



# Toimitsijakoulutusmateriaali

kaudet 2018 – 2019 G-E

(päivitetty 1.9.2018)

Suomen Kaukalopallo-  
ja Ringeteliitto  
[www.skrl.fi](http://www.skrl.fi)



## Toimitsijatehtävät

- o Pöytäkirjanpitäjä
- o kuuluttaja
- o Ajanottajat
  - o pelikello
  - o vaihtokellonkäyttäjä
- o rangaistusaitioiden valvojat (E-jun)

## Toimitsija-aitiossa

- o sekuntikellot
- o pilli
- o Pelirenkaat 2 kpl
- o pelisäännöt
- o kilpailusäännöt/sarja-kirja
- o Apulomakkeet
- o Toimitsijamateriaali



## Ottelun järjestäjä (joukkueenjohtaja)

- o kellojen, näyttöjen, av-laitteiden yms. toiminnan tarkastaminen
- o vierasjoukkueen ja tuomarikopin tarkistus
- o joukkueiden ja tuomareiden (E-jun), pelin ohjaajien (G-F jun) vastaanotto, tuomarikopin avain
- o toimitsija-aitiossa riittävästi pelikelpoisia renkaita sekä sääntökirja/ sarjakirja, apupaperit jne.
- o järjestyksen pito katsomossa on kotijoukkueen tehtävä



# Toimitsijat

- Ole paikalla 30 min ennen peliä
- keskity omaan tehtävääsi!
- **toimitsija on täysin puolueeton henkilö – älä anna toiminnallasi aiheutta epäillä tätä!**
- **Toimitsija-aitiossa ei saa kannustaa tai moittia koti- tai vierasjoukkueen tai tuomarien työskentelyä**
- **Toimitsijat tekevät keskenään ja tuomarien kanssa yhteistyötä**
- maalit asetetaan/porataan paikoilleen jäänajon jälkeen (toimitsijat yhdessä, ei kuulu tuomarien tehtäviin )
- lisälaitojen laittaminen paikoilleen ja maalialueiden maalaaminen (toimitsijat yhdessä (G-F jun)
- Yhteistyö pelinohjaajien kanssa, ottelun kulun läpikäynti (aikataulu, kenttä jne.)
- Toimitsijoilla on Tupla Turvavakuutus liiton puolesta



# Pöytäkirjanpitäjä

## Ennen ottelua

- Tulostetaan pöytäkirja tulospalvelusta (E-jun) tai pelaaja- ja toimihenkilöluettelojen saaminen joukkueilta 30 min ennen ottelua / pöytäkirjan täyttäminen. Huom! Pelaajia voi olla max 20.
- pöytäkirjan tarkistaminen (maalivahdit, kapteenisto, toimihenkilöt ja allekirjoitukset)
- Tarkista, että maalivahdit on merkitty omille paikoilleen, loput pelaajat numerojärjestyksessä. Huomioi C- ja A-merkinnät, yli- ja ali-ikäiset jne.
- pöytäkirja tuomareiden nähtäväksi viimeistään 15 min ennen ottelua
- ei kirjoiteta tuomareiden nimiä
- älä koske tuomari- ja huomautus-sarakkeisiin!
- opettele tuomareiden käsimerkit (E-jun)



## Pöytäkirjanpitäjä

### Ottelun aikana

- Älä sulje joukkue- ja toimihenkilösarakkeita,, ottelun aloitusvihellyksestä, voidaan lisätä pelaajia pelin aikana tuomarin kautta (E-jun)
- ottelun alkamisaika (todellinen)
- merkitse (E-jun) maalit (yv, av), rangaistuslaukaukset, rangaistukset, aikalisät, maalivahdin vaihdot
- seuraa rangaistusten kertymistä pelaajakohtaisesti (E-jun) (apulomake / pöytäkirja)
- jos teet virheen, viivaa yli viivoittimella ja tee uudelle riville
- erien jälkeen merkitse erätulos, mv peliajat ja anna tiedot kuuluttajalle

### Ottelun jälkeen

- sulje muut tyhjät kentät paitsi huomautuskenttä ja rangaistuskentät

#### Merkitse:

- ottelun päättymisaika
- ottelun maalit
- mv peliajat yhteensä (E-jun)
- rangaistuskentät (E-jun) suljetaan vasta tuomarikopissa kun tiedetään että lisärangaistuksia ei ole annettu.
  - tuomarit laskevat rangaistukset yhteensä (kpl ja min).
- esitele pöytäkirja tuomareille (E-jun)



## Pöytäkirjan täyttöohje

- Ottelupöytäkirja on täytettävä tarkasti ja siihen on merkittävä:
  1. Ottelunumero
  2. Sarjataso
  3. Päiväys
  4. Pelipaikka ja -aika
  5. Alkamis- ja päättymisaika
  6. Yleisömäärä
  7. Joukkueiden nimet
  8. Pelaajien nimet (+ synt. vuosi, jos pelaaja on ottelussa yli- tai ali-ikäinen)
  9. Peluuttamisen numerojärjestys erittäin (E-jun)
  10. Joukkueen toimihenkilöt
  11. Maalintekijät (E-jun)
  12. Syöttäjät (E-jun)
  13. Rangaistukset (E-jun)
  14. Aikalisät (E-jun)
  15. Maalivahtien peliajat (E-jun)



## Kuuluttaja

### Ennen ottelua ja ottelun aikana

- aloita ajoissa n. 5 min ennen pelin alkua (ei odoteta pelin aloitusvihellystä)
- joukkueiden kokoonpanot – myös tuomarit

Tuomarien ilmoitusten perusteella:

- maalintekijät, syöttäjät (E-jun)
- Rangaistukset (E-jun)
- Aikalisät, kuulutetaan heti, aikalisä alkaa siitä, kun kuulutus on tapahtunut (E-jun)

Tarvittaessa:

- maalivahtien vaihtamiset
- rangaistusten päättymiset (E-jun)
- erien viimeiset minuutit lukuun ottamatta viimeistä erää
- varsinaisen pelaajan kaksi viimeistä peliminuuttia
- jos hämminkiä, tiedota myös katsojille
- Aikalisällä ja pelikatkoilla musiikki ja mainokset





Kuuluttaja

## Ottelun päätyttyä

- o ottelun lopputulos
- o mahdolliset palkitsemiset
- o turvalliset kotimatkan toivotukset



## Ajanottaja / Pääkellonkäyttäjä

- huolehtii otteluajasta ja rangaistusaika näyttötauluun mikäli se on mahdollista
- annettava merkki erien päättymisestä (kellossa summeri)
- opettele kellonkäyttö, ohjelmoi asetukset valmiiksi 10 min ennen peliä
- alueellisten sarjojen peliajoista ja erätauoista päättää ko. sarjojen kilpailun järjestäjä.
- kello käyntiin ja seis tuomarin vihellyksestä, sekä juniorisäännön vaihtomerkestä



## Rangaistusaitioiden valvojat (E-jun)

- avaa rangaistusaition ovi kokonaan, kun pelaaja on tulossa
- ilmoita rangaistun pelaajan numero pöytäkirjanpitäjälle ja kuuluttajalle
- rangaistusaikojen ottaminen (varakello!) ja rangaistun pelaajan päästäminen peliin oikeaan aikaan
- opettele säännöt (mikä rangaistus päättyy maaliin, useamman rangaistuksen juostessa mikä päättyy maalista jne.)
- ilmoitettava jäljellä oleva aika pelaajan sitä kysyessä, oma-aloitteisesti ei puhuta rangaistulle pelaajalle
- käytä rangaistuksissa apulappua, kirjaa rangaistuksen alkamisaika ylös
- luukun avaamisella pelin ollessa seis kerrotaan tuomareille ongelmista, luukku suljetaan kun peli voi jatkua
- rangaistusta kärsivä pelaaja ei pääse aikalisän aikana pois rangaistusaitiosta



## Numerojärjestyksessä peluuttaminen G-F

- Peluuttamisjärjestystä ei saa vaihtaa erän aikana.
- Peluuttamisjärjestystä voi muuttaa puoliajalla, jolloin puoliajan jälkeen aloitetaan peluuttaminen numerosta 1.
- Muussa tapauksessa tauon tai puoliajan jälkeen peliä jatkaa numerojärjestyksessä seuraavat pelaajat.
  - Esimerkki: kentällä on ollut erän päättyessä pelaajat 2-6, seuraavan erän aloittaa pelaajat 7-11, jollei peluuttamisjärjestystä ole muutettu puoliajalla.
- Muussa tapauksessa tauon tai puoliajan jälkeen peliä jatkaa numerojärjestyksessä seuraavat pelaajat.
  - Esimerkki: kentällä on ollut erän päättyessä pelaajat 2-6, seuraavan erän aloittaa pelaajat 7-11, jollei peluuttamisjärjestystä ole muutettu puoliajalla.
- maalivahteja tulee peluuttaa tasapuolisesti kauden aikana. Jos pöytäkirjaan on merkitty kaksi maalivahtia, tulee heitä peluuttaa tasapuolisesti yhden pelin aikana.



## Vaihtokellonkäyttäjä

- Ilmoita ennen ottelun alkua sekä joukkueille että erotuomareille, millaista vaihtomerkkiä pelissä käytät 2x vihellys tai summeri kuuluvasti, **"vaihto" kuulutus ei riitä.**
- Anna vaihtomerkki riippumatta siitä, kummalla joukkueella rengas on tai missä tilanteessa peli on
- Vaihtoaika ei käy silloin, kun tuomari on viheltänyt maalivahdin renkaan ja rengasta toimitetaan maalivahdille (E-jun)
- Pelikello ei käy kun rengasta toimitetaan maalivahdille aikana. Kellot käynnistetään taas, kun tuomari viheltää pelin käyntiin (E-jun)
- 50 sekunnin tehokkaan peliajan jälkeen tapahtuu vaihto seuraavasta luonnollisesta pelikatkokosta tai maalivahdin renkaasta. (E-jun)
- Katkon syntyessä vaihtokellonkäyttäjä antaa vaihtomerkin, jolloin peluutusjärjestyksessä seuraavat pelaajat vaihtuvat peliin.



## Vaihtaminen ja aloitukset (E-jun)

- Molemmat joukkueet vaihtavat aina yhtä aikaa.
- Jos luonnollista katkoa ei tule 70 sekuntiin, katkaise peli vaihtomerkillä ja peluutusjärjestyksessä seuraavat pelaajat vaihtuvat peliin. (E-jun)
- G-F junioreissa vaihtojen pituus on 90 s suoraa peliaikaa. Näin molemmat päät voidaan hoitaa yhdellä kellolla.
- ”Lennosta vaihtaminen” on kielletty, paitsi rangaistuksen päättymisen yhteydessä.
- Jos maali tehdään vaihtoa merkitsevän äänimerkin soidessa tai jo soitua eikä rengas ole tuolloin kokonaisuudessaan ylittänyt maaliviivaa, maali hylätään



## Erikoistilanteet

- Ottelun peliajan ollessa 40 minuuttia tai vähemmän, pienen rangaistuksen kesto-aika on yksi (1) minuutti (E-jun)
- Rangaistuksen päätyttyä pelaaja jää kentälle, jos hän kuuluu kentällä olevaan peluutusjärjestykseen.
- Muussa tapauksessa hän luistelee suoraan vaihtoitioonsa, jolloin peluutusjärjestyksessä seuraava pelaaja voi tulla kentälle.
- Maalivahdin tilalle voidaan ottaa peluutusjärjestyksessä seuraavana vuorossa oleva pelaaja. Pelaaja ei menetä omaa vuoroaan seuraavassa vaihdossa.
- Jos pelaaja loukkaantuu, hänen tilalleen tulee seuraava peluutusjärjestyksen mukainen pelaaja.
- Joukkueen toimihenkilö ilmoittaa loukkaantuneen numeron toimitsijoille (tuomarille) viimeistään seuraavan pelikatkon aikana.
- Jos loukkaantunut tervehtyy missä vaiheessa tahansa pelin aikana, palaa hän toimitsijoille tehdyn ilmoituksen jälkeen "omalle paikalleen" peluutusjärjestyksen mukaisesti.



## G – E -junioreiden pöytäkirjan täyttöohje

- E**
- Joukkueenjohtaja ilmoittaa omiensa peluutusjärjestyksen ensimmäisen erän osalta, jos koko peliä ei haluta ilmoittaa kerralla. Merkitse peluutusjärjestys pöytäkirjaan.
  - Peluutusjärjestystä voi muuttaa puoliajalla , jolloin peluutus aloitetaan numerosta 1. Jos uutta järjestystä ei ole toimitettu ennen seuraavan erän alkua, merkitsee pöytäkirjan pitäjä saman pelijärjestyksen kuin 1. erässä ja puoliajan jälkeen peliä jatkaa numerojärjestyksessä seuraavat pelaajat
- G-F**
- joukkueenjohtaja ilmoittaa ottelun peluutusjärjestyksen omien osalta ennen ottelun alkua.





## Rangaistukset (E-jun)

### Rangaistukset ankaruusjärjestyksessä:

- o pieni rangaistus: 1 min, päättyy maalista
- o rangaistus epäurheilijamaisesta käytöksestä : 2 min, kärsitään kokonaan
- o rangaistus sopimattomasta käytöksestä: poisto ottelusta + joku muu kärsii 2min kokonaan kärsittävän rangaistuksen
- o iso rangaistus: 4 min, kärsitään kokonaan
- o ottelurangaistus: poisto ottelusta + joku muu kärsii 4min kokonaan kärsittävän rangaistuksen
- o rangaistuslaukaus

Kaikki saman pelikatkon aikana otteluun osallistuvalla henkilöllä tuomitut rangaistukset tulee suorittaa peräkkäin alenevassa ankaruusjärjestyksessä, siinä järjestyksessä, jossa rangaistukseen johtava toiminta tapahtui, sekä ilman muiden joukkueovereiden saamien rangaistusten aiheuttamaa häiriötä.



## Pienet rangaistukset (E-jun)

- vastustajan tehdessä maalin katsotaan rangaistus päättyneeksi
- ensimmäinen rangaistu pelaaja pois kentältä, toinen puolustuksesta
- jos joukkueesta on useampi rangaistuna, pääsee peliin se joka on saanut rangaistuksen ensin (pl. kokonaan kärsittävät rangaistukset)
- jos joukkueet pelaavat tasakenttin ja tehdään maali kukaan ei pääse pois rangaistusaitiosta

### **Pienen rangaistuksen mitätöityminen maalin syntymisen vuoksi:**

Jos joukkueella, jota vastaan maali syntyi, on enemmän rangaistuja pelaajia siirretyt rangaistukset mukaanlukien kuin maalin tehneellä joukkueella, pieni rangaistus mitätöidään tai hylätään. Kokonaan suoritettavia rangaistuksia ei voi koskaan mitätöidä tai hylätä maalin syntymisen vuoksi.

**Esimerkki:** Joukkue A pelaa vajaalla (4 pelaajaa) joukkueen B täyttä kenttää (5 pelaajaa) vastaan. Rengas on joukkueella A ja joukkueelle B on merkitty siirretty rangaistus (tuomarilla käsi pystyssä rangaistuksen merkiksi). A joukkue tekee maalin.

-> A joukkueen tekemä maali merkitään pöytäkirjaan ja joukkueen B rangaistus laitetaan käytäntöön. A joukkueen rangaistus jatkuu normaalisti.



## Samalla pelaajalla kaksi pientä rangaistusta (E-jun)

- o jos samalla pelaajalla on kaksi pientä rangaistusta ja vastustaja tekee maalin, päättyy ensimmäinen rangaistus ja toinen alkaa tästä hetkestä (pl. kokonaan kärsittävät)
- o jos pelataan tasakenttin, yksikään jäähy ei pääty

## Iso ja pieni rangaistus samalle pelaajalle

- o pöytäkirjaan merkitään ensin iso ja sitten pieni rangaistus
- o iso ei pääty maaliin – pieni kyllä (pl. kokonaan kärsittävät)

N:o	Min	Syy	S	Alkoi	Päättyi
5	4	2		12.25	16.25
5	2	13		16.25	18.25



## Siirretty rangaistus (E-jun)

- o jos saman joukkueen kolmannelle pelaajalle tuomitaan rangaistus, se ei ala ennen kuin jommankumman aikaisemmin rangaistun pelaajan rangaistus on päättynyt

A:n rangaistukset					
N:o	Min	Syy	S	Alkoi	Päättyi
5	2	2		12.00	14.00
7	2	3		12.20	14.20
6	2	13	S	14.00	16.00

- o ensin rangaistun pelaajan (no 5) saa päästää kentälle, kun rangaistus on päättynyt **ja** tulee pelikatko (maalivahdin rengas ei ole tällainen pelikatko)
- o jos pelaaja on jäähyllä ja saman joukkueen pelaajalle on tulossa rangaistus (= siirretty rangaistusvihellys), mutta vastustaja tekee maalin, pääsee jo rangaistu pelaaja peliin ja tulossa oleva rangaistus astuu voimaan (pl. kokonaan kärsittävät).
- o jos joukkueella B on rangaistus kulumassa ja tuomarilla on käsi ylhäällä joukkueelle A merkityn rangaistuksen merkiksi ja B joukkue tekee maalin: A joukkueen rangaistus tulee voimaan!



## Iso rangaistus (E-jun)

- 4 minuuttia, joka ei pääty vastustajan tekemästä maalista

<b>A:n rangaistukset</b>					
N:o	Min	Syy	S	Alkoi	Päättyi
20	4	6		10.00	14.00



## Epäurheilijamainen käytös ja rangaistus sopimattomasta käytöksestä (E-jun)

### Epäurheilijamainen käytös

- merkitään 2 minuutin rangaistuksena
- toinen rangaistus aiheuttaa pelaajan poiston ottelusta, toinen pelaaja kärsii jäljellä olevat rangaistukset

A:n rangaistukset					
N:o	Min	Syy	S	Alkoi	Päättyi
4	2	14		10.00	12.00
4	2	14	P	22.00	24.00

### Rangaistus sopimattomasta käytöksestä

- Pelaajan poisto ottelusta, toinen pelaaja kärsii 2min kokonaan kärsittävän rangaistuksen

A:n rangaistukset					
N:o	Min	Syy	S	Alkoi	Päättyi
4	-	15	P	25.00	-

- Lasketaan Rangaistuksia yhteensä -kohtaan yhtenä kappaleena (1 kpl), mutta ei minuutteina (0 min)



## Ottelurangaistus (E-jun)

- o rangaistu pelaaja poistetaan pukuhuoneeseen
- o saman joukkueen toinen pelaaja kärsii 4 min rangaistuksen
- o Tuomarit merkitsevät pöytäkirjaan maininnan raportista. Pelaaja on pelikiellossa kunnes kilpailun kurinpitoryhmä on käsitellyt asian.

A:n rangaistukset					
N:o	Min	Syy	S	Alkoi	Päättyi
18	-	16	P	45.15	-
Rang. yht.		1		Rang.min. y	0



## Otteluvalvoja (nimeää alueellinen erotuomarikerho)

- Otteluissa saattaa olla nimettynä alueen asettama otteluvalvoja.
- Otteluvalvoja auttaa tarpeen mukaan toimitsijoita ja neuvoo heitä ongelmatilanteissa sekä tarkkailee tuomari- ja toimitsijatoimintaa sekä joukkueiden käyttäytymistä.
- Otteluvalvojan saapumisesta paikalle ei tarvitse erikseen informoida otteluun osallistuvia etukäteen.
- Tarkoituksena on kehittää tuomareiden ja toimitsijoiden työtä!







SUOMEN RINGETTELIITTO  
FINNISH RINGETTE ASSOCIATION  
Hämeenitie 105 A  
FIN-00550 HELSINKI  
Tel. +358 - (0)9 3299 5500  
Fax. +358 - (0)9-3299 5522



Joukkue A TOIMIHENKILÖT	
J.J.	nimi
J.J.	nimi
Valm.	nimi
Valm.	nimi
Valm.	nimi
Huolt.	nimi
Huolt.	nimi
Joukkue B TOIMIHENKILÖT	
J.J.	nimi
J.J.	nimi
Valm.	nimi
Valm.	nimi
Valm.	nimi
Huolt.	nimi
Huolt.	nimi

### OTTELUPÖYTÄKIRJA

Ottelu n:o

4

Sarja F-juniorit  
Taso Etelä-Suomen aluesarja

Yleisömäärä 15

Päiväys 28.3.2009  
Paikka Hyväkään jäähalli

Ottelu alkoi 15:00

Ottelu päättyi 16:15

# Poikittaiskentällä pelaamisen pöytäkirjamalli

Joukkue A	1	2	3	A:n maalimerkinnot					A:n rangaistukset					
				Masi	Aika	Tekä	Tsyött.	2.syött.	No	Min	Syy	S	Alkoi	Päättyi
1 nimi	MV													
2 nimi		1	1											
3 nimi	C	2	2											
4 nimi		3	3											
5 nimi		4	4											
6 nimi		5	5											
7 nimi	A	6	6											
8 nimi		7	7											
9 nimi		8	8											
10 nimi		9	9											
30 nimi	MV													

Joukkue B	1	2	3	B:n maalimerkinnot					B:n rangaistukset					
				Masi	Aika	Tekä	Tsyött.	2.syött.	No	Min	Syy	S	Alkoi	Päättyi
30 nimi	MV													
2 nimi		1	1											
3 nimi		2	2											
5 nimi		3	3											
8 nimi	A	4	4											
9 nimi		5	5											
10 nimi		6	6											
15 nimi		7	7											
16 nimi		8	8											
17 nimi	C	9	9											
20 nimi		10	10											
1 nimi	MV													

MAALIT		MAALIVAHTIEN TORJUNNAT								AIKALISÄT:				HUOMAUTUKSIA	
Erät	A	B	A n:o	A n:o	B n:o	B n:o	A:	A:	B:	B:					
			määrä	alika	määrä	alika	määrä	alika	määrä	alika					
1.erä	3	2									Erotuomari: Ohjaaja				
2.erä	1	1									Linjatuomari: Ohjaaja				
3.erä	-	-									Linjatuomari:				
stko aika	-	-									Kirjuri nimi				
yht.	4	3									Kirjuri nimi		Liite:		

○ = Ylivoimamaali □ = Alivoimamaali S = Siirretty rangaistus