

Euroopanmestaruuskilpailut – Aikarajoitteiset pelit (Sveitsiläinen järjestelmä)

CEP:n euroopanmestaruuskilpailut toteutetaan FIPJP:n petankin virallisten sääntöjen ja CEP:n mestaruuskilpailusääntöjen mukaisesti.

Euroopanmestaruuskilpailujen karsinnat järjestetään sveitsiläisen järjestelmän mukaisesti. Karsinnan viisi pelikierrosta (kierrosten määrä riippuu joukkueiden määrästä) pelataan seuraavin aikarajoin:

- Kaikki pelit pelataan rajatuilla kentillä. Kenttien rajat ovat hylkäysrajoja ("kuoleman rajoja").
Jos maalipallo ylittää kentän rajan, se katsotaan hylätyksi (kuolleeksi eli joutuneeksi pois pelistä).
- Eri pelimuotojen aikarajat ovat:
 - Trippeli – 1¼ tuntia (75 minuuttia)
 - Duppeli – 1 tunti (60 minuuttia)
 - Singeli – ¾ tuntia (45 minuuttia)

Kussakin pelimuodossa aikarajan päättyessä pelataan loppuun meneillään oleva kierros ja kaksi jatkokierrosta.

Jos peli on kahden jatkokierroksen jälkeen tasan, pelataan vielä yksi ylimääräinen kierros.

Tämän ylimääräisen kierroksen aikana maalipallo ei voi tulla hylätyksi (kuolla eli joutua pois pelistä). Jos maalipallo menee rajatun pelikentän ulkopuolelle, se laitetaan takaisin alkuperäiseen paikkaansa, tai jos sitä ei ole merkitty, lähimpään sääntöjen mukaiseen paikkaan, jossa poistui pelistä.

- Joukkueille ilmoitetaan, kun aikaraja on täyttynyt.
- Uuden kierroksen katsotaan alkaneen heti, kun edellisen kierroksen viimeinen kuula on heitetty (ei silloin, kun maalipallo on heitetty).
- Sääntöjen mukaisesti maalipallo tulee heittää 1 minuutin kuluessa, mitä tuomarit valvovat tarkasti.
- Sveitsiläisessä järjestelmässä joukkueiden paremmuusjärjestys määräytyy seuraavasti:
 1. Voittojen määrä
 2. Buchholz-pisteet eli kaikkien vastustajien saavuttamien voittojen määrä yhteensä
 3. Pienet Buchholz-pisteet eli kaikkien vastustajien Buchholz-pisteiden määrä yhteensä
 4. Voitettujen ja hävittyjen pisteiden erotus (esim. voitettu 13, hävitty 9 = +4).