



ISOVÄLKKÄ -malli (sopii hyvin esimerkiksi kauden yhteiseksi aloitukseksi)

Suunnitellaan

- Päivä ja aika (pitkä välkä)
- 4 ryhmää
- Mitkä leikit (nopeasti ohjattavat)
- Proovälkkärit kirjaavat säännöt leikkeihin ja kertaavat roolit (leikin ohjauksen näyttö & selostus läpi)
- Listaa välineet ja tarkista niiden saatavuus
- Tarkista paikat (kartta pihasta ja valitaan kullekin toiminnalle sopiva paikka)
- Pisteiden järjestys ja kierto suunta
- Pyydetään opettajia numeroimaan osallistuvat oppilaat numeroin 1-4

Käytäntö

- Pisteet kuntoon ennen pitkän välkän alkua
- Proovälkkärit seisovat aloitusnumerot kädessä ja osallistujat asettuvat sen numeron taakse jonoon, mikä numero hänelle on jaettu
- Proovälkkärit vievät osallistujat omalle pisteelleen ja aloittavat leikin
- Opettaja ottaa aikaa, joka pisteellä n. 6 min ja sitten vaihto
- Opettajan pillin vihellyksestä yksi ryhmän proovälkkäreistä ohjaa ryhmänsä seuraavalle pisteelle, muut ottavat uuden ryhmän vastaan ja aloittavat leikin ohjauksen seuraavalle ryhmälle

Esimerkki 1

- Osallistujia 1-3 -luokilta 80, joista tehdään neljä ryhmää, 20 lasta/ryhmä
- Ohjaajina 13 proovälkkäriä
- Kesto 30 min; aloitus 3 min, pisteet (4 kpl) 6 min, vaihtoaika 1 min

Paikka	Aihe	Ryhmän siirto	Ryhmät	Ohjaajat
Metsä	Puuhippa	1 → 2	1, 4, 3, 2	3
Hiekkakenttä	Norsupallo	2 → 3	2, 1, 4, 3	4
Kaukalo	Satuhahmohippa	3 → 4	3, 2, 1, 4	3
Kiipeilyteline alue	Rosvo & poliisi	4 → 1	4, 3, 2, 1	3

Esimerkki 2 isomman joukon pitkistä välkästä

- Osallistujia noin 160
- Proovälkkäreitä 16 tai enemmän
- Ryhmät käyvät yhden pitkän välkän aikana 4:llä pisteellä ja seuraavalla viikolla loput

Paikka	Aihe	Ryhmän siirto	Ryhmät	Ohjaajat
Nurmialue	Töpselihippa	1 → 2	1, 8, 7, 6 (5, 4, 3, 2)	2
Nurmialue	Solmu	2 → 3	2, 1, 8, 7 (6, 5, 4, 3)	2
Kiipeilytelineet yms.	Rosvo & poliisi	3 → 4	3, 2, 1, 8 (7, 6, 5, 4)	2
Kaukalo	Oma pää puhtaana	4 → 5	4, 3, 2, 1 (8, 7, 6, 5)	2
Kaukalo	Satuhahmohippa	5 → 6	5, 4, 3, 2 (1, 8, 7, 6)	2
Hiekkakenttä	Polttopallo	6 → 7	6, 5, 4, 3 (2, 1, 8, 7)	2
Hiekkakenttä	Satelliittihippa	7 → 8	7, 6, 5, 4 (3, 2, 1, 8)	2
Kaukalo	Norsupallo	8 → 1	8, 7, 6, 5 (4, 3, 2, 1)	2

Tuotettu osana #paraskoulu hanketta. Lisätietoa [tästä](#).