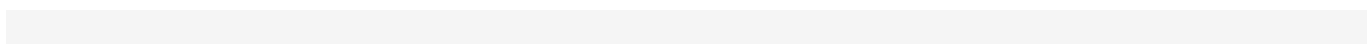


# KAYTTÖOHJEET OHJAUSKONSOOLIT

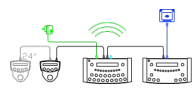



## Tärkein ohjaustaulun toimintoja



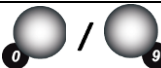
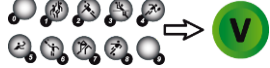

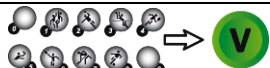
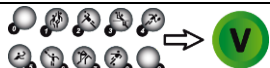








Keys are numbered from 0 to 28













	ON/OFF
	Urheilu valinta / joutuminen numeeriset tiedot
	Tulospalvelu / lukumäärä aikalisä pyydetty (kun aika-out ajastin on käynnissä vain)
	Joukkueen Virhe
	Rangaistuspotku ajastimet
	Start / stop pelin ajastin, loput ajastin, extra-aika ajasti
	Aloittaa tai lopettaa aika-lisä ajastin
	Torvi
	Pelin ajan tai extra-ajanjakso lastaus
	Taaksepäin
	Lastaus uuden ottelun
	Korjaustoiminto (pidä painettuna ja paina "pisteet"-näppäintä tai toiseen avain)
	Pallonhallinta / palvelun puolelle
	Käännellen ajastimen näyttö ohjaustaulun / Käänteisyys pisteiden (mailaurheilussa)
	Validointi ohjelmoidut parametri
	Takaisin parametriohjelmointi









Set-up	
Yhdistä kaikki ohjauskonsolit toisiinsa (ohjauskonsolit voidaan kytkeä missä tahansa järjestyksessä). Jos radio pilli järjestelmä "Precision _" käytetään: kytke se takana pääohjausventtiiliin konsolin (8 piniäntöihin ohjauskonsolista - kaapeleihin toimitetaan pyydettäessä)	
Paina ON / OFF-painiketta, kunnes konsoli näyttää aloitusnäyt	


Tarkasta "Precision Time" (automaattinen pilli) ja koripallo LED-nauha	
Jos radio pilli järjestelmä "Precision _" käytetään: yhteys "Precision _" ja pääasialliset ohjauskonsolista voidaan tarkastaa ennen ottelua ja lepoaikoja. Aikana 5 viimeisen minuutin ennen ottelua kauden aikana lepoajat, "SPT" näkyy konsolin näytön osoittavan, että "Precision aika" on START kokoonpano: stop "Precision _" ennen loppua ennen ottelua aikana tai ennen loppua lepoaja	
. Jos käytetään tulostaulua pallo hallussaan ajastimet (Malli SC24) ja led-nauhat: sarvet näyttöyksiköiden SC24 ja led-nauhat voidaan tarkastaa ennen ottelua aikana painamalla avain 23 pääohjaustoimin konsoli.	






Ohjelmointi	
Valitse "Basketball"-tilassa avain 1.	
Konsoli näyttö näyttää tallennetun kokoonpanon aikana muutaman sekunnin: pituus ennen ottelua aikana, määrä ja kesto pelin aikana, pituus extra-ajanjaksojen pituus Aikakatkaisutoimintoja (3 pituudet aikakatkaisujen ovat ohjelmitavissa - 1st näkyy konsolin näytössä), pituus puoli-aikaväli pelata, pituus toisten välein pelata (1. ja 2. neljännes _ / 3. ja 4. vuosineljännes aika) ja lepoajan ennen extra-ajan. Paina avain 18 katsella tietoja konsolin näytössä pidempään.	
Muuttaa asetuksia avain avain 0 tai leikkiä tallennetun kokoonpanon avain 9.	
Jos haluat muuttaa asetuksia: eri kysymyksiin näkyy konsolin näytön näppäimet 0-9, ja ajan alku vastauksesi avain 23.	
Ohjelmoinnin aikana, on aina mahdollista palata edelliseen ohjelmakauteen avain 13.	
Ohjelmoida useita pelaajia (Katso "Error! Reference source not found." - Sivu 7): eri kysymyksiin näkyy konsolin näytön näppäimet 0-9, ja ajan alku vastauksesi avain 2	
<b>Huomautus: ennen ottelua ajastin voidaan aloittaa heti (tarvitsematta odottaa ohjelmoinnin joukkuetta) painamalla avain 3 erillistä aikaohjattuja konsoli.</b>	


Ennen ottelua ajastin / Pelin ajasti	
Jotkut ajastustoimintoja voidaan ohjata myös erillisellä aikaohjattuja konsolin (Katso "Error! Reference source not found." - Page 5).	
Aloittaa tai lopettaa ennen ottelua ajastin avain 18 (avain disable - paitsi aikana 5 viimeisen minuutin ennen ottelua aikana - jos "Precision _" käytetään)	
Tarvittaessa pysäytä ennen ottelua ajastin vetoittaa ensimmäinen peli kauden avain 28.	
Aloittaa tai lopettaa pelin ajastin avain 18 (avain sallittu, jos "Precision _" käytetään)	
Näyttö konsolinäyttö kulunut peliaikaa sijaan jäljellä olevaa aikaa ja päinvastoin avain 21.	
Loppun ensimmäisen pelin aikoja: loput ajastin käynnistyy automaattisesti count-up mode. Jos pelin ajastin ei pysähtynyt tarpeeksi nopea lopussa kauden: palata pelin ajastin painamalla näppäimiä 16 ja 18 samanaikaisesti	


<b>Ennen ottelua ajastin / ajastin Game (jatkuu edelliseltä sivulta)</b>	
<p>Katkaise ajastin ja lataa uuden pelin ajan tai extra-ajanjakson keskeisten 28</p> <p>Kaiki joukkueden virheitä menee takaisin nolnaan (paitsi extra-aikoja).</p> <p>✓ . määrä aikalisän pyynnöt vain saavuttaa nolla puoli peliaikaa ja extra-ajanjaksoja</p>	
<p>. Lopussa viimeisen pelinjakson ajan ja lopussa extra-aikana: muualla Ajastin ei käynnisty automaattisesti. Jos tarpeen paina avain 18</p>	
<p>✓ Korjaus pelin ajastin:</p> <p>✓ lopettaa pelin ajastin avain 18, kirjoita ajastin korjauksen painamalla näppäimiä 16 ja 18 samanaikaisesti.</p> <p>✓ muuttaa ajastin:-1min avain 12,-10s avain 14, - 1s avain 16, +1 s avain 20, +10 s avain 22, +1 min avain 24.</p> <p>✓ syötä avain 18.</p>	 ⇒  +        



<b>SPisteitä</b>	
<p>Lisää 1, 2 tai 3 pistettä avaimet 10, 12, 14 (Koti) tai avaimia 22, 24, 26 (Vieraat).</p>	  
<p>Vähentää 1, 2 tai 3 pistettä painamalla näppäimiä 16 ja 10, 12, 14, 22, 24 tai 26 samanaikaisesti.</p>	 +   
<p>Jos "Yksittäiset virheitä / pisteitä" ohjaus konsoli on kytketty ja yksittäisiä kohtia toimintoa käytetään: joukkuepisteitä automaattisesti kertynyt pääohjaustoimin konsoli</p>	





<b>Joukkueen virhet</b>	
<p>Yksittäiset virheitä on merkitty "Yksittäiset virheitä / pisteitä" ohjaustaululle: joukkue virheitä automaattisesti kertynyt pääohjaustoimin konsoli.</p>	

<b>Aikaa-lisä (3 pituusasetusvaihtoehtoja aikakatkaisujen)</b>	
<p>Lopettaa pelin ajastin avain 18, sitten käynnistää alkaa aikalisän ajastin avain 17.</p> <p>Paina avain 17 kahdesti aloittaa toinen aikalisä ajastin tyyppi (toinen pituus ohjelmoitu).</p> <p>Paina näppäintä 17 kolmesti aloittaa kolmas aikalisän ajastin tyyppi (kolmas pituus ohjelmoitu).</p>	 ⇒ 
<p>Kun aika-lisä ajastin on käynnissä: lisää 1 aikalisä pyynnöstä avain 10 (Koti) tai avain 26 (Vieraat).</p>	
<p>Kun aika-lisä ajastin on käynnissä: nolla 1 aikalisä pyynnöstä näppäinten 16 ja 10 tai 26 samanaikaisesti.</p>	 + 

<b>Torvi</b>	
<p>Äänimerkkiä manuaalisesti avain 19.</p> <p>Torvi hälyttää automaattisesti lopussa ohjelmoidun _ (Pre-ottelu, peli, aikakatkaisuajoittimensa).</p>	

<b>Pallonhallinta</b>	
<p>Kääntele pallonhallinta ilmaisin (home / asiakkaat / nuolia pois) avain 20</p>	

<b>Jaksonumero</b>	
<p>Tarvittaessa korjaa kauden numero painamalla näppäimiä 16 ja 28 samanaikaisesti</p>	 + 

<b>Ottelun päättyessä</b>	
<p>Lataa samantyyppinen ottelussa kokoonpanon näppäinten 16 ja 15 samanaikaisesti, valitse määrä pelaajia.</p>	 + 
<p>Lataa erityyppinen ottelu kokoonpano: Paina näppäimiä 16 ja 15 samanaikaisesti, kirjoita ohjelmointitilassa avain 27.</p>	 +  ⇒ 