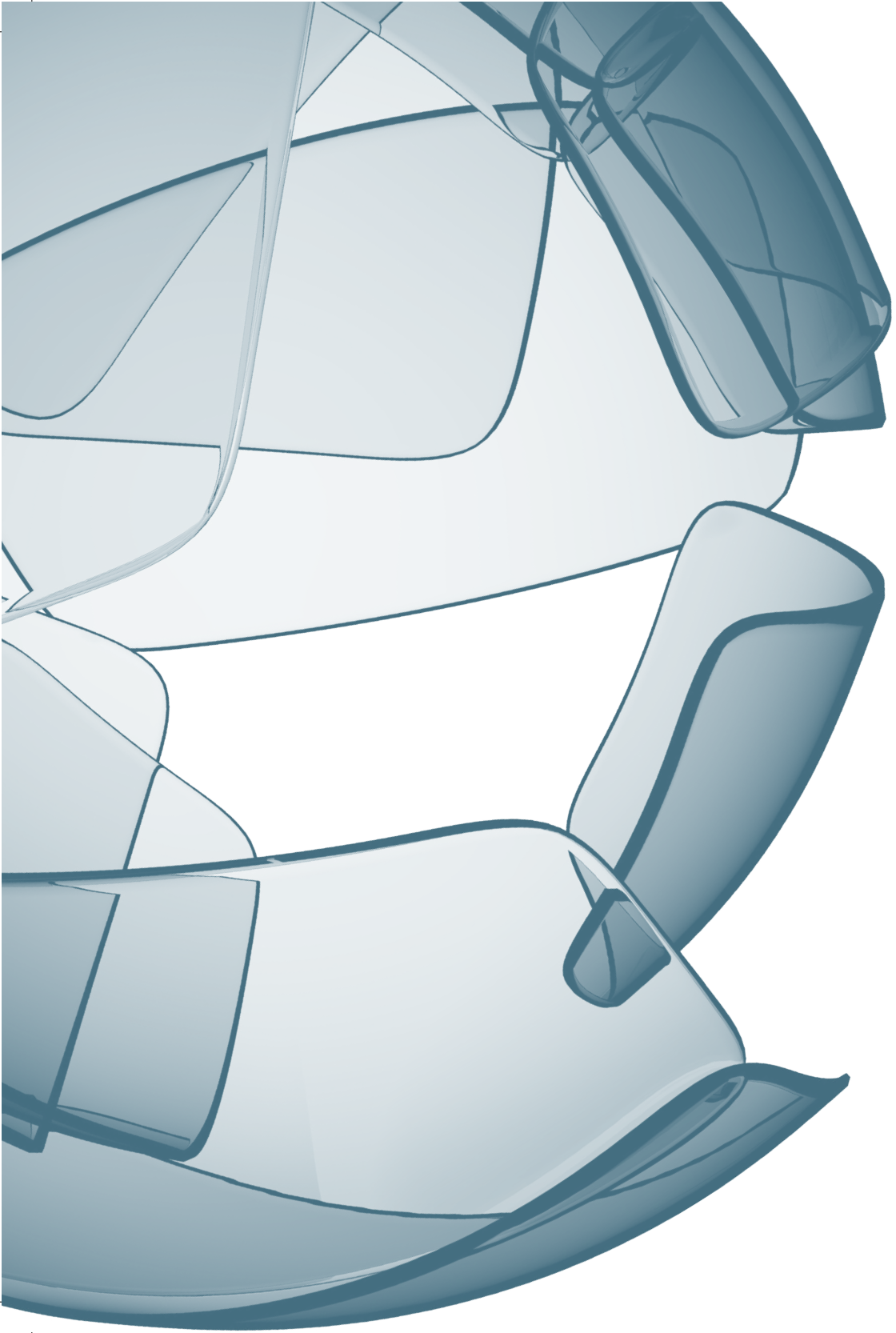




The International Football Association Board
Münstergasse 9, 8001 Zurich, Switzerland
T: +41 (0)44 245 1886, F: +41 (0)44 245 1887
www.theifab.com

This booklet may not be reproduced or translated in whole or in part in any manner without the permission of The International Football Association Board.

Effective from 1st June 2019

Jalkapallo- säännöt

2020

Sisällys

8	Esipuhe
9	Huomautuksia
11	Jalkapallosäännöt 2020
12	01 Pelikenttä
22	02 Pallo
26	03 Pelaajat
34	04 Pelaajien varusteet
40	05 Erotuomari
50	06 Muu erotuomaristo
58	07 Ottelun kesto
62	08 Pelin aloittaminen ja jatkaminen
66	09 Pallo pelissä ja poissa pelistä
68	10 Ottelun lopputuloksen määrittäminen
74	11 Paitsio
78	12 Kielletty peli ja sopimaton käytös
90	13 Vapaapotkut
94	14 Rangaistuspotku
100	15 Rajaheitto
104	16 Maalipotku
108	17 Kulmapotku

112 Videoerotuomari (VAR) protokolla**120 Toimintaohjeita erotuomareille**

- 121 Esipuhe
- 122 Sijoittuminen, liikkuminen ja yhteistyö
- 136 Kehon kieli, kommunikointi ja pilli
- 142 Muita neuvoja
 - Hyöty
 - Lisäaika
 - Vastapelaajasta kiinnipitäminen
 - Paitsio
 - Loukkaantuneen huolto/
arviointi varoituksen/
kentältäpoiston jälkeen



Esipuhe

IFAB (The International Football Association Board) on jalkapallosäännöistä päättävä itsenäinen elin, joka päivittää jalkapallosääntöjä vuosittain. Jalkapallosääntöihin tehtiin laaja uudistus vuonna 2017. Vuonna 2018 sääntöihin tehtiin tarkennuksia ja kirjoitusasun tarkennuksia saatujen palautteiden perusteella ja vuosi 2019 toi mukanaan videoerotuomarit. Tämän version keskeisiä uudistuksia ovat:

- sujuvampi pelinrakentelu maalipotkussa, kun pallon ei tarvitse enää tulla ulos rangaistusalueelta ennen kuin sitä voi pelata
- hyökkäävät pelaajat eivät saa mennä puolustajien muuriin aiheuttamaan häiriötä (ja viivyttää samalla pelin jatkamista)
- reilumpi pelin jatkaminen erotuomaripallossa lopettaa kiistat.
Erotuomaripallolla jatketaan peliä myös, jos pallo osuu erotuomariin ja menee maaliin, eri joukkueelle tai aloittaa uuden hyökkäyksen

Tämä kirja on mahdollisimman suora käännös englanninkielisestä alkuperäisteoksesta. Sääntötekstiä täsmentäviä Suomen Palloliiton ohjeita on Erotuomarin käsikirjassa, johon lukijaa kehotetaan tutustumaan tämän teoksen ohella.

Huomautuksia

Sääntöjen soveltaminen

Samat säännöt pätevät jokaisessa ottelussa jokaisessa maanosassa, maassa, kaupungissa ja kylässä pois lukien IFABin sallimat muutokset (alla). Muilta osin sääntöjä ei saa muokata tai muuttaa kuin IFABin luvalla.

Erotuomareita ja toimijoita kouluttavien tulee painottaa, että:

- erotuomareiden tulee soveltaa sääntöjä pelin hengessä edesauttaakseen reilujen ja turvallisten otteluiden syntymistä
- kaikkien tulee kunnioittaa erotuomaristoa ja heidän päätöksiään muistaen, että erotuomarit ovat inhimillisiä ja tekevät virheitä

Pelaajilla on iso vastuu pelin imagosta ja joukkueen kapteenilla tulisi olla tärkeä rooli sen varmistamisessa, että sääntöjä ja erotuomarien päätöksiä kunnioitetaan.

Sääntöjen muuttaminen

Kansallinen jäsenliitto voi muuttaa seuraavia sääntöjä junioreiden, JKKI-, vammaisurheilijoiden ja grassroots-otteluissa edellyttäen, että näiden sääntöjen periaatteet säilytetään.

- pelikentän koko
- pallon koko, paino ja materiaali
- maalin koko (leveys ja korkeus)
- samankestoisten puoliaikojen ja jatko-ottelun puoliaikojen pituus
- edestakaisten pelaajavaihtojen käyttö
- tilapäisten kentältäpoistojen (sin bin) käyttö joissain/kaikissa varoituksissa

Muut muutokset ovat sallittuja vain IFAB:n (The International Football Association Board) suostumuksella.

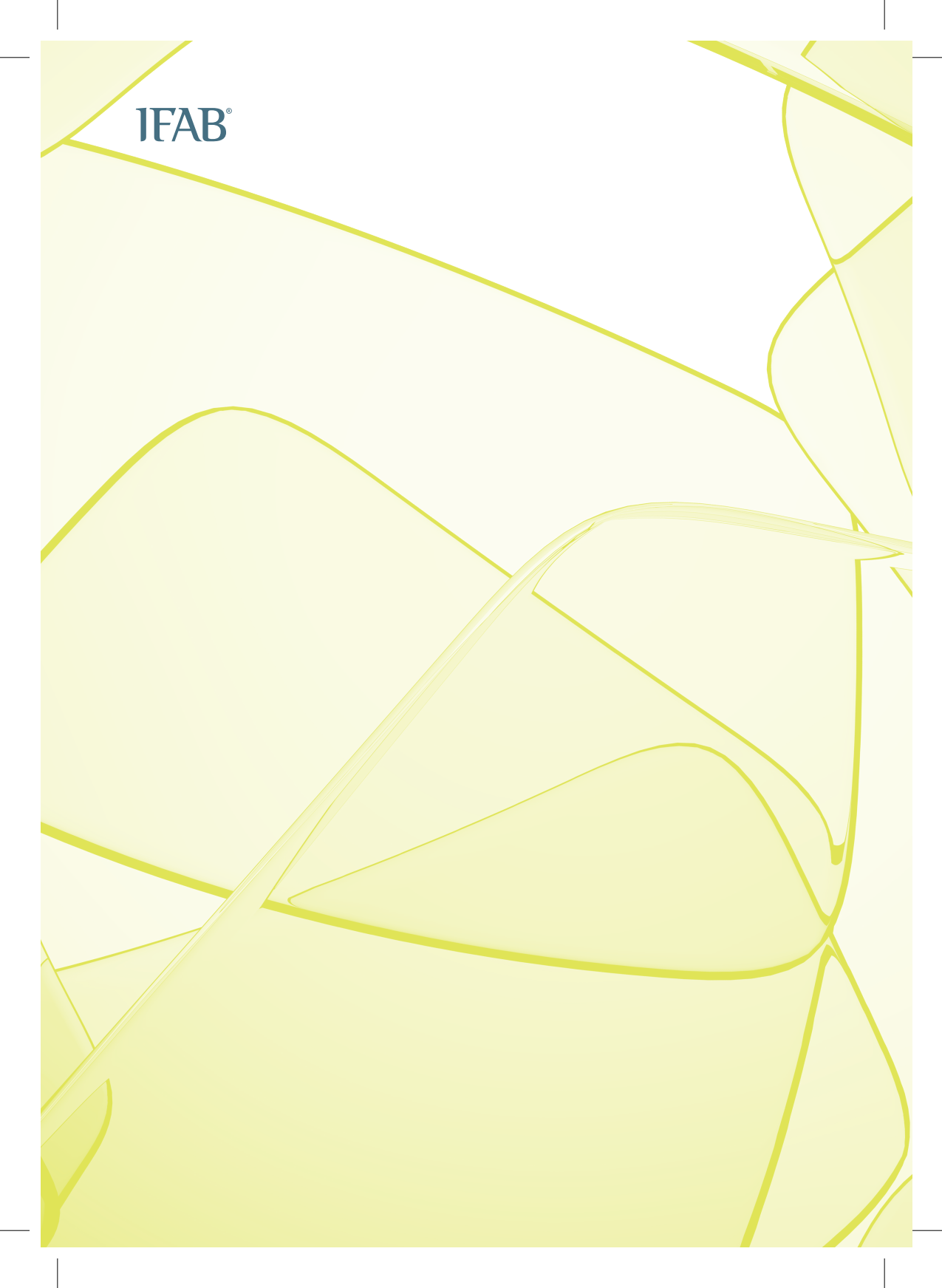
Viralliset kielet

IFAB julkaisee säännöt englanniksi, ranskaksi, saksaksi ja espanjaksi. Mikäli sanamuodoissa on eroavaisuuksia, pidetään englanninkielistä tekstiä määräävänä. Sama koskee myös tätä käännöstä.

Merkkien selitys

Sivun laidassa oleva pystyviiva sekä keltainen alleviivaus ilmaisevat sääntöjen muutokset. Esitystapaa koskevat muutokset on alleviivattu.

IFAB®

The background of the page is a complex, abstract composition of overlapping geometric shapes and lines. The primary colors are a pale yellow and a light green, with some areas appearing as a mix of the two. The shapes include large, irregular polygons, some with curved edges, and several thin, straight lines that intersect to form a network of smaller shapes. The overall effect is a modern, minimalist design that suggests movement and structure.



Jalkapallo- säännöt

2020

IFAB®

Sääntö

01

Pelikenttä

1. Kentän pinta

Pelikentän tulee olla kokonaan luonnonnurmea tai kilpailumääräysten salliessa kokonaan keinotekoinen. Kilpailumääräysten salliessa myös näiden yhdistelmä on mahdollinen (hybridi).

Keinotekoisen pelialustan värin tulee olla vihreä.

Kun keinotekoista pelialustaa käytetään joko IFAn jäsenliittojen välisissä kilpailuotteluissa tai kansainvälisissä seurajoukkueiden välisissä otteluissa, alustan on täytettävä ”FIFA Quality Programme for Football Turf” tai ”International Match Standard” –laatuvaatimukset, ellei IFAB ole antanut erivapautta.

2. Kentän merkinnät

Pelikentän tulee olla suorakaiteen muotoinen ja merkitty jatkuvin rajoin, jotka eivät aiheuta vaaraa. Keinotekoisen pelialustan materiaalia voidaan käyttää luonnonnurmikenttien merkintöihin, jos tämä ei ole vaarallista. Nämä rajat kuuluvat alueisiin, joita ne rajoittavat.

Vain säännössä 1 kuvatut rajat merkitään pelikenttään. Kun keinotekoista pelialustaa käytetään, ovat muut merkinnät sallittuja edellyttäen, että ne ovat erivärisiä ja selvästi erottuvia jalkapallokentän merkinnöistä.

Kahta pidempää rajaa kutsutaan sivurajoiksi. Kahta lyhyempää rajaa kutsutaan päätyrajoiksi.

Pelikenttä jaetaan kahteen kenttäpuoleen sivurajojen keskikohdat yhdistävällä keskirajalla.

Keskipiste merkitään keskirajan puoliväliin. Säteeltään 9,15 metrin kokoinen ympyrä merkitään sen ympärille.

Pelikentän ulkopuolelle, 9,15 metrin päähän kulma-alueen kaaresta kohtisuoraan sivu- ja päätyrajoja vastaan, voidaan tehdä merkintä helpottamaan etäisyyden arvioimista kulmapotkutilanteissa.

Kaikkien rajojen tulee olla yhtä leveitä eikä 12 cm leveämpiä. Päätyrajojen tulee olla yhtä leveitä kuin maalitolpat ja ylärima.

Pelaajaa, joka tekee pelikenttään sääntöjenvastaisia merkintöjä, tulee varoittaa epäurheilijamaisesta käytöksestä. Jos erotuomari havaitsee tämän pelin käydessä, pelaajaa varoitetaan pallon mennessä seuraavan kerran pois pelistä.

3. Mitat

Sivurajan on oltava pidempi kuin päätyrajan

- | | |
|---------------------|----------------------|
| • Sivurajan pituus: | • Päätyrajan pituus: |
| minimi 90 m | minimi 45 m |
| maksimi 120 m | maksimi 90 m |

4. Mitat kansainvälisiin otteluihin

- | | |
|---------------------|----------------------|
| • Sivurajan pituus: | • Päätyrajan pituus: |
| minimi 100 m | minimi 64 m |
| maksimi 110 m | maksimi 75 m |

Kilpailun järjestäjä voi määritellä sivu- ja päätyrajan pituuden yllä mainituissa mitoissa.



- Etäisyydet mitataan rajan ulkoreunasta, sillä rajat kuuluvat alueeseen, jota ne rajoittavat
- Rangaistuspotkupisteen etäisyys mitataan pisteen keskikohdasta päätyrajan takareunaan

5. Maalialue

5,5 metrin päähän kummankin maalitolpan sisäreunasta merkintään pelikentän sisäpuolelle kohtisuoraan päätyrajalta kaksi 5,5 metrin pituista rajaa, jotka yhdistetään päätyrajan suuntaisella rajalla. Näiden rajojen ja päätyrajan rajaamaa aluetta kutsutaan maalialueeksi.

6. Rangaistusalue

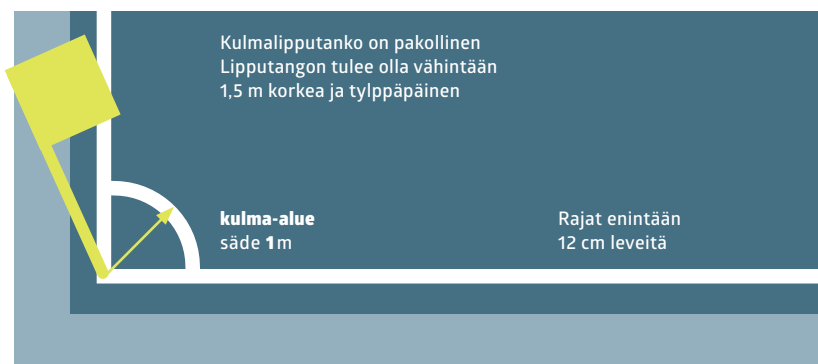
16,5 metrin päähän kummankin maalitolpan sisäreunasta merkintään pelikentän sisäpuolelle kohtisuoraan päätyrajalta kaksi 16,5 metrin pituista rajaa, jotka yhdistetään päätyrajan suuntaisella rajalla. Näiden rajojen ja päätyrajan rajaamaa aluetta kutsutaan rangaistusalueeksi.

Kohtisuoraan 11 metrin päähän kummankin päätyrajan keskipisteestä merkitään rangaistusalueen sisäpuolelle rangaistuspotkupiste.

Säteeltään 9,15 metrin ympyrän kaari rangaistuspotkupisteen keskikohdasta merkitään rangaistusalueen ulkopuolelle.

7. Kulma-alue

Kulma-alue merkitään neljännesympyrän kaarella 1 metrin säteellä kulmalippuputangosta pelikentän sisäpuolelle.



8. Lipputangot

Pelikentän kulmiin sijoitetaan tylppäpäinen, vähintään 1,5 metriä korkea tanko lippuineen.

Samanlainen tanko voidaan sijoittaa keskirajan päihin, vähintään 1 metrin päähän sivurajasta.

9. Tekninen alue

Tekninen alue liittyy otteluihin stadioneilla, joilla on seuraavanlainen määritelty alue taustahenkilöille, vaihtopelaajille ja kentältä vaihdetuille pelaajille:

- tekninen alue ulottuu 1 metrin päähän molemmille puolin määriteltyä istuinaluetta sekä metrin päähän sivurajasta
- tekninen alue merkitään rajoin
- kilpailumääräyksissä määrätään teknisellä alueella oleskelemaan oikeutettujen henkilöiden lukumäärä
- teknisen alueen vaihtopelaajien ja taustahenkilöiden tulee:
 - olla nimettyjä ennen ottelun alkua kilpailumääräysten mukaisesti
 - käyttäytyä vastuullisesti
 - pysyä teknisellä alueella poikkeustilanteita (esimerkiksi fysioterapeutin/lääkärin meno pelikentälle erotuomarin luvalla arvioimaan loukkaantunutta pelaajaa) lukuun ottamatta
- vain yksi henkilö kerrallaan on oikeutettu antamaan taktisia ohjeita tekniseltä alueelta

10. Maalit

Maalit sijoitetaan kummankin päätyrajan keskikohtaan.

Maali koostuu kahdesta yhtä etäällä kulmalipputangoista olevasta maalitolpasta, jotka yhdistetään yläosastaan vaakasuoralla ylärimalla. Maalitolpat ja ylärima on valmistettava hyväksytystä materiaalista. Niiden on oltava muodoltaan neliöitä, suorakulmioita, pyöreitä tai ellipsejä eivätkä ne saa olla vaarallisia.

Maalitolppien välinen etäisyys on 7,32 m ja etäisyys yläriman alareunasta maahan on 2,44 m.

Maalitolppien sijainnin päätyrajalla on oltava oheisten kuvien mukainen.

Maalitolppien ja yläriman tulee olla valkoisia sekä yhtä paksuja ja leveitä, kuitenkin korkeintaan 12 cm.

Jos ylärima irtoaa paikoiltaan tai rikkoutuu, peli katkaistaan kunnes maali saadaan korjattua. Peliä jatketaan erotuomaripallolla. Jos korjaaminen ei ole mahdollista, ottelu on keskeytettävä. Ylärimaa ei voi korvata köydellä tai muulla joustavalla tai vaarallisella materiaalilla.

Maaliverkot voidaan kiinnittää maaliin ja maahan maalin takana. Ne on tuettava kunnolla eivätkä ne saa häiritä maalivahtia.

Turvallisuus

Maalit, mukaan lukien siirrettävät maalit, on kiinnitettävä pitävästi maahan.

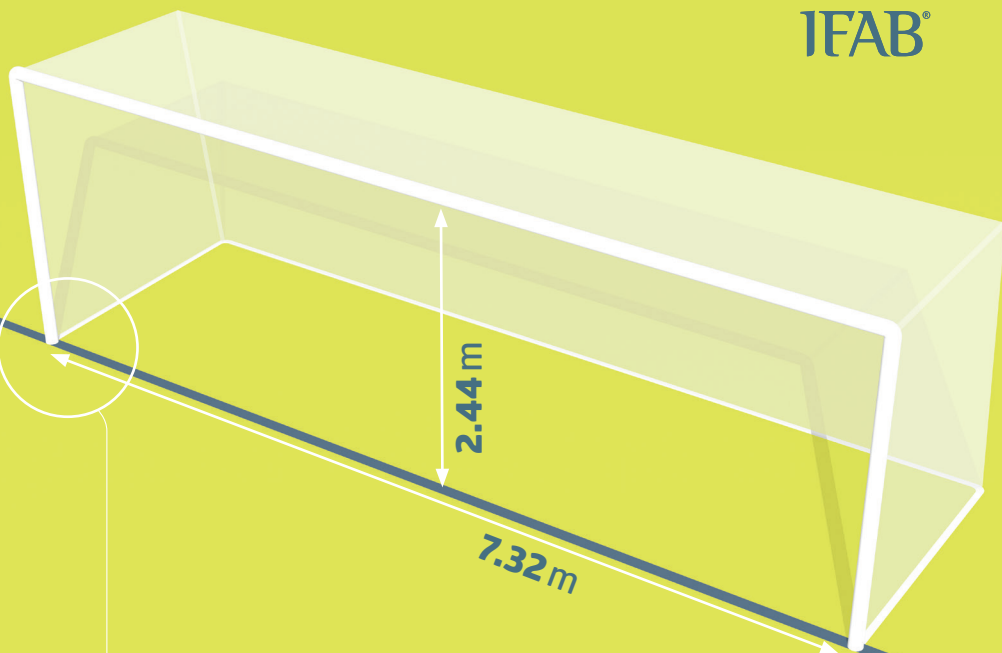
11. Maalirajateknologia (Goal line technology, GLT)

GLT-järjestelmiä voidaan käyttää tukemaan erotuomarin päätöstä maalin syntymisestä.

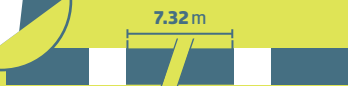
Kun GLT:tä käytetään, muokkaukset maalikehikkoon ovat sallittuja "FIFA Quality Programme for GLT"-ohjelman sekä jalkapallosääntöjen mukaisesti. Maalirajateknologian käyttö tulee olla määritelty kilpailumääräyksissä.

Maalirajateknologian periaatteet

GLT toimii ainoastaan päätyrajalla ja sitä käytetään vain määrittämään onko maali tehty vai ei.



Maalitolpat tulee sijoittaa päätyrajalle
alla olevien kuvien mukaisesti.



Järjestelmän merkin maalin syntymisestä tulee olla välitön ja automaattisesti varmistettu sekunnin kuluessa vain erotuomaristolle (erotuomarin kellon kautta, värinällä ja näkyvällä viestillä).

Maalirajateknologian vaatimukset ja määräykset

Kilpailun järjestäjän on varmistuttava järjestelmän noudattavan jotain seuraavista standardeista, jos sitä käytetään kilpailuotteluissa.

- FIFA Quality PRO
- FIFA Quality
- IMS – INTERNATIONAL MATCH STANDARD

Riippumattoman testilaitoksen tulee vahvistaa eri järjestelmätoimittajien järjestelmien toimivuus ja tarkkuus FIFA Quality Programme for GLT Testing Manual -ohjeiden mukaisesti. Jos järjestelmä ei toimi Testing Manualin mukaisesti, erotuomari ei saa käyttää järjestelmää ja hänen tulee raportoida asianmukaisille tahoille.

Erotuomarin tulee testata maalirajateknologian toimivuus ennen ottelua, kuten on kuvattu FIFA Quality Programme for GLT Testing Manual -ohjeessa.

12. Kaupallinen mainonta

Pelikentässä ei saa olla minkäänlaisia mainoksia siitä hetkestä, jolloin joukkueet saapuvat kentälle ennen ottelua tai sen toista puoliaikaa siihen hetkeen asti, kun joukkueet poistuvat kentältä ottelun tai sen ensimmäisen puoliajan jälkeen. Tämä koskee kaikkia todellisia tai virtuaalisia mainoksia pelikentällä, päätyrajan ja maaliverkon välisellä alueella, teknisellä alueella, erotuomarin tarkastusalueella (RRA) sekä 1 metriä lähempänä ulkorajoja. Mainonta ei ole sallittua maaleissa, maaliverkoissa, lipputangoissa tai lipuissa, eikä myöskään mitään ulkopuolisia esineitä (kamerat, mikrofonit) saa kiinnittää näihin.

Lisäksi pystyasennossa olevien mainosten tulee olla vähintään:

- 1 metrin päässä sivurajasta
- maalin syvyyden mittaisen etäisyyden päässä päätyrajasta
- 1 metrin päässä maaliverkosta

13. Logot ja tunnuskuvat

FIFAn, maanosaliittojen, kansallisten liittojen, kilpailuiden, seurojen tai muiden yhteisöjen tunnuskuvien, todellisten tai virtuaalisten, muodostaminen on kielletty pelin aikana pelikentällä, maaliverkoissa ja niiden rajaamalla alueella, maaleissa ja lipputangoissa. Tunnuskuvat ovat sallittuja kulmalipuissa.

14. Videoerotuomarit (Video Assistant Referees, VARs)

Otteluissa, joissa käytetään videoerotuomareita, tulee olla videohuone (Video Operation Room, VOR) ja vähintään yksi erotuomarin videotarkastelualue (Referee Review Area, RRA).

Videohuone (Video Operation Room, VOR)

Videohuoneessa työskentelevät videoerotuomari (VAR), avustava videoerotuomari (Assistant VAR, AVAR) ja video-operaattori (Replay Operator, RO). Videohuone voi olla stadionilla, sen lähellä tai etäämmällä. Videohuoneeseen meneminen ja edellä luetelluiden henkilöiden kanssa kommunikointi ottelun aikana on mahdollista vain erityisluvalla.

Pelaaja, vaihtopelaaja, kentältä vaihdettu pelaaja tai taustahenkilö, joka menee videohuoneeseen, poistetaan kentältä; taustahenkilö, joka menee videohuoneeseen, poistetaan tekniseltä alueelta.

Erotuomarin videotarkastelualue (Referee Review Area, RRA)

Otteluissa, joissa käytetään videoerotuomareita, tulee olla vähintään yksi erotuomarin videotarkastelualue, jossa erotuomari suorittaa tilanteen videotarkastelun (on-field review, OFR). Videotarkastusalueen tulee olla:

- näkyvällä paikalla pelikentän ulkopuolella
- selkeästi merkitty

Pelaajaa, vaihtopelaajaa, kentältä vaihdettua pelaajaa tai taustahenkilöä, joka menee videotarkastelualueelle, varoitetaan.

IFAB®

Sääntö

02

Pallo

1. Ominaisuudet ja mitat

Kaikkien pallojen tulee olla:

- pyöreitä
- tehty sopivasta materiaalista
- ympärysmitaltaan 68-70 cm
- painoltaan ottelun alussa 410-450 g
- ilmanpaineeltaan 0,6-1,1 ilmakehää (600-1100 g/cm²) merenpinnan tasolla

Kaikissa FIFAn tai maanosaliittojen järjestämissä virallisten kilpailuiden otteluissa palloissa tulee olla jokin seuraavista laatumerkinnöistä:



- FIFA Quality PRO



- FIFA Quality



- IMS - INTERNATIONAL MATCH STANDARD

Kaikki merkit osoittavat, että pallo on virallisesti testattu ja täyttää tietyt tekniset vaatimukset, jotka ovat lisäyksiä säännön 2 määräyksiin ja IFAB:n hyväksymiä. Testejä suorittavat laitokset ovat FIFAn hyväksymiä.

Maalirajateknologiaa käytettäessä teknologiaa sisältävillä palloilla tulee olla yksi yllä olevista laatumerkinnöistä.

Kansalliset jalkapalloliitot voivat vaatia näiden laatumerkintöjen mukaisten pallojen käyttöä.

FIFAn, maanosaliittojen tai kansallisten jalkapalloliittojen järjestämissä virallisissa kilpailuotteluissa käytettävissä palloissa ei saa olla minkäänlaisia kaupallisia mainoksia lukuun ottamatta kilpailun, kilpailun järjestäjän tai valmistajan logoa/tunnusta. Kilpailumääräykset voivat rajoittaa tällaisten merkintöjen lukumäärää ja kokoa.

2. Viallisen pallon korvaaminen

Jos pallo tulee vialliseksi:

- peli katkaistaan ja
- peliä jatketaan erotuomaripallolla paikasta, jossa aiempi pallo tuli vialliseksi

Jos pallo tulee vialliseksi alkupotkussa, maalipotkussa, kulmapotkussa, vapaapotkussa, rangaistuspotkussa tai rajaheitossa, pelinjatkamistapa uusitaan.

Jos pallo tulee vialliseksi rangaistuspotkussa tai rangaistuspotkupisteeltä potkaistavissa potkuissa liikuttuaan eteenpäin ja ennen kuin se koskee pelaajaa, ylärimaa tai maalitolppaa, rangaistuspotku uusitaan.

Palloa ei saa vaihtaa ottelun aikana ilman erotuomarin lupaa.

3. Lisäpallot

Säännön 3 määräykset täyttäviä lisäpalloja voidaan sijoittaa pelikentän ympärille ja niiden käyttö on erotuomarin valvonnassa.

IFAB®



IFAB®

Sääntö

03

Pelaajat

1. Pelaajien lukumäärä

Ottelu pelataan kahden joukkueen välillä. Kummassakin joukkueessa saa olla enintään 11 pelaajaa, joista yhden on oltava maalivahti. Ottelu ei voi alkaa tai jatkua, jos jommassakummassa joukkueessa on alle seitsemän pelaajaa.

Jos joukkueen pelaajamäärä laskee alle seitsemän sen vuoksi, että yksi tai useampi pelaaja on tarkoituksellisesti jättänyt kentän, erotuomari ei ole velvollinen katkaisemaan peliä ja hyötyä voidaan soveltaa. Ottelu ei kuitenkaan voi jatkua pallon mentyä pois pelistä, ellei joukkueella ole vähintään seitsemän pelaajaa.

Jos kilpailumääräykset edellyttävät pelaajien ja vaihtopelaajien nimeämistä ennen ottelua ja joukkue aloittaa ottelun alle 11 pelaajalla, vain nimetyt pelaajat ja vaihtopelaajat voivat saavuttuaan osallistua otteluun.

2. Pelaajavaihtojen lukumäärä

Viralliset kilpailut

Virallisen kilpailun pelaajavaihtojen lukumäärän, enintään viisi, määrittää FIFA, maanosaliitto, tai kansallinen jalkapalloliitto, paitsi naisten ja miesten ylimmissä kilpailuissa tai A-maajoukkueiden otteluissa, joissa enimmäismäärä on kolme pelaajavaihtoa.

Kilpailumääräyksissä on määrättävä

- montako vaihtopelaajaa voidaan nimetä, kolmesta enintään kahteentoista
- jos yhtä ylimääräistä vaihtopelaajaa voidaan käyttää ottelun mennessä jatko-otteluun (riippumatta siitä, onko joukkue jo käyttänyt kaikki pelaajavaihtonsa)

Muut ottelut

A-maajoukkueiden välisissä otteluissa voidaan nimetä enintään 12 vaihtopelaajaa, joista kuutta voidaan käyttää ottelussa.

Kaikissa muissa otteluissa voidaan tehdä useampi pelaajavaihto edellyttäen, että:

- joukkueet sopivat keskenään pelaajavaihtojen enimmäismäärästä
- erotuomarille kerrotaan asiasta ennen ottelua

Jos erotuomarille ei kerrota asiasta ennen ottelua tai jos sopuun pelaajavaihtojen määrästä ei päästä, enintään kuusi pelaajavaihtoa sallitaan molemmille joukkueille.

Edestakaiset pelaajavaihdot

Edestakaisten pelaajavaihtojen käyttö on sallittu vain juniori-, JKKI-, erityisryhmä- ja grassroots-jalkapallossa kansallisen jalkapalloliiton, maanosaliiton tai FIFA:n hyväksymänä.

3. Pelaajavaihto

Vaihtopelaajien nimet on annettava erotuomarille ennen ottelun alkua. Siihen mennessä nimeämättömät vaihtopelaajat eivät saa osallistua otteluun.

Kun pelaaja vaihdetaan vaihtopelaajaan, seuraavat ehdot on huomioitava:

- erotuomarille on ilmoitettu vaihdosta ennen sen toteuttamista
- vaihdettava pelaaja:
 - saa erotuomarilta luvan poistua pelikentältä, ellei hän ole jo kentän ulkopuolella, ja poistuu lähimmästä ulkorajan kohdasta, ellei erotuomari osoita keskirajaa tai muuta kohtaa pelaajan välittömälle poistumiselle (esim. turvallisuusseikkojen tai loukkaantumisen vuoksi)
 - poistuu välittömästi tekniselle alueelle tai pukuhuoneeseen, eikä osallistu enää otteluun, elleivät edestakaiset pelaajavaihdot ole käytössä
- jos vaihdettava pelaaja kieltäytyy poistumasta kentältä, peli jatkuu

Vaihtopelaaja voi mennä pelikentälle ainoastaan:

- pelikatkolla
- keskirajalta
- vaihdettavan pelaajan jätettyä kentän
- saatuaan luvan erotuomarilta

Pelaajavaihto on suoritettu, kun vaihtopelaaja astuu pelikentälle. Tästä hetkestä alkaen korvatusta pelaajasta tulee kentältä vaihdettu pelaaja ja vaihtopelaajasta tulee pelaaja, joka voi jatkaa peliä.

Jokainen kentältä vaihdettu pelaaja ja vaihtopelaaja ovat erotuomarin toimivallan alaisia riippumatta siitä, osallistuuko peliin vai ei.

4. Maalivahdin vaihto

Kuka tahansa pelaajista voi vaihtaa paikkaa maalivahdin kanssa edellyttäen, että:

- erotuomarille on ilmoitettu ennen vaihtoa
- vaihto tehdään pelikatkon aikana

5. Rikkomukset ja rangaistukset

Jos nimetty vaihtopelaaja aloittaa ottelun nimetyn pelaajan sijaan ja erotuomarille ei ole kerrottu vaihdosta:

- erotuomari sallii nimetyn vaihtopelaajan jatkaa ottelua
- nimetylle vaihtopelaajalle ei anneta henkilökohtaista rangaistusta
- nimetystä pelaajasta tulee nimetty vaihtopelaaja
- joukkueen vaihto-oikeutta ei vähennetä
- erotuomari raportoi tapahtuneesta kilpailun järjestäjälle

Jos pelaajavaihto suoritetaan puoliaikojen välisellä tauolla tai ennen jatko-ottelua, vaihtotapahtuma on saatettava loppuun ennen ottelun jatkamista. Jos erotuomaria ei informoida, nimetty vaihtopelaaja saa jatkaa peliä, henkilökohtaisia rangaistuksia ei anneta ja asiasta raportoidaan kilpailun järjestäjälle.

Jos pelaaja vaihtaa paikkaa maalivahdin kanssa ilman erotuomarin lupaa, erotuomari:

- antaa pelin jatkua
- varoittaa molempia pelaajia seuraavalla pelikatkolla, ellei vaihto tapahtunut auolla (ml. jatko-ottelun tauko) tai ottelun päättymisen ja jatko-ottelun tai rangaistuspotkupisteeltä potkaistavien potkujen välisenä aikana

Kaikista muista tämän säännön rikkomuksista:

- pelaajia varoitetaan
- peliä jatketaan epäsuoralla vapaapotkulla pallon paikasta pelin katkaisuhetkellä

6. Kentältä poistetut pelaajat ja vaihtopelaajat

Pelaajaa, joka poistetaan kentältä:

- ennen kokoonpanojen luovuttamista, ei voida nimetä joukkueen kokoonpanoon mihinkään rooliin
- kokoonpanojen luovuttamisen jälkeen ja ennen alkupotkua, voidaan korvata nimetyllä vaihtopelaajalla, jota ei voida korvata; joukkueen vaihto-oikeutta ei vähennetä
- alkupotkun jälkeen, ei voida korvata

Ennen tai jälkeen alkupotkun kentältä poistettua vaihtopelaajaa ei voida korvata.

7. Ylimääräiset henkilöt pelikentällä

Valmentaja ja muut joukkueeseen nimetyt henkilöt, pelaajia ja vaihtopelaajia lukuun ottamatta, ovat taustahenkilöitä. Kuka tahansa, jota ei ole nimetty kokoonpanoon pelaajaksi, vaihtopelaajaksi tai taustahenkilöksi, on ulkopuolinen henkilö.

Jos taustahenkilö, vaihtopelaaja, kentältä poistettu tai pois vaihdettu pelaaja tai ulkopuolinen henkilö tulee pelikentälle, erotuomarin tulee:

- katkaista peli vain, jos tämä vaikuttaa peliin
- poistattaa tämä henkilö pelikatkolla
- antaa asiaankuuluva henkilökohtainen rangaistus

Jos peli katkaistaan ja peliin vaikuttanut ylimääräinen henkilö oli:

- taustahenkilö, vaihtopelaaja, kentältä poistettu tai pois vaihdettu pelaaja, peliä jatketaan suoralla vapaapotkulla tai rangaistuspotkulla
- ulkopuolinen henkilö, peliä jatketaan erotuomaripallolla

Jos pallo on menossa maaliin ja peliin vaikuttanut häiriö ei estä puolustavaa pelaajaa pelaamasta palloa, maali hyväksytään, jos pallo menee maaliin (vaikka häiriö aiheuttaisi kontaktin palloon), ellei häiriön aiheuttanut hyökkäävän joukkueen jäsen.

8. Pelaaja pelikentän ulkopuolella

Jos pelaaja, joka tarvitsee erotuomarin luvan kentälle palaamiseen, palaa kentälle ilman erotuomarin lupaa, erotuomarin tulee:

- katkaista peli (ei kuitenkaan välittömästi, ellei pelaaja vaikuta peliin tai erotuomaristoon tai jos hyötyä voidaan soveltaa)
- varoittaa pelaajaa luvattomasta kentälle tulosta

Jos erotuomari katkaisee pelin, sitä jatketaan:

- suoralla vapaapotkulla paikasta, jossa pelaaja vaikutti peliin tai erotuomaristoon
- epäsuoralla vapaapotkulla pallon paikasta pelin katkaisuhetkellä, jos pelaaja ei vaikuttanut peliin tai erotuomaristoon

Pelaaja, joka osana pelinomaista liikettään ylittää pelikentän rajat, ei syyllisty sääntörikkomukseen.

9. Maali tehdään ylimääräisen henkilön ollessa pelikentällä

Jos maalin tekemisen jälkeen ja ennen alkupotkun suorittamista erotuomari havahtuu ylimääräisen henkilön olleen kentällä maalin tekohetkellä:

- erotuomarin tulee hylätä maali, jos ylimääräinen henkilö oli
 - maalin tehneen joukkueen pelaaja, vaihtopelaaja, kentältä poistettu tai pois vaihdettu pelaaja tai taustahenkilö; peliä jatketaan suoralla vapaapotkulla ylimääräisen henkilön paikasta
 - ulkopuolinen henkilö, joka vaikutti peliin, ellei maali synny yllä kuvatusti kohdassa ”ylimääräiset henkilöt pelikentällä”; peliä jatketaan erotuomaripallolla.
- erotuomarin tulee hyväksyä maali, jos ylimääräinen henkilö oli
 - maalin kärsineen joukkueen pelaaja, vaihtopelaaja, kentältä poistettu tai pois vaihdettu pelaaja tai taustahenkilö
 - ulkopuolinen henkilö, joka ei vaikuttanut peliin.

Kaikissa tapauksissa erotuomarin tulee poistattaa ylimääräinen henkilö pelikentältä.

Jos erotuomari huomaa ylimääräisen henkilön olleen pelikentällä maalintekohetkellä ja peli on käynnistetty uudelleen, maalialue ei voida hylätä. Jos ylimääräinen henkilö on edelleen kentällä, erotuomarin tulee:

- katkaista peli
- poistaa ylimääräinen henkilö
- jatkaa peliä asiaankuuluvasti erotuomaripallolla tai vapaapotkulla

Erotuomarin tulee raportoida tapahtumasta kilpailun järjestäjälle.

10. Joukkueen kapteeni

Joukkueen kapteenilla ei ole erityisasemaa tai etuoikeuksia, mutta hänellä on tietty vastuu joukkueensa käyttäytymisestä.

IFAB®



IFAB®

Sääntö

04

Pelaajien varusteet

1. Turvallisuus

Pelaaja ei saa käyttää varusteita tai pitää yllään mitään mikä voi olla vaarallista.

Kaikenlaiset korut (kaulakorut, sormukset, rannekorut, korvakorut, nahka- ja kumirannekkeet, jne.) ovat kiellettyjä ja tulee poistaa. Teipin käyttäminen korujen peittämiseen ei ole sallittua.

Pelaajat tulee tarkastaa ennen ottelun alkua ja vaihtopelaajat ennen kuin astuvat pelikentälle. Jos pelaajalla on kiellettyjä varusteita tai koruja, erotuomarin tulee määrätä pelaaja:

- poistamaan kyseinen varuste
- poistumaan pelikentältä seuraavalla pelikatolla, jos pelaaja ei kykene tai on haluton noudattamaan määräystä

Pelaajaa, joka kieltäytyy noudattamasta määräystä tai käyttää kiellettyä varustetta uudelleen, tulee varoittaa.

2. Pakolliset varusteet

Pelaajan pakollinen varustus koostuu seuraavista erillisistä osista:

- hihallinen paita
- shortsit
- sukat – teipin tai minkä tahansa käytetyn tai päälle puetun materiaalin tulee olla samanvärisen kuin sen peittämä sukan osa
- säärisuojat – tulee olla valmistettuja sopivasta materiaalista ja tarjota kohtuullinen suoja sekä sukkien peittämät
- jalkineet

Maalivahdit saavat käyttää pitkiä housuja.

Pelaajan, joka menettää jalkineensa tai säärisuojansa sattumalta, tulee korjata varustuksensa mahdollisimman pian, kuitenkin viimeistään pallon mennessä seuraavan kerran pois pelistä. Jos ennen tätä pelaaja pelaa palloa ja/tai tekee maalin, maali hyväksytään.

3. Värit

- Joukkueiden tulee pukeutua väreihin, jotka erottavat ne toisistaan ja erotuomaristosta
- Maalivahtien tulee pukeutua väreihin, jotka erottavat heidät muista pelaajista ja erotuomaristosta
- Jos maalivahtien paidat ovat samanväriset ja kummallakaan ei ole toista paitaa, erotuomari sallii ottelun pelaamisen

Aluspaitojen tulee olla:

- yksivärisiä ja samanvärisiä kuin hihan pääväri
- täysin hihan värisiä/kuvioisia

Lämpöhousujen tai trikoiden on oltava shortsien päävärin tai shortsien lahkeen alimman osan värisiä – saman joukkueen pelaajien tulee käyttää samaa väriä.

4. Muut varusteet

Vaaraton suojaava varustus on sallittu, kuten päänsuojus, kasvosuojus, pehmeät ja kevyet polvi- ja käsituet. Myös maalivahdin lippalakki sekä urheilulasit ovat sallittuja.

Päähineet

Jos päähinettä (poislukien maalivahdin lippalakki) käytetään, sen tulee olla:

- musta tai samanvärisen paidan päävärin kanssa (edellyttäen, että saman joukkueen pelaajat käyttävät samaa väriä)
- yhteensopiva pelaajan varusteiden ammattimaiseen ulkoasuun
- pelipaitaan kiinnittämätön
- vaaraton sitä käyttävälle tai muille pelaajille (esim. avaus-/sulkemismekanismi kaulan ympäri)
- ilman pinnasta nousevia ulokkeita

Elektroninen kommunikointi

Pelaajat (käsittäen vaihtopelaajat / kentältä vaihdetut ja poistetut pelaajat) eivät saa pitää yllään tai käyttää minkäänlaisia elektronisia- tai kommunikointivälineitä (paitsi milloin elektroniset suorituskyy- ja seurantajärjestelmät ovat sallittuja). Taustahenkilöiden elektronisten kommunikointijärjestelmien käyttö on sallittu, kun se liittyy suoraan pelaajien hyvinvointiin, pelaajien turvallisuuteen tai taktisiin/valmennuksellisiin tarkoituksiin. Laitteen tulee olla pieni ja kannettava (esim. mikrofoni, kuuloke, matkapuhelin/älypuhelin, älykello, tabletti tai kannettava tietokone). Taustahenkilö, joka käyttää kiellettyä laitetta tai käyttäytyy sopimattomasti laitteen käytön seurauksena, poistetaan tekniseltä alueelta.

Elektroniset suorituskyy- ja seurantajärjestelmät (Electronic performance and tracking systems (EPTS))

Kun pelaajat pitävät yllään teknologiaa osana elektronisia suorituskyy- ja seurantajärjestelmiä FIFA:n, maanosaliittojen tai kansallisten jalkapalloliittojen järjestämissä virallisissa kilpailuotteluissa, kilpailun järjestäjän tulee varmistua, että käytettävä teknologia ei ole vaarallinen ja sillä on seuraava standardi:



Tämä tunnus osoittaa, että teknologia on virallisesti testattu ja täyttää FIFA:n kehittämät ja IFABin hyväksymät "International Match Standard" vähimmäisvaatimukset turvallisuudelle.

Testiorganisaation hyväksyy FIFA.

Kun elektronisia pelaajien suorituskyy- ja seurantajärjestelmiä (Electronic Performance and Tracking Systems, EPTS) käytetään (kyseisen jäsenliiton tai kilpailun järjestäjän suostumuksella), kilpailun järjestäjän tulee virallisissa kilpailuissa varmistua, että järjestelmien ottelun aikana tekniselle alueelle välittämä tieto on luotettavaa ja tarkkaa.

Ammattimainen standardi on kehitetty FIFA:n toimesta ja IFABin hyväksymänä tukemaan kilpailun järjestäjiä luotettavien ja tarkkojen elektronisten suorituskyy- ja seurantajärjestelmien hyväksymisessä. Ammattimainen standardi otetaan käyttöön 1. kesäkuuta 2019 kestävästä siirtymäjakson aikana. Seuraava tunnus osoittaa, että laite/järjestelmä on virallisesti testattu ja täyttää luotettavuudeltaan ja tarkkuudeltaan paikkadatan vaatimukset jalkapallossa:



5. Iskulauseet, viestit, kuvat ja mainonta

Varusteissa ei saa olla minkäänlaisia poliittisia, uskonnollisia tai henkilökohtaisia viestejä, iskulauseita tai kuvia. Pelaajat eivät saa paljastaa alusasuja, joissa on poliittisia, uskonnollisia tai henkilökohtaisia viestejä, iskulauseita tai kuvia, eikä myöskään muuta mainontaa kuin valmistajan logo. Kaikista sääntörikkomuksista pelaajaa ja/tai seuraa rankaisee kilpailun järjestäjä, kansallinen jalkapalloliitto tai FIFA.

Periaatteet

- Sääntö 4 koskee kaikkia pelaajien, vaihtopelaajien ja vaihdettujen pelaajien yllään pitämiä varusteita (mukaan lukien vaatetus); säännön periaatteita sovelletaan myös kaikkiin taustahenkilöihin teknisellä alueella
- Seuraavat ovat (yleensä) sallittuja:
 - pelaajan numero, nimi, joukkueen logo; jalkapalloa, toisten kunnioitusta ja riippumattomuutta promotoivat viestit ja symbolit sekä kilpailun järjestäjän, kansallisen liiton, maanosaliiton tai FIFA:n sääntöjen mukainen mainonta
 - ottelun tiedot: joukkueet, päivämäärä, kilpailu/tapahtuma, tapahtumapaikka
 - Sallitut viestit, iskulauseet ja kuvat tulee rajoittaa paidan etuosaan ja käsivarteen
 - Joissain tapauksissa viesti, iskulause tai kuva voi esiintyä vain kapteenin käsivarsinauhassa

Säännön tulkinta

Määriteltäessä, onko viesti, iskulause tai kuva sallittu, tulee kiinnittää huomiota sääntöön 12 (Kielletty peli ja sopimaton käytös), joka edellyttää erotuomarin ryhtyvän toimenpiteisiin pelaajaa kohtaan, joka:

- käyttää hävytöntä, loukkaavaa tai solvaavaa kieltä ja/tai eleitä
- elehtii tai toimii provosoivasti, pilkallisesti tai kiihottavasti

Kaikki viestit, iskulauseet tai kuvat, jotka kuuluvat näihin kategorioihin, ovat kiellettyjä.

”Uskonnollinen” ja ”henkilökohtainen” ovat suhteellisen helposti määriteltävissä, mutta ”poliittinen” on vähemmän selkeä. Viestit, iskulauseet tai kuvat ovat kiellettyjä, kun ne liittyvät:

- keneen tahansa henkilöön tai henkilöihin, eläviin tai kuolleisiin (ellei osana virallista kilpailun nimeä)
- mihin tahansa paikalliseen, alueelliseen, kansalliseen tai kansainväliseen poliittiseen puolueeseen/organisaatioon/ryhmään tms.
- mihin tahansa paikalliseen, alueelliseen tai kansalliseen hallitukseen tai sen osastoihin tai toimintoihin
- mihin tahansa syrjivään organisaatioon
- mihin tahansa organisaatioon, jonka tavoitteet/toiminta todennäköisesti loukkaavat huomattavaa määrää ihmisiä
- mihin tahansa tiettyyn poliittiseen toimeen/tapahtumaan

Muistaessa merkittävää kansallista tai kansainvälistä tapahtumaa, asian arkaluonteisuus vastajoukkueen (mukaan lukien kannattajat) ja muun yleisön suhteen tulee harkita tarkkaan.

Kilpailumääräykset voivat sisältää muita rajoituksia, erityisesti liittyen sallittujen viestien, iskulauseiden ja kuvien kokoon, lukumäärään ja sijaintiin. On suositeltavaa, että viesteihin, iskulauseisiin ja kuviin liittyvät erimielisyydet käsitellään ennen ottelua/kilpailua.

6. Rikkomukset ja rangaistukset

Kaikista tämän säännön rikkomuksista peliä ei tarvitse katkaista ja pelaaja:

- ohjeistetaan jättämään pelikenttä varustuksensa korjaamiseksi
- poistuu seuraavalla pelikatolla, ellei varustusta ole jo korjattu

Pelaaja, joka poistuu pelikentältä korjatakseen tai vaihtaakseen varustustaan:

- tarkastuttaa varustuksensa erotuomaristolla ennen kuin saa luvan palata kentälle
- voi palata ainoastaan erotuomarin luvalla (jonka voi antaa pelin ollessa käynnissä)

Pelaajaa, joka palaa kentälle ilman erotuomarin lupaa, on varoitettava. Jos peli katkaistaan varoituksen antamista varten, sitä jatketaan epäsuoralla vapaapotkulla pallon paikasta pelin katkaisuhetkellä, ellei paluu vaikuttanut peliin, jolloin jatketaan suoralla vapaapotkulla (tai rangaistuspotkulla) paikasta, jossa pelaaja vaikutti peliin.

IFAB®

Sääntö

05

Erotuomari

1. Erotuomarin toimivalta

Jokaista ottelua johtaa erotuomari, jolla on täysi toimivalta jalkapallosääntöjen täytäntöönpanoon otteluun liittyen.

2. Erotuomarin päätökset

Erotuomari tekee omaan näkemykseensä perustuvat päätöksensä parhaan kykynsä mukaan jalkapallosääntöjen ja pelin hengen mukaisesti. Hänen harkinnassaan on ryhtyä tarkoituksenmukaisiin toimiin jalkapallosääntöjä noudattaen.

Erotuomarin ottelussa tekemät pelitapahtumiin liittyvät ratkaisut, mukaan lukien tehtiinkö maali vai ei sekä ottelun lopputulos, ovat lopullisia. Erotuomarin ja muiden erotuomariston jäsenten päätöksiä tulee aina kunnioittaa.

Erotuomari ei voi muuttaa päätöstään pelinjakamistavasta, jonka hän toteaa vääräksi itse tai toisen erotuomariston jäsenen neuvosta, jos peli on käynnistetty uudelleen tai jos erotuomari on päättänyt puoliajan (sisältäen jatko-ottelun) ja poistunut pelikentältä tai keskeyttänyt ottelun. Kuitenkin, jos puoliajan lopussa erotuomari poistuu pelikentältä mennäkseen videotarkastelualueelle tai ohjeistaakseen pelaajia palaamaan pelikentälle, tämä ei estä päätöksen muuttamista koskien tilannetta ennen puoliajan loppua.

Paitsi mitä säännössä 12.3 ja videoerotuomari-protokollassa sanotaan, henkilökohtainen rangaistus voidaan antaa pelin jatkuttua vain, jos toinen erotuomariston jäsen oli tunnistanut rikkomuksen ja yrittänyt kommunikoida asian erotuomarille ennen pelin jatkamista; rangaistukseen liittyvää pelinjakamista ei käytetä.

Jos erotuomari tulee toimintakyvyttömäksi, peli voi jatkua seuraavaan pelikatsoon muun erotuomariston valvonnassa.

3. Valta ja velvollisuudet

Erotuomari:

- toteuttaa jalkapallosääntöjä
- johtaa ottelua yhteistyössä muun erotuomariston kanssa
- toimii ajanottajana, pitää kirjaa ottelun tapahtumista ja raportoi niistä kilpailun järjestäjälle sisältäen henkilökohtaiset rangaistukset ja mahdolliset muut tapahtumat ennen ottelua, ottelun aikana tai ottelun jälkeen
- valvoo ja/tai osoittaa pelin jatkamistavan

Hyöty

- antaa pelin jatkua kun rikkomus tapahtuu ja rikottu joukkue hyötyy tästä sekä rankaisee alkuperäisestä rikkomuksesta, jos ennakoitu hyöty ei toteudu heti tai muutaman sekunnin kuluessa

Rankaisuvalta

- rankaisee vakavimman rikkeen (rangaistuksen, pelinjatkamisen, fyysisen vakavuuden tai taktisen vaikutuksen suhteen), kun useampi kuin yksi rikkomus tapahtuu samanaikaisesti
- rankaisee pelaajia, jotka syyllistyvät varoituksen tai kentältäpoiston arvoisiin rikkomuksiin
- antaa henkilökohtaisia rangaistuksia siitä lähtien, kun on mennyt pelikentälle ottelua edeltävää tarkastusta varten siihen asti, kun poistuu pelikentältä ottelun loputtua (käsittäen rangaistuspotkupisteeltä potkaistavat potkut). Jos pelaaja syyllistyy kentältäpoiston arvoiseen rikkomukseen ennen erotuomarin astumista pelikentälle aloittaakseen ottelun, erotuomarilla on oikeus estää pelaaja osallistumasta otteluun (ks. sääntö 3.6); erotuomari raportoi muusta epäurheilijamaisesta käytöksestä
- näyttää keltaista tai punaista korttia ja, milloin kilpailumääräykset sallivat, tilapäisesti poistaa pelaajan kentältä, siitä hetkestä alkaen, kun astuu pelikentälle ottelun alussa siihen asti, kun poistuu pelikentältä ottelun päätyttyä, sisältäen puoliaikojen välisen tauon, jatko-ottelun sekä rangaistuspotkupisteeltä potkaistavat potkut
- ryhtyy toimiin vastuuttomasti toimivia taustahenkilöitä kohtaan huomauttamalla tai näyttämällä keltaista korttia varoittaakseen tai punaista korttia poistaakseen pelikentältä ja sen välittömästä läheisyydestä, mukaan lukien teknisen alueen. Jos rikkojaa ei tunnisteta,

rangaistus kohdennetaan joukkueen päävalmentajalle. Lääkinnällinen taustahenkilö, joka syyllistyy kentältäpoiston arvoiseen rikkomukseen, saa jäädä, jos joukkueella ei ole toista lääkinällistä taustahenkilöä, ja toimia pelaajan tarvitessa hoitoa.

- toimii muiden erotuomariston jäsenten neuvojen mukaan, kun ei ole itse nähnyt tilannetta

Loukkaantumiset

- antaa pelin jatkoa seuraavaan pelikatsoon saakka, jos pelaaja on lievästi loukkaantunut
- katkaisee pelin, jos pelaaja on vakavasti loukkaantunut ja varmistaa, että pelaaja siirretään pelikentältä. Loukkaantunutta pelaajaa ei saa huoltaa pelikentällä ja hän voi palata kentälle vasta kun peli on käynnistetty uudelleen; jos pallo on pelissä, paluun tulee tapahtua sivurajalta, mutta jos pallo on pois pelistä, paluu voi tapahtua miltä tahansa ulkorajalta. Vaatimuksesta jättää pelikenttä poiketaan vain seuraavissa tapauksissa:
 - maalivahti on loukkaantunut
 - maalivahti ja kenttäpelaaja ovat törmänneet ja tarvitsevat huomiota
 - saman joukkueen pelaajat ovat törmänneet ja tarvitsevat huomiota
 - vakava loukkaantuminen on tapahtunut
 - pelaaja on loukkaantunut johtuen vastapelaajan fyysisestä rikkomuksesta, josta tätä varoitetaan tai josta tämä poistetaan kentältä (esim. piittaamaton tai kohtuuttomalla voimalla tehty rikkomus), jos arviointi/huolto tehdään ripeästi
 - erotuomari on tuominut rangaistuspotkun ja loukkaantunut pelaaja on potkaisija
- varmistaa, että vertavuotava pelaaja poistuu pelikentältä. Pelaaja voi palata vain saatuaan luvan erotuomarilta, jonka tulee varmistaa verenvuodon tyrehtymisestä ja siitä, ettei peliasussa ole verta
- jos erotuomari on sallinut lääkärin tai paarinkantajien tulla pelikentälle, pelaajan tulee poistua kentältä joko paareilla tai jalan. Pelaajaa, joka ei tottele, tulee varoittaa epäurheilijamaisesta käytöksestä
- jos erotuomari on päättänyt varoittaa tai poistaa kentältä loukkaantuneen pelaajan, jonka on poistuttava pelikentältä hoitoa varten, kortti on näytettävä ennen pelaajan poistumista

- jos peliä ei ole katkaistu muusta syystä tai loukkaantuminen ole seurausta jalkapallosääntöjen rikkomisesta, peliä jatketaan erotuomaripallolla

Ulkopuolinen häiriö

- katkaisee, keskeyttää tai lopettaa ottelun jalkapallosääntöjen rikkomisen tai ulkopuolisen häiriön vuoksi, esimerkiksi, jos:
 - valaistus on riittämätön
 - katsojan heittämä esine osuu erotuomariston jäsenen, pelaajaan tai taustahenkilöön; erotuomari voi antaa ottelun jatkua, katkaista, keskeyttää tai lopettaa ottelun tapahtuman vakavuudesta riippuen
 - katsoja puhalttaa pilliin, mikä vaikuttaa peliin – peli katkaistaan ja sitä jatketaan erotuomaripallolla
 - ylimääräinen pallo, esine tai eläin tulee pelikentälle – erotuomarin tulee:
 - katkaista peli (ja jatkaa sitä erotuomaripallolla) vain jos se häiritsee peliä, ellei pallo ole menossa maaliin eikä häiriö estä puolustavaa pelaajaa pelaamasta palloa, jolloin maali hyväksytään pallon mennessä maaliin (vaikka kosketus palloon tapahtuu), ellei häiriö ollut hyökkäävän joukkueen aiheuttama
 - antaa pelin jatkua, jos se ei häiritse peliä ja poistattaa sen heti tilaisuuden tullen
- ei salli ulkopuolisten henkilöiden tulla pelikentälle

4. Videoerotuomarit (Video Assistant Referee, VAR)

Videoerotuomareiden (VAR) käyttö on sallittu vain, kun ottelun/kilpailun järjestäjä on täyttänyt VAR protokollan vaatimukset (kuten esitetty VAR käsikirjassa) ja saanut kirjallisen luvan IFABilta ja FIFA:ltä.

Erotuomaria voi avustaa videoerotuomari vain ”selkeän ja ilmeisen virheen” tai ”vakavan huomaamatta jääneen tapahtuman” osalta liittyen päätöksiin:

- maali / ei maali
- rangaistuspotku / ei rangaistuspotku
- suora punainen kortti (ei toinen varoitus)
- rangaistuksen kohdentaminen, kun erotuomari varoittaa tai poistaa kentältä rikkoneen joukkueen väärän pelaajan

Videoerotuomarin apu liittyy uusintojen käyttämiseen tapahtumasta. Erotuomari tekee lopullisen päätöksen, joka voi perustua kokonaan videoerotuomarilta saatuun tietoon ja/tai erotuomarin omaan uusinnan tarkasteluun (kenttätarkastelu, on-field review).

Paitsi vakavan huomaamatta jääneen tapahtuman osalta, erotuomarin (ja soveltuvin osin muiden kentällä olevien erotuomariston jäsenien) tulee aina tehdä päätös (mukaan lukien päätös olla rankaisematta mahdollisesta rikkomuksesta); tämä päätös ei muutu, ellei se ole ”selkeä ja ilmeinen virhe”.

Tarkastelut, kun peli on käynnistetty uudelleen

Jos peli on katkaistu ja käynnistetty uudelleen erotuomari voi vain tehdä ”tarkastelun” ja antaa tarvittavan henkilökohtaisen rangaistuksen koskien rangaistuksen kohdentamista tai mahdollista kentältäpoiston aiheuttavaa rikkomusta liittyen väkivaltaiseen käytökseen, sylkemiseen, puremiseen tai erittäin hävyttömiin, loukkaaviin tai solvaaviin eleisiin.

5. Erotuomarin varusteet

Pakolliset varusteet

Erotuomarilla tulee olla seuraavat varusteet:

- pilli(t)
- kello(t)
- punainen ja keltainen kortti
- muistio (tai muut muistiinpanovälineet ottelun tapahtumien kirjaamiseksi)

Muut varusteet

Erotuomarin on mahdollista käyttää:

- varusteita kommunikointiin muun erotuomariston kanssa – signaaliliput, kommunikaatiojärjestelmät, jne.
- elektronista suorituskyvyn tai fyysisen suorituksen seurantajärjestelmää

Erotuomari ja muu kentällä oleva erotuomaristo ei saa käyttää koruja tai muita elektronisia välineitä, mukaan lukien kamerat.

6. Erotuomarin merkinannot

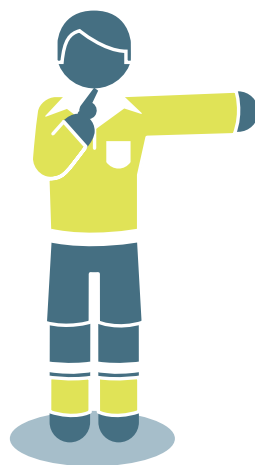
Oheiset kuvat osoittavat hyväksytyt erotuomarin merkinannot.



Rangaistuspotku



Epäsuora vapaapotku



Suora vapaapotku



Hyöty (1)



Hyöty (2)



Kulmapotku



Maalipotku



Punainen ja keltainen kortti



Tarkastus sormi kuulokkeelle,
toinen käsi eteenpäin



Videotarkastelu TV merkki

7. Erotuomariston vastuunalaisuus

Erotuomari tai muu erotuomariston jäsen ei ole vastuussa:

- minkäänlaisesta pelaajan, toimihenkilön tai katsojan kärsimästä vammasta
- minkäänlaisesta omaisuudelle koituneesta vahingosta
- mistään muusta yksilön, seuran, yrityksen, liiton tai muun organisaation kärsimästä vahingosta, joka on syntynyt tai voinut syntyä jalkapallosääntöjen mukaisten päätösten tai normaalien toimenpiteiden takia, joita tarvitaan ottelun järjestämiseen, pelaamiseen ja johtamiseen

Tällaisia päätöksiä voivat olla:

- päätös, että pelikentän tai sen ympäristön kunto tai sääolosuhteet ovat sellaiset, että ottelu voidaan pelata tai sitä ei voida pelata
- päätös lopettaa ottelu syystä tai toisesta
- päätös kenttälaitteiden tai pallon käytöstä ottelun aikana
- päätös katkaista tai olla katkaisematta peli katsojan häirinnän tai katsomo-ongelmien vuoksi
- päätös katkaista tai olla katkaisematta peli loukkaantuneen pelaajan siirtämiseksi pelikentältä hoitoa varten
- vaatimus loukkaantuneen pelaajan siirtämiseksi pelikentältä hoitoa varten
- päätös sallia tai olla sallimatta pelaajan käyttää jotain vaatetta tai varustetta
- milloin erotuomarilla on päätäntävalta asiassa, sallia tai olla sallimatta kenenkään henkilön (käsittäen stadionhenkilöstö, turvahenkilöstö, valokuvaajat tai muu mediahenkilöstö) oleskella pelikentän läheisyydessä
- mikä tahansa muu päätös, jonka hän saattaa tehdä tehtävänsä suorittaessaan jalkapallosääntöjen tai FIFA:n, maanosaliiton, kansallisen liiton tai kilpailun sääntöjen ja määräysten mukaisesti sen mukaan kenen alaisuudessa ottelu pelataan

IFAB®

Sääntö

06

Muu erotuomaristo

Erotuomaristoon voidaan nimetä useampia jäseniä (kaksi avustavaa erotuomaria, neljäs erotuomari, kaksi lisäerotuomaria, varalla oleva avustava erotuomari, videoerotuomari (VAR) ja vähintään yksi avustava VAR (AVAR)). He auttavat erotuomaria ottelun johtamisessa jalkapallosääntöjen mukaan, mutta lopullinen päätös on aina erotuomarin.

Erotuomari, avustavat erotuomarit, neljäs erotuomari, lisäerotuomarit ja varalla oleva avustava erotuomari kuuluvat kentällä oleviin erotuomariston jäseniin.

VAR ja AVAR kuuluvat "videoerotuomaristoon" ja avustavat erotuomaria VAR-protokollan mukaan, kuten IFAB on määritellyt.

Erotuomariston jäsenet toimivat erotuomarin ohjauksessa. Kohtuuttoman peliin puuttumisen tai sopimattoman esiintymisen johdosta erotuomari vapauttaa heidät tehtävistään ja raportoi kilpailun järjestäjälle.

Varalla olevaa avustavaa erotuomaria lukuun ottamatta kentällä oleva erotuomaristo avustaa erotuomaria rikkomuksissa ja sääntörikkomuksissa, kun heillä on parempi näköyhteys tilanteeseen ja heidän tulee raportoida kilpailun järjestäjälle vakavista sopimattoman käytöksen ja muista tilanteista, jotka tapahtuvat erotuomarin ja muiden erotuomariston jäsenten näkökenttien ulkopuolella. Heidän tulee neuvoa erotuomaria ja muita erotuomariston jäseniä kaikkien raporttien kirjoittamisessa.

Muu kentällä oleva erotuomaristo avustaa erotuomaria pelikentän, pallojen, pelaajien varusteiden (sisältäen virheiden korjauksen) tarkastamisessa sekä muistiinpanojen tekemisessä maaleista, peliajasta, henkilökohtaisista rangaistuksista jne.

Kilpailumääräysten tulee määrätä selvästi, kuka korvaa jatkamaan kykenemättömän erotuomariston jäsenen sekä mahdolliset tähän liittyvät vaihdot. Erityisesti tulee käydä selväksi, kuka korvaa jatkamaan kykenemättömän erotuomarin, neljäs erotuomari vai kokeneempi avustava erotuomari vai kokeneempi lisäerotuomari.

1. Avustavat erotuomarit

Näyttävät lipullaan, kun:

- koko pallo on mennyt pois pelikentältä sekä kumpi joukkue on oikeutettu kulmapotkuun, maalipotkuun tai rajaheittoon
- pelaajan paitsioasema on tuomittava
- pelaajavaihtoa on pyydetty
- rangaistuspotkuissa maalivahti liikkuu päätyrajalta ennen kuin palloa on potkaistu ja onko pallo ylittänyt päätyrajan; jos lisäerotuomarit on nimetty, avustava erotuomari sijoittuu rangaistuspotkupaikalle tasalle

Avustavan erotuomarin avustamiseen kuuluu myös pelaajavaihdon valvonta.

Avustava erotuomari voi mennä pelikentälle auttamaan 9,15 metrin etäisyyden valvonnassa.

2. Neljäs erotuomari

Neljännän erotuomarin avustamiseen kuuluvat myös:

- pelaajavaihdon valvonta
- pelaajan/vaihtopelaajan varusteiden tarkastus
- pelaajan palaaminen kentälle saatuaan erotuomarilta merkin / luvan
- varapallojen valvonta
- erotuomarin päättämän lisäajan vähimmäismäärän näyttäminen kummankin puoliajan (käsittäen jatko-ottelun) lopussa
- informoida erotuomaria teknisen alueen henkilöiden vastuuttomasta käytöksestä

3. Lisäerotuomarit

Lisäerotuomarit voivat näyttää:

- kun koko pallo on ylittänyt päätyrajan sisältäen maalin syntymisen
- kumpi joukkue on oikeutettu kulma- tai maalipotkuun
- jos rangaistuspotkussa maalivahti liikkuu päätyrajalta ennen kuin palloa on potkaistu ja onko pallo ylittänyt rajan

4. Varalla oleva avustava erotuomari

Varalla olevan avustavan erotuomarin ainoa tehtävä on korvata jatkamaan kykenemätön avustava erotuomari tai neljäs erotuomari.

5. Videoerotuomaristo

Videoerotuomari (VAR) on erotuomariston jäsen, joka voi avustaa erotuomaria päätöksenteossa käyttäen videomateriaalia ainoastaan ”selkeään ja ilmeiseen virheeseen” tai ”vakavaan huomaamatta jääneeseen tapahtumaan” liittyen päätöksiin maali/ei maali, rangaistuspotku/ei rangaistuspotku, suora punainen kortti (ei toinen varoitus) tai rangaistuksen kohdistamiseen, kun erotuomari on antanut varoituksen tai poistanut kentältä rikkoneen joukkueen väärän pelaajan.

Avustava videoerotuomari AVAR on erotuomariston jäsen, joka auttaa videoerotuomaria ensisijaisesti:

- seuraamalla televisiokuvaa videoerotuomarin ollessa varattu tilanteen videotarkastelun tai tarkastuksen vuoksi
- pitämällä kirjaa VAR-tilanteista ja mahdollisista kommunikointi- tai teknologiaongelmista
- kommunikoinnissa erotuomarin kanssa, erityisesti kun VAR tekee tarkastelua tai arviointia, esimerkiksi pyytämällä erotuomaria katkaisemaan pelin tai viivyttämään pelin jatkamista tms.
- pitämällä kirjaa tilanteiden tarkasteluun tai arviointiin kuluvasta ajasta
- ilmoittamalla videoerotuomariin liittyvistä päätöksistä asiaankuuluville tahoille

6. Avustavan erotuomarin merkinannot



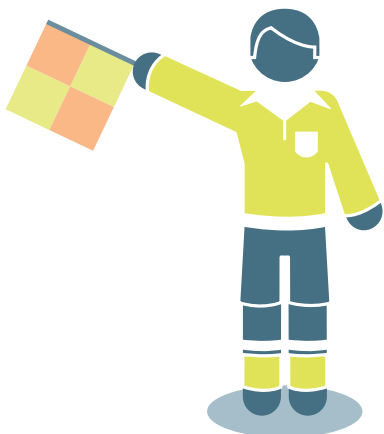
Pelaajavaihto



Vapaapotku
hyökkäävälle joukkueelle



Vapaapotku
puolustavalle joukkueelle



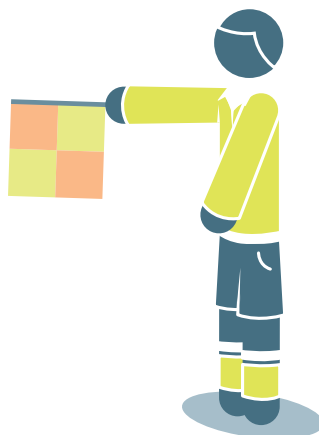
Rajaheitto
hyökkäävälle joukkueelle



Rajaheitto
puolustavalle joukkueelle



Kulmapotku



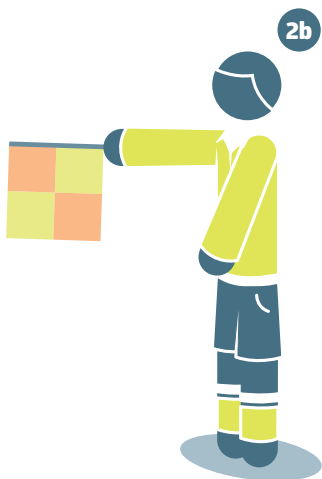
Maalipotku



Paitsio



**Paitsio
lähellä**



**Paitsio
keskellä**



**Paitsio
kaukana**

6. Lisäerotuomarin merkinannot



Maali

(ellei pallo ole selvästi
ylittänyt päätyrajaa)

IFAB®

Sääntö

07

Ottelun kesto

1. Puoliajat

Ottelu kestää kaksi 45 minuutin pituista puoliaikaa, ellei erotuomarin ja joukkueiden kesken, kilpailumääräysten mahdollistamana, muuta sovita.

2. Puoliaikojen välinen tauko

Pelaajilla on oikeus taukoon puoliaikojen välissä. Tauko ei saa ylittää 15 minuuttia; jatko-ottelun puoliaikojen välissä sallitaan lyhyt juomatauko (jonka ei tule ylittää yhtä minuuttia). Kilpailumääräyksissä tulee määrätä puoliaikojen välisen tauon pituus ja sitä voidaan muuttaa vain erotuomarin suostumuksella.

3. Pelaajan lisääminen viivytysten vuoksi

Erotuomari lisää aikaa puoliaikojen loppuun kullakin puoliajalla seuraaviin tapahtumiin kuluneen ajan verran:

- pelaajavaihdot
- loukkaantuneiden pelaajien arviointi ja/tai siirtäminen
- pelin viivyttäminen
- henkilökohtaiset rangaistukset
- kilpailumääräysten mahdollistamat tauot lääketieteellisistä syistä, esim. juomatauot (ei tule ylittää yhtä minuuttia) ja vilvoittelutauot (90 sekunnista kolmeen minuuttiin)
- viivästykset VAR tarkastuksia ja videotarkastelua varten
- muut mahdolliset syyt sisältäen kaikki merkittävät viivytykset pelin jatkamiseen (esim. maalien juhlinnat)

Neljäs erotuomari näyttää erotuomarin päättämän lisääjän vähimmäismäärän kunkin puoliajan viimeisen minuutin lopulla. Erotuomari voi lisätä lisääaikaa, mutta ei vähentää.

Erotuomarin ei tule hyvittää ensimmäisen puoliajan ajanoton virhettä muuttamalla toisen puoliajan kesto.

4. Rangaistuspotku

Jos rangaistuspotku on potkaistava tai uusittava, puoliaikaa jatketaan kunnes rangaistuspotku on suoritettu.

5. Keskeytetty ottelu

Keskeytetty ottelu pelataan uudelleen, ellei kilpailumääräykset tai kilpailun järjestäjä toisin määrittele.

IFAB®



IFAB®

Sääntö

08

Pelin aloittaminen ja jatkaminen

Alkupotku aloittaa molemmat puoliajat, molemmat jatko-ottelun puoliajat sekä jatkaa peliä hyväksytyn maalin jälkeen. Vapaapotkut (suora tai epäsuora), rangaistuspotkut, rajaheitot, maalipotkut ja kulmapotkut ovat muita pelinjakamistapoja (ks. säännöt 13-17). Erotuomaripallo on pelinjakamistapa, kun erotuomari katkaisee pelin eikä sääntö määrää muuta pelinjakamistapaa.

Jos rikkomus tapahtuu pallon ollessa poissa pelistä, ei pelinjakamistapa muutu.

1. Alkupotku

Menettely

- teikkauksen voittanut joukkue valitsee, kumpaan maaliin hyökkää ensimmäisellä puoliajalla tai ottelun aloittamisen
- yllä olevasta riippuen, vastajoukkue aloittaa ottelun tai valitsee, kumpaan maaliin hyökkää ensimmäisellä puoliajalla
- joukkue, joka valitsi, kumpaan maaliin hyökkää ensimmäisellä puoliajalla, aloittaa toisen puoliajan
- toiselle puoliajalle joukkueet vaihtavat kenttäpuolia ja hyökkäävät vastakkaisiin maaleihin
- hyväksytyn maalin jälkeen vastajoukkue jatkaa peliä alkupotkulla

Jokaisessa alkupotkussa:

- kaikkien pelaajien, paitsi potkaisijan, tulee olla omalla kenttäpuolellaan
- vastapelaajien tulee olla vähintään 9,15 metrin päässä pallosta, kunnes se on pelissä
- pallon tulee olla paikallaan keskipisteessä
- erotuomari antaa merkin
- pallo on pelissä, kun sitä on potkaistu ja se selvästi liikkuu
- maali voidaan tehdä suoraan alkupotkusta vastajoukkueen maaliin; jos pallo menee suoraan potkaisijan maaliin, tuomitaan kulmapotku vastajoukkueen hyväksi

Sääntörikkomukset ja rangaistusmääräykset

Jos alkupotkun potkaisija koskee palloon uudelleen ennen kuin pallo on koskenut toista pelaajaa, tuomitaan vastajoukkueelle epäsuora, tai käsivirheen tapauksessa suora, vapaapotku.

Alkupotkumenettelyn muissa sääntörikkomuksissa alkupotku uusitaan.

2. Erotuomaripallo

Menettely

- Pallo pudotetaan puolustavan joukkueen maalivahdille heidän rangaistusalueellaan, jos pelin katkaisuhetkellä:
 - pallo oli rangaistusalueella tai
 - viimeinen kosketus palloon oli rangaistusalueella
- Kaikissa muissa tilanteissa erotuomari pudottaa pallon yhdelle siihen viimeksi koskeneen joukkueen pelaajalle siitä paikasta, missä palloon viimeksi koski pelaaja, ylimääräinen henkilö tai, säännössä 9.1 kuvatusti, erotuomariston jäsen
- Muiden (molempien joukkueiden) pelaajien tulee olla vähintään 4 metrin päässä pallosta, kunnes se on pelissä

Pallo on pelissä sen osuessa maahan.

Sääntörikkomukset ja rangaistukset

Erotuomaripallo uusitaan, jos pallo:

- koskee pelaajaa ennen osumistaan maahan
- poistuu pelikentältä koskematta pelaajaa

Jos erotuomaripallo menee maaliin koskematta vähintään kahta pelaajaa, peliä jatketaan:

- maalipotkulla, jos pallo menee vastustajan maaliin
- kulmapotkulla, jos pallo menee omaan maaliin

IFAB®



IFAB®

Sääntö

09

Pallo pelissä ja poissa pelistä

1. Pallo poissa pelistä

Pallo on poissa pelistä, kun:

- se on kokonaan ylittänyt pääty- tai sivurajan maassa tai ilmassa
- erotuomari on katkaissut pelin
- se koskee erotuomariston jäsentä, pysyy pelikentällä ja:
 - joukkue aloittaa lupaavan hyökkäyksen tai
 - pallo menee suoraan maaliin tai
 - pallonhallinta siirtyy toiselle joukkueelle

Kaikissa näissä tapauksissa peliä jatketaan erotuomaripallolla.

2. Pallo pelissä

Pallo on pelissä koko muun ajan osuessaan erotuomariston jäsenen, maali-
tolppaan, ylärimaan tai kulmalipputankoon ja jäädessään pelikentälle.

IFAB®

Sääntö 10

Ottelun lopputuloksen määrittäminen

1. Hyväksytty maali

Maali on tehty, kun koko pallo ylittää päätyrajan maalitolppien välistä ja yläriman alta edellyttäen, että maalin tehnyt joukkue ei ole syyllistynyt rikkomukseen.

Jos maalivahti heittää pallon suoraan vastajoukkueen maaliin, tuomitaan maalipotku.

Jos erotuomari viheltää maalin ennen kuin koko pallo on ylittänyt päätyrajan, peliä jatketaan erotuomaripallolla.

2. Voittanut joukkue

Enemmän maaleja tehnyt joukkue on voittaja. Jos molemmat joukkueet tekevät yhtä monta maalia tai ei yhtään maalia, ottelu päättyy tasan.

Kun kilpailumääräykset edellyttävät voittajan ratkaisemista tasapelissä tai otteluparin tasapelissä, ainoat sallitut menetelmät voittajan ratkaisemiseksi ovat:

- vierasmaalisääntö
- kaksi samankestoista, korkeintaan 15 minuutin jatko-ottelun puoliaikaa
- potkut rangaistuspotkupisteeltä

Yllä mainittujen menetelmien yhdistelmää voidaan käyttää.

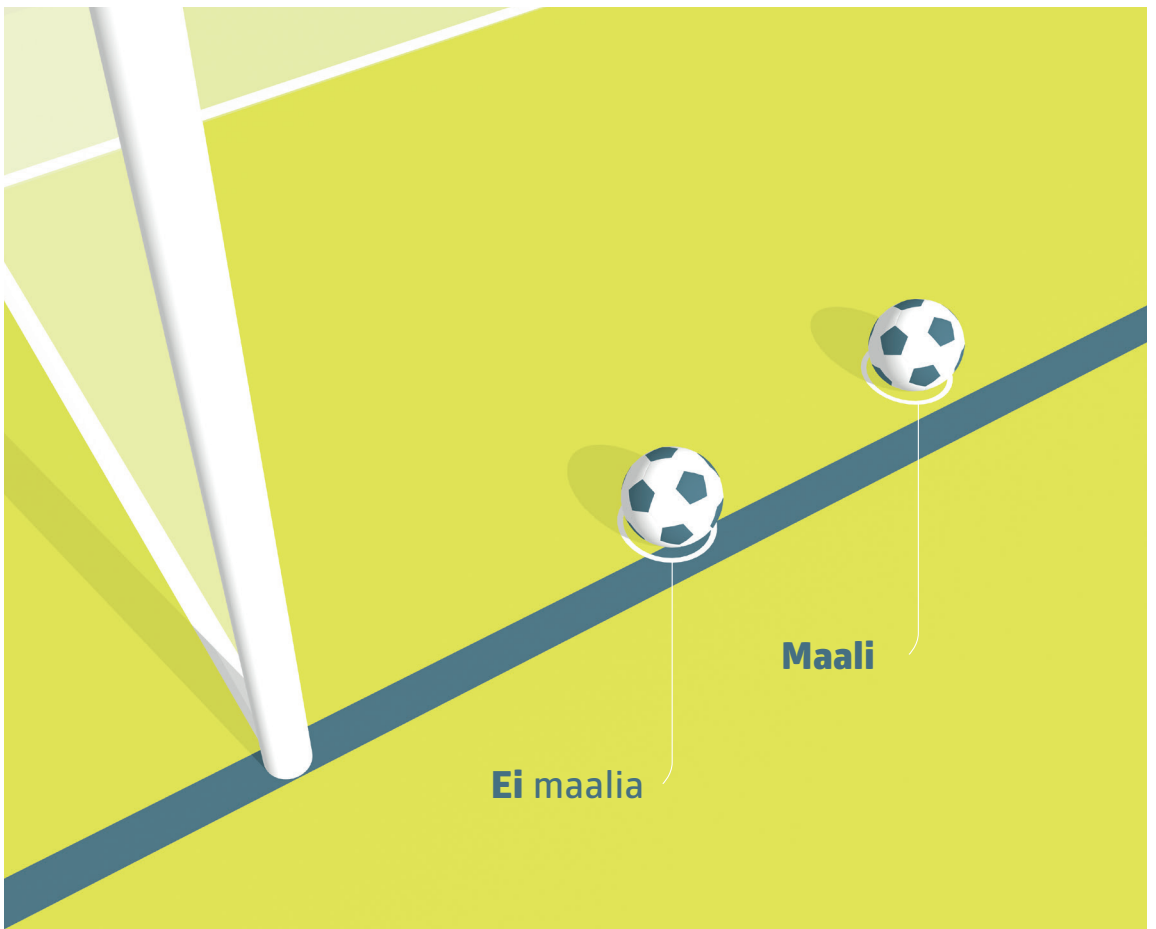
3. Potkut rangaistuspotkupisteeltä

Potkut rangaistuspotkupisteeltä potkaistaan ottelun päätyttyä ja, ellei toisin ole määrätty, niihin soveltuvat jalkapallosäännöt pätevät.

Menettely

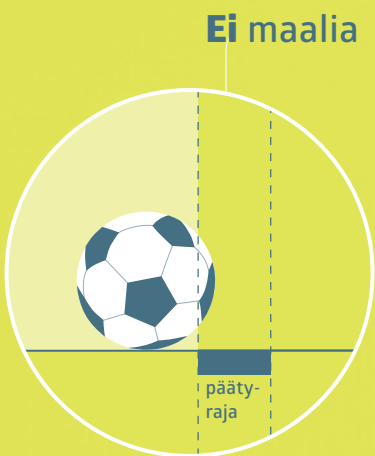
Ennen potkuja rangaistuspotkupisteeltä

- elleivät muut tekijät (esim. pelikentän kunto, turvallisuus jne.) toisin edellyttä, erotuomari arpoo kolikolla, kumpaan maaliin potkut potkaistaan. Maalia voidaan vaihtaa vain turvallisuussyistä tai jos maali tai pelikentän pinta tulee pelikelvottomaksi



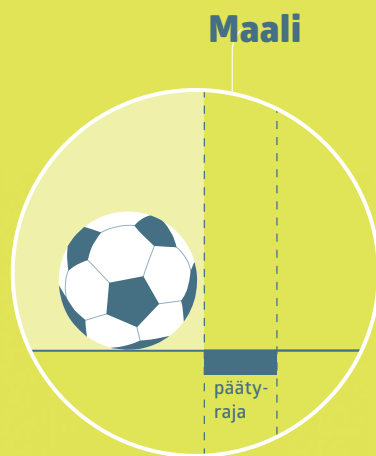
Ei maalia

Maali



Ei maalia

pääty-
raja



Maali

pääty-
raja

- erotuomari teikkaa uudelleen ja voittanut joukkue valitsee, potkaiseeko ensimmäisen vai toisen potkun
- vain pelaajat, jotka ovat ottelun päättyessä pelikentällä tai tilapäisesti pelikentän ulkopuolella (loukkaantuminen, varusteiden korjaus, jne.), voivat osallistua potkuihin. Poikkeuksen muodostaa jatkamaan kykenemättömän maalivahdin vaihto.
- kumpikin joukkue on velvollinen valitsemaan sallituista pelaajista potkujärjestyksen. Erotuomaria ei informoida järjestyksestä
- jos ottelun lopussa ja ennen potkuja tai niiden aikana toisella joukkueella on enemmän pelaajia kuin vastustajalla, sen tulee vähentää pelaajamääräänsä yhtä suureksi ja ilmoittaa erotuomarille pois jätettävien pelaajien nimet ja numerot. Pois jätetyt pelaajat eivät voi osallistua potkuihin (pl. alla kuvattu)
- maalivahti, joka on kykenemätön jatkamaan ennen potkuja tai potkujen aikana, voidaan korvata pelaajamäärien tasaamiseksi pois jätetyllä pelaajalla. Jos joukkue ei ole käyttänyt kaikkia pelaajavaihtojaan, voidaan maalivahti korvata myös vaihtopelaajalla. Kummassakaan tapauksessa pois vaihdettu maalivahti ei osallistu kilpailuun eikä saa potkaista.
- jos maalivahti on jo potkaissut, hänet korvaava pelaaja ei saa potkaista ennen seuraavaa potkukierrosta

Potkujen aikana

- vain osallistuvat pelaajat ja erotuomaristo saavat jäädä pelikentälle
- kaikkien osallistuvien pelaajien, paitsi potkaisijan ja kahden maalivahdin, tulee pysyä keskiympyrässä
- potkaisijan joukkueen maalivahdin tulee pysyä pelikentällä, rangaistusalueen ulkopuolella, rangaistusalueen rajan ja päätyrajan risteyksessä
- osallistuva pelaaja voi vaihtaa paikkaa maalivahdin kanssa
- potku on suoritettu, kun pallo pysähtyy, menee pois pelistä tai erotuomari katkaisee pelin rikkomuksen vuoksi; potkaisija ei voi pelata palloa toista kertaa
- erotuomari pitää kirjaa potkuista
- jos maalivahti syyllistyy rikkomukseen, jonka seurauksena potku uusitaan, maalivahtia pitää varoittaa
- jos potkaisija syyllistyy rikkomukseen sen jälkeen, kun erotuomari on antanut luvan potkun potkaisemiseen, potku merkitään epäonnistuneeksi ja potkaisijaa varoitetaan

- jos sekä maalivahti että potkaisija syyllistyvät rikkomukseen samanaikaisesti:
 - jos potku menee ohi tai torjutaan, potku uusitaan ja molempia pelaajia varoitetaan
 - jos potku menee maaliin, maali hylätään, potku merkitään epäonnistuneeksi ja potkaisijaa varoitetaan

Alla olevien ehtojen mukaisesti molemmat joukkueet potkaisevat viisi potkua

- potkut potkaistaan vuorotellen
- jokaisen potkun potkaisee eri pelaaja, ja kaikkien osallistuvien pelaajien on potkaistava, ennen kuin kukaan voi potkaista toista kertaa
- jos, ennen kuin molemmat joukkueet ovat potkaisseet viisi potkua, toinen joukkueista on tehnyt enemmän maaleja kuin toinen pystyy tekemään, vaikka potkaisisi viisi potkuaan, enempää potkuja ei potkaista
- jos, sen jälkeen kun molemmat joukkueet ovat suorittaneet viisi potkua, molemmat ovat tehneet yhtä monta maalia, potkut jatkuvat, kunnes toinen joukkue on tehnyt enemmän maaleja samalla määrällä potkuja
- yllä kuvattu periaate säilyy myöhemmillä potkukierroksilla, mutta joukkue voi muuttaa potkaisijoiden järjestystä
- potkuja rangaistuspotkupisteeltä ei pidä viivyttää pelaajan pelikentältä poistumisen vuoksi. Pelaajan potku todetaan luovutetuksi (ei maalia), jos pelaaja ei palaa ajoissa potkaisemaan

Pelaajavaihdot ja kentältäpoistot potkujen aikana

- pelaajaa, vaihtopelaajaa tai kentältä vaihdettua pelaajaa voidaan varoittaa tai poistaa kentältä
- kentältä poistettu maalivahti tulee korvata osallistuvalla pelaajalla
- jatkamaan kykenemätöntä pelaajaa, muu kuin maalivahti, ei voi korvata
- erotuomarin ei tule lopettaa ottelua, vaikka joukkueen pelaajamäärä vähenisi alle seitsemän

IFAB®



IFAB®

Sääntö

11

Paitsio

1. Paitsioasema

Ei ole rikkomus olla paitsioasemassa.

Pelaaja on paitsioasemassa, jos:

- mikä tahansa pään, vartalon tai jalkojen osa on vastajoukkueen kenttäpuolella (pois lukien keskiraja) ja
- mikä tahansa pään, vartalon tai jalkojen osa on lähempänä vastajoukkueen päätyrajaa kuin sekä pallo että toiseksi alin vastustaja

Kaikkien pelaajien kädet ja käsivarret, mukaan lukien maalivahdit, eivät vaikuta paitsioaseman arviointiin.

Pelaaja ei ole paitsioasemassa samalla tasalla:

- toiseksi viimeisen vastustajan
- kahden viimeisen vastustajan kanssa

2. Tuomittava paitsio

Paitsioasemassa sillä hetkellä kun kanssapelaaja pelaa tai koskettaa* palloa olevaa pelaajaa rangaistaan vain hänen osallistuessaan aktiivisesti peliin

- vaikuttamalla peliin pelaamalla tai koskemalla kanssapelaajan pelaamaa tai koskemaan palloa
- vaikuttamalla vastapelaajaan:
 - estämällä vastapelaajaa pelaamasta palloa tai saamasta mahdollisuutta pelata palloa selvästi peittämällä vastustajan näkölinja tai
 - kamppailemalla vastapelaajaan kanssa pallosta tai
 - yrittämällä selvästi pelata lähellä olevaa palloa, kun tämä toiminta vaikuttaa vastapelaajaan tai
 - toimimalla ilmeisellä tavalla, joka selvästi vaikuttaa vastapelaajan mahdollisuuteen pelata palloa

tai

** Pelaamisen tai kosketuksen ensimmäistä hetkeä tulee käyttää*

- saamalla etua pelaamalla palloa tai vaikuttamalla vastapelaajaan kun pallo on tullut:
 - kimmokkeena maalitolpasta, ylärimasta, erotuomariston jäsenestä tai vastapelaajasta
 - kenen tahansa vastapelaajan tarkoituksellisesta torjunnasta

Paitsioasemassa olevan pelaajan, joka saa pallon tätä tarkoituksellisesti pelanneelta vastapelaajalta, ei katsota saaneen etua paitsioasemastaan (pois lukien tarkoituksellinen torjunta).

”Torjunnalla” tarkoitetaan pelaajan maaliin tai hyvin lähelle maalia menevän pallon pysäyttämistä tai yritystä pysäyttää millä hyvänsä vartalon osalla paitsi käsillä/käsivarsilla (pois lukien maalivahti omalla rangaistusalueellaan).

Tilanteissa, joissa:

- paitsioasemassa seisova tai sieltä liikkuva pelaaja on vastapelaajan tiellä ja häiritsee tämän liikkumista kohti palloa, kyseessä on tuomittava paitsio, jos tämä vaikuttaa vastapelaajan mahdollisuuteen pelata palloa tai kamppailla pallosta. Jos pelaaja liikkuu vastapelaajan eteen estäen tämän etenemisen (eli blokkaa vastapelaajan), rikkomus tulee rangaista säännön 12 mukaan
- pelaaja paitsioasemassa liikkuu kohti palloa tarkoituksenaan pelata palloa ja häntä rikotaan ennen pallon pelaamista tai yritystä pelata palloa tai kamppailua vastapelaajan kanssa pallosta, rikkomuksesta rangaistaan kuin se olisi tapahtunut ennen paitsiota
- paitsioasemassa ollut pelaaja rikotaan, kun hän on jo pelaamassa palloa tai yrittämässä pelata palloa tai kamppailemassa vastapelaajan kanssa pallosta, paitsio tuomitaan kuin se olisi toteutunut ennen rikkomusta

3. Ei rikkomusta

Pelaajan paitsioasema ei ole tuomittava, jos pelaaja saa pallon suoraan:

- maalipotkusta
- rajaheitosta
- kulmapotkusta

4. Rikkomukset ja rangaistukset

Tuomittavasta paitsiosta erotuomari määrää epäsuoran vapaapotkun rikkomuspaikasta myös, jos rikkomus tapahtuu pelaajan omalla kenttäpuolella.

Puolustavan pelaajan, joka poistuu pelikentältä ilman erotuomarin lupaa, katsotaan olevan pääty- tai sivurajalla paitsion mielessä seuraavaan pelikatoon saakka tai kunnes puolustava joukkue on pelannut pallon kohti keskirajaa ja pallo on puolustavan joukkueen rangaistusalueen ulkopuolella. Jos pelaaja jätti pelikentän tarkoituksellisesti, pelaajaa on varoitettava seuraavalla pelikatolla.

Hyökkäävä pelaaja voi astua tai olla pois pelikentältä välttääkseen aktiivisen osallistumisen peliin. Jos pelaaja palaa päätyrajalta ja osallistuu peliin ennen seuraavaa pelikatkoa tai ennen kuin puolustava joukkue on pelannut pallon kohti keskirajaa ja se on rangaistusalueen ulkopuolella, pelaajan katsotaan olleen paitsion mielessä päätyrajalla. Pelaajaa, joka tarkoituksellisesti poistuu pelikentältä ja palaa ilman erotuomarin lupaa eikä rangaista paitsiosta, mutta hyötyy palaamisesta, tulee varoittaa.

Jos hyökkäävä pelaaja jää paikalleen maalitolppien väliin ja maalin sisään pallon mennessä maaliin, maali hyväksytään, ellei pelaaja syyllisty paitsioon tai säännön 12 rikkomukseen, jolloin peliä jatketaan epäsuoralla tai suoralla vapaapotkulla.

IFAB®

Sääntö

12

Kielletty peli ja sopimaton käytös

Suora ja epäsuora vapaapotku sekä rangaistuspotku voidaan tuomita rikkomuksista vain, kun pallo on pelissä.

1. Suora vapaapotku

Suora vapaapotku tuomitaan, jos pelaaja syyllistyy johonkin seuraavista rikkomuksista vastapelaajaa kohtaan holtittomasti, piittaamattomasti tai käyttäen kohtuutonta voimaa:

- taklaa vartalollaan
- hyppää vastapelaajan päälle
- potkaisee tai yrittää potkaista
- työntää
- lyö tai yrittää lyödä (sisältäen päällä puskemisen)
- taklaa tai kamppailee
- kamppaa tai yrittää kamppata

Jos rikkomukseen liittyy kontakti, siitä rangaistaan suoralla vapaapotkulla tai rangaistuspotkulla.

- Holtiton tarkoittaa, että pelaaja osoittaa vastuun tai harkinnan puutetta kamppaillessaan pallosta tai toimii varomattomasti. Henkilökohtaista rangaistusta ei tarvita
- Piittaamaton tarkoittaa, että pelaaja jättää huomioimatta aiheuttamansa vaaran tai tekonsa seuraukset vastapelaajalle ja häntä on varoitettava
- Kohtuuton voiman käyttö tarkoittaa, että pelaaja ylittää voiman käytön tarpeen ja vaarantaa vastustajan turvallisuuden ja hänet on poistettava kentältä

Suora vapaapotku tuomitaan, jos pelaaja syyllistyy johonkin seuraavista rikkomuksista:

- käsivirhe (paitsi maalivahti omalla rangaistusalueellaan)
- pitää kiinni vastapelaajasta

- estää vastapelaajan etenemisen kontaktilla
- puree tai sylkee jotakuta
- heittää esineellä palloa, vastapelaajaa tai erotuomariston jäsentä tai koskettaa palloa kädessä pitämälläan esineellä

Huomaa myös rikkomukset säännössä 3.

Käsivirhe

Pelaaja syyllistyy rikkomukseen, jos hän:

- tarkoituksellisesti koskettaa palloa kädellään/käsivarrellaan, sisältäen käden/käsivarren liikuttamisen kohti palloa
- saa pallon haltuun/hallintaansa sen jälkeen, kun se on osunut hänen käteensä/käsivarteensa ja:
 - tekee maalin vastajoukkueen maaliin
 - luo maalintekomahdollisuuden
- tekee maalin vastajoukkueen maaliin kädellään/käsivarrellaan, vaikka vahingossakin, mukaan lukien maalivahti

Pelaaja syyllistyy yleensä rikkomukseen, jos hän:

- koskee palloa kädellään/käsivarrellaan, kun:
 - käsi/käsivarsi on tehnyt vartalosta epäluonnollisesti isomman
 - käsi/käsivarsi on olkapään tason ylä-/takapuolella (ellei pelaaja tarkoituksella pelaa palloa, joka sitten osuu hänen käteensä/käsivarteensa)

Yllä kuvatut rikkomukset pätevät myös, jos pallo koskettaa pelaajan kättä/käsi-vartta suoraan lähellä olevan vastapelaajan päästä tai vartalosta (mukaan lukien jalka).

Paitsi yllä olevissa rikkomuksissa, pelaaja ei yleensä syyllisty rikkomukseen, jos pallo koskee hänen kättään/käsivarttaan:

- suoraan pelaajan omasta päästä tai vartalosta (mukaan lukien jalka)
- suoraan lähellä olevan toisen pelaajan päästä tai vartalosta (mukaan lukien jalka)
- ja käsi/käsivarsi on lähellä vartaloa, eikä pelaaja tee vartalostaan epäluonnollisesti isompaa
- kun pelaaja kaatuu ja käsi/käsivarsi on vartalon ja maan välissä tukemassa vartaloa, mutta ei kuitenkaan sivusuunnassa tai pystysuoraan pois päin vartalosta

Oman rangaistusalueensa ulkopuolella maalivahdilla on samat pallon pelaamista käsin koskevat rajoitteet kuin muillakin pelaajilla. Jos maalivahti pelaa palloa käsin omalla rangaistusalueellaan kun tämä ei ole sallittua, erotuomari tuomitsee epäsuoran vapaapotkun, mutta ei anna henkilökohtaista rangaistusta.

2. Epäsuora vapaapotku

Epäsuora vapaapotku tuomitaan, jos pelaaja:

- pelaa vaarallisella tavalla
- estää vastapelaajan etenemisen ilman kontaktia
- syyllistyy protestointiin, käyttäjä hävytöntä, loukkaavaa tai solvaavaa kieltä ja/ tai eleitä tai muihin sanallisiin rikkomuksiin
- estää maalivahtia vapauttamasta palloa käsistään tai potkaisee tai yrittää potkaista palloa, kun maalivahti on vapauttamassa sitä hallustaan
- syyllistyy muuhun, säännöissä mainitsemattomaan, rikkomukseen, josta peli katkaistaan varoituksen tai kentältäpoiston antamista varten

Epäsuora vapaapotku tuomitaan, jos maalivahti omalla rangaistusalueellaan syyllistyy johonkin seuraavista rikkomuksista:

- pitää palloa käsissään/käsivarsillaan kauemmin kuin kuusi sekuntia ennen sen vapauttamista
- koskee palloa käsin/käsivarrellaan vapautettuaan sen käsistään ennen kuin pallo on koskenut toista pelaajaa
- koskee palloa käsin/käsivarrellaan, ellei maalivahti ole selvästi potkaissut tai yrittänyt potkaista palloa vapauttaakseen sen peliin, sen jälkeen kun:
 - kun kanssapelaaja on tarkoituksellisesti potkaissut pallon maalivahdille
 - maalivahti saa pallon suoraan kanssapelaajansa rajaheitosta

Maalivahdilla katsotaan olevan pallo käsissään hallinnassa, kun:

- pallo on käsien tai käden ja minkä tahansa pinnan (esim. kentän, oman vartalon) välissä tai koskettaessaan palloa millä tahansa käden tai käsivarren osalla paitsi, jos pallo kimpoaa maalivahdista tai maalivahti on tehnyt torjunnan
- hän pitää palloa avoimella ojennetulla kädellä
- hän pomputtaa palloa kentän pintaan tai heittää sen ilmaan

Kun maalivahdilla on pallo hallinnassaan käsissään, vastapelaaja ei voi kamppailla maalivahdin kanssa pallosta.

Pelaaminen vaarallisella tavalla

Vaarallisella tavalla pelaamista on mikä tahansa toiminta, jolla yrittäessään pelata palloa aiheuttaa loukkaantumisvaaran jollekin (mukaan lukien pelaaja itse) tai estää lähellä olevaa vastapelaajaa pelaamasta palloa loukkaantumisen pelossa.

Saksi- tai polkupyöräpotku on sallittu edellyttäen, että se ei ole vaarallinen vastapelaajalle.

Vastapelaajan etenemisen estäminen ilman kontaktia

Vastapelaajan etenemisen estäminen tarkoittaa vastapelaajan juoksulinjalle siirtymistä estämään, tukkimaan, hidastamaan tai pakottamaan muuttamaan suuntaa silloin, kun palloa ei ole kummankaan pelaajan pelietäisyydellä.

Kaikilla pelaajilla on oikeus vapaaseen sijoittumiseen pelikentällä; vastapelaajan tiellä oleminen on eri asia kuin vastapelaajan tielle siirtyminen.

Pelaaja voi suojata palloa menemällä vastapelaajan ja pallon väliin, kunhan pallo on pelietäisyydellä eikä vastapelaajaa estetä käsin tai vartalolla. Jos pallo on pelietäisyydellä, pelaajaa voi taklata sääntöjenmukaisesti vartalolla.

3. Henkilökohtaiset rangaistukset

Erotuomarilla on valta henkilökohtaisiin rangaistuksiin siitä asti kun hän astuu pelikentälle ottelua edeltävässä tarkastuksessa siihen asti kun poistuu pelikentältä ottelun päätyttyä (sisältäen potkut rangaistuspotkukupisteeltä).

Jos ennen menemistä pelikentälle ottelun alussa pelaaja tai taustahenkilö syyllistyy kentältäpoiston arvoiseen rikkomukseen, erotuomarilla on oikeus estää pelaajaa tai taustahenkilöä osallistumasta otteluun (ks. sääntö 3.6). Erotuomari raportoi tarvittaessa muusta sopimattomasta käytöksestä.

Pelaajaa tai taustahenkilöä, joka syyllistyy varoituksen tai kentältäpoiston arvoiseen rikkomukseen pelikentällä tai sen ulkopuolella, rangaistaan rikkomuksen mukaan.

Keltainen kortti ilmaisee varoituksen ja punainen kortti kentältäpoiston.

Vain pelaajalle, vaihtopelaajalle, pois vaihdetulle pelaajalle tai taustahenkilölle voidaan näyttää punaista tai keltaista korttia.

Pelaajat, vaihtopelaajat ja pois vaihdetut pelaajat

Pelin jatkamisen viivyttäminen kortin näyttämiseksi

Kun erotuomari on päättänyt varoittaa tai poistaa pelaajan kentältä, peliä ei saa jatkaa ennen rangaistuksen antamista, ellei rikottu joukkue anna nopeaa vapaapotkua, heillä ole selvä maalintekomahdollisuus ja erotuomari ei ole aloittanut kortinantoa. Rangaistus annetaan seuraavalla pelikatolla; jos rikkomus oli ilmeisen maalintekomahdollisuuden vieminen, pelaajaa varoitetaan.

Hyöty

Jos erotuomari soveltaa hyötyä rikkomuksesta, josta olisi peli katkaistaessa annettu varoitus tai kentältäpoisto, tulee tämä varoitus tai kentältäpoisto antaa kun pallo menee seuraavan kerran pois pelistä, paitsi ilmeisen maalintekomahdollisuuden tapauksessa, jolloin pelaajaa varoitetaan epäurheilijamaisesta käytöksestä.

Hyötyä ei tule käyttää raa'an pelin, väkivaltaisen käytöksen tai toisen varoitettavan rikkomuksen yhteydessä, ellei ole selkeä mahdollisuus tehdä maali. Erotuomarin tulee poistaa pelaaja kentältä seuraavalla pelikatolla, paitsi jos pelaaja pelaa palloa tai kamppailee/häiritsee vastapelaajaa, jolloin erotuomari katkaisee pelin, poistaa pelaajan kentältä ja peliä jatketaan epäsuoralla vapaapotkulla, ellei pelaaja samalla syyllisty vakavampaan rikkomukseen.

Jos puolustaja alkaa pitää kiinni hyökkääjää rangaistusalueen ulkopuolella ja jatkaa kiinnipitämistä rangaistusalueen sisällä, erotuomari tuomitsee rangaistuspotkun.

Varoitettavat rikkomukset

Seuraaviin rikkomuksiin syyllistyvää pelaajaa varoitetaan:

- pelin jatkamisen viivyttäminen
- protestointi sanoin tai elein
- kentälle tuleminen, palaaminen tai tarkoituksellinen kentältä poistuminen ilman erotuomarin lupaa
- sääntömääräisen etäisyyden noudattamatta jättäminen kulmapotkussa, vapaapotkussa tai rajaheitossa
- jatkuva jalkapallosääntöjen rikkominen ("jatkuva" ei ole määritelty millään tietyllä sääntörikkomusten lukumäärällä tai kaavalla)

- epäurheilijamainen käytös
- erotuomarin videotarkastelualueelle (RRA) meneminen
- liiallinen videotarkastelun (TV-ruutu) merkin käyttö

Seuraaviin rikkomuksiin syyllistyvää vaihtopelaajaa tai pois vaihdettua pelaajaa varoitetaan:

- pelin jatkamisen viivyttäminen
- protestointi sanoin tai elein
- kentälle tuleminen tai palaaminen ilman erotuomarin lupaa
- epäurheilijamainen käytös
- erotuomarin videotarkastelualueelle (RRA) meneminen
- liiallinen videotarkastelun (TV ruutu) merkin käyttö

Kun syyllistytään kahteen erilliseen varoituksen arvoiseen rikkomukseen, vaikkakin lähekkäin, molemmista tulee antaa varoitus. Esimerkiksi jos pelaaja tulee pelikentälle ilman vaadittua lupaa ja syyllistyy piittaamattomaan rikkomukseen tai katkaisee lupaavan hyökkäyksen rikkeellä/käsivirheellä tms.

Varoitukset epäurheilijamaisesta käytöksestä

On olemassa erilaisia tilanteita, jolloin pelaajaa tulee varoittaa epäurheilijamaisesta käytöksestä, sisältäen jos pelaaja:

- yrittää harhauttaa erotuomaria esimerkiksi tekeytymällä loukkaantuneeksi tai teeskennellen tulleen rikotuksi (näytteleminen)
- vaihtaa paikkaa maalivahdin kanssa pelin aikana tai ilman erotuomarin lupaa
- syyllistyy piittaamattomalla tavalla suoran vapaapotkun aiheuttavaan rikkomukseen
- syyllistyy käsivirheeseen häiritäkseen tai katkaistakseen lupaavan hyökkäyksen
- tekee rikkeen joka häiritsee tai katkaisee lupaavan hyökkäyksen, paitsi kun erotuomari tuomitsee rikkeestä rangaistuspotkun ja rikkomuksessa oli yritys pelata palloa
- vie vastapelaajalta ilmeisen maalintekomahdollisuuden rikkomuksella, joka oli yritys pelata palloa ja erotuomari tuomitsee rangaistuspotkun
- pelaa palloa käsin yrittäen tehdä maalin (riippumatta yrityksen onnistumisesta) tai epäonnistuneessa yrityksessään estää maalin syntyminen
- tekee pelikenttään siihen kuulumattomia merkintöjä
- pelaa palloa poistuessaan pelikentältä saatuaan luvan poistua

- osoittaa kunnioituksen puutetta peliä kohtaan
- käyttää tarkoituksellista kikkaa syöttääkseen pallon (mukaan lukien vapaapotkusta) maalivahdille päällä, rinnalla, polvella jne. kiertääkseen sääntöä, riippumatta koskeeko maalivahti palloa käsillään vai ei
- sanallisesti harhauttaa vastapelaajaa pelin aikana tai peliä jatkettaessa

Maalin juhlinta

Pelaajat voivat juhlia maalin jälkeen, mutta juhlinta ei saa olla liiallista; koreografioituihin juhlintoihin ei kannusteta, eivätkä ne saa aiheuttaa liiallista viivytystä.

Pelinkentältä poistuminen maalia juhliessa ei ole varoitettava rikkomus, mutta pelaajien tulee palata kentälle mahdollisimman pian.

Pelaajaa tulee varoittaa, vaikka maali hylättäisiin, jos hän:

- kiipeää turva-aidalle ja/tai lähestyy katsojia tavalla, joka aiheuttaa turvallisuusongelmia
- elehtii tai toimii provosoivasti, pilkallisesti tai kiihottavasti
- peittää päänsä tai kasvonsa naamiolla tai vastaavalla esineellä
- ottaa paidan päältänsä tai peittää päänsä paidalla

Pelin jatkamisen viivyttäminen

Erotuomarin tulee varoittaa pelaajia, jotka viivyttävät pelin jatkamista:

- tulemalla heittämään rajaheiton, mutta jättävätkin pallon yllättäen kanssapelaajalleen
- viivyttämällä pelikentältä poistumista pelaajavaihdon yhteydessä
- ylimääräisesti pelinjatkamistapojen yhteydessä
- potkaisemalla tai kantamalla pallon pois tai aiheuttamalla nahinan koskemalla tarkoituksellisesti palloon erotuomarin katkaistua pelin
- potkaisemalla vapaapotkun väärästä paikasta pakottaakseen uusimaan potkun

Kentältäpoiston aiheuttavat rikkomukset

Seuraaviin rikkomuksiin syyllistynyt pelaaja, vaihtopelaaja tai kentältä vaihdettu pelaaja poistetaan kentältä:

- vie vastajoukkueelta maalin tai ilmeisen maalintekomahdollisuuden pelaamalla käsivirheellä (paitsi maalivahti omalla rangaistusalueellaan)

- vie kohti rikkojan maalia kokonaisvaltaisesti liikkuvalla vastapelaajalta maalin tai ilmeisen maalintekomahdollisuuden rikkomalla vapaapotkun arvoisella rikkomuksella (ellei alla kuvatusti)
- raaka peli
- puree tai sylkee jotakuta
- väkivaltainen käytös
- käyttää hävytöntä, loukkaavaa tai solvaavaa kieltä ja/tai eleitä
- saa toisen varoituksen samassa ottelussa
- videohuoneeseen (VOR) meneminen

Kentältä poistetun pelaajan, vaihtopelaajan tai kentältä pois vaihdetun pelaajan tulee poistua pelikentän läheisyydestä ja tekniseltä alueelta.

Maalin tai ilmeisen maalintekomahdollisuuden vieminen

Kun pelaaja vie vastajoukkueelta maalin tai ilmeisen maalintekomahdollisuuden käsivirheellä, pelaaja poistetaan kentältä riippumatta missä rikkomus tapahtuu.

Kun pelaaja syyllistyy omalla rangaistusalueellaan vastapelaajaa kohtaan rikkomukseen, jolla viedään vastapelaajalta ilmeinen maalintekomahdollisuus ja erotuomari tuomitsee rangaistuspotkun, rikkonutta pelaajaa varoitetaan, jos rikkomus oli yritys pelata palloa; muissa tapauksissa (esim. kiinnipitäminen, työntäminen, ei mahdollisuutta pelata palloa jne.) rikkoja poistetaan kentältä.

Pelaaja, kentältä poistettu pelaaja, vaihtopelaaja tai kentältä vaihdettu pelaaja, joka tulee pelikentälle ilman vaadittavaa erotuomarin lupaa ja häiritsee peliä tai vastapelaajaa vieden vastajoukkueelta maalin tai ilmeisen maalintekomahdollisuuden, syyllistyy kentältäpoiston arvoiseen rikkomukseen.

Seuraavat seikat tulee ottaa huomioon:

- rikkomuksen ja maalin välinen etäisyys
- yleinen pelin suunta
- pallon hallinnassa pitämisen tai hallintaan saamisen todennäköisyys
- puolustajien lukumäärä ja sijainti

Raaka peli

Taklaus tai kamppailu, joka vaarantaa vastapelaajan turvallisuuden tai jossa käytetään kohtuutonta voimaa tai raakuutta tulee rangaista raakana pelinä.

Vastapelaaja, joka kamppaillessaan pallosta syöksyy vastapelaajaa kohti edestä, sivulta tai takaa käyttäen yhtä tai molempia jalkoja sekä käyttäen kohtuutonta voimaa tai vaarantaen vastapelaajan turvallisuuden, syyllistyy raakaan peliin.

Väkivaltainen käytös

Väkivaltaista käytöstä on, jos pelaaja käyttää tai yrittää käyttää kohtuutonta voimaa tai raakuutta vastapelaajaa kohtaan kun ei kamppailla pallosta, tai kanssapelaajaa, taustahenkilöä, erotuomariston jäsentä, katsojaa tai ketä tahansa muuta kohtaan, riippumatta syntykö kontakti vai ei.

Lisäksi pelaaja, joka ei kamppaile pallosta, tarkoituksellisesti lyö vastapelaajaa tai ketä tahansa päähän tai kasvoihin kädellään tai käsivarrellaan, syyllistyy väkivaltaiseen käytökseen, ellei käytetty voima ole vähäinen.

Taustahenkilöt

Kun rikkomuksen tekijää ei tunnisteta, rangaistus annetaan teknisellä alueella olevalle joukkueen päävalmentajalle.

Huomautus

Seuraavien rikkomusten tulee tavallisesti johtaa huomautukseen; toistuessaan tai selkeistä rikkomuksista tulee seurata varoitus tai kentältäpoisto:

- meneminen pelikentälle, ei kuitenkaan epäkunnioittavasti tai häiriötä aiheuttaen
- yhteistyöhaluttomuus erotuomariston jäsenen kanssa, esim. avustavan tai neljännen erotuomarin ohjeen/pyynnön sivuuttaminen
- vähäinen erimielisyyden osoitus (sanoin tai elein) päätökseen
- satunnainen poistuminen teknisen alueen rajojen ulkopuolelle syyllistymättä muuhun rikkomukseen

Varoitus

Varoitettavat rikkomukset sisältävät (mutta eivät rajoitu):

- selvästi/jatkuvasti jättää noudattamatta teknisen alueen rajoja
- viivyttää joukkueensa pelin jatkamista
- tarkoituksellisesti menee vastajoukkueen tekniselle alueelle (ei yhteenottoa)
- protestointi sanoin tai elein sisältäen:
 - juomapullojen tai muiden esineiden heittäminen/potkiminen
 - eleet, jotka osoittavat selvästi kunnioituksen puutetta erotuomaristoon, esim. sarkastinen taputtaminen
- videotarkastelualueelle (RRA) meneminen
- liiaallinen/jatkuva elehtiminen punaisen tai keltaisen kortin puolesta
- liiallinen videotarkastelun (TV ruutu) merkin käyttö
- elehtiminen tai toimiminen provosoivasti tai tulenarasti

- jatkuva sopimaton käytös (sisältäen toistuvat huomautuksen arvoiset rikkomukset)

Kentältäpoisto

Kentältäpoiston aiheuttavat rikkomukset sisältävät (mutta eivät rajoitu):

- vastajoukkueen pelin jatkamisen viivyttäminen esim. pitämällä kiinni pallosta, potkaisemalla pallo pois tai estämällä pelaajan liike
- tarkoituksellinen poistuminen tekniseltä alueelta:
 - protestoidakseen erotuomariston jäsenelle
 - toimiakseen provosoivasti tai tulenarasti
- vastajoukkueen tekniselle alueelle meneminen aggressiivisesti tai pyrkien vastakkainasetteluun
- tarkoituksellinen esineen heittäminen/potkaiseminen pelikentälle
- pelikentälle meneminen
 - erotuomariston jäsentä haastamaan (mukaan lukien tauolla ja ottelun päätyttyä)
 - häiritsemään peliä, vastapelaajaa tai erotuomariston jäsentä
- videuhuoneeseen (VOR) meneminen
- fyysinen tai aggressiivinen käytös (sisältäen sylkemisen ja puremisen) vastajoukkueen pelaajaa, vaihtopelaajaa, taustahenkilöä, erotuomariston jäsentä, katsojaa tai ketä tahansa muuta henkilöä kohtaan (esim. pallopoika/-tyttö, turvahenkilö tai muu toimihenkilö)
- toisen varoituksen saaminen samassa ottelussa
- hävyttömän, loukkaavan tai solvaavan kielen/eleiden käyttäminen
- sääntöjen vastaisen elektronisen laitteiston tai kommunikaatiojärjestelmän käyttäminen ja/tai käyttäytyminen epäsovasti sitä käytettyään
- syyllytyminen väkivaltaiseen käytökseen

Rikkomukset, joissa esine (tai pallo) heitetään

Kaikissa tapauksissa erotuomari antaa tarvittavan henkilökohtaisen rangaistuksen:

- piittaamaton – varoittaa rikkonutta pelaajaa epäurheilijamaisesta käytöksestä
- kohtuuton voiman käyttö – poistaa rikkojan kentältä väkivaltaisesta käytöksestä

4. Pelin jatkaminen rikkeiden ja sopimattoman käytöksen jälkeen

Jos pallo on poissa pelistä, peliä jatketaan aiemman päätöksen mukaisesti. Jos pallo on pelissä ja pelaaja syyllystyy fyysiseen rikkomukseen pelikentällä:

- vastapelaajaa kohtaan – epäsuora tai suora vapaapotku tai rangaistuspotku

- kanssapelaajaa, vaihtopelaajaa, kentältä vaihdettua tai poistettua pelaajaa, taustahenkilöä tai erotuomariston jäsentä kohtaan – suora vapaapotku tai rangaistuspotku
- muuta henkilöä kohtaan – erotuomaripallo

Kaikki suulliset rikkomukset rangaistaan epäsuoralla vapaapotkulla.

Jos pallo on pelissä ja

- pelaaja syyllistyy rikkomukseen erotuomariston jäsentä tai vastajoukkueen pelaajaa, vaihtopelaajaa, kentältä vaihdettua tai poistettua pelaajaa tai taustahenkilöä kohtaan pelikentän ulkopuolella tai
- vaihtopelaaja, kentältä vaihdettu tai poistettu pelaaja tai taustahenkilö syyllistyy rikkomukseen tai häiritsee vastapelaajaa tai erotuomariston jäsentä pelikentän ulkopuolella,

peliiä jatketaan vapaapotkulla pelikentän ulkorajalta lähinnä rikkomus/häiriökoh-
taa; rangaistuspotku tuomitaan, jos tämä suoran vapaapotkun rikkomus on
rikkojan rangaistusalueella.

Jos pelaaja syyllistyy rikkomukseen pelikentän ulkopuolella oman joukkueen
pelaajaa, vaihtopelaajaa, vaihdettua pelaajaa tai taustahenkilöä kohtaan, peliiä
jatketaan epäsuoralla vapaapotkulla ulkorajan lähimmästä kohdasta.

Jos pelaaja koskettaa palloa kädessään pitämällä esineellä (kenkä, säärisuojat,
tms.), peliiä jatketaan suoralla vapaapotkulla (tai rangaistuspotkulla).

Jos pelikentällä tai sen ulkopuolella oleva pelaaja heittää tai potkaisee esineellä
(muu kuin pelipallo) vastapelaajaa tai heittää tai potkaisee esineellä (mukaan
lukien pallo) vaihtopelaajaa, kentältä vaihdettua tai poistettua pelaajaa tai
taustahenkilöä tai erotuomariston jäsentä tai pelipalloa, peliiä jatketaan suoralla
vapaapotkulla paikasta, jossa esine osui tai olisi osunut henkilöön tai palloon. Jos
tämä paikka on pelikentän ulkopuolella, vapaapotku potkaistaan ulkorajan
lähimmästä kohdasta; jos tämä on rikkojan rangaistusalueella, tuomitaan rangais-
tuspotku.

Jos vaihtopelaaja, kentältä vaihdettu tai poistettu pelaaja, tilapäisesti pelikentältä
poistunut pelaaja tai taustahenkilö potkaisee tai heittää esineen kentälle ja se
häiritsee peliiä, vastapelaajaa tai erotuomariston jäsentä, peliiä jatketaan suoralla
vapaapotkulla (tai rangaistuspotkulla) paikasta, jossa häiriö tapahtui tai esine
osui tai olisi osunut vastustajaan, erotuomariston jäseneseen tai palloon.

IFAB®

Sääntö 13

Vapaapotkut

1. Vapaapotkutyytit

Suorat ja epäsuorat vapaapotkut tuomitaan rikkomukseen tai sääntörikkomukseen syyllistyneen pelaajan, vaihtopelaajan, kentältä vaihdetun tai poistetun pelaajan tai taustahenkilön vastajoukkueelle.

Epäsuoran vapaapotkun merkinanto

Erotuomari osoittaa epäsuoran vapaapotkun nostamalla kätensä pään yläpuolelle; merkinanto pidetään vapaapotkun jälkeen kunnes pallo koskee toista pelaajaa, menee pois pelistä tai on selvää ettei maalia voi syntyä suoraan.

Epäsuora vapaapotku tulee uusia, jos erotuomari unohtaa merkinannon ja pallo potkaistaan suoraan maaliin.

Pallo menee maaliin

- jos suora vapaapotku potkaistaan suoraan vastajoukkueen maaliin, maali hyväksytään
- jos epäsuora vapaapotku potkaistaan suoraan vastajoukkueen maaliin, tuomitaan maalipotku
- jos suora tai epäsuora vapaapotku potkaistaan suoraan omaan maaliin, tuomitaan kulmapotku

2. Menettely

Kaikki vapaapotkut potkaistaan rikkomuspaikasta, paitsi:

- hyökkäävän joukkueen epäsuorat vapaapotkut rikkomuksista vastajoukkueen maalialueella potkaistaan maalialueen päätyrajan suuntaiselta rajalta lähinnä rikkomuspaikkaa
- puolustavan joukkueen vapaapotkut omalta maalialueelta voidaan potkaista mistä tahansa maalialueelta

- vapaapotkut rikkomuksista, joihin liittyy pelaajan luvaton pelikentälle tulo, paluu tai pelikentältä poistuminen, potkaistaan pallon paikasta pelin katkaisuhetkellä. Kuitenkin, jos pelaaja syyllistyy rikkomukseen pelikentän ulkopuolella, peliä jatketaan vapaapotkulla kentän ulkorajalta lähinnä rikkomuspaikkaa; suoran vapaapotkun rikkomusten osalta tuomitaan rangaistuspotku, jos tämä kohta on rikkojan rangaistusalueella
- jos sääntö määrää toisen paikan (ks. säännöt 3, 11, 12)

Pallo:

- tulee olla paikallaan ja potkaisija ei saa koskea palloa ennen kuin se on koskenut toista pelaajaa
- on pelissä, kun sitä on potkaistu ja se selvästi liikkuu

Kunnes pallo on pelissä, vastapelaajien tulee olla:

- vähintään 9,15 metrin päässä pallosta, elleivät he ole omalla päätyrajallaan maalitolppien välissä
- rangaistusalueen ulkopuolella vastajoukkueen vapaapotkuissa omalta rangaistusalueeltaan

Kun kolme tai useampi puolustavan joukkueen pelaaja muodostaa muurin, kaikkien hyökkäävän joukkueen pelaajien tulee pysyä 1 metrin päässä muurista, kunnes pallo on pelissä.

Vapaapotku voidaan potkaista nostamalla pallo jalalla tai molemmin jaloin samanaikaisesti.

Harhauttaminen vapaapotkua potkaistaessa vastapelaajien hämäämiseksi on sallittu osana jalkapalloa.

Jos pelaaja suorittaessaan vapaapotkun oikein tarkoituksellisesti potkaisee pallolla vastapelaajaa pelataksaan sitä sen jälkeen uudelleen, ei kuitenkaan holtittomasti, piittaamattomasti tai käyttäen kohtuutonta voimaa, erotuomari antaa pelin jatkua.

3. Rikkomukset ja rangaistukset

Jos vapaapotku potkaistessa vastapelaaja on määrättyä etäisyyttä lähempänä, vapaapotku uusitaan, ellei hyötyä voida soveltaa. Jos vapaapotku annetaan nopeana ja pallo osuu lähempänä kuin 9,15 metriä olevaan vastapelaajaan, erotuomari antaa pelin jatkua. Kuitenkin tarkoituksellisesti nopean vapaapotkun estävää vastapelaajaa tulee varoittaa pelin jatkamisen viivyttämisestä.

Jos vapaapotkua potkaistessa hyökkäävän joukkueen pelaaja on 1 metriä lähempänä vastajoukkueen kolmen tai useamman pelaajan muodostamaa muuria, tuomitaan epäsuora vapaapotku.

Jos puolustava joukkue antaa vapaapotkun omalta rangaistusalueeltaan eivätkä rangaistusalueella olevat vastapelaajat ehtineet poistua, erotuomari antaa pelin jatkua. Jos rangaistusalueella potkuhetkellä ollut tai rangaistusalueelle ennen pallon peliin tuloa mennyt vastapelaaja koskee palloon tai kamppailee pallosta ennen kuin se on pelissä, vapaapotku uusitaan.

Jos sen jälkeen, kun pallo on pelissä, potkaisija koskee palloon uudelleen ennen kuin se on osunut toista pelaajaa, tuomitaan epäsuora vapaapotku ja jos potkaisija syylistyy käsivirheeseen:

- tuomitaan suora vapaapotku
- tuomitaan rangaistuspotku, jos sääntörikkomus tapahtui potkaisijan rangaistusalueella, paitsi jos potkaisija oli maalivahti, jolloin tuomitaan epäsuora vapaapotku

IFAB®

Sääntö

14

Rangaistuspotku

Rangaistuspotku tuomitaan, jos pelaaja syyllistyy suoran vapaapotkun aiheuttavaan rikkomukseen omalla rangaistusalueellaan tai pelikentän ulkopuolella osana peliä, kuten kuvattu säännöissä 12 ja 13.

Rangaistuspotkusta voidaan suoraan tehdä hyväksyttävä maali.

1. Menettely

Pallon tulee olla paikallaan rangaistuspotkupisteellä eivätkä maalitolpat, ylärima tai maaliverkko saa liikkua.

Potkaisijan tulee olla selvästi tunnistettu.

Puolustavan maalivahdin tulee pysyä päätyrajalla maalitolppien välissä koskematta maalitolppiin, ylärimaan tai maaliverkkoon, kasvot potkaisijaan päin, kunnes pallo on potkaistu.

Muiden pelaajien kuin maalivahdin ja potkaisijan tulee olla:

- vähintään 9,15 metrin päässä rangaistuspotkupisteestä
- rangaistuspotkupisteen takana
- pelikentällä
- rangaistusalueen ulkopuolella

Kun pelaajat ovat sääntöjenmukaisilla paikoillaan, erotuomari antaa merkin rangaistuspotkun suorittamiseksi.

Potkaisijan tulee potkaista pallo eteenpäin; kantapääpotku on sallittu edellyttäen, että pallo liikkuu eteenpäin.

Kun palloa potkaistaan, puolustavalla maalivahdilla tulee olla ainakin osa toisesta jalastaan päätyrajalla tai sen yläpuolella.

Pallo on pelissä kun sitä on potkaistu ja se selvästi liikkuu.

Potkaisija ei saa pelata palloa uudelleen ennen kuin se on koskenut toista pelaajaa.

Rangaistuspotku on suoritettu, kun pallo pysähtyy, menee pois pelistä tai erotuomari katkaisee pelin sääntörikkomuksen vuoksi.

Lisäaikaa annetaan rangaistuspotkun potkaisemiseksi ja suorittamiseksi ottelun ja jatko-ottelun molempien puoliaikojen lopussa. Kun lisäaikaa annetaan potkun suorittamiseksi, rangaistuspotku päättyy, kun potkun jälkeen pallo pysähtyy, menee pois pelistä tai sitä pelaa kuka tahansa muu pelaaja (ml. potkaisija) kuin puolustava maalivahti tai erotuomari katkaisee pelin potkaisijan tai tämän kanssapelaajan rikkomuksen vuoksi. Jos puolustava pelaaja (ml. maalivahti) syyllistyy rikkomukseen ja potku ei mene maaliin/torjutaan, rangaistuspotku uusitaan.

2. Rikkomukset ja rangaistukset

Kun erotuomari on antanut merkin rangaistuspotkun potkaisemiseksi, potku on potkaistava; jos sitä ei potkaista, erotuomari voi antaa henkilökohtaisia rangaistuksia ennen kuin antaa uudelleen luvan potkulle.

Jos, ennen kuin pallo on pelissä, jokin seuraavista tapahtuu:

- potkaisija tai hänen kanssapelaajansa rikkoo jalkapallosääntöjä:
 - jos pallo menee maaliin, potku uusitaan
 - jos pallo ei mene maaliin, erotuomari katkaisee pelin ja jatkaa sitä epäsuoralla vapaapotkulla

paitsi seuraavissa tapauksissa, joissa peli katkaistaan ja sitä jatketaan epäsuoralla vapaapotkulla riippumatta meneekö pallo maaliin vai ei

- rangaistuspotku potkaistaan taaksepäin
- potkaisijaksi tunnistetun pelaajan kanssapelaaja potkaisee potkun; erotuomari varoittaa palloa potkaissutta pelaajaa
- potkaisija harhauttaa potkaistessaan palloa vauhdinoton jälkeen (harhauttaminen vauhdinoton aikana on sallittua); erotuomari varoittaa potkaisijaa

- maalivahti tai hänen kanssapelaajansa rikkoo jalkapallosääntöjä:
 - jos pallo menee maaliin, maali hyväksytään
 - jos pallo ei mene maaliin, rangaistuspotku uusitaan; jos maalivahti syöllistyy sääntörikkomukseen, häntä varoitetaan
- pelaaja molemmista joukkueista rikkoo jalkapallosääntöjä, potku uusitaan, ellei jompikumpi pelaajista syöllisty vakavampaan rikkomukseen (esim. kielletty harhauttaminen); jos sekä maalivahti että potkaisija rikkovat samanaikaisesti:
 - jos potku menee ohi tai torjutaan, potku uusitaan ja molempia pelaajia varoitetaan
 - jos potku menee maaliin, maali hylätään, potku merkitään epäonnistuneeksi ja potkaisijaa varoitetaan

Jos sen jälkeen, kun potku on potkaistu:

- potkaisija koskee palloon uudestaan ennen kuin se on koskenut toista pelaajaa:
 - tuomitaan epäsuora vapaapotku (tai suora vapaapotku käsivirheestä)
- palloon koskee ulkopuolinen henkilö kun se liikkuu eteenpäin:
 - potku uusitaan, ellei pallo ole menossa maaliin ja peliin vaikuttanut häiriö ei estä puolustavaa pelaajaa pelaamasta palloa, jolloin maali hyväksytään, jos pallo menee maaliin (vaikka häiriö aiheuttaisi kontaktin palloon), ellei häiriön aiheuttanut hyökkäävä joukkue
- pallo kimpoaa pelikentälle maalivahdista, ylärimasta tai maalitolpista ja sen jälkeen siihen koskee ulkopuolinen henkilö:
 - erotuomari katkaisee pelin
 - peliä jatketaan erotuomaripallolla kosketuspaikasta

3. Yhteenvetotaulukko

Rikkomus	Potkun lopputulos	
	Maali	Ei maalia
Hyökkääjä liian aikaisin rangaistusalueella	Rangaistuspotku uusitaan	Epäsuora vapaapotku
Puolustaja liian aikaisin rangaistusalueella	Maali	Rangaistuspotku uusitaan
Maalivahdin rikkomus	Maali	Rangaistuspotku uusitaan ja maalivahtia varoitetaan
Palloa potkaistaan taaksepäin	Epäsuora vapaapotku	Epäsuora vapaapotku
Sääntöjenvastainen harhautus	Epäsuora vapaapotku ja varoitus potkaisijalle	Epäsuora vapaapotku ja varoitus potkaisijalle
Väärä potkaisija	Epäsuora vapaapotku ja varoitus väärälle potkaisijalle	Epäsuora vapaapotku ja varoitus väärälle potkaisijalle
Maalivahti ja potkaisija samanaikaisesti	Epäsuora vapaapotku ja varoitus potkaisijalle	Rangaistuspotku uusitaan ja varoitus molemmille

IFAB®



IFAB®

Sääntö

15

Rajaheitto

Rajaheitto tuomitaan palloon viimeksi koskeneen pelaajan vastajoukkueelle, kun koko pallo ylittää sivurajan maassa tai ilmassa.

Rajaheitosta ei voi suoraan tehdä maalia:

- jos pallo menee vastajoukkueen maaliin, tuomitaan maalipotku
- jos pallo menee heittäjän maaliin, tuomitaan kulmapotku

1. Menettely

Heittohetkellä heittäjän tulee:

- seistä kääntyneenä pelikentälle päin
- olla molemmat jalat osittain sivurajalla tai maassa sivurajan ulkopuolella
- heittää pallo molemmin käsin pään takaa ja yli paikasta, jossa pallo meni ulos pelikentältä

Kaikkien vastapelaajien tulee olla vähintään 2 metrin päässä siitä sivurajan kohdasta, josta rajaheitto tulee suorittaa.

Pallo on pelissä sen tultua pelikentälle. Jos pallo koskettaa maata ennen tulemistaan pelikentälle, sama joukkue heittää uudelleen samasta paikasta. Jos rajaheittoa ei heitetä oikein, tuomitaan rajaheitto vastajoukkueelle.

Jos pelaaja suorittaessaan rajaheiton oikein tarkoituksellisesti heittää pallolla vastapelaajaa pelatakseen sitä sen jälkeen uudelleen, ei kuitenkaan holtittomasti, piittaamattomasti tai käyttäen kohtuutonta voimaa, erotuomari antaa pelin jatkua.

Heittäjä ei saa koskea palloon uudelleen ennen kuin se on koskenut toista pelaajaa.

2. Rikkomukset ja rangaistukset

Jos pallon tultua peliin heittäjä koskee palloon uudelleen ennen kuin se on koskenut toista pelaajaa, tuomitaan epäsuora vapaapotku. Jos heittäjä syylisyy käsivirheeseen:

- tuomitaan suora vapaapotku
- tuomitaan rangaistuspotku, jos rikkomus tapahtui heittäjän rangaistusalueella, ellei kyseessä ollut puolustavan joukkueen maalivahti, jolloin tuomitaan epäsuora vapaapotku

Vastapelaajaa, joka epäurheilijamaisesti häiritsee tai estää heittäjää (sisältäen liikkumisen lähemmäs kuin 2 metriä heittopaikasta), varoitetaan epäurheilijamaisesta käytöksestä ja jos rajaheitto heitettiin jo, tuomitaan epäsuora vapaapotku.

Kaikista muista tämän säännön rikkomuksista rajaheitto tuomitaan vastajoukkueelle.

IFAB®



IFAB®

Sääntö

16

Maalipotku

Maalipotku tuomitaan, kun palloon on viimeksi koskenut hyökkäävän joukkueen pelaaja ja koko pallo ylittää päätyrajan maassa tai ilmassa eikä maalia ole tehty.

Maalipotkusta voidaan tehdä suoraan hyväksyttävä maali vastajoukkueen maaliin. Jos pallo tulee ulos rangaistusalueelta ja se menee suoraan potkaisijan maaliin, tuomitaan kulmapotku.

1. Menettely

- Pallon tulee olla paikallaan ja puolustavan joukkueen pelaaja potkaisee sen mistä tahansa maalialueelta
- • Pallo on pelissä, kun sitä on potkaistu ja se selvästi liikkuu
- Vastapelaajien tulee olla rangaistusalueen ulkopuolella, kunnes pallo on pelissä

2. Rikkomukset ja rangaistukset

Jos pallo ei tule ulos rangaistusalueelta tai ennen sitä koskee toista pelaajaa, maalipotku uusitaan.

Jos pallon tultua peliin potkaisija koskee palloon uudelleen ennen kuin se on koskenut toista pelaajaa, tuomitaan epäsuora vapaapotku. Jos potkaisija syyllystyy käsivirheeseen:

- tuomitaan suora vapaapotku
- tuomitaan rangaistuspotku, jos rikkomus tapahtui potkaisijan rangaistusalueella, ellei kyseessä ollut puolustavan joukkueen maalivahti, jolloin tuomitaan epäsuora vapaapotku

Jos maalipotkua annettaessa vastapelaajia on rangaistusalueella, koska eivät ehtineet poistua sieltä, erotuomari antaa pelin jatkua. Jos maalipotkua annettaessa rangaistusalueella ollut tai sinne ennen pallon peliin tuloa mennyt vastapelaaja koskee palloon tai kamppailee pallosta ennen kuin pallo on pelissä, maalipotku uusitaan.

Jos pelaaja menee rangaistusalueelle ennen kuin pallo on pelissä ja rikkoo tai tulee vastustajan rikkeen kohteeksi, maalipotku uusitaan ja rikkojaa voidaan varoittaa tai poistaa kentältä rikkomuksesta riippuen.

Kaikista muista tämän säännön sääntörikkomuksista maalipotku uusitaan.

IFAB



IFAB®

Sääntö

17

Kulmapotku

Kulmapotku tuomitaan, kun palloon on viimeksi koskenut puolustavan joukkueen pelaaja ja koko pallo ylittää päätyrajan maassa tai ilmassa eikä maalia ole tehty.

Kulmapotkusta voidaan tehdä suoraan hyväksyttävä maali vastajoukkueen maaliin. Jos pallo menee suoraan potkaisijan maaliin, tuomitaan kulmapotku vastustajalle.

1. Menettely

- Pallon tulee olla lähinnä pallon päätyrajan ylittämisaikaa olevalla kulma-alueella
- Pallon tulee olla paikallaan ja hyökkäävän joukkueen pelaaja potkaisee sen
- Pallo on pelissä kun sitä on potkaistu ja se selvästi liikkuu; sen ei tarvitse poistua kulma-alueelta
- Kulmalipputankoa ei saa siirtää
- Vastapelaajien tulee olla vähintään 9,15 metrin päässä kulma-alueen kaaresta kunnes pallo on pelissä

2. Sääntörikkomukset ja rangaistusmääräykset

Jos pallon tultua peliin potkaisija koskee palloon uudelleen ennen kuin se on koskenut toista pelaajaa, tuomitaan epäsuora vapaapotku. Jos potkaisija syyllystyy käsivirheeseen:

- tuomitaan suora vapaapotku
- tuomitaan rangaistuspotku, jos rikkomus tapahtui potkaisijan rangaistusalueella, ellei kyseessä ollut puolustavan joukkueen maalivahti, jolloin tuomitaan epäsuora vapaapotku

Jos pelaaja suorittaessaan kulmapotkun oikein tarkoituksellisesti potkaisee pallolla vastapelaajaa pelatakseen sitä sen jälkeen uudelleen, ei kuitenkaan holtittomasti, piittaamattomasti tai käyttäen kohtuutonta voimaa, erotuomari antaa pelin jatkua.

Kaikista muista tämän säännön sääntörikkomuksista kulmapotku uusitaan.

IFAB®



IFAB®

**VIDEO-
EROTUOMARI**
(VAR)
PROTOKOLLA

Protokolla – periaatteet, käytännöt ja menettely

VAR-protokolla mukautuu mahdollisimman paljon jalkapallosääntöjen periaatteisiin ja filosofiaan.

Videoerotuomareiden (VAR) käyttö on sallittua vain, kun ottelun/kilpailun järjestäjä on täyttänyt VAR-protokollan ja järjestelmän toteuttamisen vaatimukset (VAR käsikirjan vaatimukset) sekä saanut kirjallisen luvan IFABilta ja FIFA:ltä.

1. Periaatteet

Videoerotuomareiden käyttö jalkapallo-otteluissa perustuu useisiin periaatteisiin, joita kaikkia tulee noudattaa videoerotuomareita otteluissa käytettäessä.

1. Videoerotuomari (VAR) on erotuomariston jäsen, jolla on itsenäinen pääsy ottelun kuvamateriaaliin, ja joka voi avustaa erotuomaria vain **”selkeän ja ilmeisen virheen”** tai **”vakavan huomaamatta jääneen tapahtuman”** osalta liittyen päätöksiin:
 - a. **maali / ei maali**
 - b. **rangaistuspotku / ei rangaistuspotku**
 - c. **suora punainen kortti** (ei toinen varoitus)
 - d. **rangaistuksen kohdentaminen**, kun erotuomari varoittaa tai poistaa kentältä rikkoneen joukkueen väärän pelaajan
2. Erotuomarin tulee aina tehdä ratkaisu, eli erotuomari ei voi pidättäytyä tekemästä ratkaisua ja käyttää sitten videoerotuomaria ratkaisun tekemiseen. Ratkaisu antaa pelin jatkoa epäillyn rikkomuksen jälkeen voidaan tarkastaa.
3. Erotuomarin alkuperäistä ratkaisua ei muuteta, ellei videotarkastelu selvästi näytä päätöksen olleen ”selkeä ja ilmeinen virhe”.
4. Videotarkastelu (on-field review, OFR) voidaan tehdä vain erotuomarin aloitteesta; VAR ja muut erotuomariston jäsenet voivat vain suositella videotarkastelua erotuomarille.
5. Lopullisen päätöksen tekee aina erotuomari joko kuultuaan videoerotuomaria tai videotarkastelun (OFR) jälkeen.
6. Videotarkastelulle ei ole aikarajaa, koska tarkkuus on tärkeämpi kuin nopeus.

7. Pelaajat ja taustahenkilöt eivät saa ympäröidä erotuomaria tai yrittää vaikuttaa siihen tarkastellaanko jotain tilannetta, videotarkasteluun sinänsä, eikä lopulliseen päätökseen.
8. Erotuomarin tulee olla näkyvässä videotarkastelun ajan avoimuuden vuoksi.
9. Jos peli jatkuu tarkasteltavan tilanteen jälkeen, sen jälkeen annettuja henkilökohtaisia rangaistuksia ei peruta, vaikka alkuperäinen päätös muuttuisikin (pois lukien varoitus/kentältäpoisto lupaavan hyökkäyksen katkaisemisesta tai ilmeisen maalintekomahdollisuuden viemisestä)
10. Jos peli on katkaistu ja laitettu uudelleen käyntiin, erotuomari ei voi tehdä videotarkastelua, paitsi rangaistuksen kohdentamiseksi tai mahdollisen kentältäpoiston aiheuttavan rikkomuksen suhteen (väkivaltainen käytös, sylkeminen, pureminen tai erityisen loukkaavat/solvaavat eleet).
11. Tarkasteltavan jakson ennen ja jälkeen tapahtuman määrittelevät jalkapallosäännöt ja VAR-protokolla.
12. Koska videoerotuomari automaattisesti tarkastaa kaikki tilanteet/päätökset, valmentajien tai pelaajien ei tarvitse pyytää tarkastelua.

2. Tarkasteltavat ottelun kannalta merkittävät päätökset/tilanteet

Erotuomari voi saada videoerotuomarilta apua vain liittyen neljään kategoriaan ottelun kannalta merkittävistä päätöksistä ja tilanteista. Kaikissa näissä tapauksissa videoerotuomaria käytetään vasta, kun erotuomari on ensin tehnyt (ensimmäisen/alkuperäisen) päätöksen (mukaan lukien päätös antaa pelin jatkua) tai jos vakava tapahtuma jää erotuomaristolta huomaamatta.

Erotuomarin alkuperäinen päätös ei muutu, ellei kyseessä ole ”selkeä ja ilmeinen virhe” (sisältäen myös päätökset, jotka erotuomari tekee muilta erotuomariston jäseniltä saamansa tiedon pohjalta, esim. paitsio).

Kategoriat päätöksistä/tilanteista, jotka voidaan tarkastaa mahdollisen ”selkeän ja ilmeisen virheen” tai ”vakavan huomaamatta jääneen tapahtuman” varalta ovat:

a. Maali/ei maalia

Maalin tehneen joukkueen rikkomus maalia edeltäneessä hyökkäysvaiheessa mukaan lukien

- hyökkäävän joukkueen rikkomus hyökkäyksen rakenteluvaiheessa tai maalinteossa (käsivirhe, rike, paitsio yms.)
- pallo poissa pelistä ennen maalia
- maali/ei maalia päätökset
- maalivahdin ja/tai potkaisijan rikkomus rangaistuspotkussa sekä hyökkääjän tai

puolustajan tuleminen liian aikaisin rangaistusalueelle, kun hän osallistuu suoraan peliin pallon kimmottua maalitolpasta, ylärimasta tai maalivahdista

b. Rangaistuspotku/ei rangaistuspotkua

- hyökkäävän joukkueen rikkomus tilanteen rakenteluvaiheessa (käsivirhe, rike, paitsio yms.)
- pallo poissa pelistä ennen tilannetta
- rikkomuksen paikka (rangaistusalueen sisällä/ulkona)
- rangaistuspotku väärin tuomittu
- rangaistuspotkun aiheuttavasta rikkomuksesta ei rangaistua

c. Suorat punaiset kortit (ei toinen keltainen kortti/varoitus)

- ilmeisen maalintekomahdollisuuden vieminen (erityisesti rikkomuspaikka ja pelaajien sijainti)
- raaka peli (vai piittaamaton)
- väkivaltainen käytös, pureminen, sylkeminen
- hävyttömät, loukkaavat tai solvaavat eleet

d. Rangaistuksen kohdentaminen (punainen tai keltainen kortti)

Jos erotuomari tuomitsee rikkomuksen ja antaa rikkoneen joukkueen väärälle pelaajalle keltaisen tai punaisen kortin, rikkojan henkilöllisyys voidaan tarkastaa. Itse rikkomusta ei voi tarkastaa, ellei se liity maali-, rangaistuspotku- tai punaisen kortin tilanteeseen.

3. Käytännöt

Videoerotuomareiden käyttöön otteluissa liittyy seuraavia käytännön järjestelyitä:

- Videoerotuomari (VAR) seuraa ottelua videohuoneessa (VOR) apunaan avustava videoerotuomari (AVAR) ja video-operaattori (RO)
- Riippuen kameroiden lukumäärästä ja kuvauskulmista (sekä muista asioista) huoneessa voi olla useampi AVAR tai RO
- Vain luvan saaneet henkilöt voivat mennä videohuoneeseen tai kommunikoida VAR/AVAR/RO kanssa ottelun aikana
- Videoerotuomarilla on itsenäinen pääsy TV kuvaan ja uusintojen hallinta
- Videoerotuomarilla on yhteys erotuomariston kommunikointijärjestelmään ja hän kuulee erotuomariston keskustelun. Videoerotuomari voi puhua erotuomarille vain painamalla erillistä painiketta (välttääkseen erotuomarin häiritseminen videohuoneen keskusteluilla)
- Jos videoerotuomari on kiireinen tarkastuksissaan tai arvioinneissaan, AVAR voi puhua erotuomarille erityisesti, jos peli tulee katkaista tai varmistaakseen, että peliä ei jatketa

- Jos erotuomari päättää katsoa videomateriaalia, VAR valitsee parhaan kuvakulman/toistonopeuden; erotuomari voi pyytää muita kuvakulmia/toistonopeuksia tämän lisäksi

4. Menettely

Alkuperäinen päätös

- Erotuomarin ja muiden erotuomariston jäsenten tulee aina tehdä ensimmäinen päätös (mukaan lukien henkilökohtainen rangaistus) kuin ottelussa ei olisi videoerotuomaria (paitsi erotuomariston näkemätön tilanne)
- Erotuomari ja muut erotuomariston jäsenet eivät saa olla tekemättä päätöstä, koska tämä johtaa heikkoon/päättämättömään tuomarointiin, liian moniin tarkastuksiin sekä merkittäviin ongelmiin, jos teknologia pettää
- Erotuomari on ainoa henkilö, joka voi tehdä lopullisen päätöksen; videoerotuomari on samassa asemassa muiden erotuomariston jäsenten kanssa ja voi vain avustaa erotuomaria
- Lipun/vihellyksen viivyttäminen on luvallista vain *hyvin selvässä hyökkäystilanteessa*, kun pelaaja on tekemässä maalia tai juoksemassa vastajoukkueen rangaistusalueelle
- Jos avustava erotuomari viivyttää liputustaan rikkomuksesta, hänen tulee nostaa lippunsa, jos hyökkäävä joukkue tekee maalin, saa rangaistuspotkun, vapaapotkun, kulmapotkun tai rajaheiton tai saa pallon uudelleen hyökkäyksen päätyttyä. Muissa tilanteissa avustavan erotuomarin tulee päättää, nostaako lipun vai ei, riippuen pelin vaatimuksista.

Tarkastus (check)

- Videoerotuomari tarkastaa automaattisesti TV-kuvasta kaikki mahdolliset tai toteutuneet maalit, rangaistuspotkut, suoran punaisen kortin päätökset/tilanteet tai rangaistukset väärälle pelaajalle käyttäen erilaisia kamerakulmia ja toistonopeuksia
- Videoerotuomari voi tarkastaa kuvamateriaalia normaalilla nopeudella ja/tai hidastettuna, mutta, yleisesti ottaen, hidastuksia tulisi käyttää vain tosiasioiden toteamiseen, esim. rikkomuksen/pelaajan paikka, kontaktin paikka fyysisissä rikkomuksissa ja käsivirheessä, pallo poissa pelistä (sisältäen maali/ei maalia); normaalia nopeutta tulee käyttää intensiteetin arvioimiseen ja päätökseen onko kyseessä käsivirhe

- Jos tarkastus ei viittaa ”selkeään ja ilmeiseen virheeseen” tai ”vakavaan huomaamatta jääneeseen tapahtumaan”, videoerotuomarin ei yleensä tarvitse viestiä asiasta erotuomarille – kyseessä on ”hiljainen tarkastus”; kuitenkin joskus videoerotuomarin vahvistus, että selkeää ja ilmeistä virhettä tai vakavaa huomaamatta jäänyttä tapahtumaa ei ollut, auttaa erotuomaristoa ottelun/pelaajien hallinnassa
- Jos pelin jatkamista tulee viivyttää tarkastelun vuoksi, erotuomari osoittaa tämän selvästi pitämällä sormea kuulokkeellaan ja nostamalla toisen kätensä eteenpäin; merkkiä on näytettävä kunnes tarkastelu on valmis, koska tämä osoittaa että erotuomari vastaanottaa tietoa (videoerotuomarilta tai muulta erotuomariston jäseneltä)
- Jos tarkastus viittaa ”selkeään ja ilmeiseen virheeseen” tai ”vakavaan huomaamatta jääneeseen tapahtumaan”, videoerotuomari viestii tämän erotuomarille, joka päättää tilanteen ”videotarkasteluun” ryhtymisestä

Videotarkastelu (review)

- Erotuomari voi aloittaa tarkastelun mahdollisesta ”selkeästä ja ilmeisestä virheestä” tai ”vakavasta huomaamatta jääneestä tapahtumasta” kun:
 - videoerotuomari tai muu erotuomariston jäsen suosittelee tilanteen tarkastelua
 - erotuomari epäilee, että jotain vakaavaa on jäänyt huomaamatta
- Jos peli on jo katkaistu, erotuomari viivyttää pelin jatkamista
- Jos peliä ei ole katkaistu, erotuomari katkaisee pelin, kun pallo on seuraavan kerran neutraalilla alueella/tilanteessa (tavallisesti kun kumpikaan joukkue ei ole hyökkäämässä)
- Molemmissa tilanteissa erotuomarin tulee osoittaa tarkastelun alkaneen näyttämällä selvästi ”TV-merkkiä” (ruudun ääri viivat)
- VAR kuvailee erotuomarille, mitä TV-kuvasta näkyy, mutta ei päätöstä tilanteeseen. Sen jälkeen erotuomari:
 - tekee lopullisen päätöksen omien havaintojensa, videoerotuomarin, ja soveltuvien osin, muun erotuomariston tietojen perusteella – VAR-tarkastelu
 - menee erotuomarin videotarkastelualueelle katsomaan videomateriaalia – videotarkastelu (on-field review, OFR) – ennen lopullisen päätöksen tekemistä. Muu erotuomaristo ei tarkastele videomateriaalia, ellei poikkeuksellisissa olosuhteissa erotuomari niin pyydä.
- Kummankin tarkasteluprosessin jälkeen erotuomarin tulee näyttää ”TV-merkkiä” uudelleen ja heti tämän jälkeen lopullinen päätös

- Tosiasiallisiin päätöksiin, esim. rikkomuksen tai pelaajan paikka (paitsio), osumakohta (käsivirhe/riike), paikka (rangaistusalueen sisällä/ulkona), pallo poissa pelistä tms. VAR-tarkastelu on yleensä sopiva, mutta erotuomarin videotarkastelua voidaan käyttää, jos se auttaa pelaajien/ottelun johtamisessa tai ratkaisun ”myymisessä” (esim. ottelun ratkaiseva loppuhetkien tilanne)
- Tulkinnallisiin päätöksiin, esim. rikkomuksen intensiteetti, osallistuminen peliin paitsiossa, käsivirhe (asento, tarkoitus, tms.), erotuomarin videotarkastelu (OFR) on usein sopiva
- Erotuomari voi pyytää eri kamerakulmia/toistonopeuksia, mutta yleisesti ottaen hidastuksia tulisi käyttää vain tosiasioiden tarkastamiseen esim. rikkomuksen/pelaajan paikka, osumakohta fyysisissä rikkomuksissa ja käsivirheessä, pallo poissa pelistä (sisältäen maali/ei maalia); normaalia nopeutta tulee käyttää intensiteetin arvioimiseen ja päätökseen onko kyseessä käsivirhe
- Päätöksiin/tilanteisiin liittyen maalieihin, rangaistuspotku/ei rangaistuspotku ja punaisiin kortteihin ilmeisen maalintekomahdollisuuden viemisestä voi olla tarpeen tarkastella pelin hyökkäysvaihetta, joka johti suoraan kyseessä olevaan päätökseen/tilanteeseen; tämä voi sisältää sen, miten hyökkäävä joukkue sai pallon avoimen pelin tilanteessa.
- Jalkapallosäännöt eivät salli pelinjakamistavan (kulmapotku, rajaheitot, yms.) muuttamista, kun peli on laitettu uudelleen käyntiin, joten niitä ei voi tarkastella.
- Jos peli on katkaistu ja käynnistetty uudelleen, erotuomari voi videotarkastelun jälkeen vain antaa tarvittavan henkilökohtaisen rangaistuksen koskien rangaistuksen kohdentamista tai mahdollista kentältäpoiston arvoista rikkomusta liittyen väkivaltaiseen käytökseen, sylkemiseen, puremiseen tai erityisen hyökkäävään, loukkaavaan ja/tai solvaaviin eleisiin.
- Videotarkastelu tulee toteuttaa mahdollisimman tehokkaasti, mutta lopullisen päätöksen tarkkuus on tärkeämpää kuin nopeus. Tästä syystä, ja koska jotkin tilanteet ovat kompleksisia sisältäessään useamman tarkastettavan päätöksen/tilanteen, videotarkastelun kestolle ei ole aikarajaa.

Lopullinen päätös

- Kun videotarkastelu on saatu valmiiksi, erotuomarin tulee näyttää TV-merkkiä” ja lopullinen päätös
- Sen jälkeen erotuomari antaa/muuttaa/kumoaa (tarvittaessa) henkilökohtaisen rangaistuksen ja jatkaa peliä jalkapallosääntöjen mukaisesti

Pelaajat, vaihtopelaajat ja taustahenkilöt

- Koska videoerotuomari tarkastaa automaattisesti jokaisen tilanteen/ tapahtuman, valmentajien ja pelaajien ei tarvitse pyytää **tarkastusta** tai **videotarkastelua**
- Pelaajien, vaihtopelaajien tai taustahenkilöiden ei tule pyrkiä vaikuttamaan tai häiritsemään videotarkasteluprosessia, mukaan lukien lopullisen päätöksen ilmoittaminen
- Videotarkastelun aikana pelaajien tulee pysyä pelikentällä; vaihtopelaajien ja taustahenkilöiden pelikentän ulkopuolella.
- Pelaajaa/vaihtopelaajaa/kentältä vaihdettua pelaajaa/taustahenkilöä, joka liiallisesti näyttää TV-merkkiä tai menee erotuomarin videotarkastelualueelle (RRA), varoitetaan
- Pelaaja/vaihtopelaaja/kentältä vaihdettu pelaaja/taustahenkilö, joka menee videohuoneeseen (VOR), poistetaan kentältä; taustahenkilö, joka menee videohuoneeseen poistetaan tekniseltä alueelta

Ottelun lopullisuus

Periaatteessa ottelua ei mitätöidä johtuen:

- VAR-teknologian toimimattomuudesta (kuten ei myöskään maalirajateknologian (GLT) toimimattomuudesta)
- videoerotuomariin liittyvistä vääristä päätöksistä (koska videoerotuomari on erotuomariston jäsen)
- päätöksistä olla tarkastelematta jotain tilannetta
- tarkasteluun kelpaamattoman tilanteen/päätöksen videotarkastuksesta

IFAB®

Toiminta- ohjeita erotuoma- reille

Esipuhe

Näissä toimintaohjeissa on erotuomareille käytännön neuvoja, jotka täydentävät sääntöosiota.

Säännön 5 mukaan erotuomarit toimivat jalkapallosääntöjen määräämissä puitteissa ja pelin hengen mukaisesti. Erotuomareiden odotetaan käyttävän tervettä järkeä ja pelin henkeä jalkapallosääntöjä soveltaessaan, erityisesti päätettäessä voidaanko ottelu pelata ja/tai ottelua jatkaa.

Tämä pitää erityisesti paikkansa alemmilla tasoilla, missä ei aina ole mahdollista noudattaa tarkasti sääntöjä. Esimerkiksi, ellei kyse ole turvallisuustekijöistä, erotuomarin tulee antaa pelata/jatkaa peliä, jos:

- yksi tai useampi kulmalippu puuttuu
- pelikentän merkinnöissä on pientä epätarkkuutta esimerkiksi kulma-alueessa tai keskiympyrässä jne.
- maalitolpat/ylärima eivät ole valkoiset

Tällaisissa tilanteissa erotuomarin tulee, joukkueiden hyväksynnällä, antaa pelata/jatkaa peliä sekä raportoida kilpailun järjestäjälle.

Lyhennys:

- AET = avustava erotuomari

Sijoittuminen, liikkuminen ja yhteistyö

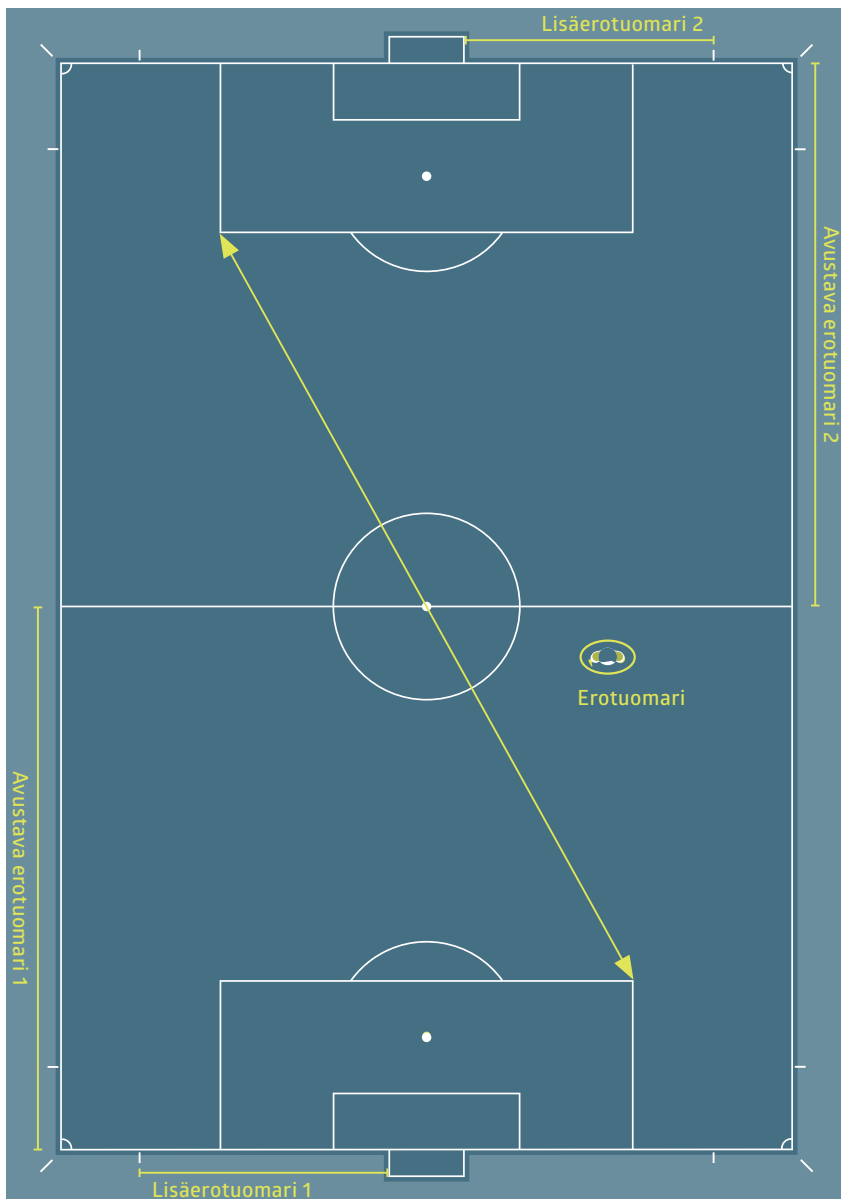
1. Yleinen sijoittuminen ja liikkuminen

Paras sijoittuminen on paikassa, josta erotuomari pystyy tekemään oikean ratkaisun. Kaikki suositukset sijoittumisesta tulee suhteuttaa tietoon joukkueista, pelaajista ja ottelun tapahtumista.

Kuvissa suositellut sijoittumiset ovat perusohjeita. Viittaus alueeseen korostaa, että erotuomarin todennäköisesti tehokkain sijoittuminen löytyy kyseiseltä alueelta. Alue voi olla isompi, pienempi tai erimuotoinen riippuen ottelun todellisista olosuhteista.

Suosituksia:

- Pelin pitäisi olla erotuomarin ja saman kenttäpuolen avustavan erotuomarin välissä
- Tämän avustavan erotuomarin pitäisi olla erotuomarin näkökentässä, joten erotuomarin pitäisi tavallisesti käyttää leveää diagonaalijärjestelmää
- Sijoittuminen seuraamaan peliä diagonaalin puoleisen sivurajan suunnasta helpottaa pelin ja saman kenttäpuolen avustavan erotuomarin pitämistä erotuomarin näkökentässä
- Erotuomarin pitäisi olla riittävän lähellä pelitilannetta nähdäkseen, kuitenkaan häiritsemättä peliä
- Mitä tulee nähdä ei välttämättä ole aina pallon läheisyydessä. Erotuomarin tulee kiinnittää huomiota myös:
 - pelaajien välisiin yhteenottoihin pallollisen tilanteen ulkopuolella
 - mahdollisiin rikkomuksiin alueella, johon peli on menossa
 - pallon pois pelaamisen jälkeisiin rikkomuksiin



Avustavien ja lisäerotuomareiden sijoittuminen

Avustavan erotuomarin tulee olla samalla tasolla toiseksi alimman puolustavan pelaajan tai pallon kanssa, sen mukaan kumpi on lähempänä päätyrajaa.

Avustavan erotuomarin katseen tulee olla aina, myös juostessa, pelikentälle. Sivuttaisliikettä tulee käyttää lyhyisiin matkoihin. Tämä on erityisen tärkeää paitsioratkaisuissa, sillä se antaa avustavalle erotuomarille paremman näkölinjan.

Lisäerotuomarin paikka on päätyrajan takana, paitsi kun on tarpeen siirtyä päätyrajan päälle arviomaan maali/ei maali -tilannetta. Lisäerotuomari ei saa tulla pelikentälle kuin poikkeustapauksissa.



Maalivahti



Puolustaja



Hyökkääjä



Erotuomari



**Avustava
erotuomari**



Lisäerotuomari

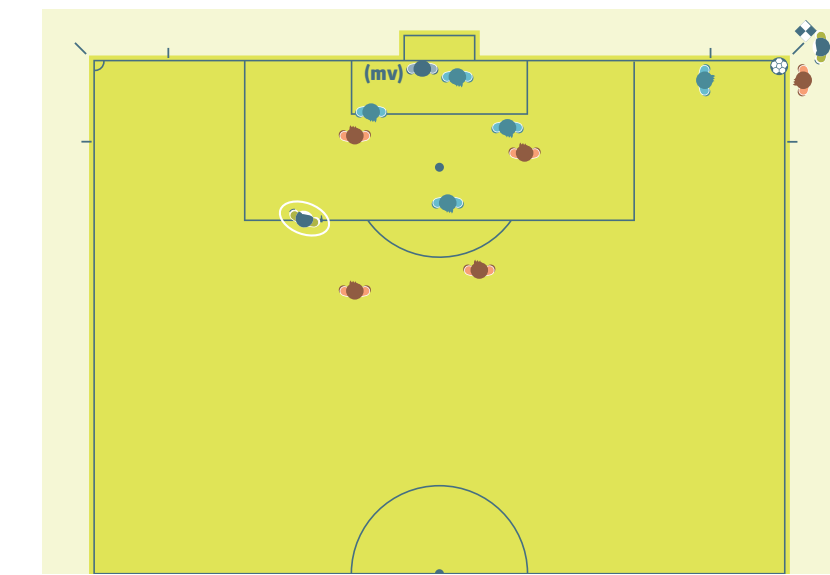
2. Sijoittuminen ja yhteistyö

Neuvottelu

Arvioitaessa vaadittavaa rangaistusta katsekontakti ja vähäeleinen käsimerkki avustavalta erotuomarilta erotuomarille voi riittää. Kun suoraa keskustelua tarvitaan, avustava erotuomari voi siirtyä tarvittaessa 2-3 metriä pelikentälle. Keskustellessaan erotuomarin ja avustavan erotuomarin pitäisi katsoa pelikentälle välttääkseen ulkopuolisten kuulemisen sekä valvoakseen pelaajia ja pelikenttää.

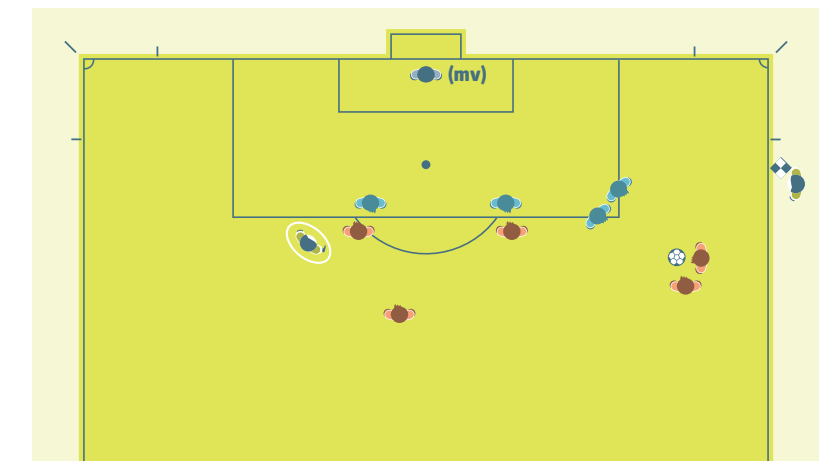
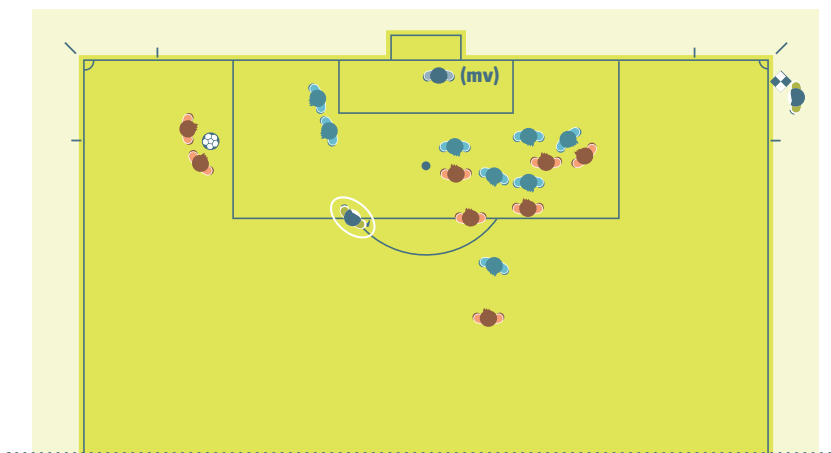
Kulmapotku

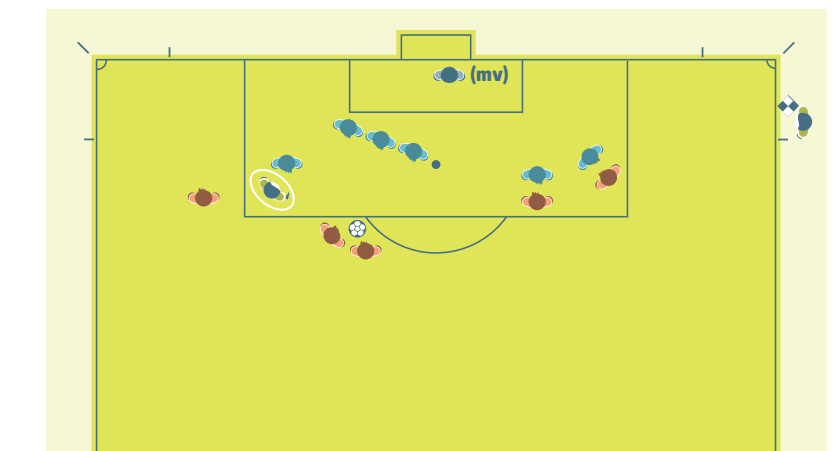
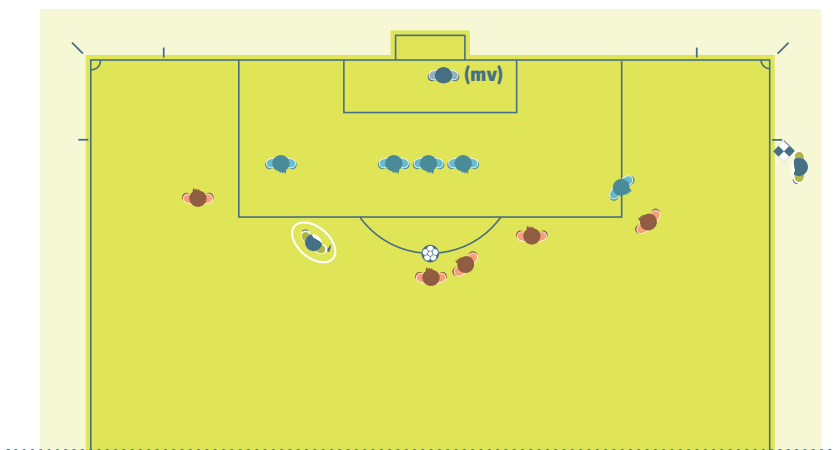
Avustavan erotuomarin paikka kulmapotkussa on kulmalipun takana päätyrajan jatkeella, kuitenkin häiritsemättä potkaisijaa. Avustava erotuomarin tulee tarkastaa, että pallo on asianmukaisesti sijoitettu kulma-alueelle.



Vapaapotku

Avustavan erotuomarin tulee sijoittua vapaapotkussa toiseksi alimman puolustavan pelaajan tasalle valvomaan paitsiolinjaa. Avustavan erotuomarin tulee kuitenkin olla valmis seuraamaan palloa liikkumalla sivurajan suuntaisesti kohti kulmalippua, jos tulee suora laukaus kohti maalia.



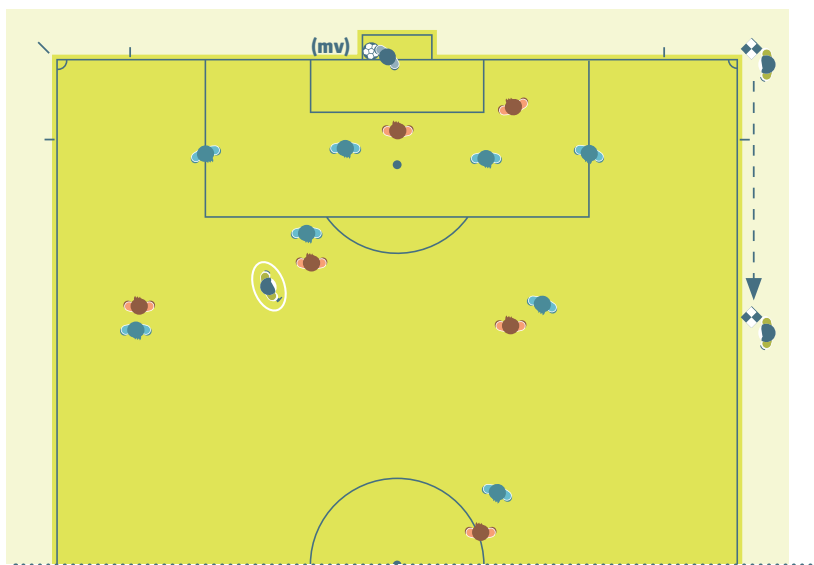


Maali / ei maalia

Kun maali on tehty eikä päätöksestä ole epäselvyyttä, erotuomari ja avustava erotuomari ottavat katsekontaktin ja AET liikkuu nopeasti 25-30 metriä sivurajaa myöten kohti keskirajaa nostamatta lippuaan.

Kun maali on tehty, mutta pallo vaikuttaa olevan edelleen pelissä, avustavan erotuomarin tulee ensin nostaa lippunsa saadakseen erotuomarin huomion ja sen jälkeen toimia normaalin käytännön mukaan juosten 25-30 metriä sivurajaa myöten kohti keskirajaa.

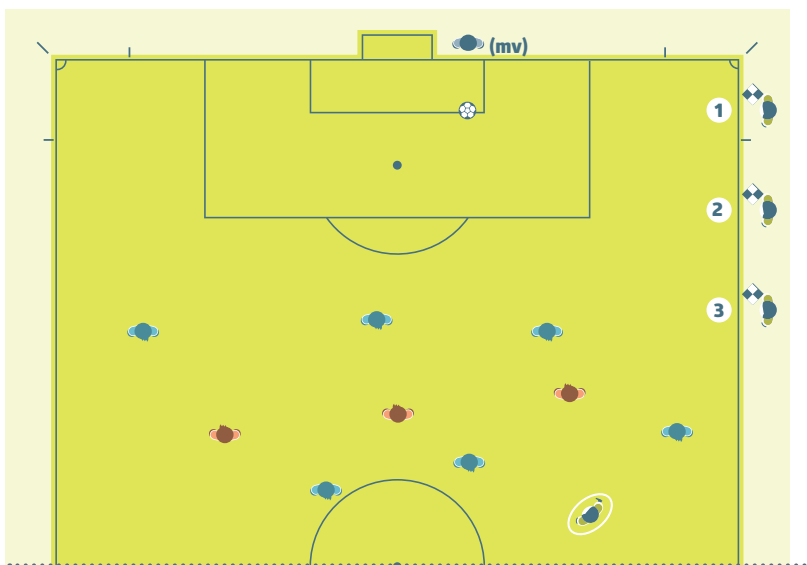
Tilanteissa, joissa koko pallo ei ylitä päätyrajaa ja peli jatkuu normaalisti, kun maalia ei syntynyt, erotuomarin tulee ottaa katsekontakti avustavaansa ja tarvittaessa antaa vähäeleinen käsimerkki.



Maalipotku

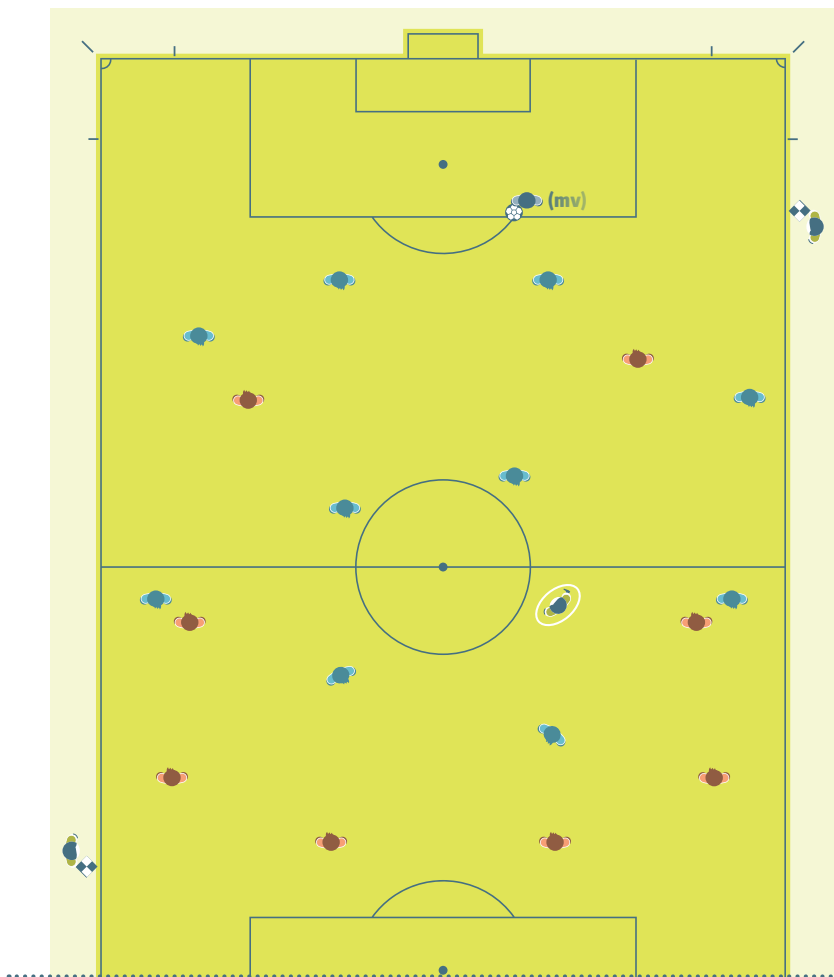
Avustavan erotuomarin tulee ensin tarkastaa, että pallo on maalialueella. Jos palloa ei ole asetettu asianmukaisesti, AET jää paikalleen, ottaa katsekontaktin erotuomariin ja nostaa lippunsa. Kun pallo on asetettu asianmukaisesti maalialueelle, AET liikkuu rangaistusalueen kulman tasalle valvomaan pallon poistumisen rangaistusalueelta (pallo pelissä) ja että hyökkääjät ovat rangaistusalueen ulkopuolella. Lopuksi AET sijoittuu paitsiolinjaan.

Kuitenkin, jos ottelussa on lisäerotuomari, avustavan erotuomarin tulee sijoittua rangaistusalueen kulman tasalle ja sitten paitsiolinjaan ja lisäerotuomarin tulee sijoittua päätyrajan ja maalialueen risteyskohtaan valvoen pallon sijoittamisen maalialueelle. Jos palloa ei ole asetettu asianmukaisesti, lisäerotuomari viestii asiasta erotuomarille.



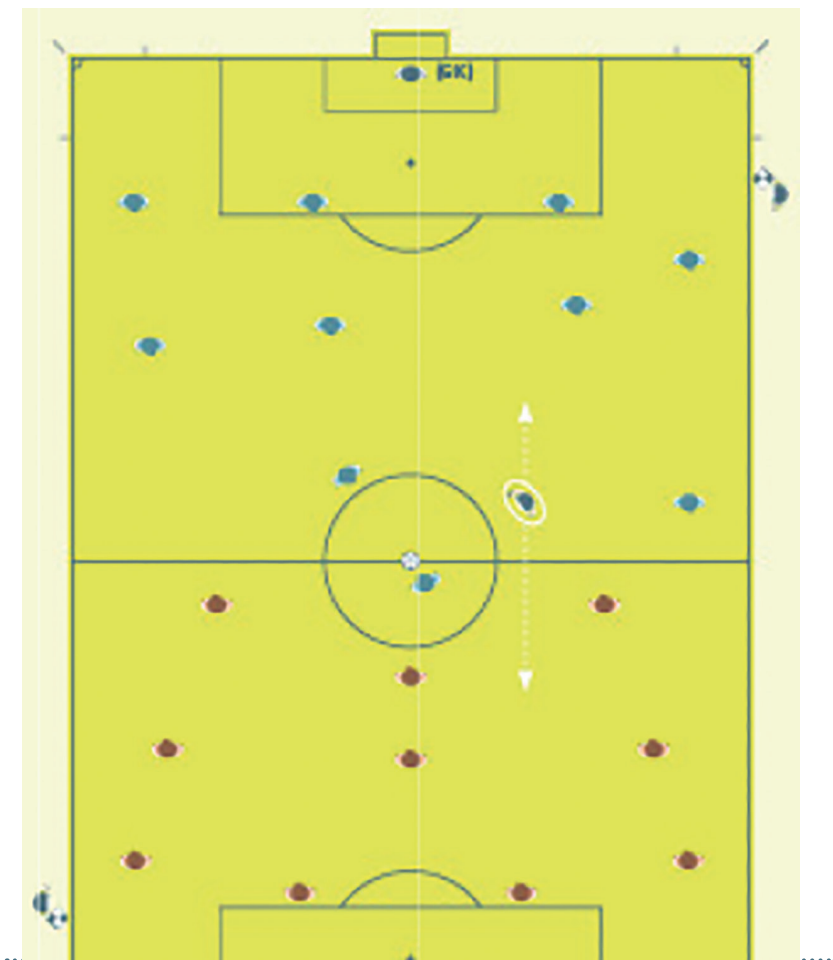
Maalivahdin pallon vapauttaminen

Avustavan erotuomarin tulee sijoittua rangaistusalueen kulman tasalle ja valvoa, ettei maalivahti pelaa palloa käsin rangaistusalueen ulkopuolella. Kun maalivahti on vapauttanut pallon, AET sijoittuu paitsiolinjaan.



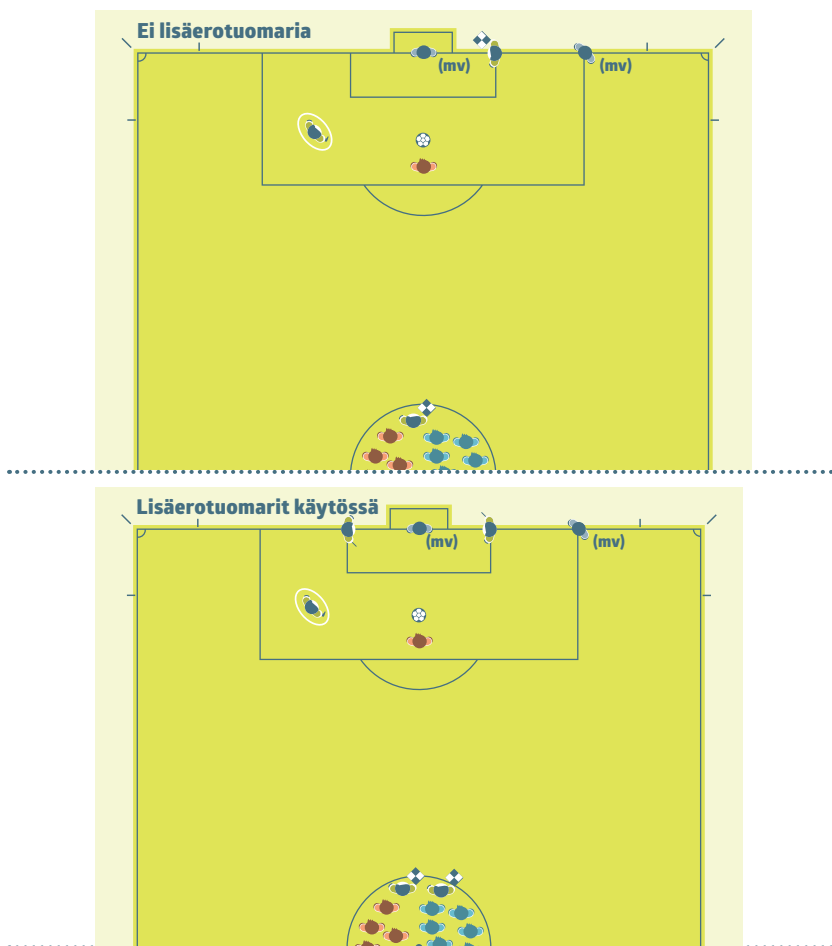
Alkupotku

Avustavien erotuomareiden tulee sijoittua toiseksi alimman puolustajan tasalle.



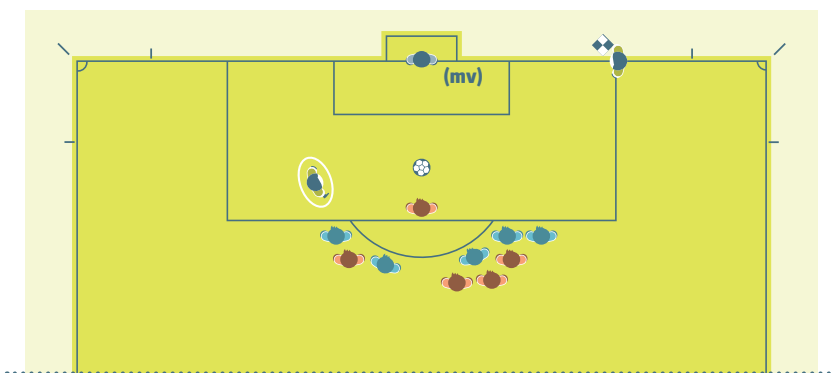
Potkut rangaistuspotkukisteeltä

Toisen avustavan erotuomarin tulee olla päätyrajan ja maalialueen rajan risteyksessä. Toisen tulee olla keskiympyrässä valvomassa pelaajia. Jos ottelussa on lisäerotuomarit, he sijoittuvat maalialueen ja päätyrajan risteyskohtiin molemmiin puolin maalia, paitsi jos ottelussa on maalirajateknologia käytössä, jolloin yksi lisäerotuomari riittää. Toinen lisäerotuomari ja AET1 valvovat pelaajia keskiympyrässä ja AET2 ja neljäs erotuomari valvovat teknisiä alueita.

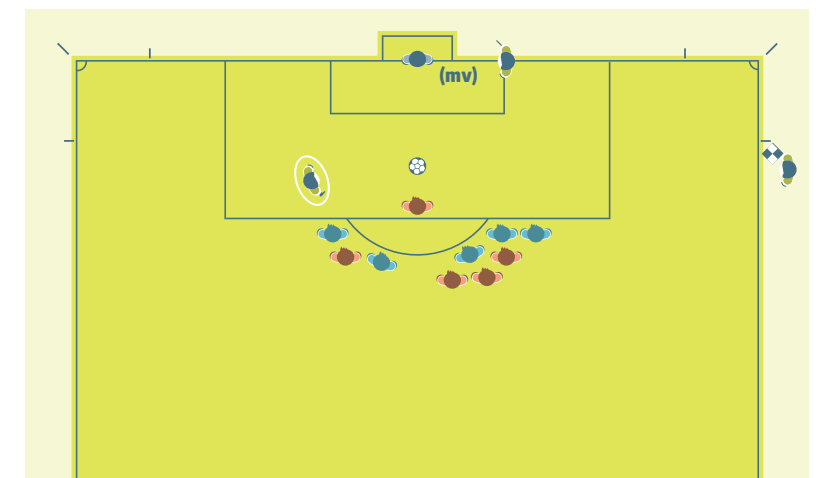


Rangaistuspotku

Avustavan erotuomarin tulee sijoittua päätyrajan ja rangaistusalueen rajan risteykseen.



Jos ottelussa on lisäerotuomarit, lisäerotuomari sijoittuu maalialueen ja päätyrajan risteyskohtaan ja AET sijoittuu rangaistuspotkukupisteen tasalle (paitsiolinja).



Joukkonahistelu

Joukkonahistelutilanteissa lähempi avustava erotuomari voi mennä pelikentälle avustamaan erotuomaria. Toisen avustavan tulee havainnoida tilannetta ja kirjata tapahtuman yksityiskohtia muistiin. Neljännen erotuomarin tulee pysytellä teknisten alueiden läheisyydessä.

Vastapelaajan etäisyys

Kun vapaapotku tuomitaan hyvin läheltä avustavaa erotuomaria, hän voi mennä pelikentälle (yleensä erotuomarin pyynnöstä) varmistamaan pelaajien sijoittumista 9,15 metrin päähän pallosta. Tässä tilanteessa erotuomarin tulee odottaa, että AET on paikallaan ennen pelin jatkamista.

Pelaajavaihto

Jos ottelussa ei ole neljättä erotuomaria, AET liikkuu keskirajalle avustamaan vaihtotapahtumaa; erotuomarin tulee odottaa avustavan palaamista paikalleen ennen pelin jatkamista.

Jos ottelussa on neljäs erotuomari, avustavan erotuomarin ei tarvitse liikkua keskirajalle neljännen erotuomarin hoitaessa vaihtotapahtuman, ellei samaan aikaan vaihdeta useampia pelaajia, jolloin AET siirtyy keskirajalle avustamaan neljättä erotuomaria.

IFAB®



Kehon kieli, kommunikointi ja pilli

1. Erotuomari

Kehon kieli

Kehon kieli on työkalu, jota erotuomari käyttää:

- apunaan ottelun hallinnassa
- osoittaakseen auktoriteettiaan ja itsehallintaa

Kehon kieli ei ole ratkaisun selite.

Merkinannot

Ks. sääntö 5:n kuvat merkinannoista

Pilli

Pilliä tarvitaan:

- pelin käynnistämiseen (1. ja 2. puoliaika varsinaisella pelaajalla sekä jatko-ottelussa), maalin jälkeen
- pelin katkaisemiseksi:
 - vapaa- tai rangaistuspotkua varten
 - ottelun keskeyttämiseksi tai lopettamiseksi
 - kunkin puoliajan lopussa
- pelin jatkamiseksi:
 - vapaapotkuissa kun vaadittua etäisyyttä on vaadittu
 - rangaistuspotkuissa
- pelin jatkamiseksi, kun se on katkaistu:
 - varoitusta tai kentältäpoistoa varten
 - loukkaantumisen vuoksi
 - pelaajavaihtoa varten

Pilliä EI tarvita:

- pelin katkaisemiseksi selkeässä:
 - maalipotkussa, kulmapotkussa, rajaheitossa tai maalissa
- pelin jatkamiseksi:
 - useimmissa vapaapotkuissa ja maalipotkussa, kulmapotkussa, rajaheitossa tai erotuomaripallossa

Jos pilliä käyttää turhan usein/tarpeettomasti, sillä on vähemmän vaikutusta silloin kun sitä tarvitaan.

Jos erotuomari haluaa pelaajien odottavan vihellystä ennen pelin jatkamista (esimerkiksi puolustajien 9,15 metrin etäisyyttä vapaapotkussa varmistaessa), erotuomarin tulee selvästi informoida hyökkääjää vihellyksen odottamisen tarpeesta.

Jos erotuomari puhaltaa vahingossa pilliinsä ja peli pysähtyy, sitä jatketaan erotuomaripallolla.

2. Avustavat erotuomarit

Lipulla annettava äänimerkki

Lipulla annettava äänimerkki on lisämerkinanto, jota käytetään vain erotuomarin huomion saamiseksi. Tilanteita, joissa äänimerkki voi olla hyödyllinen:

- paitsio
- rikkomukset (erotuomarin näkökentän ulkopuolella)
- rajaheitto, kulmapotku, maalipotku tai maali (tiukat päätökset)

Kommunikaatiojärjestelmä

Kun kommunikaatiojärjestelmää käytetään, erotuomari neuvoo avustaviaan, milloin on sopivaa käyttää kommunikaatiojärjestelmää merkinannon kanssa tai sijasta.

Liputustekniikka

Avustavan erotuomarin lipun tulee olla aina käärimätön ja näkyvillä erotuomarille. Yleensä tämä tarkoittaa lipun kantamista erotuomaria lähinnä olevassa kädessä. Merkinannossaan AET pysähtyy, on kääntyneenä pelikentälle päin, ottaa katsekontaktin erotuomariin ja nostaa lipun tarkoituksenmukaisella (ei hätäisellä tai liioitellulla) liikkeellä. Lipun tulee olla käden jatkeen kaltainen.

Avustavan erotuomarin tulee nostaa lippu kädellä, jota käyttää seuraavaan merkinantoon. Jos tilanne muuttuu ja tarvitseekin käyttää toista kättä, avustavan erotuomarin tulee vaihtaa lippukättä vyötärön alapuolella. Jos AET näyttää pallon menneen pois pelistä, lippu tulee pitää ylhäällä, kunnes erotuomari havaitsee sen.

Jos AET liputtaa kentältäpoistoon johtavaa rikkomusta ja liputusta ei havaita heti:

- jos peli on katkaistu, pelinjatkamistapaa voidaan muuttaa sääntöjen mukaan (vapaapotku, rangaistuspotku jne.)
- jos peli on käynnistetty uudelleen, erotuomari voi silti rangaista pelaajaa henkilökohtaisesti, mutta ei tuomita vapaapotkua tai rangaistuspotkua

Eleet

Yleisesti avustavan erotuomarin ei tule käyttää selkeitä käsimerkkejä. Kuitenkin joissain tilanteissa vähäeleinen käsimerkki voi kuitenkin auttaa erotuomaria. Käsimerkillä tulee olla selkeä, ottelua edeltäneessä keskustelussa sovittu merkitys

Merkinannot

Ks. sääntö 6:n kuvat merkinannoista.

Kulmapotku/maalipotku

Kun koko pallo ylittää päätyrajan kokonaan, avustava erotuomari nostaa lipun oikealla kädellään (parempi näkökenttä) ilmaistakseen erotuomarille, että pallo on pois pelistä ja sitten, jos tilanne on:

- lähellä avustavaa erotuomaria – näyttää maali- tai kulmapotkua
- kaukana avustavasta erotuomarista – ottaa katsekontakti ja myötäillä erotuomarin päätöstä.

Kun pallo ylittää päätyrajan selvästi, AET:n ei tarvitse nostaa lippuaan osoittaakseen pallon menneen pois pelistä. Jos maali-/kulmapotkupäätös on selvä, AET:n ei tarvitse näyttää pelinjatkamistapaa, etenkin jos erotuomari näyttää sen.

Rikkeet

Avustavan erotuomarin tulee nostaa lippunsa, kun rike tai sopimaton käytös tapahtuu hänen välittömässä läheisyydessään tai erotuomarin näkemättä. Kaikissa muissa tilanteissa avustavan erotuomarin tulee odottaa ja tarjota näkemystään tarvittaessa ja ilmoittaa sitten erotuomarille näkemänsä ja kuulemansa sekä osalliset pelaajat.

Ennen rikkomuksen liputtamista, avustavan erotuomarin tulee varmistua, että:

- rikkomus tapahtui erotuomarin näkökentän ulkopuolella tai erotuomarin näköyhteys oli estynyt
- erotuomari ei olisi soveltanut hyötyä tilanteessa

Kun liputusta vaativa rikkomus/sääntörikkomus tapahtuu, avustavan erotuomarin tulee:

- nostaa lippu samalla kädellä, kuin liputuksen loppuosa vaatii – tämä antaa erotuomarille selvän viestin, kuka saa vapaapotkun
- ottaa katsekontakti erotuomariin
- heiluttaa lippua kevyesti taakse ja eteen (välttämällä kaikenlaista liiallista tai aggressiivista liikettä)

Avustavan erotuomarin tulee käyttää ”odota ja näe”-tekniikkaa antaen pelin jatkoa liputtamatta, kun rikottu joukkue pystyy käyttämään tällaisen hyödyn; sen vuoksi on erittäin tärkeää, että AET ottaa katsekontaktin erotuomariin.

Rikkeet rangaistusalueella

Kun puolustaja rikkoo rangaistusalueella erotuomarin näkökentän ulkopuolella, erityisesti lähellä avustavaa erotuomaria, avustavan tulee ensin ottaa katsekontakti erotuomarin kanssa nähdäkseen erotuomarin sijoittumisen ja toiminnan tilanteessa. Jos erotuomari ei reagoi, avustavan tulee liputtaa, antaa lipulla äänimerkki ja sitten selvästi liikkua sivurajaa myöten kohti kulmalippua.

Rikkeet rangaistusalueen ulkopuolella

Kun puolustaja rikkoo rangaistusalueen ulkopuolella (lähellä rangaistusalueen rajaa), avustavan erotuomarin tulee ottaa katsekontakti erotuomarin kanssa nähdäkseen hänen sijoittumisensa ja toimintansa tilanteessa ja liputtaa tarvittaessa. Vastahyökkäystilanteissa, avustavan erotuomarin tulee informoida erotuomarille, oliko tilanteessa rike, tapahtuiko rike rangaistusalueen sisällä vai ulkopuolella sekä mikä henkilökohtainen rangaistus tilanteesta tulisi antaa. Avustavan erotuomarin tulee selvästi liikkua sivurajaa myöten kohti keskirajaa näyttääkseen, että rikkomus tapahtui rangaistusalueen ulkopuolella.

Maali – ei maalialla

Kun on selvää, että koko pallo on ylittänyt päätyrajan ja maalissa, avustavan tulee ottaa katsekontakti erotuomariin ilman muita merkinantoja.

Kun maali on tehty, mutta ei ole selvää, onko pallo ylittänyt rajan, avustavan erotuomarin tulee nostaa lippu saadakseen erotuomarin huomion ja sen jälkeen vahvistaa maali.

Paitsio

Avustavan erotuomarin ensimmäinen toimenpide paitsiopäätöksessä on nostaa lippu (oikealla kädellä, mahdollistaen paremman näkökentän) ja sitten, jos erotuomari katkaisee pelin, paikantaa pelikentän alue, jossa rikkomus tapahtui. Jos erotuomari ei heti havaitse lippua, avustavan tulee pitää lippu ylhäällä kunnes se noteerataan tai pallo on selvästi puolustavan joukkueen hallussa.

Rangaistuspotku

Jos maalivahti räikeästi liikkuu päätyrajalta ennen kuin palloa on potkaistu ja pallo ei mene maaliin, avustavan erotuomarin tulee nostaa lippunsa.

Pelaajavaihto

Kun avustavaa on informoitu vaihdon pyytämisestä (neljännen erotuomarin tai taustahenkilön toimesta), hänen tulee näyttää tämä erotuomarille seuraavalla pelikatolla.

Rajaheitto

Kun koko pallo ylittää sivurajan:

- lähellä avustavaa erotuomaria – näyttö suoraan rajaheiton suunnasta
- kaukana avustavasta erotuomarista ja päätös on ilmiselvä – näyttö suoraan rajaheiton suunnasta
- kaukana avustavasta erotuomarista ja AET ei ole varma heiton suunnasta – AET nostaa lippunsa viestittääkseen erotuomarille pallon menneen pois pelistä, ottaa katsekontaktin erotuomarin kanssa ja myötäilee erotuomarin merkinantoa

3. Lisäerotuomarit

Lisäerotuomarit käyttävät kommunikaatiojärjestelmää (ei lippuja) erotuomarin kanssa kommunikointiin. Jos kommunikaatiojärjestelmä ei toimi, lisäerotuomarit käyttävät signaalilipun varsiosaa. Lisäerotuomarit eivät yleensä näytä merkinantoja, mutta joskus vähäeleinen käsimerkki voi antaa arvokasta tukea erotuomarille. Käsimerkillä tulee olla selkeä merkitys ja siitä tulee olla sovittu ottelua edeltävissä keskustelussa.

Lisäerotuomarin, arvioituaan onko koko pallo ylittänyt päätyrajan maalin sisällä, tulee:

- välittömästi ilmoittaa erotuomarille kommunikaatiojärjestelmällä, että maali tulee hyväksyä
- näyttää selvästi vasemmalla kädellään kohtisuoraan päätyrajaan nähden kohti keskikenttää (lipun varsiosa vasemmassa kädessä vaaditaan myös). Merkinantoa ei tarvita, jos pallo on selvästi ylittänyt päätyrajan.

Erotuomari tekee lopullisen päätöksen.

Muita neuvoja

1. Hyöty

Erotuomari voi soveltaa hyötyä milloin tahansa rikkomus tapahtuu, mutta hänen tulee ottaa huomioon seuraavat seikat päättäessään hyödyn soveltamisesta tai pelin katkaisemisesta:

- rikkomuksen vakavuus – jos sääntörikkomus edellyttää kentältäpoistoa, erotuomarin tulee katkaista peli ja poistaa pelaaja kentältä, ellei ole ilmeistä mahdollisuutta tehdä maali
- rikkomuksen paikka – mitä lähempänä vastajoukkueen maalia, sitä tehokkaampi hyöty voi olla
- mahdollisuus välittömään, lupaavaan hyökkäykseen
- ottelun ilmapiiri

2. Lisäaika

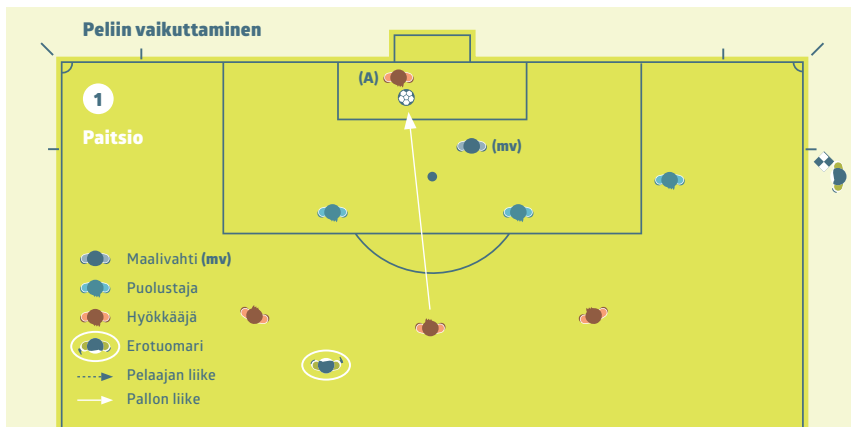
Monet pelikatkokot ottelussa ovat täysin luonnollisia (esim. rajaheitot, maalipotkut). Aikaa lisätään vain, kun viivästykset ovat liiallisia.

3. Vastapelaajasta kiinnipitäminen

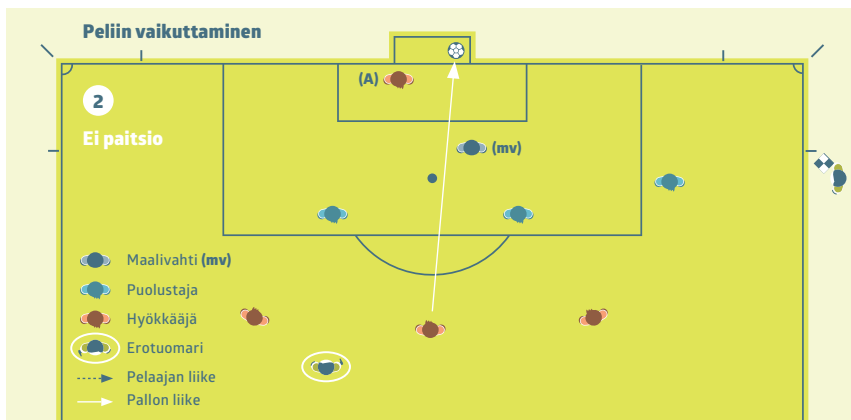
Erotuomareita muistutetaan puuttumaan ajoissa ja toimimaan päättäväisesti kiinnipitorikkomuksissa, erityisesti rangaistusalueella kulmapotkuissa ja vapaapotkuissa. Näissä tilanteissa:

- erotuomarin tulee huomauttaa ennen pallon peliin tuloa vastapelaajaa kiinni pitävää pelaajaa
- varoittaa pelaajaa, jos kiinnipitäminen jatkuu ennen kuin pallo on pelissä
- tuomita suora vapaapotku tai rangaistuspotku ja varoittaa pelaajaa, jos kiinnipitäminen tapahtuu kun pallo on tullut peliin

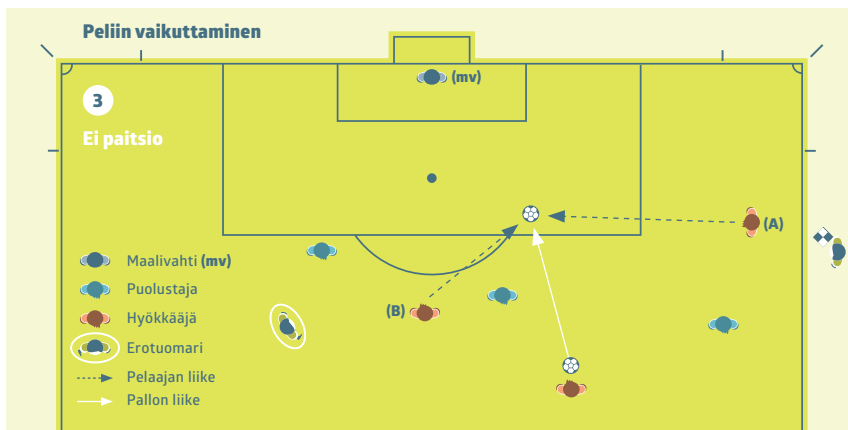
4. Paitsio



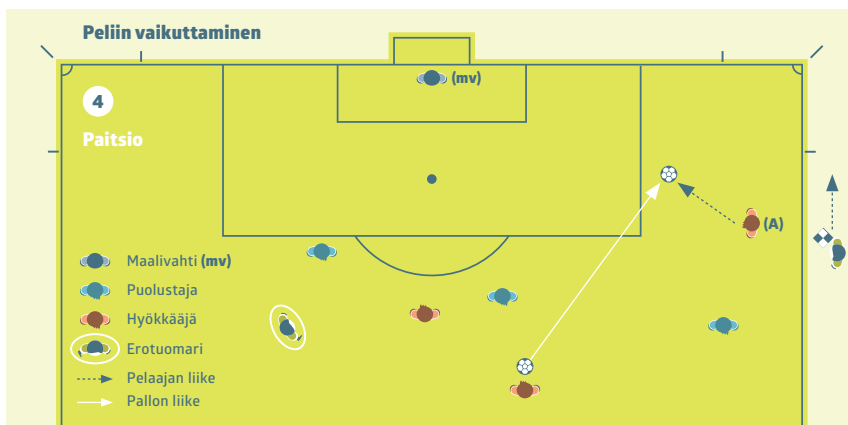
Hyökkääjä **paitsioasemassa** (A) ei vaikuta vastapelaajaan, **koskee palloa**.
Avustavan erotuomarin tulee nostaa lippunsa, kun pelaaja **koskee palloa**.



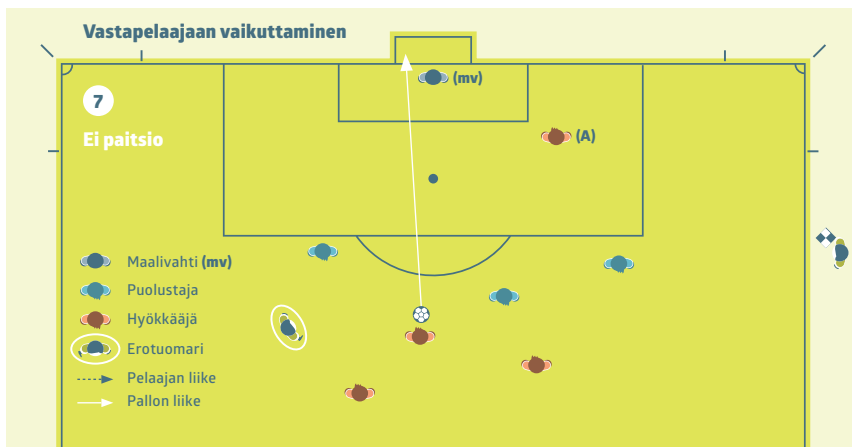
Hyökkääjä **paitsioasemassa** (A) ei vaikuta vastapelaajaan, **ei koske palloa**.
Pelaaja ei koskenut palloa, joten häntä ei voida rangaista.



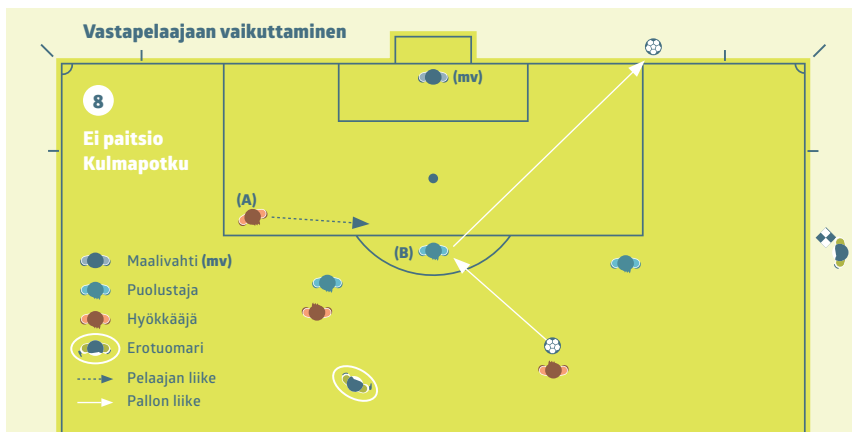
Hyökkääjä **paitsioasemassa** (A) juoksee kohti palloa ja kanssapelaaja (B) **ei paitsioasemassa** juoksee myös kohti palloa ja pelaa sitä. (A) ei koskenut palloa, joten häntä ei voida rangaista.



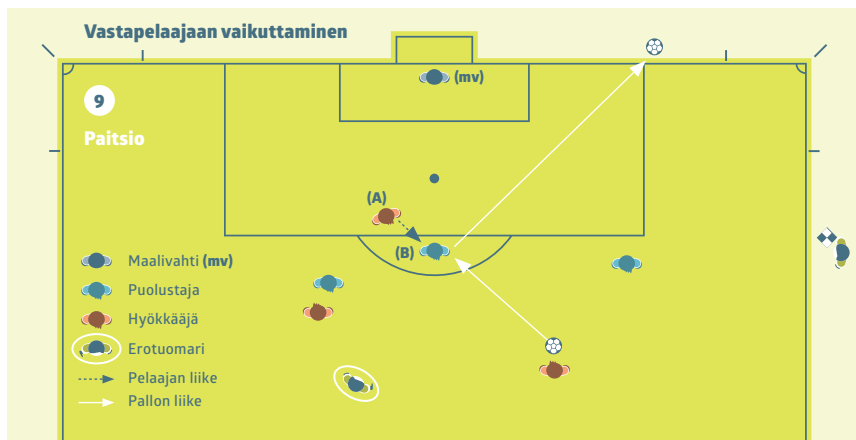
Pelaajaa **paitsioasemassa** (A) voidaan rangaista ennen pallon pelaamista tai koskemista, jos erotuomarin mielestä kellään ei paitsioasemassa olevalla kanssapelaajalla ei ole mahdollisuutta pelata palloa.



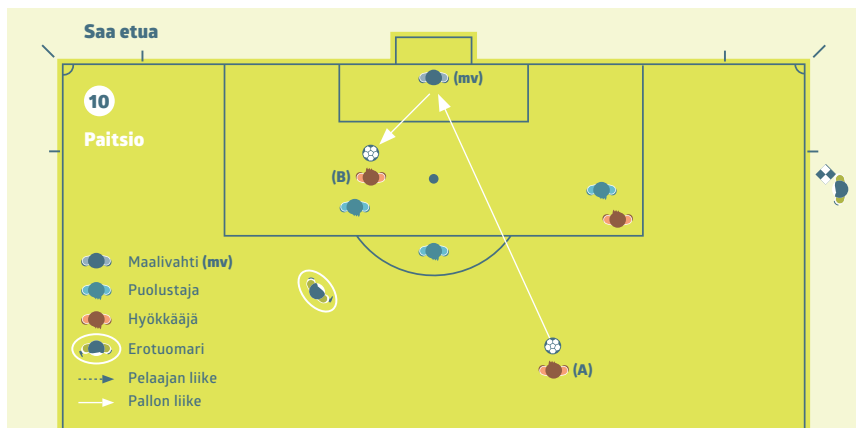
Hyökkääjä **paitsioasemassa** (A) ei peitä selvästi maalivahdin näkölinjaa tai kamppaile vastapelaajan kanssa pallostä.



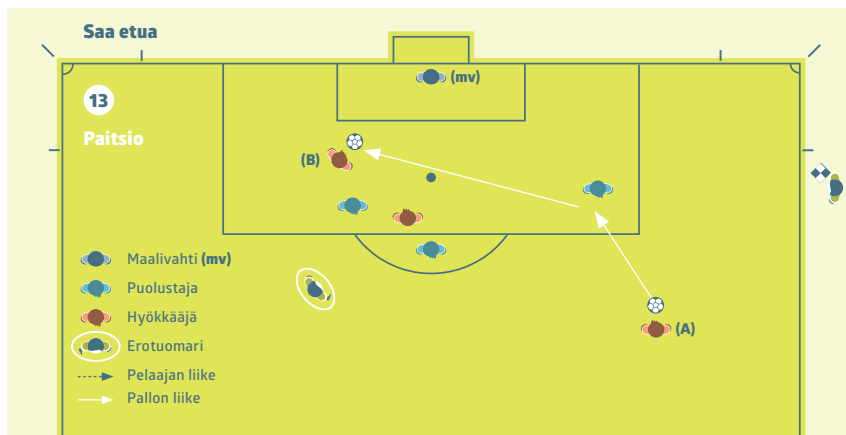
Hyökkääjä **paitsioasemassa** (A) juoksee kohti palloa, muttei estä vastapelaajaa pelaamasta tai saamasta mahdollisuutta pelata palloa. (A) **ei** kamppaile vastapelaajan (B) kanssa pallostä.



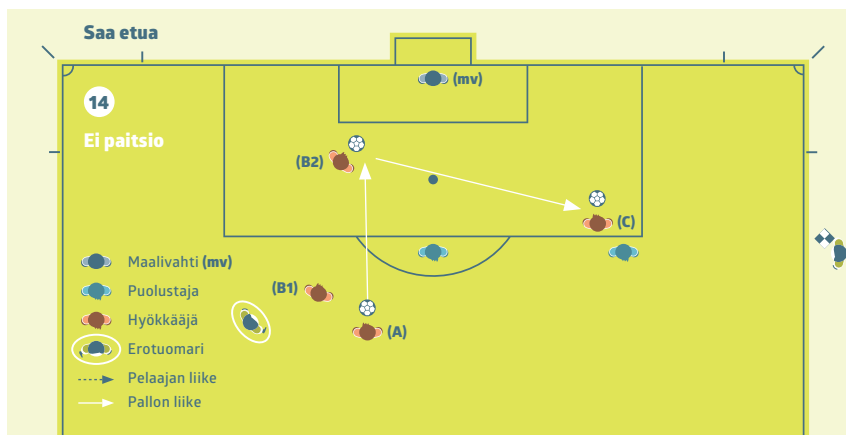
Hyökkääjä **paitsioasemassa** (A) juoksee kohti palloa estäen vastapelaajaa (B) pelaamasta tai saamasta mahdollisuutta pelata palloa kamppailemalla vastapelaajan kanssa pallostä. (A) kamppailee vastapelaajan (B) kanssa pallostä.



Hyökkääjää (B) **paitsioasemassa** rangaistaan kimmonneen tai tarkoituksellisenä torjuntana maalivahdin pelaaman **pallon pelaamisesta tai koskemisesta** oltuaan **paitsioasemassa**, kun kanssapelaaja viimeksi koski tai pelasi palloa.



Kanssapelaajan (A) laukaus kimpoaa vastapelaajasta hyökkääjälle (B), jota rangaistaan **pallon pelaamisesta tai koskemisesta** oltuaan aiemmin **paitsioasemassa**.



Hyökkääjä (C) on **paitsioasemassa**, ei vaikuta vastapelaajaan, kun kanssapelaaja (A) syöttää pallon pelaajalle (B1) ei paitsioasemassa, joka juoksee kohti vastajoukkueen maalia ja syöttää pallon (B2) kanssapelaajalle (C). Hyökkääjä (C) **ei ollut paitsioasemassa**, kun pallo syötettiin, joten häntä ei voida rangaista.

5. Loukkaantuneen huolto/arviointi varoituksen/kentältäpoiston jälkeen

Huoltoa pelikentällä saaneen täytyi aiemmin poistua pelikentältä ennen pelin jatkamista. Tämä saattoi olla epäreilua, jos vastapelaaja oli aiheuttanut loukkaantumisen ja rikkonut joukkue sai lukumäärällisen edun peliä jatkettaessa.

Tämä otettiin kuitenkin käyttöön, koska pelaajat käyttivät usein epäurheilijamaisesti hyväkseen loukkaantumista viivyttääkseen pelin jatkamista taktisista syistä.

Ratkaisuksi näihin epäreiluihin tilanteisiin IFAB on päättänyt, että fyysisissä rikkomuksissa, joissa vastapelaajaa varoitetaan tai poistetaan kentältä, loukkaantunutta pelaajaa voidaan nopeasti arvioida/huoltaa eikä pelaajan tarvitse poistua pelikentältä.

Periaatteessa viiveen ei tulisi olla pidempi kuin on se aika, joka nykyään kuluu huoltohenkilöiden tuloon pelikentälle arvioimaan loukkaantuminen. Ero on kohdassa, jossa erotuomari aiemmin edellytti huoltohenkilöiden poistuvan pelaajan kanssa, nykyään huoltohenkilöstö poistuu, mutta pelaaja voi jäädä kentälle.

Varmistaakseen, että loukkaantunut pelaaja ei käytä/pitkitä viivettä epäreilusti, erotuomaria neuvotaan:

- huomioimaan pelitilanne ja mikä tahansa muu taktinen syy viivyttää pelin jatkamista
- informoimaan pelaajaa, että vaaditun huollon tulee olla ripeä
- pyytämään huoltohenkilö(t) (ei parit) ja, jos mahdollista, muistuttaa heitä olemaan ripeitä

Kun erotuomari päättää, pelin tulee jatkua siten, että:

- huoltohenkilö(t) poistuvat ja pelaaja jää tai
- pelaaja poistuu jatkohoitoa/-arviointia varten (parit voidaan tarvita kutsua)

Yleisenä ohjeena on, että pelin jatkamisen ei tulisi viivästyä enempää kuin noin 20-25 sekuntia siitä hetkestä, kun kaikki olivat valmiita jatkamaan peliä.

Erotuomarin tulee antaa koko katkosta lisäaikaa.

IFAB



Muistiinpanoja

IFAB®

