

Maastoammunta

Juha Pärssinen
VOK2
IFAA Instructor 3

Turvallisuus

- Jos liikut yksin, ilmoita mihin menet ja ota täyteen ladattu kännykkä mukaan.
- Tarkista aina, että maalialue on tyhjä. Metsässä on nuolestajien lisäksi myös marjastajia, sienestäjiä, suunnistajia ...
- Tarkista nuolet säännöllisesti ja **aina jos olet ampunut ohi maalista!**
- Käytä hyönteiskarkotteita punkkien torjuntaan.
- Pidä mukana ensiapuvarusteita.
- Huolehdi rokotuksistasi - vähintään jäykkäkouristus- ja puutiaisaivokuumerokote.

Maastoammunnan lajit

- SJAL:in kilpailuissa ammutaan pääasissa kahden tyyppisiä maaleja:
- Maastoammuntakierros
 - Paperitauluja 12 kpl arvoitavaa ja 12 kpl annettua matkaa yhtenä päivänä tai
 - ensimmäisenä päivänä 24 kpl arvioitavilta ja toisena 24 kpl annetuilta matkoilta.



Maastoammunnan lajit

- SJAL:in kilpailuissa ammutaan pääasissa kahden tyyppisiä maaleja:
- 3D-ammuntakierros
 - eläinkuvia 24 kpl arvioitavilta matkoilta.



Kilpailusäännöistä

- **Lue säännöt ennen kilpailua!**
- Muista ainakin seuraavat:
 - Alkukierroksilla ryhmä päättää osuma-arvot tarvittaessa äänestämällä. **Älä huuda tuomaria!**
 - Ampujaa **kohti** kimpoavan nuolen osuma-arvon päättää ryhmä, **poispäin** kimpoava nuoli on ohilaukaus. Ryhmä tarkailee osumia ammunnan aikana.
 - Maan kautta maaliin kimmonnut nuoli on ohilaukaus!
 - **Pienten taulujen ampumajärjestys on A C B D!**
 - 3D-eläimessä koko maali ei ole aina pistealuetta, katso rastilla olevasta kuvasta.
 - Alkukierroksilla ei ryhmää välttämättä kelloteta jos se ei hidasta kilpailua.

Varusteita

- Kunnolliset maastokengät
- Aina pitkät lahkeet ja hihat
- Päähine (lierihattu)
- Istuinreppu
- Riittävästi nuolia
- Varaosat (myös jänne) ja työkalut
- Riittävästi etukätehen testattua juomaa ja ruokaa



Mitä varusteissa ei saa olla

- WA:n kisoissa ei saa olla mukana:
 - Kännykkää, kuitenkin SJAL:in kisoissa saa olla sammutettuna repussa
 - Etäisyysmittaria tai mitään vastaavaa laitetta
 - **Muistiinpanoja, ainoastaan sääntökirja tai sen ote**
 - Maastokuviota (kaikki värit) missään varusteessa koko kilpailualueella!



Kulmien ampuminen

- Säilytä aina ylävartalossa T.
- Loivassa rinteessä riittää lievä kallistus normaalissa asennossa.



Kulmien ampuminen

- Säilytä aina ylävartalossa T.
- Loivassa rinteessä riittää lievä kallistus normaalissa asennossa.
- **Jyrkässä rinteessä ylöspäin voi olla helpompi ampua suljetussa asennossa.**



Kulmien ampuminen

- Säilytä aina ylävartalossa T.
- Jyrkässä rinteessä alaspäin lantiota avataan voimakkaasti.



Sisäharjoittelu

- Talvikauden aikana kannattaa hallissa harjoitella vaihtelevasti mahdollisuuksien mukaan:
 - Erilaisia alustoja



Sisäharjoittelu

- Talvikauden aikana kannattaa hallissa harjoitella vaihtelevasti mahdollisuuksien mukaan:
 - Erilaisia alustoja
 - **Erilaisia kulmia**



Sisäharjoittelu

- Talvikauden aikana kannattaa hallissa harjoitella vaihtelevasti mahdollisuuksien mukaan:
 - Erilaisia alustoja
 - Erilaisia kulmia
 - **Eri matkoja, kävely**
esim. 5-30 m oikeilla koroilla



Sisäharjoittelu

- Talvikauden aikana kannattaa hallissa harjoitella vaihtelevasti mahdollisuuksien mukaan:
 - Erilaisia alustoja
 - Erilaisia kulmia
 - Eri matkoja, kävely esim. 5-30 m oikeilla koroilla
 - **Eri matkoja, kävely esim. 5-30 m yhdellä korolla**



Etäisyyden arviointi

- Etäisyyden arviointi on opeteltavissa oleva taito, jota kannattaa harjoitella aina kun mahdollista - etäisyysmittari mukaan.
- Maata pitkin arvioinnin harjoittelu kannattaa aloittaa 10 m matkasta.
 - Ojennettu käsi on useimmilla n. 10 m mitta.
- Seuraavaksi opetellaan sen monikertoja: 20 m ja 30 m, sitten välit.
- Maata pitkin arvioidessa ylämäkeen matka yleensä "lyhenee" ja alamäkeen "pitenee".

Etäisyyden arviointi

- Etäisyyden arvioinnissa maata pitkin voi käyttää esim. ojennettua kättä.



Etäisyyden arviointi

- Etäisyyden arvioinnissa maata pitkin voi käyttää esim. ojennettua kättä.
- **Jos koko matka ei ole näkyvissä voidaan hakea puoliväliä esim. ”pöllöttämällä”.**



Etäisyyden arviointi

- Etäisyyden arvioinnissa maata pitkin voi käyttää esim. ojennettua kättä.
- Jos koko matka ei ole näkyvissä voidaan hakea puoliväliä esim. ”pöllöttämällä”.
- **Kiikareiden syvyysterävyysalueella voidaan tehdä tarkkoja arvioita, mutta merkkejä EI SAA OLLA EIKÄ TEHDÄ säätöpyörään.**



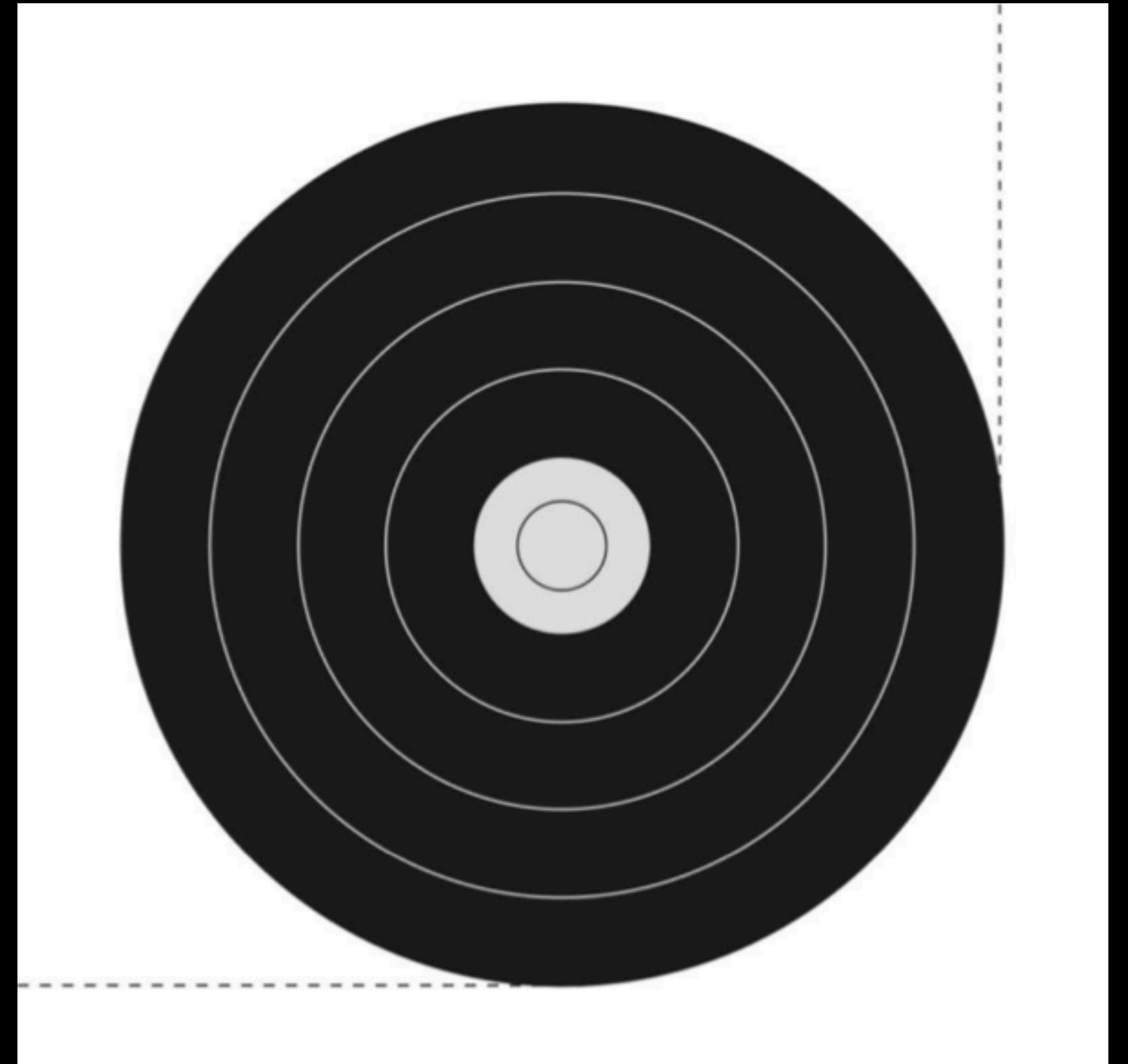
Etäisyyden arviointi

- Etäisyyden arvioinnissa maata pitkin voi käyttää esim. ojennettua kättä.
- Jos koko matka ei ole näkyvissä voidaan hakea puoliväliä esim. ”pöllöttämällä”.
- Kiikareiden syvyysterävyysalueella voidaan tehdä tarkkoja arvioita, muttamerkkejä EI SAA OLLA EIKÄ TEHDÄ säätöpyörään.
- Tauluista matka voidaan mitata helposti kun taulukoko on tiedossa.



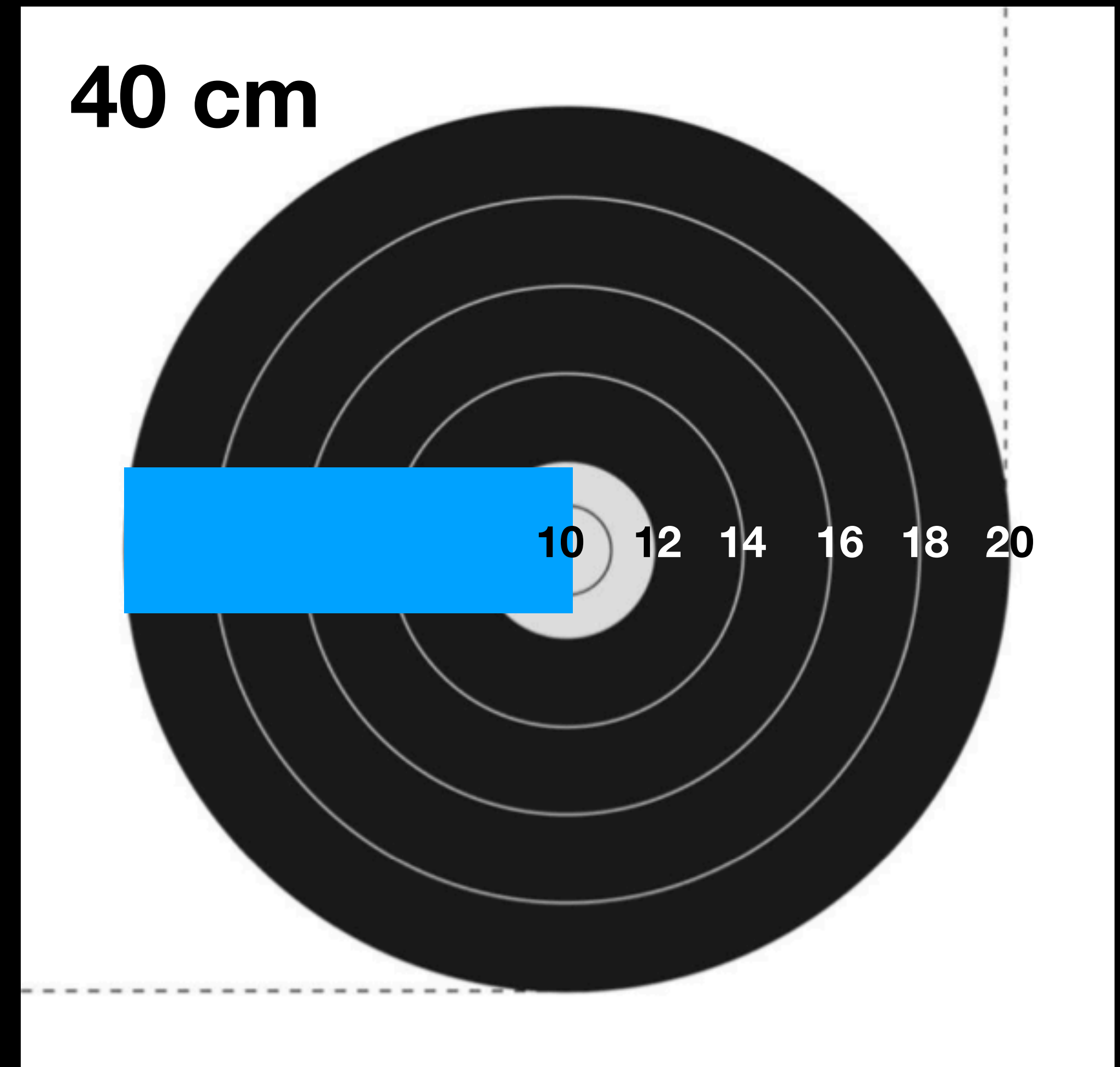
Etäisyyden mittaaminen

- Kun tiedetään taulun koko, voidaan sen etäisyys mitata.



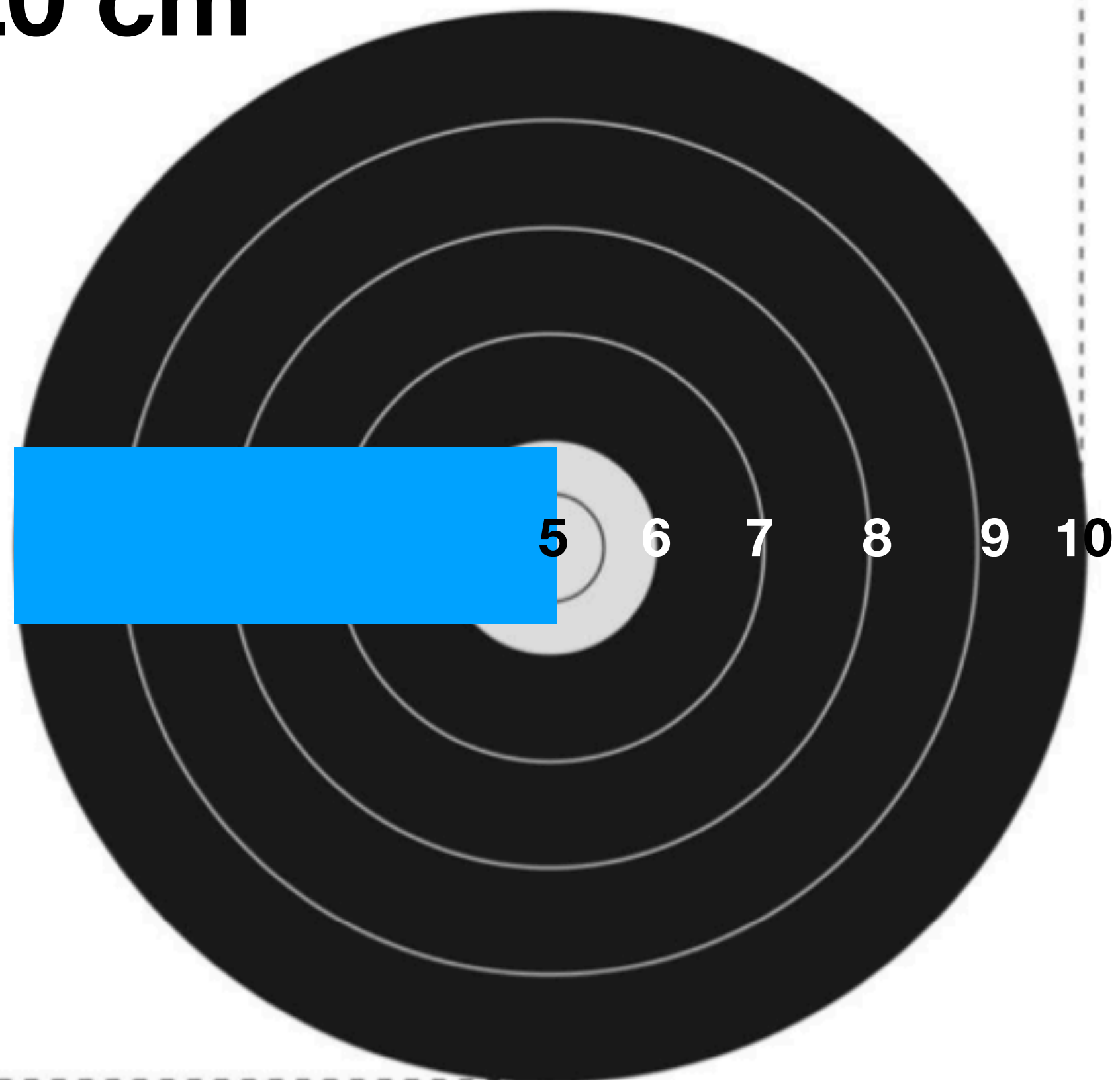
Etäisyyden mittaaminen

- Kun tiedetään taulun koko, voidaan sen etäisyys mitata.
- Haetaan sopiva mitta, joka peittää puolet 40 cm taulusta 10 m etäisyydellä
- Voidaan käyttää esim. tähtäintä, plungeria tai peukaloa.
- Jousen osia ei saa muokata.

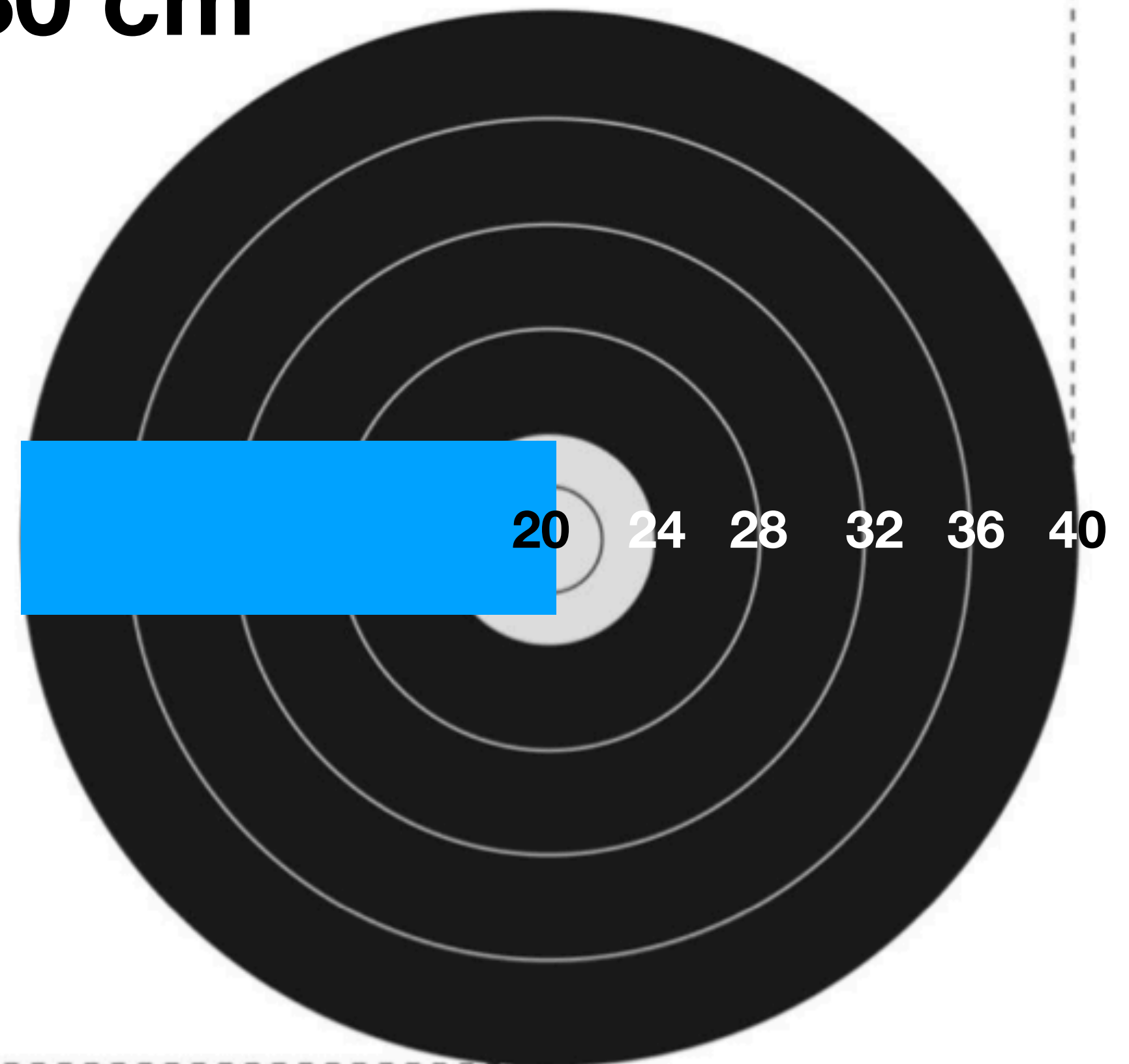


Etäisyyden mittaaminen

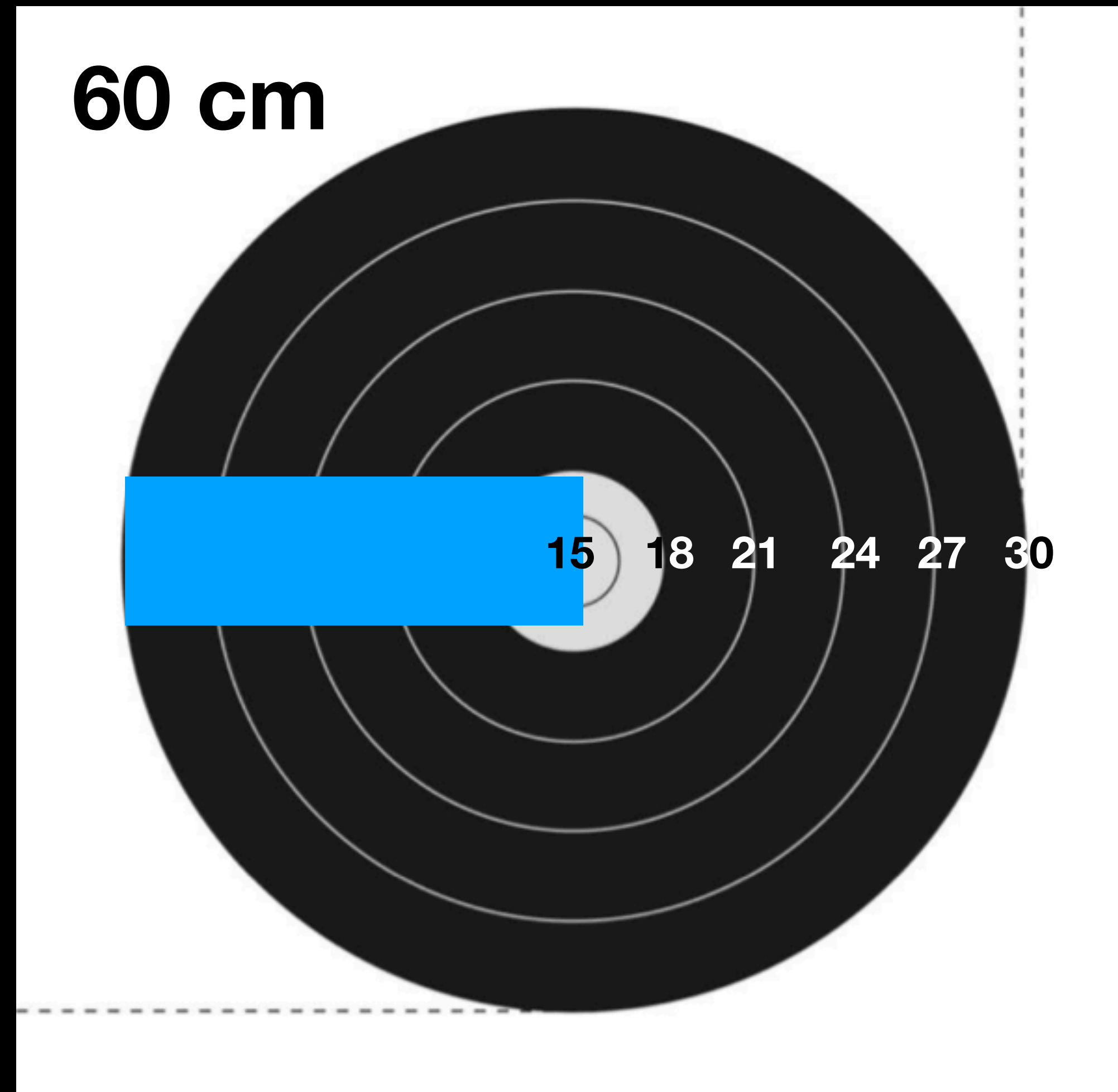
20 cm



80 cm

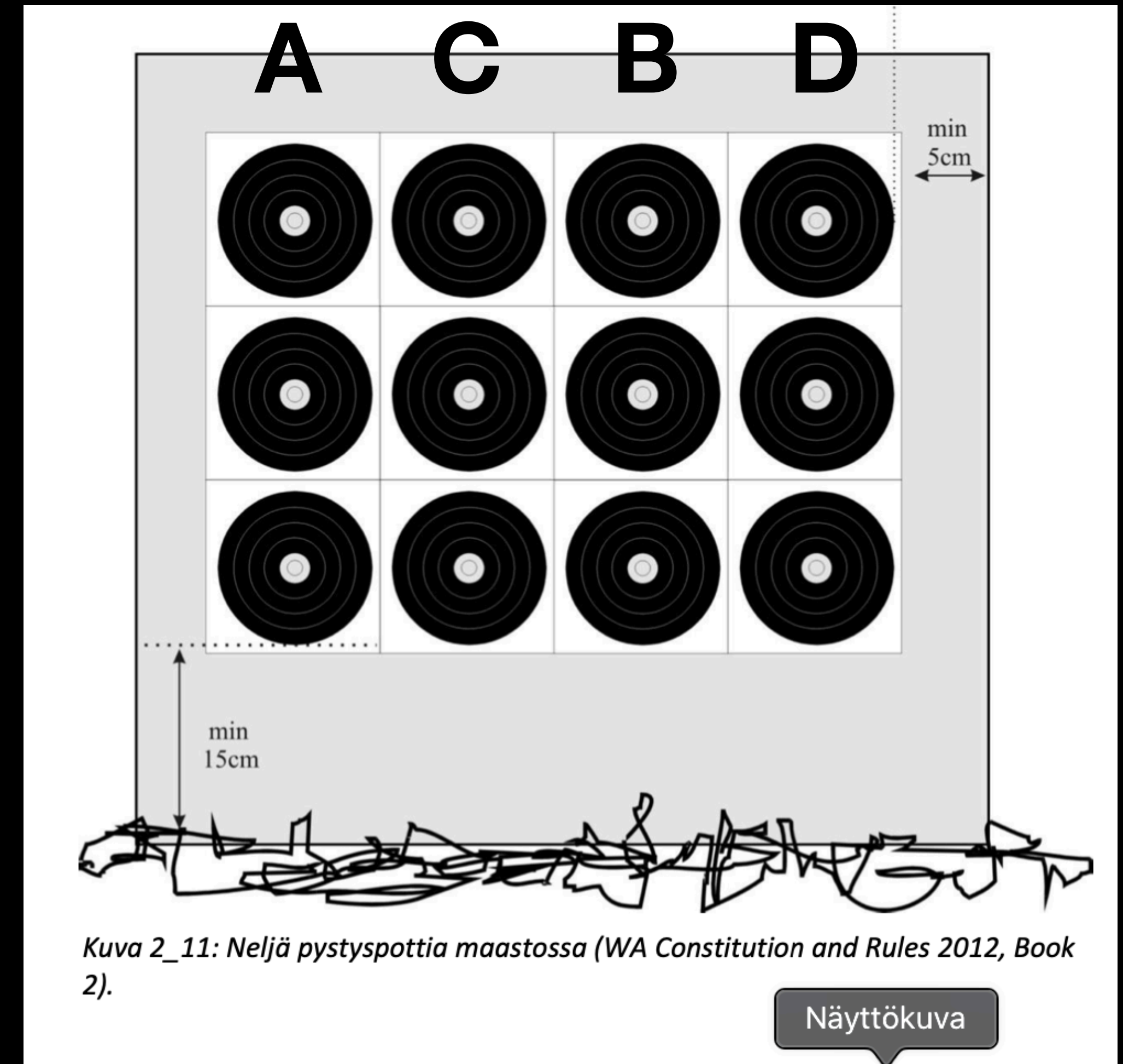


Etäisyyden mittaaminen



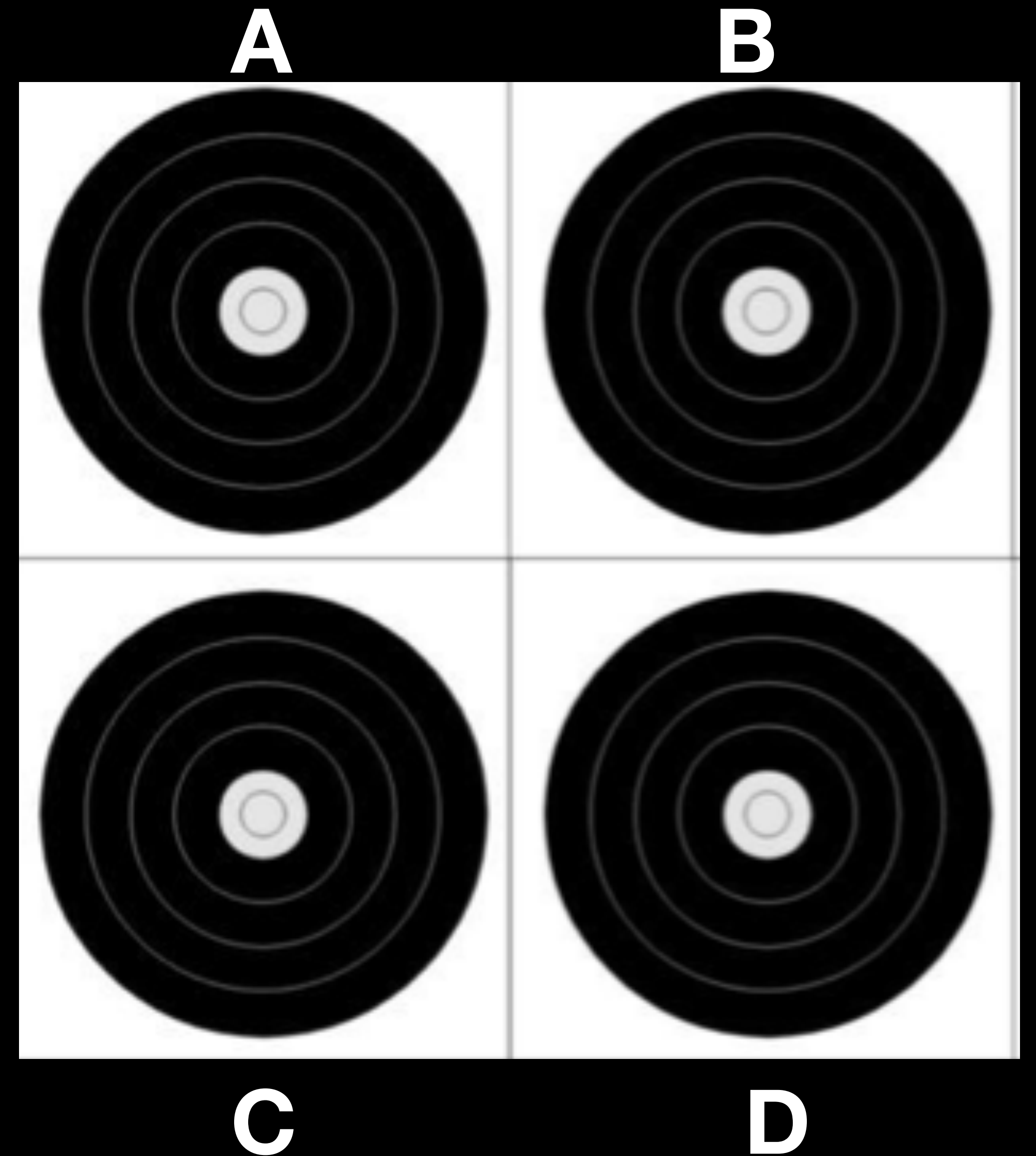
Taulun koon tunnistaminen

- 20 cm tauluja on aina 4 x 3 kpl



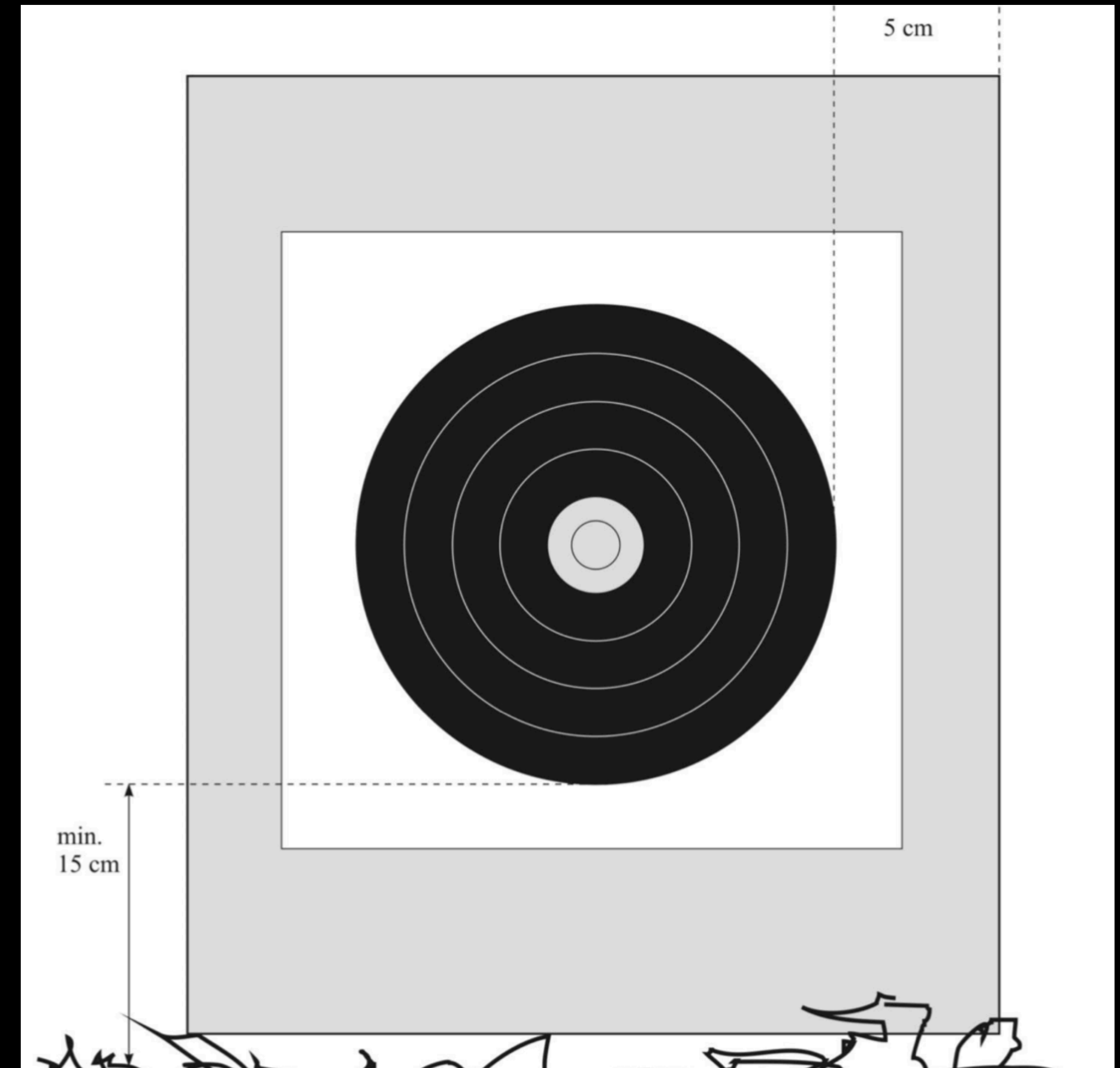
Taulun koon tunnistaminen

- 20 cm tauluja on aina 4 x 3 kpl
- 40 cm tauluja on aina 4 kpl



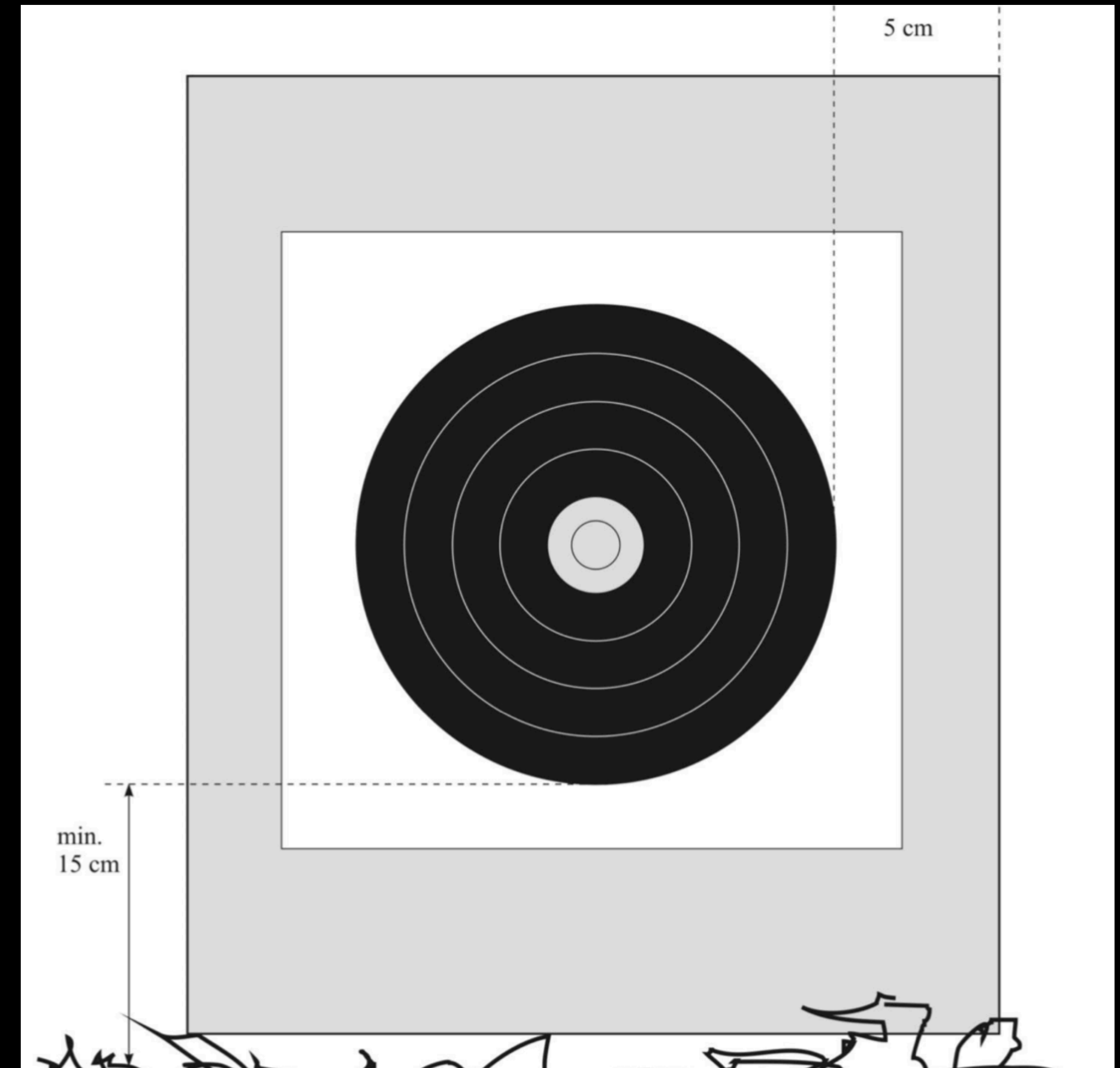
Taulun koon tunnistaminen

- 20 cm tauluja on aina 4 x 3 kpl
- 40 cm tauluja on aina 4 kpl
- 60 cm ja 80 cm tauluja on 1 kpl
- 60 cm taulu näyttää 22–26–30 m päästä saman kokoiselta kuin 80 cm taulu 30–35–40 m päästä!



60 cm vai 80 cm?

- Mittaa maata pitkin: yli/alle 30 m?
- Vertaa ympäristöön tai edellisen ryhmän ampujiin (3 x 60 cm = 180 cm).
- Laske montako kutakin taulukokoa on ollut, kumpaakin voi olla 2-4 kpl 12 rastin yksikössä.
- Vertaa muiden paalujen sijaintia, sääntökirjan ote saa olla mukana.



Maastokierroksen paalut

S.3.5.6.2. Kilpailuluokkien paalut

Sarja	Paalu
11, 11T, 11V, 11LB, 11I, 13, 13T, 13V, 13LB, 13I harrastajaluokat	Valkoinen
15, 15T, T15, T15T, 15V, T15V, 15LB, T15LB, 15I, T15I, 17V, T17V, 17LB, T17LB, 17I, T17I	Keltainen
17, T17, 17T, T17T, YV, NV, 20V, N20V, 20LB, N20LB, 20I, N20I, 50V, N50V, 60V, N60V, 70V, N70V, YLB, NLB, YI, NI, 50LB, N50LB, 50I, N50I, 60LB, N60LB, 60I, N60I, 70LB, N70LB, 70I, N70I, 70, N70, 80-vuotiaat kaikki sarjat	Sininen
Y, N, YT, NT, 20, N20, 20T, N20T, 50, N50, 50T, N50T, 60, 60T, N60, N60T, 70T, N70T, AT	Punainen

S.3.5.6.3. Arvioitavat etäisyydet SJAL:n maastoammuntakilpailuissa

Paalu	Taulukoko			
	20 cm	40 cm	60 cm	80 cm
Valkoinen	5 – 10 m	5 – 15 m	5 – 20 m	5 – 25 m
Keltainen	5 – 10 m	10 – 15 m	15 – 25 m	20 – 35 m
Sininen	5 – 10 m	10 – 20 m	15 – 30 m	30 – 45 m
Punainen	10 – 15 m	15 – 25 m	20 – 35 m	35 – 55 m

S.3.5.6.4. Annetut etäisyydet SJAL:n maastoammuntakilpailuissa

Paalu	Taulukoko			
	20 cm	40 cm	60 cm	80 cm
Valkoinen	5 – 10 m	5 – 15 m	5 – 20 m	5 – 25 m
Keltainen	5 – 10 – 15 m	10 – 15 – 20 m	20 – 25 – 30 m	30 – 35 – 40 m
Sininen	5 – 10 – 15 m	15 – 20 – 25m	30 – 35 – 40 m	40 – 45 – 50 m
Punainen	10 – 15 – 20 m	20 – 25 – 30 m	35 – 40 – 45 m	50 – 55 – 60 m

3D kierroksen paalut

- **Mikä tahansa eläin voi olla millä etäisyydellä tahansa ja aina ilman taustapakkaa!**
- **Minimietäisyys on 5 m (ei 3 m)**

S.3.5.8.2. 3D-ammuntakierroksen paalut

Y, N, YT, NT, 50, N50, 60, N60, 70, N70, 50T, N50T, 60T, N60T, 70T, N70T, 20, N20, 20T, N20T, AT

Punainen paalu (5 - 45 metriä)

YV, NV, YLB, NLB, 20LB, 15LB, 50V, N50V, 60V, N60V, 70V, N70V, 15, T15, 15T, T15T, 15V, T15V, 17, T17, 17T, T17T, 17V, T17V, 20V, T20V, YI, NI, 15I, T15I, 17I, T17I, 20I, N20I, 50I, N50I, 60I, N60I, 70I, N70I, AV, 80-vuotiaat kaikki sarjat

Sininen paalu (3 - 30 metriä)

11, 13, HA, HAT, HAV (kaikki jousityypit)

Valkoinen paalu (3 - 20 metriä), kansallinen etäisyys

Kulman vaikutus matkaan

- Geometrisesti kulman kasvaessa matka lyhenee.
- Koroon tehtävään vähennykseen vaikuttaa myös ampujan tekniikka.
- Eri kulmiin ja matkoille tehtävät korjaukset on **kokeiltava** kullekin ampujalle ja hänen välineilleen.
- Ääritilanteet pitää aina kokeilla erikseen! Usein niissä voi ampua samalla korolla riippumatta matkasta.
- WA:n alaisissa kilpailuissa ei saa pitää mukana muistiinpanoja eikä etäisyysmittareita.

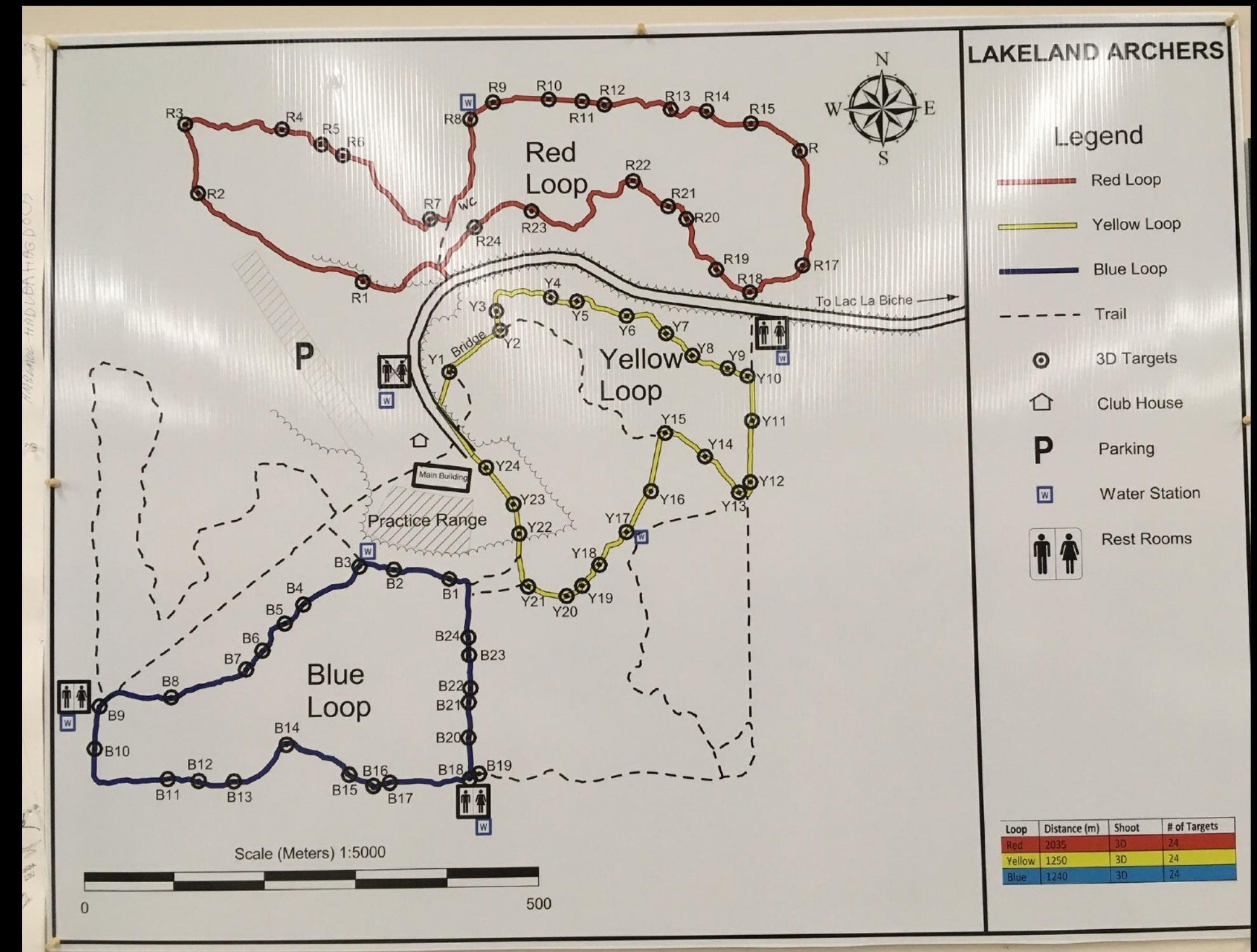
Kansainväliset kisat

- WA:n maastokisoissa (paperitaulut) ammutaan talja-tähtäin- ja vaistoluokassa.
- WA:n 3D-kisoissa ammutaan talja-, vaisto-, instinctive-, ja pitkäjousiluokassa.
- SJAL:in kisoissa ammutaan kaikilla aselajeilla.



Kansainväliset kisat

- WA:n EM- ja MM -kisoissa kahtena ensimmäisenä kisapäivänä ammutaan alkukierrokset.
- Tarkista WC:t ja vesipisteet.
- Seuraavana kahtena päivänä ammutaan pudotuskierrokset uudella poolikaaviolla.
- Viimeisenä päivänä ammutaan finaalit.



Miksi kansainvälisiin kisoihin?

- Pääset ampumaan uusiin metsiin!



Miksi kansainvälisiin kisoihin?

- Pääset ampumaan uusiin metsiin!
- Tai hienoihin linnoihin!!



Miksi kansainvälisiin kisoihin?

- Pääset ampumaan uusiin metsiin!
- Tai hienoihin linnoihin!!
- Tapaat paljon samanhenkisiä ihmisiä!!!



Materiaalia

- WA Kilpailusäännöt (kuvia säännöistä) - **LUE ENNEN KILPAILUA**
- FITA Coach's Manual, Intermediate Level, FIELD ARCHERY Module.
- Martin L. Godio, The Art of StringWalking: Barebow Field and 3D Archery, 2019.
- Kilpailukuvat: World Archery 3D Championships, World Archery, Lac La Biche, Canada, event photos
<http://www.ianseo.net/Details.php?told=4814>
- Muut kuvat esittäjän arkistosta.