



# Ottelutapahtuma



## Organisointi:

- Varmista peliryhmät ajoissa.
- Ei liikaa pelaajia/tapahtuma.
- Varmista, että taustajoukkoja on saatavilla.

## Onnistunut ottelutapahtuma sisältää:

- Mahdollisimman paljon pallokosketuksia, alkulämmöistä lähtien.
- Teeman mukaisia onnistumisia.
- Jokaisen pelaajan osallistaminen.

## Palautteen anto:

- Anna vain positiivista palautetta.
- Kannusta tekemään asiat täysillä.
- Anna teemaanmukainen palaute.
- Jokaisen pelaajan huomioiminen.

## Ottelutapahtuman rakenne:

### 1. Ennen peliä:

- Aseta teeman mukaiset tavoitteet peliin.
- Max kaksi tavoitetta/peli.
- Alkurutiinit pallon kanssa, jos mahdollista.

### 2. Pelin aikana

- Huomioi positiivisesti jokainen pelaaja.
- Ohjeista vaihtopenkkiä, kannustus kentälle.
- Pelinohjaajien toimintaan ei puututa.
- Sytytä innostuksen kipinä liekkeihin!!!

### 3. Pelin jälkeen

- Anna pelaajien kertoa miten meni
- Mieti, tuliko teeman mukaisia onnistumisia.
- Anna kannustava palaute pelistä
- Mitä hyvää löytyi mukaanotettavaksi seuraavaan peliin?

**P**OSITIIVINEN, **E**NERGINEN, **P**ERIKSIANTAMATON