



**MIKKELIN
KILPA-VEIKOT**

**LIIKUNNALLINEN
RYHMÄYTYMISHARJOITE**

SALAINEN AGENTTI

HARJOITTEEN SÄÄNNÖT

PELIN HENKI

- Ryhmät osallistujat jaetaan kahteen joukkueeseen.
- Molemmat joukkueet valitsevat tiimistään salaisen agentin.
- Peli etenee polttopallosääntöjen mukaan, jossa salainen agentti täytyy polttaa.
- Pelaajat eivät saa juosta pallo kädessä.
- Kun vastustajajoukkue on saanut poltettua salaisen agentin, he saavat pisteen.
- Muut poltetut pelaajat menevät kentän laidalle.
- Aina pisteen saatua kaikki pelaajat pääsevät takaisin kentälle ja he valitsevat uuden salaisen agentin.
- Peli päättyy, kun toinen joukkueista on saanut sovitun pistemäärän (esimerkiksi viiteen pisteeseen).



Liikuntapaikkana voi toimia sekä ulko- että sisätilat.

LÄHTEET

Viitattu:

sporttipankki.com

Lisätietoa saatavissa:

[Linkki](#)