

Päivitetty 21.3.2023

HÄMEPONG VIRALLISET SÄÄNNÖT PELAAJALLE

HämePong on juomapeli, jossa heitetään pingispalloja vastustajajoukkueen mukeihin niin kauan, ettei yhtään mukia ole jäljellä ja juomat on juotu. HämePong on herrasmiespeli, eli säännöt ja tuomarin sana on laki ja niitä pitää noudattaa koko pelin ajan. Pelit pelataan kerrasta poikkimenetelmällä.

Alkuasetelma

Pelipöydälle asetetaan 12 mukia alla olevan kuvan osoittamalla tavalla, 6 mukia kummallakin joukkueella. Mukeihin kaadetaan juomaa tuomarin ohjeistuksen mukaisesti. Pelipalloja on 2 kpl. Pelipallojen puhdistamista varten pelipöydälle asetetaan myös 2 mukia, jotka täytetään vedellä.



Pelialusta ja -alue

Pelialustana toimii puupintainen suorakaiteen muotoinen pöytä. Mukit asetetaan pöydälle tuomarin ohjeistuksen mukaan. Pöydällä on kaksi mukia, joissa on vettä pallojen puhdistusta varten. Pallot tulee pestä aina kun ne käyvät juomassa tai lattialla. Pallon voi myös kuivata ennen heittoa, jos haluaa. Heitto tapahtuu noin jalan mitan verran pöydän takaa, tuomari valvoo heittoa ja tarvittaessa uusii heiton. Mukeihin kaadetaan tuomarin ohjeistuksella juomat. Mukeihin menee vähintään kaksi tölkkiä (0,33 l). Tuomari voi rangaista toistuvasta sääntöjen laiminlyönnistä. Ainoastaan heittovuoroissa olevat pelaajat saavat olla pöydän välittömässä läheisyydessä ja osallistua peliin.

Pelin aloittaminen ja kulku

Aloittava heitto vuoro valitaan kivi, sakset, paperi -menetelmällä (KPS) joukkueiden kapteenien välillä. KPS:n voittanut kapteenin joukkue aloittaa. Aloittavapari heittää 2 palloa (1 per heittäjä) yrittäen osua vastustajan mukeihin, jonka jälkeen vastustaja heittää 2 palloa. Kun jompikumpi joukkue on saanut heitto vuorollaan pallon mukin sisälle, vastustajat juovat osumilla määräämät juomat vuorotellen. Vastustajan juodessa juomiaan palloja ei saa heittää, mikäli pallo heitetään, kun vastakkainen pelaaja vielä juo, ei mahdollista osumaa lasketa, mutta pallo lasketaan heitetyksi.

Mikäli juoman juominen kestää liian kauan, voi tuomari määrätä rangaistukseksi uuden juoman pöydältä toisen joukkueen jäsenen juotavaksi. Juoma on tarkoitus juoda niin sanotusti ykkösellä mahdollisimman nopeasti. Mikäli juoma kaatuu pelin aikana pöydälle/pöydältä, niin lasketaan se kuten mukiin olisi heitetty.

Tuomaria voi pyytää uudestaan järjestelemään mukit yhden (1) kerran haluamaanne asetelmaan, jonka jälkeen tuomari siirtää mukit pelaajien haluamalla tavalla. Heittovuoroja jatketaan vuorotellen, kunnes jompikumpi joukkue menettää kaikki kuusi (6) mukia pöydältään tai peliaika päättyy. Poistettavien mukien maksimimäärä on aina kaksi (2). Voittajajoukkue voi nauttia pöydälle jääneet juomansa rauhassa.

Alkusarjan peleissä maksimipeliaika on 20 minuuttia, tästä 5 minuuttia on järjestelyaikaa. Tasapelistä saa yhden pisteen ja voitosta kaksi pistettä. Seuraava peli alkaa kuitenkin heti edellisen päättyttyä, riippumatta edellisen pelin aikataulusta. Jos alkusarjan jälkeen joukkueet ovat tasapisteissä, niin mukiero ratkaisee. Tehokas peliaika on 20 minuuttia. Mikäli joukkue myöhästyy aikarajoitetuista peleistä yli 5 minuuttia, katsotaan heidät hävinneeksi.

Pallon heittäminen

Parilla on kaksi palloa/kierros. Pallot voidaan heittää heti, kun vastakkainen pari on heittänyt viimeisen pallonsa. Jos pallo kuitenkin heitetään liian aikaisin, heittoa ei lasketa ja kyseistä palloa ei saa heittää uudelleen. Yksi pelaaja EI SAA heittää parin molempia palloja. Häiritsemistä saa suorittaa koko vastustajan heittovuoron aikana, mutta häirinnän on tapahduttava pöydän takaa ja hyvän maun rajoissa. Heitettäessä kyynärpäähän on oltava pöydän reunan takana. Mukeihin ei saa koskea, ennen kuin vastakkainen pari on käyttänyt heittovuoronsa. Jos pari saa pallon mukiin, muki poistetaan ja vastakkainen pari juo sen sisällön. Jos parin molemmat pelaajat heittävät pallot vastakkaisen joukkueen mukeihin, mukit poistetaan. Pelaajat voivat pyytää tuomaria järjestelemään mukit uudelleen haluamallaan tavalla yhden (1) kerran.

Jos molemmat pallot menevät samaan mukiin, heittävä pari saa valita myös toisen poistettavan mukin (eli yhteensä poistetaan 2 mukia). Jos pallo menee mukiin pompulla pöydän kautta heittävä pari saa valita myös toisen poistettavan mukin (eli yhteensä poistetaan 2 mukia). Poikkeuksena mukin reuna, jonka kautta menevää palloa ei lasketa pompuksi. Jos pallo heitetään pompun kautta, pari saa estää sen menemisen mukiin huitaisemalla palloa tai ottamalla sen kiinni, kun pallo on pompannut ensimmäisen kerran. Jos ilman pomppua heitetyn pallon meneminen mukiin estetään, heitto lasketaan onnistuneeksi ja heittänyt pari saa valita poistettavan mukin. Jos heitetty pallo menee selkeästi pöydän ohi, sen saa ottaa kiinni. Epäselvissä tilanteissa tuomari tekee lopullisen päätöksen.

Jos pallo jää pyörimään mukin sisäreunoihin, saa puolustava pari yrittää puhaltaa sen pois ennen kuin pallo osuu mukissa olevan nesteen pintaan. Ilmassa olevaa palloa ei saa puhaltaa. Jos pallo puhalletaan toiseen mukiin, molemmat mukit poistetaan.

Jos pallo lentää huuhtelumukiin, sen heittäjä saa uuden heiton. Pallon ryömiessä pöytää pitkin takaisin heitto vuorossa olevalle joukkueelle, saa kyseisen pallon heittää uudestaan heikommalla kädellä tai selän takaa. Pallon kiinniottaneen joukkuelaisen tulee suorittaa heitto. Heitto lasketaan normaaliksi, joten myös siihen pätevät kaikki heittoihin liittyvät säännöt.

Pelinvoittaminen

Pelin häviää se osapuoli, jolta loppuu ensin mukit tai jolla peliajan päätyttyä on vähemmän mukeja pöydällä. Tasoittavaa vuoroa ei ole. Voittajajoukkue saa nauttia jäljelle jääneet juomansa rauhassa pois. Molemmat joukkueet auttavat pöydän siivoamisessa tuomarin ohjeiden mukaisesti. Hävinnyt joukkue saa halutessaan pitää pelissä käytetyt kupit lohdutuspalkintona.

Tasapelistä saa yhden (1) pisteen ja voitosta kaksi (2) pistettä. Jos alkusarjan jälkeen joukkueet ovat tasapisteissä, niin mukiero ratkaisee. Jatkosarjan pelit pelataan loppuun asti sudden death –menetelmällä.

Muuta

Tuomarilla on Jumalallinen valta suhteessa pelaajiin. Ainoastaan Päätuomari on tilaisuudessa tuomarin käskyvallan ulkopuolella. Jokainen pelaaja on velvollinen huolehtimaan pelialueen siisteydestä ja pitämään huolen siitä, että siivoaa omat jälkensä. Jos käyttäytyy sopimattomasti tai saa toistuvasti huomautuksia käytöksestään tuomareilta, voivat Päätuomarit poistaa pelaajan.

Käyttäydy asiallisesti, sillä tuomarien sana on laki. Muistattehan, että oma epäasiallinen käytös kääntyy usein lopulta itseänne vastaan.

Sääntörikkomuksesta tuomari voi määrätä joukkuetta juomaan yhden juoman itseltään pois. Tuomareilla on mahdollisuus julistaa joukkue hävinneeksi, jos tuomari on joutunut antamaan kolme (3) varoitusta sääntöjen selkeästä rikkomisesta yhden pelin aikana.

Lopuksi vielä tärkeää muistaa:

1. Ole ajoissa paikalla parisiksi kanssa
2. Käyttäydy niin kuin aikuiset ihmiset käyttäytyvät
3. Tehdään tapahtumasta hauska ja rento
4. Tuomarin sana on laki
5. Ole erityisen kiltti Päätuomareille sillä he ovat kaikkivaltiaita