

Tekoälytyökalujen käyttöohjeet Leppävaaran Pyrintö ry:lle

1. Ohjeiden tarkoitus

Näiden ohjeiden tarkoituksena on määritellä periaatteet ja toimintatavat tekoälytyökalujen vastuulliselle, turvalliselle ja tarkoituksenmukaiselle käytölle urheiluseuran toiminnassa.

Ohjeilla pyritään:

- tukemaan työntekijöiden ja vapaaehtoisten työtä,
- parantamaan toiminnan tehokkuutta ja laatua,
- varmistamaan tietosuojan ja luottamuksellisuuden toteutuminen sekä
- ehkäisemään virheellistä, epäeettistä tai seuraa vahingoittavaa käyttöä.

Tekoälytyökalut ovat apuvälineitä, eivät itsenäisiä päätöksentekijöitä.

2. Soveltamisala

Ohjeita sovelletaan kaikkiin seuran toiminnassa käytettäviin tekoälypohjaisiin työkaluihin (esim. tekstin, kuvien, videoiden, analyysien tai suunnitelmien tuottamiseen tarkoitettut työkalut).

Ohjeet koskevat:

- seuran työntekijöitä,
- vapaaehtoisina toimivia valmentajia,
- hallituksen jäseniä,
- joukkueenjohtajia ja
- rahastonhoitajia

siltä osin kuin he toimivat seuran nimissä tai seuran tehtävissä.

3. Tekoälytyökalujen käyttö ja tilit

- Tekoälytyökaluja käytetään ensisijaisesti työtehtävien tukena (esim. viestinnän luonnostelu, harjoitusten ideointi, tapahtumien suunnittelu, raporttien jäsentely).
- Suositellaan käytettävän yleisesti tunnettuja tekoälytyökaluja kirjautuneena.
- Henkilökohtaisilla tileillä tapahtuva käyttö on sallittua vain, jos:
 - käyttö on ohjeiden mukaista,
 - seuran tai yksityishenkilöiden luottamuksellista tietoa ei syötetä palveluun ja
 - käyttö ei riko työkalun käyttöehtoja.
- Käyttäjä vastaa siitä, että ymmärtää käyttämänsä tekoälytyökalun perusperiaatteet ja rajoitteet.

4. Päätöksentekomalli tekoälyn käyttöön

Tekoälytyökalujen käyttö jaetaan kolmeen alueeseen:

Vihreä alue – sallittu käyttö

Tekoälyä voidaan käyttää itsenäisesti ilman erillistä lupaa, kun:

- tuotetaan luonnoksia, ideoita tai ehdotuksia (esim. viestipohjat, harjoitusideat, aikataulut, tekstien tiivistäminen, tekstien kääntäminen ja kielen korjaaminen),
- käsitellään yleisluontoista, julkista tai anonymisoitua tietoa,
- lopullisen sisällön tarkistaa ja hyväksyy aina ihminen.

Keltainen alue – harkittava käyttö

Tekoälyn käyttö edellyttää erityistä harkintaa, kun:

- käsitellään sisäisiä asiakirjoja, toimintamalleja, kyselyjä
- tuotetaan sisältöä, joka julkaistaan seuran virallisissa kanavissa,
- käsitellään epäsuorasti henkilötietoihin liittyvää tietoa (esim. ikäryhmät, joukkuerakenteet).

Punainen alue – kielletty käyttö

Tekoälyä ei saa käyttää, kun:

- syötetään tai käsitellään henkilötietoja (esim. lasten nimet, yhteystiedot, terveystiedot),
- käsitellään luottamuksellisia talous-, sopimus- tai kurinpitotietoja,
- tehdään päätöksiä, joilla on suoria oikeudellisia, taloudellisia tai kurinpidollisia vaikutuksia yksittäisiin henkilöihin,
- tuotetaan sisältöä, joka on harhaanjohtavaa, syrjivää tai seuran arvojen vastaista.

5. Tietosuoja

- Tekoälytyökaluihin ei saa syöttää henkilötietoja, salassa pidettäviä tietoja tai muuta luottamuksellista aineistoa.
- Erityistä huolellisuutta noudatetaan lasten ja nuorten tietojen suojaamisessa.
- Käyttäjän tulee olettaa, että tekoälytyökaluun syötetty tieto voi tallentua palveluntarjoajan järjestelmiin.
- Seuran tietosuojaperiaatteet ja voimassa oleva lainsäädäntö (mm. GDPR) koskevat myös tekoälytyökalujen käyttöä.

6. Tiedon oikeellisuus ja vastuu laadun varmistamisesta

- Tekoälyn tuottama sisältö voi olla puutteellista, virheellistä tai vanhentunutta.
- Käyttäjä vastaa aina siitä, että:
 - tarkistaa tekoälyn tuottaman sisällön oikeellisuuden,
 - muokkaa sisällön seuran arvojen ja linjausten mukaiseksi ja
 - varmistaa, että lopullinen materiaali on tarkoituksenmukaista ja asiallista.
- Vastuu sisällöstä ja päätöksistä on aina ihmisellä, ei tekoälytyökalulla.

7. Yhteyshenkilöt ja lisätiedot

Tekoälytyökalujen käyttöä koskevissa kysymyksissä, epäselvissä tilanteissa tai poikkeamissa tulee olla yhteydessä:

- seuran toiminnanjohtajaan tai
- muuhun seuran nimeämään vastuuhenkilöön.

Ohjeita päivitetään tarvittaessa toimintaympäristön, lainsäädännön ja käytäntöjen muuttuessa.