

Joitakin ohjeita ja neuvoja kansainväliseen 3D -kilpailuun osallistujalle

Tähän dokumenttiin on kerätty sekä omakohtaisia kokemuksia että muualta kuultuja ja luettuja ohjeita ja vinkkejä. Monet ohjeet ovat varmasti lukijalle jo entuudestaan tuttuja.

Parannusehdotuksia voi lähettää osoitteeseen juha.p.parssinen@gmail.com

Henkisestä puolesta

Kansainväliset jousiammuntakilpailut ovat monella tavalla upea kokemus. Maajoukkueeseen osallistuminen on jotain ainutlaatuista, kilpailuissa tapaa jousiampujia ympäri maailmaa, saa uusia ystäviä ja ikimuistoisia kokemuksia.

Tunteet ennen kilpailua ja kilpailun aikana voivat mennä vuoristorataa. Tärkeää on vain tunnistaa ja hyväksyä omat tunteensa, ne tulevat ja menevät, ja niiden kanssa voit suorittaa omaa ammuntaprosessiasi nuoli kerrallaan. Tunteet ovat myös vain kemiaa ja jos niitä ei lietso niin maksa kyllä polttaa ne pois.

Mikäli tuntee olonsa hermostuneeksi voi kokeilla seuraavaa: käännä huomio hetkeksi muuhun, hengitä palleanhengitystä ja hae rauhoittava mielikuva.

Ihminen ei voi olla ajattelematta koko ajan jotain, mutta voimme kyllä valita mitä ajatuksillamme teemme – jäämmekö märehtimään vai päästämmekö irti. Kannattaakin keskittyä suoritusta edistävään sisäiseen puheeseen, esim. olympia-ampuja Lanny Basshamin (kultaa Montréalista 1976) kirja on hyvä <https://www.amazon.com/Winning-Mind-3rd-Ed/dp/1934324264>

Ryhmädynamiikka kierroksilla voi vaihdella merkittävästi. Ensimmäisenä päivänä ryhmät arvotaan, toisena päivänä ryhmät muodostetaan ensimmäisen päivän pisteiden mukaan. Osa kilpakumppaneista haluaa jutella ja vaihtaa kuulumisia kaikesta mahdollisesta, osa ei osaa englantia ja osa haluaa sulkeutua hiljaisuuteen. Jotkut ovat päivän jälkeen ikuisia ystäviä, jotkut tulevat kyräilemään aina toisiaan.

On raskasta keskittyä koko päivä vain ja ainoastaan kilpailuun. Joillekin sopii kevyt juttelu rastilta toiselle siirryttäessä ja kun oma vuoro tulee, käännetään ammuntamoodi päälle suorituksen ajaksi. Jos itse/ryhmä haluaa olla hiljaa voi ihailla luontoa, tunnustella kiviä jalkojen alla ja keskittyä palleanhengitykseen.

Isoissa kilpailuissa yleisön edessä ampumista ja erityisesti pudotuksissa olemista kannattaa harjoitella. Melkein kaikkiin asioihin tottuu ajan myötä eivätkä ne tunnu enää yhtä jännittävilä. Suomessa on mahdollisuus osallistua pudotuksiin melko harvoin eikä kilpailuissa ole juurikaan yleisöä paikalla. FFAA:n sisähallikisoissa voi päästä hitaalla amunnalla tilanteeseen, jossa satakunta kilpailijaa odottaa juuri sinua.

Mielikuvaharjoittelu mahdollistaa haastavien tilanteiden halvemman ja tiheämmän harjoittelun. Mielikuvituksen tueksi YouTubesta löytyy videopätkiä monista aikaisemmista 3D EM- ja MM-kilpailuista, esim. MM 2017 Robion <https://youtu.be/hQbgFQOfudg> tai MM 2019 Lac la Bische

<https://youtu.be/kw6R2Niloks> Katso oman aselajisi finaali, seuraa miten se etenee ja kuvittele itsesi mukaan.

Kilpailusäännöistä

3D kilpailut ovat uusi kisamuoto WA:lla ja säännöt muuttuvat edelleen. Lue uusimmat säännöt ennen kilpailua läpi jos mahdollista englanniksi. Kilpailun aikana kaikkien on puhuttava kilpailualueella englantia ja säännöistä on helpompi tarvittaessa keskustella, jos sanasto on hallussa.

Tuomareiden suomenkielinen koulutusmateriaali löytyy sivulta

<https://www.sjal.fi/etsijaloyda/materiaalipankki-2/tuomarikoulutusmateriaali-ja-tuo/>

Suomennettu ”Tuomarin käsikirja” löytyy

[https://bin.yhdistysavain.fi/1597116/FCe0B4wbPuONr1qxV91FOV-](https://bin.yhdistysavain.fi/1597116/FCe0B4wbPuONr1qxV91FOV-0n8/Tuomarin%20käsikirja%202018%20300320.pdf)

[0n8/Tuomarin%20käsikirja%202018%20300320.pdf](https://bin.yhdistysavain.fi/1597116/FCe0B4wbPuONr1qxV91FOV-0n8/Tuomarin%20käsikirja%202018%20300320.pdf) ja sen liitteessä A1 käsitellään

maastoammuntaa (taulut) sekä liitteessä A2 esitellään lyhyesti 3D -ammunta. Teksti voi olla selkeäpää kuin itse sääntökirja ja kertoo mihin tuomareiden halutaan kiinnittävän huomiota.

Kannattaa muistaa, että tuomareiden tehtävänä on viedä kilpailu läpi turvallisesti, reilusti ja jouhevasti. Useimmat säännöt ja niiden tulkinnat noudattavat tätä periaatetta.

Muista ainakin seuraavat:

- Alkukierroksilla ryhmä päättää osuma-arvot tarvittaessa äänestämällä. **Älä huuda tuomaria!**
- Ampujaa **kohti** kimpoavan nuolen osuma-arvon päättää ryhmä, **poispäin** kimpoava nuoli on ohilaukaus. Koko ryhmä tarkkailee osumia ammunnan aikana.
- Maan kautta maaliin kimmonnut nuoli on ohilaukaus!
- **Neljän pienen eläimen ampumajärjestys on A C B D!**
- 3D-eläimessä koko maali ei ole aina pistealuetta, katso rastilla olevasta kuvasta.
- Osumat sarviin ja sorkkiin tulkitaan ohilaukauksiksi.

Kilpailupaikalle siirtymisestä ja välineiden säilyttämisestä kilpailualueella

Kilpailujärjestäjät tarjoavat yleensä kuljetuksen **virallisista** kisahotelleista kilpailupaikalle ja takaisin. Osa vuoroista on yleensä suositumpia kuin toiset. Saavu ajoissa paikalle varmistaaksesi mahtumisesi kuljetukseen erityisesti pudotus- ja finaalipäivinä. Jousi ja nuolet on kuljetettava laukussa purettuna, eikä niitä saa ottaa bussiin avoimena sisälle (vaikka tätä kyllä näkeekin välillä). Bussit ja niiden säilytystilat ovat yleensä ahtaita, joten laukut kuormataan tavaratilaan päällekkäin. Huomaa tämä valitessasi laukkuja ja pakatessasi välineitä. On mahdollista, että juuri sinun laukkusi päälle tulee painava ja kova taljalaukku.

Kilpailunjärjestäjät tarjoavat yleensä jokaiselle joukkueelle rajatun säilytystilan (voi olla oma telta, hylly tai viiva lattiasa) laukuille ja varavälineille. Paikka on yleensä jollain tasolla vartioitu, suositellen lukittavia laukkuja tai riippulukkoja. Säilytystila voi olla myös kaukana itse kilpailualueesta (Robion 2017).

Kilpailun kulusta

Henkilökohtaisessa 3D -kilpailussa on kolme vaihetta:

- **Alkukilpailussa** kahtena ensimmäisenä päivänä ammutaan molempina 24 rastia ja kuhunkin rastiin ammutaan kaksi nuolta. Ajan (2 min) mittaaminen voi alkaa, kun parin ensimmäinen ampuja astuu tolपालle.
 - Tolपालle on mentävä viivyttelämättä omalla vuorolla. Viivyttelämättä on selkeästi tulkinnanvarainen termi ja tästä saa helposti pitkän väittelyn aikaiseksi.
 - Tuomari voi sääntöjen mukaan tulkita ensimmäisen parin kiikaroinnin ennen tolपालle menoa aiheettomaksi viivyttelyksi ja tästä on mahdollista saada aikavirhe. Tätä ei kuitenkaan tietävästi tapahtunut esimerkiksi Ternissä 2022. Viivyttely ei sinänsä kannata koska aikaa ei alkukierroksilla yleensä mitata. 5 sekunnin kiikarointi ennen tolppaa näkyy helposti kauas ja voi kiinnittää tuomarin huomion, 15 sekunnin ajanylitys taasen ei. Vuoroaan odottava pari saa vapaasti kiikaroida.
 - Voit kuitenkin ennen tolपालle menoa laskea repun alas, juoda kulauksen vesipullosta ja henkäistä. Tästä on myös maininta tuomariohjeessa.
 - On kohteliasta odottaa ja varmistaa, että parisi on valmiina siirtymään tolपालle. Kaikki kanssakilpailijat eivät kuitenkaan tee niin vaan säntäävät tolपालle suoraan – jolloin ajan mittaaminen siis alkaa.
 - Tuomarit eivät kuitenkaan yleensä alkukilpailun aikana mittaa aikaa, ellei ryhmä hidasta kilpailun kulkua.
 - Tätä kiireettömyyttä voi joissakin tapauksissa hyödyntää, jos esimerkiksi maalissa ei näy selvästi osuma-aluetta. Kun on aikaa voi odottaa, että toinen ampuja ”merkitsee” maalin ja sen jälkeen tarkistaa kiikarilla, mihin kannattaa osua uuteen tähtäysmerkkiin nähden.
 - Oman ensimmäisenä ammutun nuolen osuman voi myös tarkistaa kiikarilla, jos aikaa on, mutta toisen nuolen ampumisen jälkeen tolपालle ei saa enää jäädä kiikaroimaan.
 - Mikäli tolपालla aurinko häiritsee ammuntaa, on tapana, että muut ryhmässä olevat auttavat vuorossa olevaa ampujaa varjostamalla kasvoja ja/tai tähtäintä. Ei ampuva pari saa olla ampujien lähellä sekä kiikaroimassa että varjostamassa. Tästä säännöstä on toisinaan epäselvyyttä niin kilpailijoilla kuin tuomareilla
 - Ampuja ilmoittaa osuma-arvot ja mikäli joku on eri mieltä ryhmä äänestää nostamalla/laskemalla peukaloita yhtä aikaa. Mikäli tulos on tasan ampujan ilmoittama arvo jää voimaan.

Huom! Ampumista kannattaa harjoitella kilpailunomaisesti niin että otetaan sekä aikaa että lasketaan pisteet. On hyvä tietää, kuinka kauan oma suoritus kestää: kiikarointi, etäisyyden arviointi, laukaus, arviointi, laukaus.

- **Pudotuksissa** sijoilla 3-22 olevat karsivat pääsystä finaaleihin, jonne 1 ja 2 sijoilla olevat pääsevät suoraan. Kussakin ottelussa on kuusi rastia, joihin kuhunkin ammutaan yksi nuoli ja aikaa on 1 min.
 - Aikaa otetaan koko ajan ja tuomari tarkistaa osuma-arvot.
 - Ottelut tulevat mahdollisesti hyvin nopealla tempolla, eikä niiden välissä ole paljon aikaa. Ottelukaavion kaksi alinta paria (naiset ja miehet) aloittaa. Tuomari vie molempien parien voittajan seuraavalle rastille, jossa kaaviossa ylemmät odottavat edellisen ottelun hyvässä vedossa olevaa voittajaa - mahdollisesti hermostuneina ja kylmissään.
 - Göteborgissa 2018 pudotukset ammuttiin tasaisella ruohokentällä yleisön edessä.

Lac La Bischessä 2019 ottelut käytiin enimmäkseen metsässä ilman yleisöä. Ternissä 2022 pudotukset olivat tasaisella ruohokentällä, paikalla olleet vitsailivat että kyseessä on uusi WA:n kilpailumuoto ”3D annetut etäisyydet”.

- **Finaaleissa** ammutaan neljä rastia ja kuhunkin yksi nuoli, aikaa on 1 min.
 - Aikaa otetaan koko suorituksen ajan ja tuomari katsoo osuma-arvot.
 - Finaalit käydään yleensä tasaisella kentällä yleisön edessä. Robionissa 2017 oli yksi ylös muurin reunalle ammuttava rasti. Mahdollinen uusinta ammutaan tätä varten erikseen varattuun kuvaan.
 - Robionissa ottelut käytiin kivisellä, ruutukuvioisella kentällä paavin palatsissa Avignonissa. Etukäteistiedustelu ja -mittailu hyödytti useita joukkueita. Ternissä kilpailut olivat vanhan areenan rauniossa, yleisö ei katsomosta juurikaan nähnyt ampujia – mutta etäisyydet eivät paljon vaihtuneet ampujien välissä.

Huom! Kannattaa mahdollisuuksien mukaan harjoitella sekä etäisyyden arviointia että ampumista vastaavissa olosuhteissa. Ruohokentällä myös tuoliolosuhteet ovat erilaiset kuin metsässä, missä alkukierrokset usein ammutaan - varaudu mahdolliseen voimakkaaseen sivutuuleen.

Kierroksella olevista kuvista

Mahdollisimman aikaisin ennen kilpailua kannattaa yrittää selvittää minkä valmistajan 3D kuvia käytetään. Ternissä 2022 tämä oli tehty helpoksi koska Rinehart oli mainittu kilpailun sivulla sponsorina. Kierroksella järkytyksemme huomasimme että vain harvat kuvista olivat Rinehartin tekemiä, vaan ne olivat enimmäkseen pieniä tuntemattomien valmistajien kuvia. Järjestäjien mukaan osa lähetyksistä oli jäänyt saapumatta.

Käy läpi kilpailun virallisen valmistajan 3D -kuvat. Tarkista erityisesti onko joukossa kuvia, joiden koko voi olla hämäävä, esim. Lac La Bischessä oli yhdellä kierroksella valtavan kokoinen hirvi, joka näytti maaston takia olevan lähellä, vaikka oli tähtäimettömällä aselajeilla maksimissa eli n. 30 m päässä. Samassa turnauksessa esiintyi myös pahasti alimittainen biisoni. Ratamestari yrittää sijoittaa usein muutamia eläimiä niin että matkan arviointi olisi vaikeaa käyttäen mm. töyräitä, kuoppia, vettä tai pimeää huonetta, jossa vain kohde on valaistu (Göteborg 2018).

3D eläimiä ei ole enää WA:n kisoissa luokiteltu ryhmiin vaan mikä tahansa eläin voi periaatteessa olla millä tahansa matkalla. Tuomarikäsi kirjjan suosituksen mukaan kuvan on kuitenkin oltava suhteessa kokoonsa nähden sopivalla etäisyydellä. Eläinten takana ei myöskään saa olla näkyvää taustapakkaa, vaan siellä voi olla paljas kallio tai tyhjää.

Joukkue pitää ensimmäisen päivän jälkeen palaverin, jossa käydään läpi kukin kierros sekä sillä olevat rastit. Tiedon jakaminen on tärkeää erityisesti jos kierroksella on rasteja, joissa on käytetty edellä mainittuja hämäyksiä. Vaikka sekä tolppia että kuvia siirretään toiselle päivälle saattaa käytetty paikka asettaa luontaisia rajoituksia kuten edellä mainittu pimeä huone, joka oli n. 12 m pitkä. Jotkut joukkueet ovat vuodesta toiseen kunnostautuneet tiedon tehokkaassa jakamisessa päivien välillä ja ampuvat toisena päivänä merkittävästi paremmin kuin ensimmäisenä.

Varusteista kierroksella

Mukana alkukierroksilla kannattaa olla ainakin:

- Kunnolliset maastokengät

- Aina pitkät lahkeet ja hihat
 - Alkukierroksilla pitää olla maajoukkuepaita päällimmäisenä (tai sadetakki), mutta housuista ei ole yhtä tiukkoja sääntöjä. Suomen maajoukkueen housut ovat valitettavasti mustat, joten kannattaa ehkä ottaa mallia Espanjan ja Italian joukkueista, jotka ampuvat pitkissä vaaleissa housuissa.
 - Vaalea tekninen aluspaita on omakohtaisen kokemuksen mukaan viileämpi suorassa auringonpahteessa kuin paljas iho.
- Sää voi olla myös lämpimissä maissa aamulla hyytävän kylmä, joten kannattaa varautua sopivalla kerrospukeutumisella.
- Päähine (lierihattu) joka ei häiritse ammuntaa
 - Vaikka ryhmäläiset varjostavat tarvittaessa ei se ole aina mahdollista.
- Istuinreppu (mukava myös lentokenttäjonoissa)
- Riittävästi nuolia
 - Varalla olevat puunuolet vettä pitävässä suojaputkessa, jos mahdollista.
- Varasormiläppä muovipussissa, varasormilenkki (jos käyttää) ja mahdollisesti rannesuojat (voi pudota takkia riisuttaessa) nuoliviinissä.
- Varaosat (myös testattu jänne muovipussissa) ja työkalut
 - Kaikki ruuvithan on kiristetty ennen kierrosta, onhan?
- Riittävästi **etukäteen testattua** juomaa ja ruokaa.
- Aurinkorasvaa (50+) näkyviin jääviin osiin, ei kuitenkaan niin että valuu silmille. (Kannattaa testata tämäkin etukäteen.)
- Sateenvarjo, joka toimii tarvittaessa aurinkovarjona, esim. <https://varuste.net/p32897/euroschirm-birdiepal-outdoor-vaellussateenvarjo> josta on heijastavapintainen versio.
- Hyönteiskarkotetta vähintään lahkeisiin ja hihoihin.
 - Hyönteiskarkoitteet tuhoavat sekä jännemateriaalin että Gore-Tex -kalvot.
 - Thermacell ei ole käyttöohjeensa mukaan sallittu metsässä, eikä sen haihduttamien höyryjen jatkuvaa hengittämistä myöskään suositella.
- Desinfiointipyyhkeitä, joilla voi puhdistaa käsistä aurinkorasvat, pihkat, mudan yms.

Pudotuskierroksella ei ole mahdollista korjata varusteita eikä välttämättä kunnollisia taukoja syömiseen. Juomapullo ja joku patukka kannattaa kuitenkin vähintäänkin olla mukana. Helposti napattavaa evästä kannattaa ottaa mukaan riittävästi jos ja kun matka jatkuu voitosta voittoon. Varaudu myös menestykseen!

Kiellettyjä varusteita

WA:n kisoissa mukana kierroksella **ei saa olla**:

- Kännykkää, älykelloa tai mitään muuta kommunikoinnin mahdollistavaa laitetta.
 - **SAMMUTETTUNAKIN MUKANA OLEVA PUHELIN AIHEUTTAA KANSAINVÄLISÄ KILPAILUISSA HYLKÄÄMISEN.**
- Etäisyysmittaria tai mitään vastaavaa laitetta.
- **Mitään muistiinpanoja - ainoastaan virallinen sääntökirja tai sen ote on sallittu**
- Maastokuviota (kaikki mahdolliset kuviot ja värit) missään varusteessa **missään kilpailualueella (field of play)!**

Ammuntavälineitä ei myöskään saa muokata helpottamaan etäisyyden mittausta.

Terveys

Ota mukaan kaikki tarvitsemasi lääkkeet. Tarkista **KAIKKIEN** mukanas olevien lääkkeitteesi doping-luokitus sivustolta <https://kamu.suek.fi> jossa on kattava lista Suomessa myytävistä lääkkeistä. Mikäli otat mukaan ns. luontaistuotteita pitää myös niiden vaikuttavat aineet tarkistaa. Ravintolisien, homeopaattisten valmisteiden ja muiden ei-lääkkeellisten tuotteiden käytössä on syytä noudattaa varovaisuutta. Kyseisiä valmisteita ei ole KAMU-lääkehaussa. Jotkut yleisesti lääkärin määräämät lääkkeet sisältävät doping-aineita kuten esimerkiksi tukkoisuuteen määrättävä Duact.

Jousiammunnassa alkoholi on harvoja tehokkaita ja testattuja aineita (<https://www.youtube.com/watch?v=ZN5DGluAn5w>). SUEK:in mukaan vuoden 2018 alusta alkaen alkoholi on poistunut WADAn Kiellettyjen aineiden ja menetelmien luettelosta, mutta on kielletty WA:n säännöissä kohdassa <https://worldarchery.sport/rulebook/article/7> Dopingraja puhallustestissä on 0.1 promillea.

Huolehdi rokotussuojastasi - minimissään jäykkäkouristus- ja puutiaisaivokuumerokote kannattaa olla voimassa. Tarkista myös kohdemaan suositukset, esim. A- ja B-Hepatiitti, joita vastaan on rokote, tarttuvat helposti likaisen veden kautta.

Vähintään viikkoa ennen matkaa kannattaa olla erityisen varovainen syysflunssan varalta. Etätyö (jos mahdollista), ahkera käsienpesu ja kasvomaskit eivät ole liioittelua. On hyvin ikävää olla kuumeessa kilpailujen aikana.

Kilpailumatkan aikana kannattaa myös huolehtia hyvästä käsihygieniasta, välttää sormilla syömistä tai muutenkaan sormien laittamista suuhun. Mahdollisuuksien mukaan kannattaa juoda ja syödä vain kunnolla kuumennettuja, tuttuja ja vatsalle sopivia ruokia. Vettä ei kannata juoda hanasta. (Allekirjoittanut on kaksi kertaa ollut Ranskassa työmatkalla vatsa kuralla ennen kuin uskoin.)

Nukkuminen

Pyri järjestämään itsellesi mahdollisimman häiriötön ja riittävän pitkä yöuni. Tutkimusten mukaan alkoholi heikentää unen laatua ja nukahtamista vaikeuttaa myös älylaitteiden sininen valo, joka kannattaa kytkeä pois riittävän aikaisin ennen nukkumaan menemistä.

Säädä huoneen ilmasto riittävän pienelle, jotta se ei aiheuta vilustumista. Ilmastoinnin aiheuttama kohina kyllä peittää muita häiriöääniä mutta myös heikentää unen laatua.

Mukavat korvatulpat vähentävät häiriöääniä, oli se sitten kuorsausta, liikenteen melua tai tuulen vinkumista. Korvatulppia on mahdollista hankkia myös oman korvakäytävän muotoisina.

Progressiivinen lihasrentoutus on yksi tapa rentouttaa itsensä. Jännitä ja rentouta vuorollaan eri lihasryhmiä: <https://www.youtube.com/watch?v=oxnk1PUoYM>

Mikäli unta ei jostain syystä saa, voi ajan käyttää hyödyksi ja tehdä mielikuvaharjoituksia onnistuneista laukauksista. Mielikuvaharjoittelu kunnolla tehtynä on raskasta ja usein nukahtaakin ennen kuin on saanut kaikki 24 rastia ammuttua.

Hotellista

Selvitä hotellin palvelut, lähellä olevat kaupat, joista voit ostaa eväitä kilpailupäiviksi sekä ravintolat, joissa voi käydä syömässä jos/kun hotellilla tarjottu ruoka osoittautuu riittämättömäksi. Robionissa 2017 hotelli oli keskellä ei mitään eikä edes takseja ollut kunnolla saatavilla. Aamiainen loppui useimmiten kesken ja suosituimmat ruuat päivälliseltä nopeasti. Göteborgissa 2018 ruoka hotellissa ei ollut... erityisen maittavaa. Onneksi hotelli sijaitsi kaupungissa ja sekä kauppoja että ravintoloita oli kävelyetäisyydellä.

Eryteisesti Etelä-Euroopassa päivällinen tarjotaan usein myöhään, mikä voi haitata nukkumista, jos on tottunut syömään aikaisemmin. Myöhäinen ilta ja aikainen herätys taas nipistävät uniaikaa.

Etelä-Euroopassa hotelleja ei kesällä lämmitetä juurikaan ja ne voivat olla varsin kosteita keleistä riippuen, mikä haittaa kastuneiden varusteiden kuivaamista. Eryteisesti kenkien kuivaimet ovat hyödyllinen lisävaruste. Mukaan kannattaa ottaa myös narunpätkä pyykkinaruksi. Sisäsandaalit ja villasukat voivat parantaa huomattavasti omaa viihtyisyyttä, jos hotellissa on kivilattia.

Pakkaamisesta lennolle

Mikäli mahdollista pakkaa jousi ja varajousi eri laukkuihin. Ota käsimatkatavaroihin vähintään pakolliset lääkkeet, (vara)sormiläppä tai laukaisulaite, optiikka, kisapaita ja alusvaatteita kahdelle vaihtokerralle (sillä ajatuksella, että matkalaukku voi päätyä eri kentälle kuin sinä). Istumareppu on mukava myös lentokentän jonoissa.

Sekä matkalaukun että kovan jousilaukun salvat kannattaa teipata kiinni ilmastointiteipillä (rolla mukaan). Lähes jokaisella kerralla on kirjoittajalla ollut vähintään yksi salpa auki Pelican-laukusta ja siitä puuttuu myös pieniä paloja, mikä on vaatinut jo kohtuullista kovempaa yrittämistä. Jousilaukuissa voi osassa käyttää myös TSA-hyväksytyjä riippulukkoja (jotka lentokenttävirailija saa auki lukkoa rikkomatta) ja kiinni pysymistä voi varmistaa samoista kohdista lisäksi nippusiteellä. Laukuissa kannattaa myös olla sekä ulkona että sisällä useita nimilappuja, joissa on sukunimi ja puhelinnumero. Ota myös kuvat laukuistasi, kuten myös passista/henkilökortista.

Mahtavaa kisamatkaa ja hyviä osumia!