

## Ajanotto

Ohjeet ovat melko seikkaperäiset, mutta tärkeimmät asiat käydään läpi ylituomarin kanssa ennen sarjan alkua!

Ajanottajat ovat ylituomarin välittömässä läheisyydessä.

### Ajanottaja 1 (näitä voi olla myös kaksi)

mittaavat verryttelyn ja kisaohjelman ajan

VERRYTTELY: ylituomari (tai edellinen vuorossa ollut ajanottaja) neuvoo mitä ja miten mitataan

KILPAILUSUORITUS:

Kilpailusuorituksen mittaaminen aloitetaan, kun joukkue alkaa luistella tai liukua, ja se lopetetaan, kun joukkue täydellisesti pysähtyy ohjelmien ajat:

- noviisit: 3 min +-10 sek
- aikuiset: enintään 3 min 10 s
- minorit: 3 min +-10 sek
- juniorit: 3 min +-10 sek
- masters: 3 min +-10 sek
- seniorit: 3 min +-10 sek

Ylityksestä ilmoitetaan ylituomarille (joka saattaa itsekin kellottaa)

### Ajanottaja 2

✧ tarkkailee koko ajan ylituomaria, sillä tarkoitus on reagoida ylituomarin ohjeisiin välittömästi. = TOIMII YLITUOMARIN OHJEIDEN MUKAISESTI

Esim tällaisia voidaan pyytää mittaamaan:

- ✧ **Mittaa ajan kaatumistilanteissa.** Ilmoittaa ylituomarille, mikäli aika ylittää 10 sek tai 20 sek. 10 sek aiheuttaa vähennyksen ja 20 sek tuplavähennyksen.
- ✧ Joukkueen on oltava alkuasennossa minuutin kuluessa kuulutuksesta. Aloita ajan mittaaminen joukkueen nimen kuulutuksesta.
- ✧ Kilpailusuorituksen tulee alkaa 10 sekunnin kuluessa musiikin alkamisesta.
- ✧ Jäältä poistumiseen voidaan käyttää enintään 30 sekuntia. – tätä sääntöä ei ehkä tarkkailla kovin aktiivisesti, sillä joukkueet usein halailevat jäällä kauemmin kuin 30 sek
- ✧ Jos musiikki katkeaa kesken suorituksen tai jonkun luistelijan varusteet aiheuttavat vaaran luistelijan/joukkueen turvallisuudelle, joukkueen on keskeytettävä suorituksensa. Myös ylituomari voi sen keskeyttää viheltämällä pilliin, jolloin joukkueen on välittömästi keskeytettävä suoritus. Joukkueen kapteenin on aina välittömästi neuvoteltava keskeytyksestä ylituomarin kanssa. – **ala mitata aikaa välittömästi pillin vihellyksestä.**
- ✧ Joukkueen on jatkettava ohjelmaansa siitä kohdasta, jossa keskeytys tapahtui. Joukkueen on pyrittävä korjaamaan tilanne välittömästi, kuitenkin niin, että siihen kuluu enintään 3 minuuttia. Ajan mittaaminen alkaa siitä kun ylituomari on keskeyttänyt suorituksen (viheltänyt pilliin). Tässä ajassa joukkue voi esimerkiksi korvata loukkaantuneen luistelijan varaluistelijalla tai päättää luistella ilman varaluistelijaa. Mikäli joukkue korvaa luistelijan ennen kuin ylituomari on keskeyttänyt ohjelman, joukkue diskataan.

- ✦ Ylituomarin on päätettävä mistä kohdasta ohjelmaa jatketaan ja ilmoitettava siitä myös tuomareille. Luistelijan on ilmoitettava ylituomarille 30 sekunnin kuluessa suorituksen alkamisesta, jos musiikki on väärä tai jos sitä soitetaan väärällä nopeudella.
- ✦ Mikäli suoritus tai kilpailu keskeytyy luistelijasta riippumattomasta syystä ja yli 10 minuutiksi, muodostelmaluistelujoukkue saa 1 minuutin uuden verryttelyajan. Mikäli kilpailusuoritus keskeytyy muusta kuin joukkueen omasta syystä, niin tilanteen korjaannuttua joukkueella on 10 minuuttia aikaa saapua suoritukseensa.

**YHTEYSTIEDOT:**

|                   |                     |                 |
|-------------------|---------------------|-----------------|
| Kilpailunjohtaja: | Nina Salmela-Mäkelä | p. 040 721 3347 |
|                   | Kirsi Aalto         | p. 040 5860 608 |