



**MUODOSTELMALUISTELUN  
KANSALLISTEN TULOKAS- JA NOVIISIT-  
SARJOJEN SEKÄ  
YKSINLUISTELUN NOVIISIEN 1. KILPAILU**

## OHJEITA JOUKKUEILLE

Kulkulupa	Annetaan ilmoittautumiskaavakkeessa ilmoitetuille valmentajille, joukkueenjohtajille, huoltajille ja bussinkuljettajalle. Kulkulupa on 'pääsylippu' ja se <b>pidettävä mukana</b> Lumon Areenalla. Mikäli osa joukkueesta tulee paikalle eri aikaan muun joukkueen kanssa, joukkueenjohtajan on huolehdittava kulkulupa myös heille. Luistelijoille ei jaeta erillistä kulkulupaa, heidät tunnistaa kyllä muutenkin.
Liikkuminen	<b>Jäähallilla tulee välttää katsomon kautta kulkemista ja liikkua ylätasanteella. Joukkueiden kannattaa käyttää mahdollisimman paljon kulmissa olevia portaikkoja kulkemiseen. Portaikoista pääsee wc-tiloihin, kisainfoon, pukuhuoneisiin sekä verryttelytiloihin.</b>
Musiikki	Kilpailumusiikki ( <b>kaksi kopiota</b> ) jätetään ilmoittautumisen yhteydessä infopisteelle.
Luistelijalista	Ilmoittautumisen yhteydessä toimitettu luistelijalista on infopisteessä. Se jätetään <b>valmentajan allekirjoittama</b> infopisteelle ilmoittautumisen yhteydessä.
Joukkueiden paikat	Joukkueilla ei ole merkittyjä paikkoja katsomosta. Joukkueille jaetuissa kuorissa on mukana roskapussi. Järjestäjä toivoo, että joukkueen paikka siivotaan poislähtiessä keräämällä kaikki roskat roskapussiin. Pussin voi toimittaa kisainfosta ulos ja oikealle olevaan jätteenkeräilypisteeseen.
Kisalakanat	Lakanoita saa ripustaa vain B-katsomon takana oleviin lisäkatsomoihin ja seisomakatsomoon. Ripustatthan kisalakanat tiiviisti, jotta kaikkien joukkueiden lakanat pääsevät näyttävästi esille.

Lämmittelytilat	<p>Jäähallilla voi lämmitellä:</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Juoksusuora A-katsomon alla, sisäänkäynti pääovien aulasta lievästi alas tai A-katsomon molempien päätyjen portaikosta 2. kerroksen kautta</li> <li>2. A- ja D-katsomoiden välisessä kulmassa olevassa katetussa, mutta kylmässä tilassa, sisäänkäynti D-portaikosta (samassa paikassa sijaitsee pukuhuone 6 ja 7)</li> <li>3. B-katsomon takan olevalla juoksuradalla ennen kilpailun alkua.</li> </ol>
Pukuhuoneet	<p>Pukuhuoneisiin 1, 2, 4 ja 5 mennään <b>ulkokautta infopisteen kautta A-portaikosta</b>. Pukuhuoneisiin 6 ja 7 mennään A- ja D-katsomoiden kulmasta D-portaikosta portaita pitkin alakertaan. Näihin pukuhuoneisiin joutuu kulkemaan pienen matkan katettua ulkotilaa pitkin. Tilassa voi myös verryttellä. Joukkueita pyydetään siirtymään pukuhuoneisiin aikataulun ilmoittaman ajan mukaisesti. Pukuhuoneilla teitä on vastassa koppiemännät.</p> <p>Pukuhuoneiden 1, 2, 4 ja 5 digitaalinen kello on synkronoitu kilpailukellon mukaan. Halutessanne koppiemo ilmoittaa ajan 5 min ennen jäälle menoanne.</p> <p><b>Kilpailun virallisena kellona toimii tulostaulun digitaalinen kello!</b></p>
Koppiemäntä	Koppiemäntä auttaa joukkueita pukukopeilla ja huolehtii aikataulusta.
Lounas	<p>Tarjoillaan jäähallin seisomakatsomon yläpuolella olevassa Orpe-ravintolassa sovitun aikataulun mukaisesti ja ennakkoon ruokansa maksaneille joukkueille.</p> <p><b>HUOM: JÄÄHALLIIN EI SA TILATA RUOKIA MILTÄÄN ULKOPUOLISELTA TOIMIJALTA (terveystarkastajan määräys)</b></p>
Jäälle meno	Joukkueet saavat jäänlaitatuomarilta luvan mennä jäälle reunalle. Liikkeelle saa lähteä kuulutuksen jälkeen. Pukuhuoneista 1, 2, 4 ja 5 jäälle meno ja jäältä poistuminen tapahtuu jään sivulta pukuhuoneikäytävän luota. Pukuhuoneista 6 ja 7 jäälle meno ja jäältä poistuminen tapahtuu D-nurkan kulkuaukosta. Kartta liitteenä.
Palkintojen jako	<p>Palkintojen jako aloitetaan <b>heti, kun tulokset ovat selvinneet</b>.</p> <p>Kuuluttaja kertoo, kun joukkueet voivat alkaa siirtyä jäälle. Joukkueet voivat mennä jäälle lähimmästä mahdollisesta luukusta.</p> <p><b>Kaikki joukkueen jäsenet voivat tulla palkintojenjakoon kisapuvuissaan.</b> Palkinnon saavat joukkueeseen nimetyt luistelijat sekä sääntöjen mukainen määrä varaluistelijoita (SK23). Koko joukkue voi tulla palkintojenjakajien onniteltavaksi. Joukkueet sijoittuvat omien kylttiensä taakse parijonoon. Joukkueen kapteeni ja varakapteeni ovat ensimmäisinä.</p> <p>Joukkueenjohtajia pyydetään pitämään huolta, että joukkue poistuu jäältä ripeästi palkintojenjaon jälkeen.</p>
Kisapalaute	Palautetta kisojen järjestelyistä voi antaa jo kisojen aikana tai niiden jälkeen osoitteeseen <a href="mailto:kookoojt.muodostelma@gmail.com">kookoojt.muodostelma@gmail.com</a>
Apua	Kilpailun aikana apua saa infotiskiltä A-oven luota tai puhelimitse kilpailujohtaja Kirsi Aalto 040 5860608

Hätätilanteet

Mahdollisissa hätätilanteissa joukkueita opastetaan ja tiedotetaan kilpailunpaikalla kuulutuksin!

**Onnea kisaan!**