

HUOM! On lähes mahdotonta pitää pelipäivistä kiinni johtuen LPK:sta joka jälleen vähentänyt kenttien vuoroja!

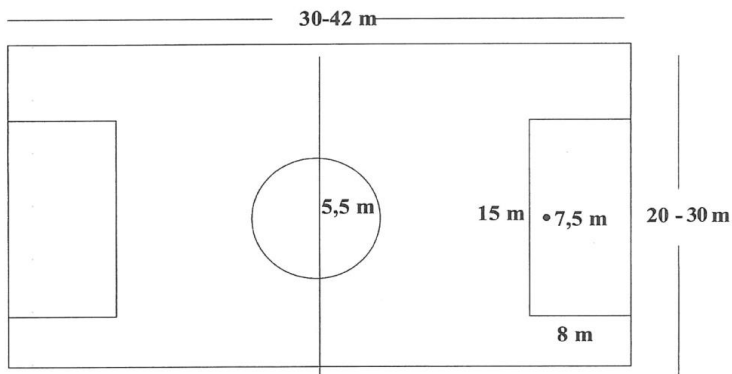
Sarja	Liiga / Ykkönen	Pelimuoto	Alustava Pelipäivä	Pallo	Kenttä max	Peliaika	Ottelut	Maalipotku/-heitto	PAITSIO Paitsioalue 8v8/7v7 =ON 5v5 EI	Vetäytymiskäytäntö	Sivurajat	Palautussääntö
E11/P2012	liiga	8v8	Ma	4	60m x 40m	2 x 25min	yksittäiset	Maalipotku	On / Alue	Ei	Heitto	Norm. Palautussääntö
E11/P2012	Ykkönen	5v5	Ti	4	40m x 30m	2 x 25min	yksittäiset	Maalipotku	8v8 on, 5v5 EI	Ei	Heitto	Norm. Palautussääntö
E10/P2013	liiga	8v8	Ma	4	60m x 40m	2 x 25min	yksittäiset	Maalipotku	On / Alue	Ei	Heitto	Norm. Palautussääntö
E10/P2013	Ykkönen	5v5	Ti	4	40m x 30m	2 x 25min	yksittäiset	Maalipotku	Ei	Ei	Heitto	Norm. Palautussääntö
F9/P2014	liiga	5v5	Ti	3	40m x 30m	2 x 20min	yksittäiset	Maaliheitto	Ei	Ei	Heitto	Norm. Palautussääntö
F9/P2014	Ykkönen	5v5	Ke	3	40m x 30m	2 x 20min	yksittäiset	Maaliheitto	Ei	Ei	Heitto	Norm. Palautussääntö
F8/P2015	liiga	5v5	Ti	3	40m x 30m	2 x 20min	yksittäiset	Maaliheitto	Ei	Ei	Kuljetus	1. Hyväksytään
F8/P2015	Ykkönen	5v5	Ke	3	40m x 30m	2 x 20min	yksittäiset	Maaliheitto	Ei	Ei	Kuljetus	1. Hyväksytään
G7/P2016	liiga	5v5	Ke	3	40m x 30m	2 x 20min	yksittäiset	Maaliheitto	Ei	ON	Kuljetus	1. Hyväksytään
G7/P2016	Ykkönen	5v5	To	3	40m x 30m	2 x 20min	yksittäiset	Maaliheitto	Ei	ON	Kuljetus	1. Hyväksytään
G6/P2017	liiga	5v5	Ke	3	30m x 20m	2 x 20min	yksittäiset	Maaliheitto	Ei	ON	Kuljetus	Sallitaan
G6/P2017	Ykkönen	5v5	To	3	30m x 20m	2 x 20min	yksittäiset	Maaliheitto	Ei	ON	Kuljetus	Sallitaan

* 2012/2013 Ykkönen 5v5 (*8v8/7v7) Sarja pelataan lähtökohtaisesti 5v5 pelinä, mutta mikäli molemmille joukkueille sopii, niin pelit voidaan pelata myös 8v8 tai 7v7
 ** 2012/2013 LIIGA 8v8 (**7v7) Sarja pelataan lähtökohtaisesti 8v8 yksittäisinä pelinä.

Muutokset mahdollisia, välillä pakollisia!

2011 ja 2012 Liiga (8v) tarkoitus pelata maanantaisin Terveystalo arenalla. Joukkue voi halutessaan pelata kotipelit myös oman alueen kotikentällä.
 5 v5 kenttä alla 7v7 ja 8v8 kenttä alla

5 v 5



8 v 8

