



RINGETEN SÄÄNTÖJEN LYHYT OPPIMÄÄRÄ

Pelin ensimmäinen **aloitussyöttö** (samankaltainen kuin jalkapallo-ottelun aloitus) annetaan vierasjoukkueelle keskiympyrästä. Pelikatkon jälkeen aloitus annetaan aina sille joukkueelle joka ei aiheuttanut katkoa. Aloitusta varten rengas laitetaan aloitussyöttöympyrään sille puoliskolle, joka on lähempänä joukkueen omaa maalia. Kun tuomari viheltää pelin käyntiin, aloittavalla pelaajalla on viisi sekuntia aikaa suorittaa aloitus. Muita pelaajia ei ympyrässä tällöin sallita. Aloittava pelaaja ei tietenkään voi syöttää itselleen, vaan renkaan on kosketettava jotakuta muuta pelaajaa, ennen kuin aloittaja voi itse alkaa pelata.

Puolustuspuolella aloitus on korvattu ”**maalivahdin renkaalla**”: kun rengas tuomitaan pelikatossa puolustavalle joukkueelle, rengas toimitetaan välittömästi maalivahdille ja peli vihelletään käyntiin heti. Maalivahdilla on viisi sekuntia aikaa toimittaa rengas takaisin peliin.

Jokainen siniviiva on ylitettävä syöttämällä. Pelaaja ei voi syöttää itselleen, vaan renkaan on kosketettava jotakuta muuta pelaajaa ennen kuin syöttänyt pelaaja saa taas jatkaa pelaamista. Jokainen siniviiva on myös ylitettävä erikseen, joten kahden viivan yli ei voi edetä yhdellä syötöllä.

Ringetteviivasta päätyyn rajatulla päätyalueella saa joukkueesta olla yhtä aikaa vain kolme kenttäpelaajaa (kentällä muuten 5 kenttäpelaajaa). Jos joukkue on ottanut maalivahdin pois, tällä päätyalueella saa olla neljä kenttäpelaajaa ja jäällä kaikkiaan kuusi. Näistä neljästä yksi voi toimia omassa päädyssä myös maalivahdin alueella.

Rangaistukset ovat yleensä 2 minuuttisia tai 4 minuuttisia. Jos pelaaja saa ottelussa yhteensä 10 min rangaistuksia, pelaaja poistetaan pelistä. Lajille ominaisimpia jäähyjä ovat estämiset, huitomiset, tahalliset vartalokontaktit ja väärällä alueella pelaamiset. Tuomitsemislinjaa voi verrata salibandyyn tai koripalloon. 5-3 Ylivoima. Jos joukkueella on kaksi pelaajaa yhtä aikaa jäähyllä, puolustuspuolella päätyalueella saa tästä joukkueesta olla pelaamassa vain kaksi kenttäpelaajaa.

Maalivahdin turvallisuuden takaamiseksi maalivahti on ainoa pelaaja, joka saa olla **maalivahdin alueella**. Kukaan muu ei saa luistella tuon alueen kautta eikä koskettaa rengasta silloin, kun rengas on tällä alueella. Maalivahdilla on aina viisi sekuntia aikaa toimittaa rengas takaisin peliin.

Nopeammaksi ja katsojille mielenkiintoisemmaksi pelin tekee **30 sekunnin hyökkäysaika** (vrt. koripallo). Kello laitetaan käyntiin, kun joukkue saa renkaan haltuunsa. Joukkueelle annetaan uusi 30 sekunnin aika, kun joukkue tekee laukauksen kohti maalia tai kun rengas siirtyy joukkueelta toiselle.

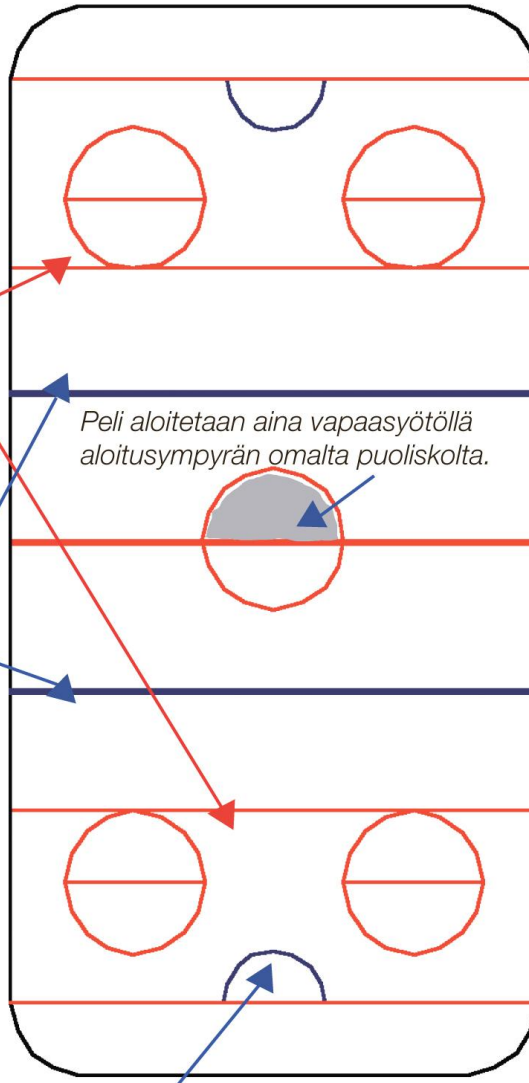
Molemmilla joukkueilla on oikeus kahteen 30 sekunnin **aikalisään**, joista voi käyttää erän aikana vain yhden. Otteluun kuuluu **neljä erää**, joissa kussakin on 15 minuuttia tehokasta peliaikaa. Toisen ja kolmannen erän välissä pidetään 15min puoliaika. SM-sarjaottelussa, jos peli on varsinaisen peliajan jälkeen tasan, pelataan 5min jatkoaika äkkikuolema-periaatteella. Play-off peleissä pelataan tietty ratkaisuun saakka.



Ringeten pelikenttä lähemmin tarkasteltuna

Ringetessä pelialueet ovat rajatut. Vain kolme ensimmäistä pelaajaa saa mennä sekä puolustus- että hyökkäyspäähän. Alueen rajoina on ympyröiden yläkaarella olevat punaiset "Ringetteviivat".

Eräs oleellisin sääntö on se, että siniviivojen yli on aina syötettävä. Tässä pelissä ei yksi pelaaja sooloile.



Maalin edessä on puolikaari, maalivahdinalue (säde 2,44 m), jonka sisälle ei saa kukaan muu kuin maalivahti mennä. Jos jonkun pelaajan luistin, maila tai mikä vartalon osa vain käy tällä alueella, tulee aloitus aina vastustajalle

Kun ensimmäiset 15 minuuttia on pelattu, vaihdetaan puolia. Toisen erän aloittaa vuorostaan koti-joukkue.

Välillä tuomaritkin joutuvat puuttumaan peliin. Vartalokontaktit, estämiset, kampit yms. ovat kiellettyjä. Rangaistuksia on monenlaisia, yleensä 2 minuuttisia.