



Finnish Martial Arts ry
Murskauskilpailun säännöt
11.01.2025 (versio 2.0) TJJ

SISÄLLYSLUETTELO	1
1 MURSKAUSKILPAILUN SÄÄNNÖT	3
1.1 ALUE.....	3
1.2 MATERIAALIT	3
1.3 TELINEET	3
2 OSALLISTUMINEN	4
2.1 OIKEUS	4
2.2 OHJEET	4
3 LAJIT JA SARJAT	5
3.1 TAITOMURSKAUS	5
3.2 VOIMAMURSKAUS.....	6
3.3 NÄYTÖSMURSKAUS	7
3.4 LYÖNTIVOIMA/POTKUVOIMA	7
4 TUOMARIT	7-8
5 PISTEKORTTI.....	9

- FMAF:n valvomana viralliset FMAF:n Murskauskilpailut ovat SM, EM, MM tai muu Open kilpailu
- FMAF voi lisätä tai muuttaa lajeja tai materiaaleja tarpeen/tilanteen tai jonkin muun syyn takia
- FMAF ylläpitää arvokilpailuissa syntyneitä ennätyksiä, palkittuja sekä muita FMAF:n Awardeja
- FMAF murskauskilpailun virallinen kutsumanimi on ”Murskaa rajasi”

1 MURSKAUSKILPAILUN SÄÄNNÖT

1.1 ALUE

Murskausalue määräytyy tilojen ja paikan mukaan. Alle pyritään laittamaan suojamateriaalia, joka kerää murskauksessa irronneet palat talteen. Tarvittaessa alue siivotaan suoritusten välillä. Alueesta ja turvallisuudesta alueella vastaa järjestäjä yhdessä tuomarikomitean kanssa.

1.2 MATERIAALIT

Järjestävä taho hankkii materiaalit. Materiaalina voi olla normaalisti käytettävät liimapuulevy, kasattava muovilevy, kattotiili tai muu yhdessä FMAF:n kanssa sovittu materiaali. Liimapuulevyn syiden suunta lyhyemmän (200 mm) sivun suuntaisesti. Suomessa käytetään pääsääntöisesti liimamäntypuulevyä.

Lajeissa useimmiten käytettävät materiaalit, voivat poiketa järjestäjän ja tuomarikomitean päätöksellä.

- **Korkeus, pituus, sormenpäätmurskaus**
 - Liimapuulevy/vaneri 300x200x9 (mm)
 - Kasattava muovilevy tai muu materiaali
- **Nyrkkimurskaus**
 - Liimapuulevy 300x200x15/18 (mm)
 - Kasattava muovilevy tai muu materiaali
 - Kattoharjatiili n.300x400 (mm)
- **Veitsikäsimumurskaus**
 - Liimapuulevy 300x200x15/18 (mm)
 - Kasattava muovilevy tai muu materiaali
 - Tiililaatta 300-400x150x15-20 (mm)
- **Sivu-/takapotkumurskaus**
 - Liimapuulevy 300x200x15/18 (mm)
 - Kasattava muovilevy tai muu materiaali
- **Rata-/joukkumurskaus**
 - Liimapuulevy 300x200x9/15/18 (mm)
 - Kasattava muovilevy tai muu materiaali

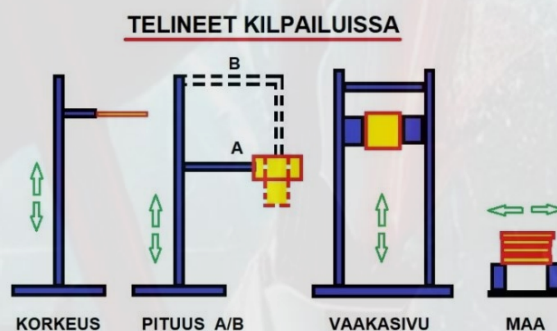


Kuva: Timo Janssonin arkisto

1.3 TELINEET

- Kilpailussa käytetään lattialla seisovia, tukevia ja säädettäviä telineitä.
 - Korkeustelineen säätöalue 100–300 cm
 - Vaakasivutelineen säätöalue 20–200 cm
 - Maatelineeseen 150–300 cm

Telinemalleja



Kuva: Timo Jansson on piirtänyt ja arkistosta

2 OSALLISTUMINEN

2.1 OIKEUS

- Kilpailijalla on oltava voimassa oleva Finnish Martial Arts Federation ry:n edullinen jäsenlisenssi
- Kilpailija on maksanut/sitoutunut maksamaan kilpailuihin määrätyn osallistumismaksun
- Vähintään alkeiskurssi suoritettu omassa lajissa ja seuran jäsenenä kamppailulajiseurassa
- Lasten sarja: vähintään 8- ja enintään 11-vuotias
- Kadettien sarja: vähintään 12- ja enintään 14-vuotias
- Nuorten sarja: vähintään 15- ja enintään 17-vuotias
- Aikuisten sarja: vähintään 18-vuotias
- Seniorisarja: vähintään 50-vuotias
- Joukkuesarja: 5hlöä, joista yhden pitää olla yli 18-vuotias

Ikä määritetään syntymävuoden, ei päivämäärän mukaan. Esim. Sinä vuonna, jona täyttää 12 vuotta, on oikeutettu tai joutuu osallistumaan kadettien sarjaan. Tuomarikomitea voi hyväksyä muutoksia tai nousun omaa ikäluokkaa seuraavaan sarjaan huoltajan tms. luvalla.

2.2 OHJEET

- Kilpailijan on käytettävä oman kamppailulajin pukua ja vyötä tai asua.
- Osallistujat voivat osallistua kaikkiin lajeihin, joihin pääsevät ikänsä puolesta.
- Tuomarit selventävät kilpailijoille sääntöjä lyhyesti tarvittaessa vielä ennen suorituksia.
- Ennen kilpailun alkua on tuomarikokous, jossa tuomarivalvoja määrittää linjaukset
- Omaa suoritusta ennen kilpailijat ilmoittavat mitat/kpl määrät toimitsijoille.
- Tekniikka tehdään paljain käsin/jaloin ilman mitään koruja, siteitä, tukia tms.
- Suoritukset alkavat aina kumarruksella ja kihap-huudolla. Suoritus päättyy loppuasentoon paikalleen, jossa kilpailijan pitää odottaa, kunnes tarkkailijatuomari on laskenut lipun ja jolloin rikkoutuneet materiaalit on laskettu.
 - Punainen lippu tarkoittaa hylättyä suoritusta
 - Sininen lippu tarkoittaa hyväksyttyä suoritusta
- Kilpailun järjestäjä pidättää oikeuden muutoksiin seuraavasti:
 - Tuomarivalvoja kilpailusääntöihin liittyvät muutokset
 - Järjestäjä tiloihin, hintoihin ja mahdollisiin materiaaleihin liittyvät muutokset yhdessä tuomarikomitean kanssa.

Kisakutsuissa ja ilmoituksissa mainitaan edellä olevista asioista mm. materiaalit.

- Ensijainen kilpailumateriaali on Liimamäntypuulevy, jota on saatavilla Suomen kamppailulajiliitolta eli FMAF:lta tai muusta paikasta, hyväksyttävä ennen kilpailuja FMAF Tuomarikomitealla.

3 LAJIT JA SARJAT

	Lapset T/P	Kadetit T/P	Juniorit T/P	Aikuiset N/M
1. Hyppyetupotkumurskaus	8–11 v.	12–14 v.	15–17 v.	+18 v / *+50 v
2. Veitsikäsimurskaus		12–14 v	15–17 v.	+18 v.
3. Nyrkkilyöntimurskaus				+18 v.
4. Sivu-/takapotkumurskaus		12–14 v.	15–17 v.	+18 v.
5. Sormenpäämurskaus 20sek				+18 v.
6. Ratamurskaus				+18 v.
7. Joukkue-esitys (5hlöä) ✕	8+	8+	8+	+18 v./1hlö
8. Voimalyönti (# lyöntipallo L+A)	8–11 v.	12–14 v.	15–17 v.	+18 v.

* +50V voi osallistua kaikkiin lajeihin ja hyppyetupotkumurskauksessa vain toiseen 1) +18 v. tai +50 v. sarjaan. # Voimalyöntipalloja on a) ja b) malleja
 ✕ Joukkue esitys lajissa on 5 kilpailijaa ja kilpailijoiden ikähaarukka on 8-vuotiaasta ylöspäin, yhden hlön pitää olla yli 18 v. Sukupuolella ei ole väliä määrässä.

3.1 TAITOMURSKAUS

Hyppyetupotkumurskaus

- Kilpailijalla on 10 sekuntia aikaa lähteä tekemään suoritusta tuomarin komennosta.
- Maksimi vauhtialue on 8 m. Sallittu vauhdin oton metrimäärä on 0–8 m
- Kilpailijalla on 3 murskausyritystä samasta tai korkeammasta korkeudesta.
 - Kilpailija kertoo aloituskorkeuden ilmoittautuessaan omaan suoritukseen.
 - Seuraavat korkeudet ilmoitetaan 5 cm välein ennen suoritusta. Korkeutta pitää aina nostaa onnistuneen suorituksen jälkeen. Korkeuden voi jättää myös väliin halutessaan.
 - Paras tulos jää voimaan kolmesta suorituksesta ja tuloksista määräytyy jatkajat
 - Tulosten perusteella ratkaistaan aina 3 parasta kilpailijaa.
 - Tasatilanteessa lisäyritys ratkaisee sijoitukset, maksimissaan 2 lisäyritystä.
 - Mikäli toisen lisäyrityksen jälkeen tilanne on edelleen tasan, voittaa se, jonka suoritus koskettaa levyä, mikäli toisen suoritus ei kosketa.
 - Mikäli tilanne on edelleen tasan, tulos ratkaistaan kilpailijoiden kesken 3:n ensimmäisten suoritusten tulosten perusteella paremman toisen tai kolmannen tuloksen saaneen eduksi.
 - Jos tilanne on edelleen tasan niin virhepiste määrä vaikuttaa tulokseen
 - Jos tulos on edelleen tasan lyhyempi kilpailija voittaa pituuden ansiosta
- Puulevyn pitää rikkoontua hyppypotkusuorituksessa kilpailijan ollessa ilmassa.

Virheet, hylkäys ja diskaus:

- Virhepisteet: - 1 p virhe = -2,5 cm parhaasta tuloksesta pois:
 - Jos 10 sekunnin aikaraja ylittyy, joka 10. sekunti tulee uusi lisävirhe - 1 p.
- Hylkäys suorituksessa:
 - Väärä tekniikka, esim. volttti, jokin muu kehon osa osuu levyyn.
 - Jokin muu kehon osa kuin jalanpohjat osuu maahan alas tullessa.
 - Levyn murskaus ei tapahdu koko kehon ollessa ilmassa.

3.2 VOIMAMURSKAUS

Nyrkkilyönti-, Veitsikäsi-, Sivu-/Takapotkumurskaus ja Sormenpäät murskaus

- Kilpailijalla on 20 sekuntia aikaa lähteä tekemään suoritusta tuomarin komennosta, HUOM! harjoitukset sisältyvät suoritukseen. Materiaaliin ei saa koskea harjoituksen aikana.
- Miesten puulevyjen paksuus on 18 mm.
- Naisten ja juniorien puulevyjen paksuus on 14 mm.
- Lasten puulevyjen paksuus on 14 mm sivupotkussa ja 9 mm veitsikädessä ja samaa kokoa käytetään sormenpäämurskauksessa.
- Tuomarivalvojan hyväksynnällä voi käyttää muun paksuisia puulevyjä tai muuta materiaalia.
- Pisteet = 2 p mikäli koko levy menee rikki ja 1 p jos levy murtuu (=ei irtoa osaa levystä).
- Minimikorkeus vaakatelineessä on kilpailijan lantion korkeus.
- Harjoitusliikettä saa tehdä maksimissaan 3 kertaa koskematta kohteeseen 20sek aikarajassa.
- Käsitekniikat voi tehdä maatelineeseen tai vaakasivutelineeseen järjestäjän mukaan.
- Käsitekniikoissa ja sivu/takapotku suorituksessa sallitaan 1-apuaskel tai liukuminen.
- Parhaat 5 tulosta jatkavat finaaliin. Karsintojen tuloksia ei oteta huomioon finaalissa. Lopulliset sijoitukset ratkaistaan vain finaalikierroksen suoritusten perusteella.
- Sormenpäämurskauksessa murskataan 20 sekunnin aikana niin monta levyä kuin mahdollista, 3–5 hlöä pitää 9 mm levyjä kilpailijalle, määrän voi itse valita, isoin määrä rikottuja levyjä voittaa. Huom.! tämä on erikoislaji ja tuomarikomitea hyväksyy kilpailun järjestäjän kanssa.
- Tulokset määräytyvät aina laskettujen pisteiden perusteella, jotka ovat 2 p, kun levy on 2 tai 2+ osassa ja 1 p mikäli levy haljennut eli rikki, mutta palat ovat kiinni edelleen toisissaan.

Varoitukset, virheet, hylkäys ja diskaus:

- **Virhe nro 1 -> vähennetään -1 p**
 - Varoituksen voi saada seuraavista:
 - 20 sekunnin aikaraja ylittyy, joka 10. sekunti tulee uusi lisävirhe - 1 p.
 - Jalan/käden suojaus- tai tukimateriaalin käyttö, tuomareiden tarkastettava
 - Harjoitusliikkeessä käsi /jalka koskee kohdemateriaaliin, muu virhe esim. asenne.
- **Virhe nro 2 -> vähennetään -2 p**
 - **Virheen** voi saada seuraavista:
 - Nyrkkikäsimurskauksessa tekniikkaa tehdessä jalat liikkuvat paikalta (ylöspäin hyppy sallittu) tai jokin muu kropan osa kuin jalanpohjat, lyövä käsi tai 1 polvi koskee maahan alas lyönti suorituksessa. Muu virhe kuten huono käytös.
 - Heiluva liike 2-(3) tekniikoissa, tai joku muu ruumiin osa osuu kohteeseen
- **Hylkäys.** Suorituksessa esiintyy seuraavia asioita:
 - 2–4 lajeissa täysin väärä tekniikka tai tekniikan aikana osuman jälkeen liike muuttuu radikaalisti, joku muu kehon osa koskee kohteeseen tai maahan vaikuttaen murskaukseen. Törkeä käytös ja/tai tuomarikomitean yhteinen ratkaisu kisassa.
 - Tarkoituksellinen suorituksen jatko liikkeen jo pysähtyttyä tai tehdään uudelleen tai muu heiluva liike 2-(3) tekniikoissa tai joku muu osa osuu kohteeseen rikkoen sen.
- **Kaikki lajit -> Diskaus ja kilpailukiello FMAF lajeissa:**
 - Todella epäasiallinen/huono/törkeä käytös kilpailijalta tai hänen valmentajaltaan. Diskaus käsitellään aina kilpailun Tuomarikomiteassa ja päätetään FMAF kiellosta.

3.3 NÄYTÖSMURSKAUS

Ratamurskaus ja joukkue-esitys (oma koreografia ja taustamusiikki)

Ratamurskaus

- Suorituksiin käytettävä aika on maksimissaan 30sek ja sisältää omat valitut 3 levyjen pitäjää
- **Ratamurskauksessa** on suoritettava 3 erilaista murskaustekniikkaa, yksi tekniikka pitää olla jalkatekniikka ja yksi tekniikka pitää olla käsitekniikka ja kolmas tekniikka on vapaasti valittavissa kyynärpää, polvi, jalka, käsi, käsivarsi, olkapää tms. (päämurskaus ei ole sallittu).
- Materiaalimäärä suorituksiin on maksimissaan 5kpl/tekniikka, paksuus valittavissa 9/14/ 18 mm.
- Tulos pisteytetään levyjen paksuuden, rikkoutuneen määrän ja tekniikoiden näyttävyyden sekä suorituksen koreografian ja tietenkin kokonaisuuden mukaan, asenne, voima, nopeus...
- Suoritus lähtee tuomarin sinisen lipun noustessa ylös ja sijak komennosta.

Joukkue-esitys

- Suorituksiin käytettävä aika on 120 - 150sek ja sisältää 5 kilpailijaa, joista yhden oltava +18 v.
- **Joukkue-esityksessä** on suoritettava 3 erilaista murskaustekniikkaa, yksi tekniikka pitää olla jalkatekniikka, yksi tekniikka pitää olla käsitekniikka ja kolmas tekniikka on vapaasti valittavissa esimerkiksi kyynärpää, polvi, jalka, sormenpäät, käsi, käsivarsi (päällä ei sallittu)
- Materiaalimäärä suorituksiin on maksimissaan 5kpl/tekniikka, paksuus valittavissa 9/14/18 mm.
- Joukkueen yhteneväisyys, asusteet, väritykset, koreografian toimivuus ryhmänä, erilaiset liikkeet ja suoritukset, akrobatiat, hypyt, ja kamppailulajeille ominaiset tekniikat sekä osiot kuten itsepuolustus ja ryhmä"taistelu" sekä esitykseen liitetyt materiaalit ovat sallittuja. Esityksen kokonaisuus ratkaisee tuomareiden pisteet ja eniten pisteitä saanut ryhmä voittaa.

3.4 LYÖNTIVOIMA/POTKUVOIMA

Lyöntipallolyönti tai potkupallopotku (Boxer tai vastaava ns. tivolipallo tai muu)

- Kilpailut suoritetaan lyönti/potkupalloon joko lasten tai aikuisten malliin.
- Kilpailu on joko keskitetty kilpailu tietylle ryhmälle tai avoin Open-kilpailu kaikille halukkaille.
- Epävirallisessa kilpailussa on kaksi suoritus sarjaa: 1) 8 -12-vuotiaat M/N 2) 13+ vuotiaat M/N
- Virallisessa lyöntivoimakisassa tai potkuvoimakisassa noudatetaan FMAF jäsenehtoja ja kamppailulaji ehtoja, sekä jokaisella kilpailijalla on 3 yritystä omassa sarjassaan ja omat lyönnit tai potkut kerrallaan. Sarjat: lapset (LP), kadetit (KD), juniorit (JN) ja aikuiset (AK). Paras lukema voittaa.
- Epävirallisessa lyöntivoimakisassa tuomari valvoo tuloksia ja lyöntejä/potkuja, ja osallistumismaksuja voi suorittaa niin monta kuin haluaa, mutta vain 3 suoritusta peräjälkeen ja sitten jonon päähän. Tämä on epävirallinen lyönti-/potkuvoimakisa, ns. Open-kilpailut.

4 TUOMARIT

- Tuomarikoulutus järjestetään ennen kilpailua. Ennen kilpailun alkua käydään säännöt läpi osallistujille ennen ks. lajin kilpailua. Tuomari voi mennä kilpailijaksi/valmentajaksi, jos se ei vaikuta kilpailun tuomarointiin ja saa luvan ks. kilpailun tuomarivalvojalta.
 - Tuomarikoulutus voidaan suorittaa kisoja edeltävänä päivänä tai muuna aikana.

- Koulutetut tuomarit saavat oikeuden tuomaroida virallisissa FMAF liiton järjestämässä murskauskilpailuissa Suomessa tai ulkomailla. Tuomariluokitukset ovat seuraavat:
 - WORLD-tuomari valvoo koko kilpailua ja tekee korkeimmat päätökset.
 - IR-tuomari toimii tuomarivalvojana tai koko kilpailuiden tuomarikomitean puheenjohtajana ja valvoo kokonaisuutta kilpailuissa.
 - A-tuomari voi toimia tekniikkatuomarina, lipputuomarina tai tuomarivalvojana.
 - B-tuomari voi toimia tekniikkatuomarina tai lipputuomarina.
 - C-tuomari voi toimia telinetuomarina tai lipputuomarina.
 - Tuomariavustaja voi toimia telineohjaajana ja -säättäjänä sekä levyn laskijana.
- Murskauksessa on vähintään 2 tuomaria ja korkeintaan 5 tuomaria. Lisäksi voi olla 1-3 apuria.
 - Tuomarivalvoja
 - Kirjaa pisteet, virheet, varoitukset, hylkäykset ja diskaukset.
 - Valvoo kilpailutapahtumaa tuomaripöydän takana.
 - Tekee lopullisen päätöksen suorituksesta ja pisteistä
 - Tekniikkatuomari
 - Tarkastaa kilpailijat kädet/jalat, tekniikat, virheet ja seuraa suoritusta läheltä.
 - Ohjaa kilpailijat suoritukseen ja antaa merkit lähtöpaikoissa.
 - Apuri
 - Ottaa vastaan levymäärät, korkeudet ja pituudet.
 - Tarkastaa kilpailijat, varsinkin kädet sekä jalat.
 - Antaa ohjeita kilpailijoille ja vastauksia lisäkysymyksiin.
- **Protesti:** Protestimaksu on 200 €. Mikäli protesti hyväksytään, protestimaksu palautetaan.
 - Protestin voi tehdä seuraavista asioista:
 - Väärä tuomio kilpailijalle
 - Kilpailija osallistuu väärään sarjaan
 - Muu kilpailijan tai tuomarikomitean ilmoittama protesti
 - Protestin käsittely tehdään tuomarikomiteassa viipymättä ja ajan salliessa, riippuen siitä vaikuttaako protesti kilpailijan jatkamiseen kilpailuissa vai ei. Muuten protestin päätös tehdään kilpailujen loputtua ja ollaan yhteydessä protestin tekijään.

NRO 1



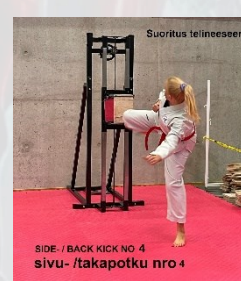
NRO 2



NRO 3



NRO 4



NRO 5



NRO 6



NRO 7



NRO 8



5 PISTEKORTTI

Tehdään paperille kilpailuissa ja lähetetään kilpailun jälkeen tuomarivalvojalle tai tuomarikomitealle, joka laittaa tulokset jakoon viimeistään kahden päivän kuluessa kilpailuista.

Malli

Osallistajat		KILPAILU							Määrä tai korkeus tai muu			
Pistekortti		LAJI										
Nro	Nimi	Seura	Ikä	Sarja	LAJI	Virhe -1p	Virhe -2p	RANK	1. kpl / cm pisteet	2. kpl / cm pisteet	3. kpl / cm pisteet	4. kpl / cm pisteet
esim	Jonathan Jansson	Espoo TKD Academy	23	AJK-M	NYL	-	-	1	5/10 P	943 BP	12/20 JP	235 CM
1.												
2.												
3.												
4.												
5.												
6.												
7.												
8.												
9.												
10.												
11.												
12.												
13.												
14.												
15.												
16.												
17.												
18.												
19.												
20.												
VINKKEJÄ	SARIAT	LAJIT										
Alku ja loppu asento ok	Lapset 8 -12 tytöt/pojat	LAP-T/P	HyppyP	HYP								
10-20sek aikaa suorittaa	Nuoret 13-17 tytöt/pojat	NUO-P	Sivup	SIP	KILPAILUN TUOMAKOMITEA ja ALLEKIRJOITUKSET							
hyppypotku 1-3 kertaa	Aikuiset +18V naiset/miehet	AIK-N/M	Veitsik	VEL								
harjoitusliike 0-3 kertaa	Seniorit +50V naiset	AIK-M	Nyrkkil	NYL	Pvä							
2p kokolevy 1p osalevy	Seniorit +50V Miehet	SEN-N	Rata M	RATA	Tuomari							
BP = pallolyönti pisteet	Pallo 1 +13V, Pallo 2 -12V	S1 / S2	Joukkue	TEAM	Päätuomari							
JP = joukkue pisteet	Pallo 1 +13V, Pallo 2 -12V	S1 / S2	Lyöntip	BALL								