



**Etelä-Karjalan varhaiskasvatuksen liikuntavastaavat**  
**28.2.2023**  
**Digiloikka liikkuen**

# OHJELMA 28.3.

kahvit tarjolla klo 13.00 alkaen, ruokala

**klo 13.30 aloitus ja** EKLU:n ajankohtaiset asiat, Lasse Heiskanen, EKLU

**klo 13.45 Vasu-perusteet, digitaalisuus ja liike**, Sikke Korhonen, luokanopettaja, sosionomi amk, EKLU:n kouluttaja

**14.00 Kokemusten vaihtoa – hyvät käytänteet jakoon (Jamboard)**

**14.20 Minityöpajat** 3 x 20 min

- digitaalinen osaaminen, Reetta Kauppinen, varhaiskasvatuksen digitutor, Imatran kaupunki
- medialukutaito, Roope Pohjonen, varhaiskasvatuksen opettaja, Pontuksen päiväkoti
- ohjelmointiosaaminen, Sikke Korhonen

**klo 15.20 loppuyhteenveto**

**klo 15.30 päätös**



# Varhaiskasvatussuunnitelmasta poimittua



*”varhaiskasvatuksessa tutustutaan erilaisiin digitaalisiin välineisiin, sovelluksiin ja peleihin. Digitaalista dokumentointia hyödynnetään leikeissä, tutkimisessa, liikkumisessa sekä taiteellisessa kokemisessa ja tuottamisessa. Lisäksi henkilöstö ohjaa lapsia digitaalisten ympäristöjen monipuoliseen ja turvalliseen käyttöön.”*



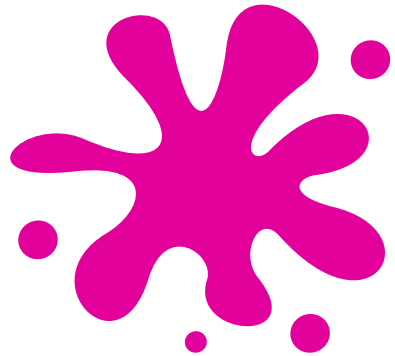
Varhaisvuosien fyysisen aktiivisuuden suosituksissa alle kouluikäisille lapsille suositellaan kolmea tuntia fyysistä aktiivisuutta päivässä. Jotta suositus toteutuu, tulee varhaiskasvatuksen arjen olla toiminnallista ja fyysiseen aktiivisuuteen kannustavaa. Myös digitaalisiin välineisiin ja mediasisältöihin tutustumista voidaan tehdä toiminnallisella ja liikettä lisäävällä tavalla.







# Liikkuva varhaiskasvatus vuosikellomalleja

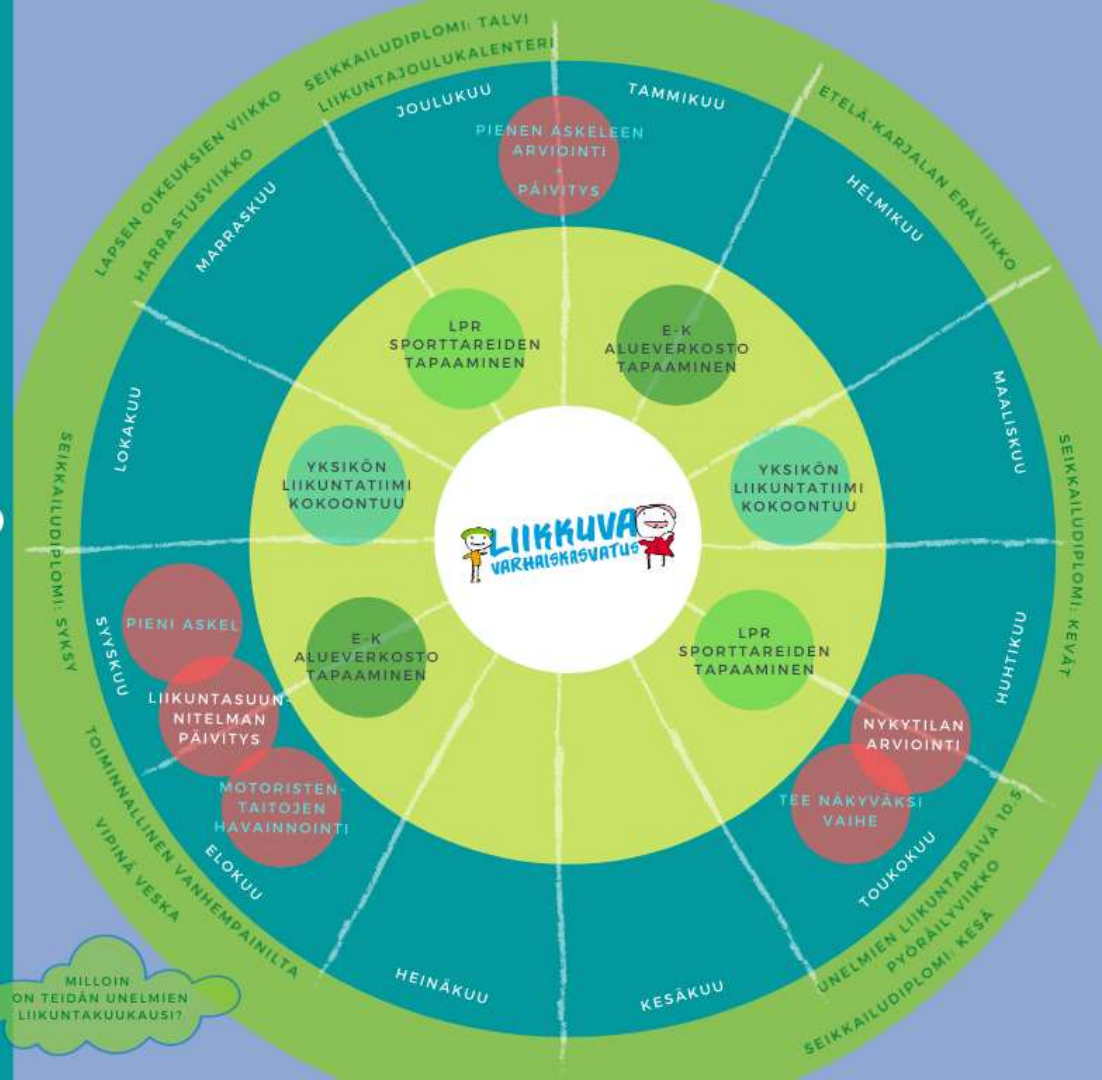


LAPPEENRANTA

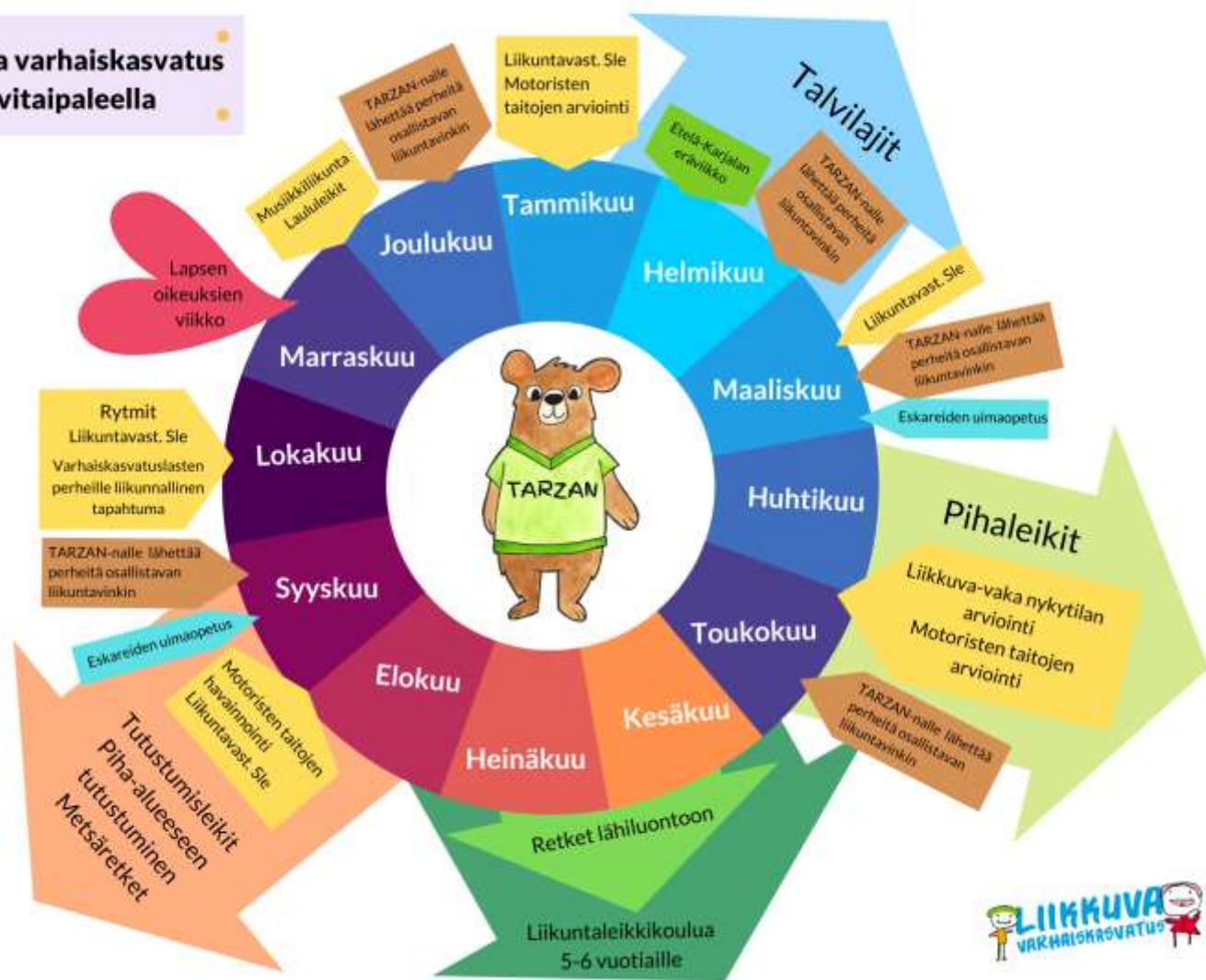
## VUOSIKELLO

LIIKKUVA VARHAISKASVATUS  
LAPPEENRANNASSA

MILLOIN  
ON TEIDÄN UNELMIEN  
LIIKUNTAKUUKAUSI?



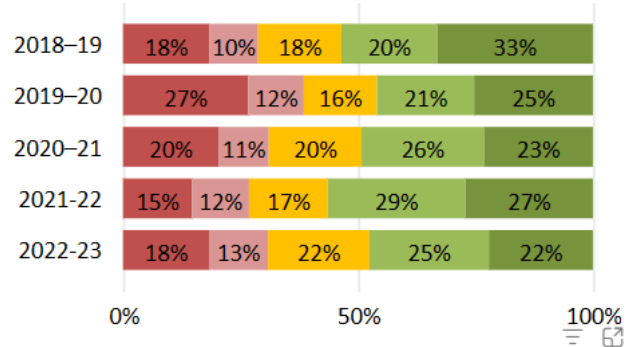
# Liikkuva varhaiskasvatus Savitaipaleella



# Nykytilan arviointi raportista

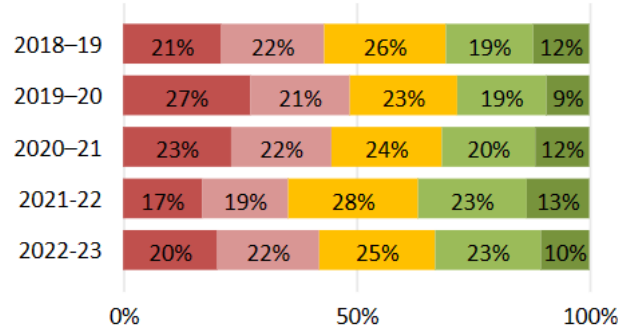
## 1.1 Liikkuva varhaiskasvatus -toimintaa koordinoi tiimi

0 1 2 3 4



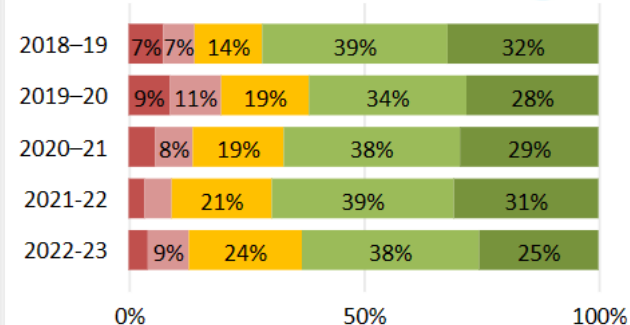
## 1.2 Yhteyshenkilölle on järjestetty aikaa Liikkuva varhaiskasvatus -toiminnan koordinointiin

0 1 2 3 4



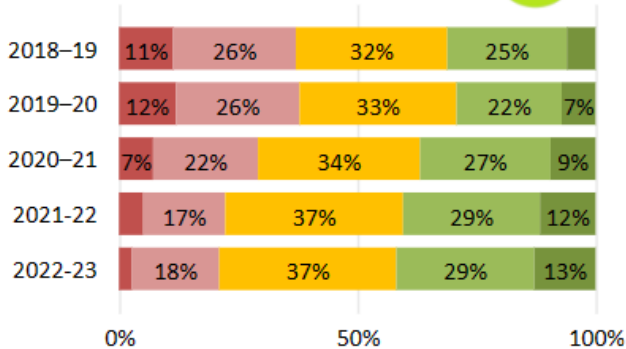
## 1.3 Liikkumisen edistämiseksi on valittu tavoitteet ja toimenpiteet

0 1 2 3 4



## 6.5 Teknologiaa hyödynnetään liikkumisen lisääjänä

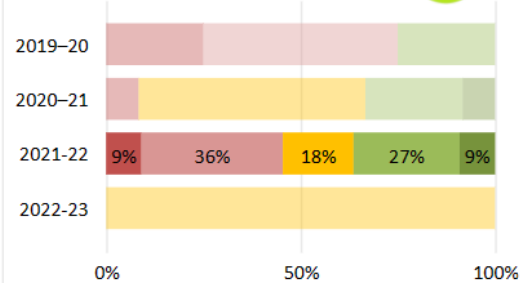
0 1 2 3 4



## 2021-2022 Imatra

### 6.5 Teknologiaa hyödynnetään liikkumisen lisääjänä

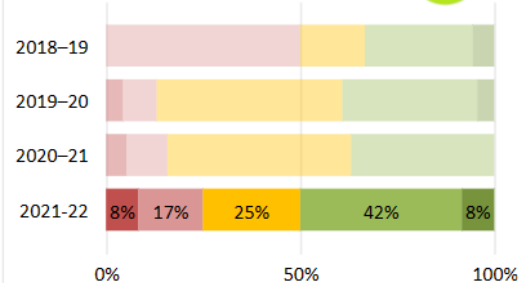
0 1 2 3 4



## 2021-2022 Lappeenranta

### 6.5 Teknologiaa hyödynnetään liikkumisen lisääjänä

0 1 2 3 4





## **EKLU:n ajankohtaiset**



# Koulutukset

- Digiloikkaa liikkuen –koulutus ti 18.4.2023 klo 14.30-17.30 Imatran urheilutalo
- Rauhoittumistaitoja oppimassa –etäkoulutus ti 9.5.2023 klo 12.30-14.00
- Etelä-Karjalan varhaiskasvatuksen liikuntaseminaari ke 6.9.2023 klo 9 – 15.30 Imatran Kylpylä
  - pääosin toiminnallisia pajoja, liikkeen lisäämisen ideoita vakan arkeen
  - Teema yhdenvertaisuus ”Pääsenhän minäkin mukaan”

# Teemaviikot varhaiskasvatuksessa

- [Jekku jänön](#) uutta materiaalia kevään tapahtumiin
  - 10 uutta liikuntakorttia käytössänne huhtikuussa
  - Sopii lapsen ja aikuisen yhteisiin liikkumishetkiin mm. tapahtumissa tai hakutilanteissa
  - Syksyllä lisää uutta materiaalia luvassa
- [Arkiseikkailu](#) 25.9-8.10.2023
  - kannustaa aikuista ja lasta liikkumaan yhdessä lähiympäristössä.
  - ilmoittautuminen aukeaa 25.4. Liikkuva perhe – ja Liikkuva varhaiskasvatus -ohjelmat



# Uvilan digiliikuntapeli - Liikkuva varhaiskasvatus



- sisältää laajan materiaalipaketin, jossa on erilaisia digiliikunnan tehtäviä kaikille vuodenaajoille
- Peli helpottaa varhaiskasvattajien työtä etsiä erilaisia ideoita digiliikuntaan
- Kun yksi digiliikuntapelin tehtävä on tehty, varhaiskasvatusyksikössä edetään yksi askel pelilaudalla

# Vauhdikkaan fyysisen aktiivisuuden leikkikortit - Liikkuva varhaiskasvatus



- Karkkila, Kirkkonummi ja Lohja ovat tehneet yhteistyössä vauhdikkaan fyysisen aktiivisuuden leikkikortit, joista on riisuttu kilpailu ja kiinnijäämisen pelko
- Korteissa on pelejä ja leikkejä erilaisten motoristen taitojen mukaan luokiteltuna
- Kaikki korttien leikit on kuvitettu
- Leikkikortit ovat ilmaiseksi ladattavissa käyttöön

# Liikkumalla työhyvinvointia

TYÖKALUJA JA IDEOITA VARHAISKASVATUKSEEN



## Liikkumalla työhyvinvointia TYÖKALUJA JA IDEOITA VARHAISKASVATUKSEEN

### Sisältö

- 4 Johdanto
- 6 Lasten kanssa ilo kasvaa liikkuen
- 8 Työnantajan tarjoama tuki
- 10 Liikkumisen intensiteetti ja määrä
- 12 Ergonomia
- 14 Lepo, palautuminen ja kokonaisvaltainen hyvinvointi
- 16 Ihmissuhteet ja tunteet



# DIGITAALISUUS JA LIIKE VARHAISKASVATUKSESSA

**Sikke Korhonen**

# UUDET LUKUTAIDOT LASTEN JA NUORTEN DIGITAALISEN OSAAMISEN KUVAUKSINA

- Varhaiskasvatus ja perusopetus ovat tärkeitä paikkoja oppia tuottamaan luovasti ja tulkitsemaan digitaalista sisältöä, toimimaan ohjelmoiduissa ympäristöissä ja käyttämään digitaalisia palveluita turvallisesti ja vastuullisesti. Näiden digitaalisten taitojen tasa-arvoisten oppimisen edistämiseksi on julkaistu uudistetut osaamisen kuvaukset.
- Kuvaukset ovat osa Oikeus Oppia - kehittämisohjelmaa
- Kuvaukset tukevat opetuksen suunnittelua ja toteuttamista sekä paikallisten suunnitelmien laatimista ja päivittämistä.
- [https://www.mediataitokoulu.fi/polkuja\\_varhaiskasvatus.pdf](https://www.mediataitokoulu.fi/polkuja_varhaiskasvatus.pdf)

# OSAAMISEN KUVAUKSET VARHAISKASVATUKSESSA

- **Digitaalinen osaaminen**  
**varhaiskasvatuksessa**
    - Käytännön taidot ja oma tuottaminen
    - Vastuullisuus ja turvallisuus
    - Tiedonhallinta sekä tutkiva ja luova työskentely
    - Vuorovaikutus
-

# OSAAMISEN KUVAUKSET VARHAISKASVATUKSESSA

- **Ohjelmointiosaaminen  
varhaiskasvatuksessa**
    - Ohjelmoillinen ajattelu
    - Tutkiva työskentely ja  
tuottaminen
    - Ohjelmoidut ympäristöt ja niissä  
toimiminen
-

# OSAAMISEN KUVAUKSET VARHAISKASVATUKSESSA

- **Medialukutaito**  
**varhaiskasvatuksessa**
  - Median tulkinta ja arviointi
  - Median tuottaminen



# VARHAISKASVATUKSEN OPPIMISYMPÄRISTÖT

- Teknologia on osa monipuolista ja lasta osallistavaa oppimisympäristöä. Varhaiskasvatuksessa käytetään digitaalisia välineitä, sovelluksia ja ympäristöjä tarkoituksenmukaisella tavalla.
- Lasten omia digitaalisia laitteita, leluja ja muita välineitä käytetään järjestäjän määrittämällä tavalla ja niiden käytöstä sovitaan huoltajien kanssa.
- Yhteistyö muiden toimijoiden kanssa sekä fyysiset että virtuaaliset vierailut esimerkiksi kirjastoon tai museoon rikastavat lasten oppimisympäristöjä.

# LAAJA-ALAINEN OSAAMINEN

## Monilukutaito

- Erilaisten viestien tulkinnan ja tuottamisen taitoa.
- Innostetaan tutkimaan, käyttämään ja tuottamaan viestejä erilaisissa digitaalisissa ympäristöissä.
- Edistää lasten kasvatuksellista ja koulutuksellista tasa-arvoa.

## Digitaalinen osaaminen

- Tarvitaan ihmisten välisessä vuorovaikutuksessa, yhteiskunnassa toimimisessa ja oppimisessa.
- Digitaalisten välineiden ja ympäristöjen hyödyntäminen dokumentoinnissa, leikeissä, vuorovaikutuksessa, peleissä, liikkumisessa yms.
- Edistää koulutuksellista tasa-arvoa.

# DIGITAALISUUS JA LIIKE

- Digitaalisuutta ei pidä nähdä pelkästään liikkumista passivoittavana tekijänä. Digitaalisuuden avulla voidaan edistää myös lasten liikkumista.
- Esimerkkeinä: liikuntavälipalat (GoNoodle, Just Dance), valokuvasuunnistus, Qr-koodit ja kaverin ohjelmointi.

## EKLU:n palvelut varhaiskasvatukseen

- [eklu.fi](http://eklu.fi) → palvelut → lapset ja nuoret → liikkuva varhaiskasvatus
- Maksuton sparraustuki yksiköille ja kunnille
- [EKLU:n tilattava koulutustarjonta](#)
- Perheliikuntatapahtumat, liikunnalliset vanhempainillat... kysy apua!

Tilaa uutiskirje: [eklu.fi](http://eklu.fi)

Facebook, Instagram ja Youtube: EKLU ry

Facebook: Etelä-Karjalan liikkuva varhaiskasvatus



# **Päivän anti mukaan omaan ryhmään ja päiväkotiin**

Pariporina

**Mitä sain itselleni, mitä otan omassa ryhmässä käyttöön?**

**Miten vien ideat oman päiväkotini henkilökunnalle?**



# Varhaiskasvatuksen liikuntavastaavien seuraava tilaisuus

6.9.2023 Liikuntaseminaari Imatran Kylpylä (KAIKILLE AVOIN)

Annathan palautetta tästä päivästä [eklu.fi/palvelut/palaute](https://eklu.fi/palvelut/palaute)