



# **PESÄPALLOKENTÄN TURVALLISUUSSUUNNITELMA**

**Ristamäentie 13,  
39100 HÄMEENKYRÖ**

## SISÄLLYSLUETTELO

1. TÄRKEITÄ PUHELINNUMEROITA.....	3
2. VAKAVA LOUKKAANTUMINEN.....	4
3. TULIPALO TAI MUU EVAKUOINTIA EDELLYTTÄVÄ ONNETTOMUUS.....	5
4. VÄKIVALTATILANNE.....	6
5. POMMIUHKA.....	7
6. HÄTÄPOISTUMISTIET.....	8
7. ENSIAPUOHJEITA.....	9

## 1. TÄRKEITÄ PUHELINNUMEROITA

**YLEINEN HÄTÄNUMERO** 112  
**TAKSI** 040-676 4000

### RÄPSÄ

**Puheenjohtaja Tomi Ahola** 050-598 7840  
**Sihteeri Hannaleena Piippo** 040-764 2284  
**Talkoovastaava Maija Varheenmaa** 040-767 6611  
**Kioskivastaava Laura Setälä** 040-566 2008  
**Pelitapahtumavastaava Niina Koskela** 044-327 6707

### TERVEYSKESKUS

**Ambulanssi** 112  
**Hämeenkyrön terveyskeskus (klo 16 asti)** 03- 565 23511  
**TAYS, ensiapu Acuta** 03-311 611

### MUUT

**Hämeenkyrön seurakunta** 044-724 8300  
**Punainen risti / Tampere** 03- 3141 6900  
  
**Timo Lamminen, kilpailupäällikkö** 050-348 6013

## 2. VAKAVA LOUKKAANTUMINEN

Pelitalanteet aiheuttavat normaaleja liikuntavammoja. Joukkueet ovat itse varautuneet näiden hoitoon. Lisäksi kentän kioskillä on ensiapukaappi sekä yleisön, järjestäjien, että pelaajien ensiapuun.

Vakavissa tapauksissa, mikäli loukkaantuminen tapahtuu pelikentällä, päätuomari keskeyttää pelin. Hän katsoo tilanteen mukaan, voidaanko peli käynnistää uudelleen.

Vakavassa tapauksessa toimitaan yleisen ensiapuohjeen mukaan (Luku 7.)

Työnjako on syytä tehdä kolmeen osaan:

- 1) Ensiavun antaja  
Ensisijaisesti koulutettu henkilö. Tarvittaessa kuka tahansa lähin henkilö.
- 2) Avun soittaja (112)  
Ensisijaisesti paikalla oleva johtokunnan jäsen. Toissijaisesti kuka tahansa lähin henkilö.
- 3) Liikenteenopastus  
Pelitapahtuman järjestysmies, lisäksi lipunmyyjät.

**Kentän osoite:**

**Ristamäentie 13, 39100 HÄMEENKYRÖ**

### **3. TULIPALO TAI MUU EVAKUOINTIA EDELLYTTÄVÄ ONNETTOMUUS**

Suurimmat tulipalonuhat ovat kentän kioski- ja huoltorakennuksissa tulipalo, sekä autopalo parkkipaikalla.

käytössä on vähintään yksi vaahtosammutin ja sammutuspeite. Säilytys kioskillä.

Tulipalo aiheuttaa, mikäli alkusammutustoimet eivät nopeasti toimi, ottelutapahtuman keskeytyksen. Pelitapahtumavastaava tai muu johtokunnan jäsen ilmoittaa kuuluttamoon evakuointitarpeesta ja toimintamallista.

Pelinjohtajat vastaavat joukkueiden evakuoimisesta. Päätuomari vastaa tuomareiden evakuoimisesta. Pelitapahtumavastaava, kioskivastaava ja paikalla olevat johtokunnan jäsenet yhdessä tai erikseen vastaavat toimitsijoiden ja yleisön evakuoimisesta.

Järjestyksenvalvojat ja lipunmyyjät vastaavat pelastushenkilöstön hälyttämisestä ja opastamisesta.

Hätäpoistumisreitit kohdassa 6.

#### 4. VÄKIVALTATILANNE

Pelissä tapahtuvat väkivaltatilanteet ratkaisee päätuomari. Järjestyksenvalvojat puuttuvat tilanteeseen tarvittaessa tai päätuomarin kutsusta. Katsomossa tapahtuvat uhkaavat tilanteet ratkaisee järjestyksenvalvoja yhdessä paikallaolevan johtokunnan jäsenistön kanssa.

Toimintaohje uhkaavassa väkivaltatilanteessa toimimiselle:

- \*Pidä uhkaavasti käyttäytyvää puhuteltaessa riittävä etäisyys.
- \*Ole sivuttain uhkaajaan nähden seisoessasi.
- \*Pidä kädet koko ajan näkyvillä ja rauhallisina.
- \*Pidä huoli, että takanasi on tilaa.
- \*Tarkkaile uhkaajan yleistä olemusta: käsiä, ilmeitä, silmiä, kasvojen väriä.
- \*Myötäile puheessa.
- \*Puhu selkeästi ja lyhyesti.
- \*Pyri saamaan henkilö istumaan.
- \*Älä käännä selkäsi.
- \*Älä tee äkkinäisiä liikkeitä.
- \*Älä yritä kiinniottoa, vaikka siihen tulisi mahdollisuus.
- \*Pyri pois tilanteesta.
- \*Hälytä apua.
- \*Älä suojele omaisuutta oman tai muiden terveyden kustannuksella.

## 5. POMMIUHKA

Jos pommiksi epäilty esine löydetään tai saadaan pommiuhkaus puhelimitse tai muutoin,

TOIMI SEURAAVASTI:

-Suhtaudu jokaiseen pommiuhkaukseen vakavasti!

Kaikkiin pommiuhkauksiin suhtaudutaan vakavasti ja ne tutkitaan huolellisesti. Usein kyseessä on häiriintyneen henkilön uhkaus tai aiheeton ilmoitus.

-Jos pommiuhkaus saadaan puhelimitse, niin yritä pitkittää puhelua ja saada mahdollisimman tarkat tiedot uhkauksen syistä ja kohteesta, itse pommista, sen sijainnista yms.

Huomioi lisäksi soittajan mielentila, puheen tuntomerkit.

Ympäristöäännet ja muut mahdolliset asiat.

-Ilmoita asiasta poliisille välittömästi.

Poliisi ilmoittaa riskianalyysinsä avulla jatkotoimenpiteistä.

Mikäli riski suuri, ottelu keskeytetään ja suoritetaan evakuointi kohdan 6 mukaisesti.

-Poliisin tultua paikalle toimitaan heidän ohjeistuksensa mukaisesti.

-Pommiksi epäiltyyn esineeseen, laukkuun tai pakettiin

**EI MISSÄÄN NIMESSÄ SAA KOSKEA!**

-pommin tutkiminen ja käsittely jätetään asiantuntijoille.

## 6. HÄTÄPOISTUMISTIET

Kun evakuointipäätös on tehty, poistutaan kahdelle kokoontumispaikalle:

- 1) Räpsän toimiston piha-alue. Pääsääntöisesti tämä.
- 2) Koulun parkkipaikan nurkkaus. Käytetään, mikäli uhka koulun takapihalla.





## **7. ENSIAPUOHJEITA**

### **AIKUISEN PAINELU-PUHALLUSELVYTYKSI**

**1 Jos henkilö menettää tajuntansa, selvitä, onko hän herätettävissä: Puhuttele ja ravistele.**

**2 Jos henkilö ei herää, soita 112.**

- Aseta puhelin kaiutintoiminnolle ja jatka auttamista.

**3 Aseta autettava selälleen ja selvitä, hengittääkö hän normaalisti.**

- Avaa hengitystiet päätä ojentamalla leuankärjestä kohottamalla.
- tunnustele poskellasi ilmavirtaa, katso rintakehän liikettä.

**4 Autettava ei hengitä normaalisti: aloita paineluelvytys, paina 30 kertaa.**

- Aseta kämmentyvi keskelle autettavan rintalastaa, toinen käsi alemman päälle.
- paina rintalastaa kohtisuoraan alaspäin 30 kertaa.

**5 Jatka puhaltamalla 2 kertaa.**

- Avaa hengitystiet, sulje autettavan sieraimet, peitä suullasi autettavan suu, ja puhalla rauhallisesti 2 kertaa, rintakehä nousee (liikkuu).
- Jatka rytmillä 30:2, kunnes ensihoitohenkilöstö ottaa vastuun tai autettava virkoo.

### **TAJUTTOMUUS- JA KOURISTUSKOHTAUKSEN ENSIAPU**

**Kohtauksen saanut menettää tajuntansa, kaatuu ja vartalo jäykistyy. Ieli tai poski voi jäädä hampaiden väliin, jolloin suusta vuotaa verta. Jäykistymistä seuraavat nykivät kouristukset. Hengitys salpautuu muutamaksi sekunniksi ja suusta voi tulla vaahtoa. Kouristuksia voi seurata jälkiuni, josta henkilö on jo herätettävissä.**

**1 Pysy rauhallisena, Jokainen voi auttaa epilepsia-kohtauksen saanutta. Ensiavun antaminen ei vaadi erityistaitoja.**

**2 Älä yritä estää kouristusliikkeitä, mutta huolehdi siitä, että henkilö ei niiden aikana kolhi päätään (pehmuste pään alle) tai muuten vahingoita itseään. Kouristelu kestää yleensä vain 1-2 minuuttia.**

**3 Älä laita suuhun mitään, sillä se vaikeuttaa hengittämistä.**

**4 Käännä henkilö kylkiasentoon heti, kun kouristukset vähenevät. Näin hengitystiet pysyvät avoimina ja mahdolliset eritteet pääsevät valumaan suusta ulos.**

**5 Varmista, että henkilö pystyy hengittämään esteettä ja ilmavirta tuntuu.**

**6 Jos kouristelu kestää yli 5 minuuttia tai kohtaaminen uusii ennen kuin henkilö on ehtinyt topiua edellisestä kohtauksesta, soita hätäkeskukseen. (112)**

**7 Varmista, että henkilö on kunnolla toipunut, vastaa kysymyksiin ja tietää, minne on menossa, ennen kuin jätät hänet. Soita hätänumeroon, jos henkilö on loukkaantunut kohtauksen aikana.**

## **TAJUNNANHÄMÄRTYMISKOHTAUKSEN ENSIAPU**

**Kohtauksen aikana henkilö vaikuttaa sekavalta eikä ole täysin tietoinen ympäristöstään. Hän saattaa toistaa tiettyä mekaanista liikettä, esim. kävelee päämäärättömästi, hieroo käsiään, nyppii vaatteitaan tai maiskuttelee. Tajunta on hämärtynyt, hän ei tajua, mitä tapahtuu, eikä pysty vastaamaan kysymyksiin asiallisesti.**

**1 Pysy kohtauksen saaneen henkilön lähellä ja yritä tarvittaessa ohjailla häntä siten, ettei hän vahingoita itseään. Kohtaaminen kestää yleensä vain muutaman minuutin.**

**2 Älä yritä estää henkilöä liikkumasta, sillä hän todennäköisesti vastustaa sinua.**

**3 Anna kohtauksen mennä ohitse itsestään. Ellei niin käy viidessä minuutissa, soita hätäkeskukseen (112).**

**4 Varmista, että henkilö on kunnolla toipunut, vastaa kysymyksiin ja tietää, minne on menossa, ennen kuin jätät hänet.**