkuerangaistus".

Kursori siirtyy automaattisesti aika-laatikkoon. Syötä jäähyn syntyaika (kellotaulun aika, ei kokonaisaikaa) neljällä numerolla ja paina enter.

"Toimihenkilö" –nimi löytyy niin ikään pelaajaluettelosta.



Jäähy (ottelurangaistus)

Siirry hiirellä "Ottelurangaistus" –napin päälle ja klikkaa sitä. Valitse aukeavasta ikkunasta rangaistu pelaaja ja klikkaa nimeä. Kursori siirtyy automaattisesti aika-laatikkoon. Syötä jäähyn syntyaika (kellotaulun aika, ei kokonaisaikaa) neljällä numerolla ja paina enter.

Aikalisä

Joukkueen ottaessa aikalisän, klikkaa ko. joukkueen "Aikalisä" –nappia ja syötä sen jälkeen neljällä numerolla aikalisän ottamisaika (kellotaulun aika, ei kokonaisaikaa).

Pelaajan lisääminen kesken ottelun

Siirry hiirellä "lisää pelaaja" –napin päälle ja klikkaa sitä. Aukeaa ikkuna, jonka kautta pelaaja on mahdollista lisätä. Lisättävälle pelaajalle pitää aina lisätä pelinumero. Ensisijaisesti pelaaja lisätään kohdasta "valitse pelaaja joukkueesta" ja alavetovalikosta valitaan pelaaja (listalla näytetään sellaiset joukkueen pelaajat, joita ei ole ko. otteluun valittu). Seuraava vaihtoehto "lisää pelaaja seurasta" näyttää alavetovalikossa kaikki ko. seuran Ice Cardin hankkineet henkilöt. Mikäli näistä ei pelaajaa vielä löydy, voidaan

pelaaja lisätä syöttämällä hänen henkilökohtainen Sportti-ID kysytyyn ruutuun. Viimeinen vaihtoehto, jota saa käyttää vasta, jos mitään edellä mainituista ei ole pystytty käyttämään on pelaajan nimen kirjoittaminen sille varattuun ruutuun (Sukunimi Etunimi). Tallenna valinta/merkintä painamalla "lisää pelaaja" –nappia.

Riihimäen Rinkula
Maalivahti: Kärnä Meini

Riutan Ringette
Maalivahti: Pelli Janika

Lisää pelaaja joukkueeseen ottelun aikana

Lisättävän pelaajan nro:

Valitse pelaaja joukkueesta: **Huttunen Pinja**

Valitse pelaaja seurasta:

Lisättävän pelaajan sportti-id:

Lisättävän pelaajan nimi:

Lisää pelaaja **Peruuta**

00:00

Ottelutapahtumat

3:00	Riutan Ringette	1-1	Maali	3 Kempainen Henna
1:20	Riihimäen Rinkula		Syöttäjä	13 Lehtosaari Jenni
1:20	Riihimäen Rinkula	1-0	Maali	31 Heikkilä Henna
			1 erä	

Merkinnän korjaaminen

Avaa ko. tapahtuma "Ottelutapahtumat"-otsikon alla olevasta listauksesta klikkaamalla ko. tapahtumaa. Tapahtuma aukeaa uudeksi ikkunaksi. Tee tarvittava korjaus ja paina "Tallenna" tai poista tapahtuma kokonaan valitsemalla "Poista".

Tässä esimerkissä Helsingin toinen maali tuli merkittyä samaan kellonaikaan kuin ensimmäinen maali. Tarkoitus on siis korjata 0-2 maalin syntyäika:

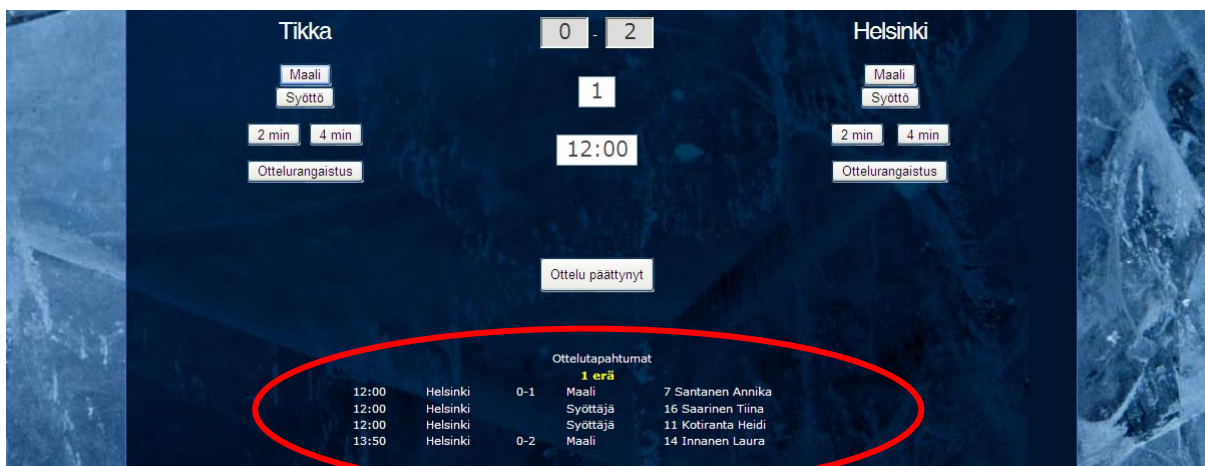
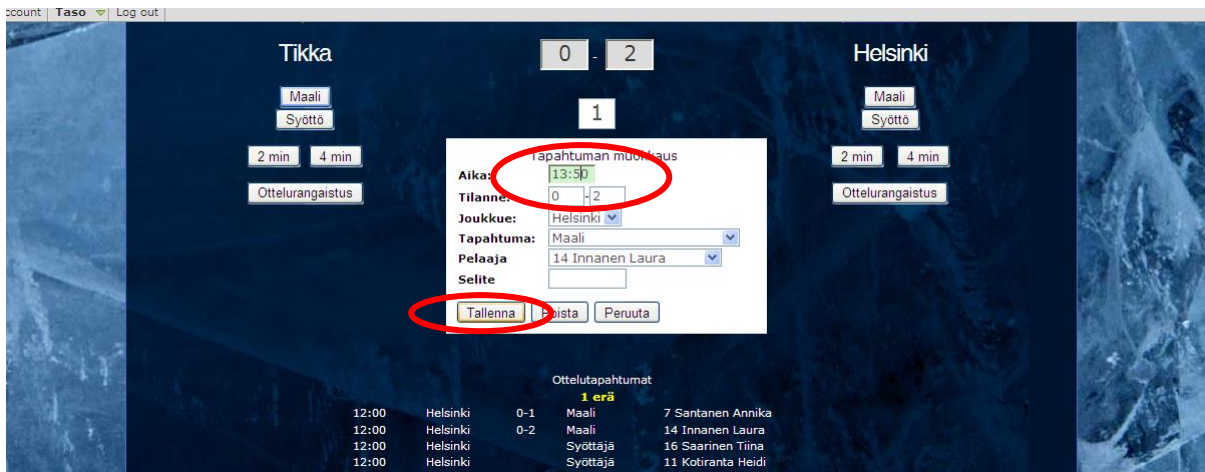
Tikka **0 - 2** **Helsinki**

12:00

Ottelutapahtumat

1 erä

12:00	Helsinki	0-1	Maali	7 Santanen Annika
12:00	Helsinki	0-2	Maali	14 Innanen Laura
12:00	Helsinki		Syöttäjä	16 Saarinen Tiina
12:00	Helsinki		Syöttäjä	11 Kotiranta Heidi

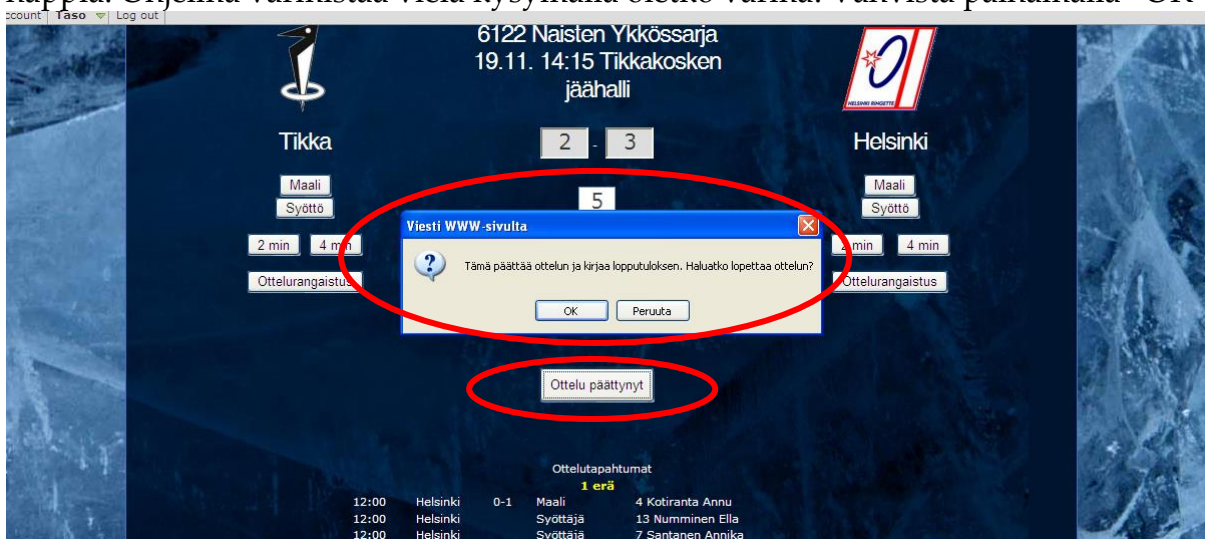


Katsojamäärä

Lisää ottelun katsojamäärä viimeistään ottelun päättämisen yhteydessä. Mikäli ko. ruutu on tyhjä kun ottelu päätetään, vaatii ohjelma ko. tietoa.

Ottelun päättyessä

Tee ensin "erän päättyessä" –kohdassa kerrotut asiat. Sitten klikkaa "Ottelu päättynyt" –nappia. Ohjelma varmistaa vielä kysymällä oletko varma. Vahvista painamalla "OK".



OK –valinnan painaminen lopettaa ottelun ja avaa automaattisesti pöytäkirja –tilan.

Ottelun alkamis- ja päättymisaika, maalivahtien torjunnat ja yleisömäärä sekä merkintöjen tarkistaminen

Ottelun alkamis- ja päättymisaikat merkitään sekä jäähyjen päättymisaikat tarkistetaan ja korjataan ottelun jälkeen "pöytäkirja" -tilassa. Samassa tilassa myös tarkistetaan vielä syötetyt merkinnät ja voidaan tehdä korjauksia.

HUOM! Mikäli sarjassa käytetään erillistä laukaustilastointia, tulevat maalivahdin torjunnat suoraan sieltä. (SM-runko-, -jatko- ja -karsintasarja käyttävät laukaustilastointia.) Muissa sarjoissa ne on pitänyt lisätä erän päätyttyä. Nyt ne on viimeistään merkittävä, jos aiemmin ei ole tullut tehtyä.

Ottelun tilaksi tulee suoraan "Pelattu" ja aukeaa alla oleva näkymä.

Tarkista Tila-valinnan alta, että lopputulos ja erätulokset ovat oikein. Jos eivät, korjaa tähän. Tarkista, että yleisömäärä on oikein.

The screenshot shows the 'Pöytäkirja' (Scorebook) for a game. The status is 'Pelattu' (Finished). The score is 2-8, and the number of goals is 32. The table below shows the players and their statistics.

Nro	Nimi	Kapt	MV	P	Min	M	Sy	2	4	S	E	O	R	J	T	P	M	Aika	Tek	1.s	2.s
33	Saarin Kirsti		✓	✓	60:00													54	8		
37	Hurskainen Tiia		✓	✓																	
2	Tomminen Jatta		✓	✓																	
7	Myllymäki Susanna		✓					1													
11	Isaksson Sanni																				
12	Nieminen Nea																				
15	Vuori Veera		✓																		

No	Min	Syy	S	Alkoi	Päättyi
51	2:00	2		17:40	
24	2:00	2		20:32	
18	2:00	11		24:08	
21	2:00	11		26:07	
22	2:00	11		28:48	

Maalintekijöitä, syöttäjiä, maali- ja rangaistusaikoja, rangaistuja pelaajia sekä rangaistussyitä voi korjata tässä. Ohjelma laskee itse näihin sarakkeisiin tehtyjen merkintöjen pohjalta tilastot tuohon pelaajien nimien perässä olevaan sarakkeistoon ja vie tiedot tulospalvelun tilastoihin.

Lisää tai korjaa annetuille rangaistuksille päättymisaikat (ohjelma ei osaa lopettaa rangaistuksia esim. vastustajan maalista).

Tarkista Maalivahdit –kohdasta maalivahtien torjunnat kussakin erässä. Samoin päästetyt maalit kussakin erässä sekä peliaika per erä.

Älä täytä min –sarakeeseen maalivahdin kokonaispeliaikaa. Ohjelma täyttää sen itse eräkohtaisten peliminuuttien perusteella.

Mikäli maalivahdille ei täytetä eräkohtaisia peliminuutteja, torjuntaja ja päästettyjä, ei näitä tietoja tule myöskään teksti-TV:lle eivätkä ne nouse sarjan tilastoihin. Kaikkien vaadittujen tietojen täyttämistä tulee huolehtia!

HUOM! Mikäli joku maali tehdään tyhjiin, muista että sitä ei merkitä tässä kohden maalivahdille päästettyihin maaleihin (Maalivahdit -> Pääst).

Pöytäkirja testiä 1930 Riihimäen Rinkula - Riutan Ringette

24.12. 12:36 Reebok Arena Espoo

Tila Ennakko Alkanut Pelattu Tarkistettu

Lopputulos 5 - 6 Erätulokset 1 2 - 2 2 2 - 2 3 1 - 1 4 0 - 1 JA - RL - Katsojia 38

Alkoi 12:15 Päättyi 14:15

Kotijoukkue (Riihimäen Rinkula)

Nro	Nimi	Kapt	MV	P	Min	M	Sy	2	4	S	E	O	R	Ro	J	T	P
1	MUTKA Emmi	C	✓	✓	59:59	4	4	9	0	0	0	0	0	0	0	54	6
3	HUTTUNEN SUVI		✓	✓													
4	VAPAAVUORI TYTTI		✓	✓		1	1										
5	LINDGREN MIINA		✓	✓		1											
6	NÄPPILÄ HENRIIKKA		✓	✓		1	1										
7	KOSKINEN SOFIA		✓	✓		1											
10	Heinonen MIA	A	✓	✓													
11	Heinonen ESSIVEERA		✓	✓				2									
12	Troberg JOHANNA		✓	✓			1	2									
15	Juuti Emmi		✓	✓				3									
16	Kemppinen Kaisa		✓	✓				1									
17	Kujala Janita		✓	✓													
18	Latovehmas Milla		✓	✓													
20	Pelkonen Ilona		✓	✓													
21	Sjöstedt Milla-Maria		✓	✓			1										
22	Maria Janina		✓	✓			1										

Maalit					
M	Aika	Tek	1.s	2.s	sel
1	0:49	5	21		
2	13:59	6	12		y4
3	16:31	7	4		
4	28:02	4	22		y4
5	41:52	OM			

Rangaistukset					
No	Min	Syy	S	Alkoi	Päättyi
16	2	13		8:11	9:19
15	2	7		11:10	13:10
6	2	13		15:00	15:42
15	2	9		29:00	31:00
12	2	13		36:30	38:00
11	2	9		36:30	38:30
12	2	2		38:30	40:30
15	2	11		44:52	31:52
11	2	9		44:05	45:00

Netvisor Ringeten tulospalvelu SSK - Ylläpito Saksanseisojakerho ry Tonan asema Tulospalveluhallinta <http://reiman.lg.fi/>

15	Juuti Emmi		✓	✓				3									
16	Kemppinen Kaisa		✓	✓				1									
17	Kujala Janita		✓	✓													
18	Latovehmas Milla		✓	✓													
20	Pelkonen Ilona		✓	✓													
21	Sjöstedt Milla-Maria		✓	✓			1										
22	Maria Janina		✓	✓			1										

Toimihenkilöt

viRtanan matti Päävalmentaja

6	2	13		15:00	15:42
15	2	9		29:00	31:00
12	2	13		36:30	38:00
11	2	9		36:30	38:30
12	2	2		38:30	40:30
15	2	11		44:52	31:52
11	2	9		44:05	45:00

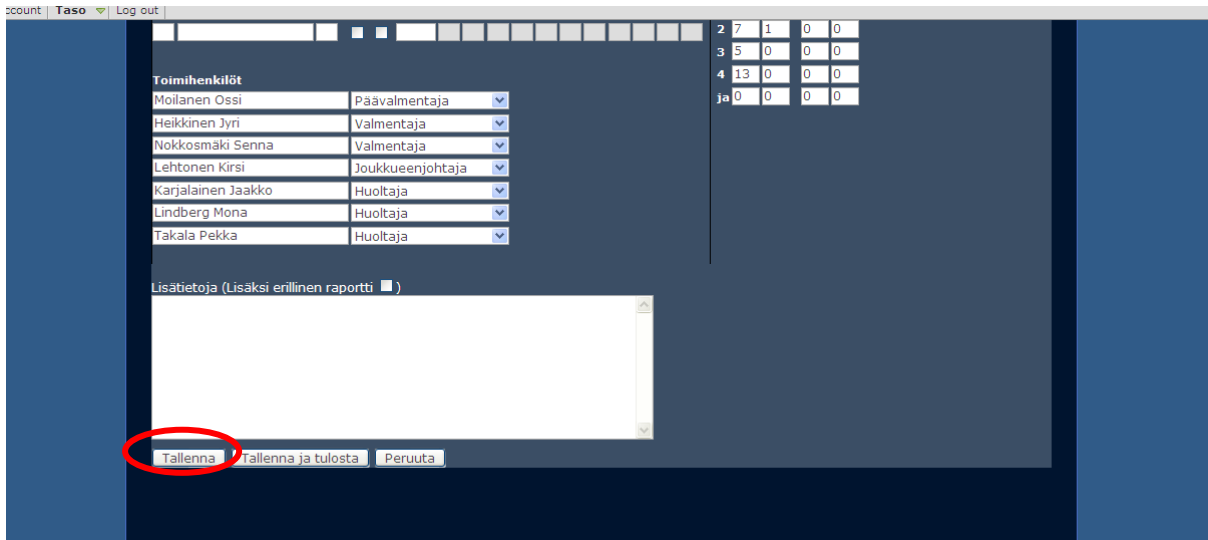
Maalivahdit					
Torj	Pääst	Aika	Torj	Pääst	Aika
1	10	2	15:00	0	00:00
2	7	2	15:00	0	00:00
3	7	1	15:00	0	00:00
4	30	1	14:22	0	00:00
5	0	0		0	

Aikalisät					
M	Aika	Tek	1.s	2.s	sel
1	9:19	6	8	15	y4
2	10:31	8	6	15	
3	15:42	15	6	1	y4
4	16:42	6	19		
5	34:41	8	16		av
6	36:47	11	14		

Vierasjoukkue (Riutan Ringette)

Nro	Nimi	Kapt	MV	P	Min	M	Sy	2	4	S	E	O	R	Ro	J	T	P
1	Tarvainen Tuuli		✓	✓	60:00	6	9	8	0	0	0	0	0	0	0	50	5
2	Rautanen Helmi		✓	✓													
6	Mella Venla	C	✓	✓		2	2	2									
7	Suorsa Winnie		✓	✓													
8	Laukkanen Pinja		✓	✓		2	1	1									
9	Marjanen Maisa		✓	✓													
10	Palomäki Jonna		✓	✓													

Kun kaikki on kunnossa, klikkaa sivun alareunasta "Tallenna".



Tuomareiden "allekirjoitus"

Jokaisella tuomarilla on henkilökohtainen tunnus tulospalveluun.

Kun ottelu on päättynyt ja pöytäkirjan (eli live-seurannan) pitäjä on saanut pöytäkirjan kaikki merkinnät valmiiksi, hän ilmoittaa asiasta ottelun tuomareille. Tuomarit kirjautuvat tulospalveluun omilla laitteilla ja omilla tunnuksillaan ja kuittaavat ottelutapahtumat.

Mikäli tuomareilla tässä vaiheessa on korjaustarpeita, pitää pöytäkirjan pitäjän olla valmis tekemään tarvittavat korjaukset, joiden tallennuksen jälkeen tuomarit kuittaavat ottelun.

Uloskirjautuminen

Kirjautu ulos klikkaamalla sinisessä palkissa olevaa POISTU –sanaa.

Koska pöytäkirjasta on vain sähköinen versio, ei sitä tarvitse tulostaa tai toimittaa kilpailunjärjestäjälle.

Kilpailunjärjestäjän yhteystiedot

<https://www.ringette.fi>

Suomen Ringeteliitto ry

Päivi Reiman

Sarjatoiminta- ja hallintopäällikkö

Valimotie 10

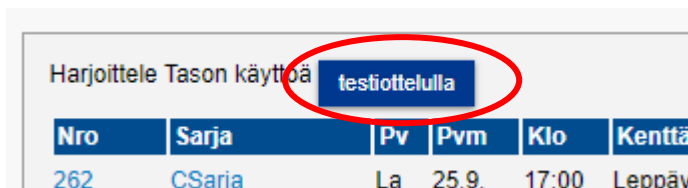
00380 Helsinki

paivi.reiman@ringette.fi

040 708 3088

Testiottelut

Joukkueen ”ottelut” -sivun yläreunassa on nappi ”Harjoittele Tason käyttöä testiottelulla”. Klikkaa sitä.



Valitse uudesta valinnasta haluatko testata ottelua, jossa joukkueesi on kotijoukkue vaiko vierasjoukkue.

Kotijoukkueena

Aukeaa näkymä, jossa näkyy oma joukkueesi kotijoukkueena. Klikkaa ”pöytäkirja” ja kuittaa (”tallenna ja tulosta”) molempien joukkueiden kokoonpanot (oikeissa peleissä kummankin joukkueen joukkueenjohtaja kuittaa vain oman kokoonpanonsa).

Aukeaa perinteisen paperipöytäkirjan kuva. Valitse ylänäkyvästä ”live score”. Kirjoita jotakin ”otteluseurannan pitäjän nimi ja puhelinnumero ottelun aikana” -ruutuun ja klikkaa ”aloita otteluseuranta”.

Sinulle aukeaa live-seurannan näkymä. Kokeile eri tapahtumien syöttämistä. Sivulla 10-18 on ohjeita eri ottelutapahtumien syöttämisestä.

”Päätä otteluseuranta” avaa näkymän, jossa ottelun päätyttyä merkitään ottelun alkamis- ja päättymisajat, maalivahtien peliajat, torjunnat ja päästetyt (jos sarjassa ei ole laukaustilastointi käytössä) sekä korjataan poikkeuksellisesti päätyneiden jäähyjen päättymisajat. ”Tallenna” -napin painalluksella aukeaa perinteisen paperipöytäkirjan näkymä.

Tässä näkymässä voit vain kirjautua ulos ohjelmasta tai mikäli haluat ”pelata uuden pelin”, valitse yläpalkista ”oma joukkue” ja aloita alusta. Jos haluat keskeyttää testailusi, voit klikata ”tyhjennä testiottelu” -nappia, jolloin palaudut testiottelun perustietosivulle.

Vierasjoukkueena

Aukeaa näkymä, jossa oma joukkueesi on vierasjoukkueena. Klikkaa ”pöytäkirja” ja kuittaa (”tallenna ja tulosta”) molempien joukkueiden kokoonpanot (oikeissa peleissä kummankin joukkueen joukkueenjohtaja kuittaa vain oman kokoonpanonsa). Tallenna oman joukkueesi kokoonpano (”tallenna ja tulosta”).

Aukeaa perinteisen paperipöytäkirjan kuva.

Tässä on kaikki mitä vierasjoukkueena teette tulospalvelussa.