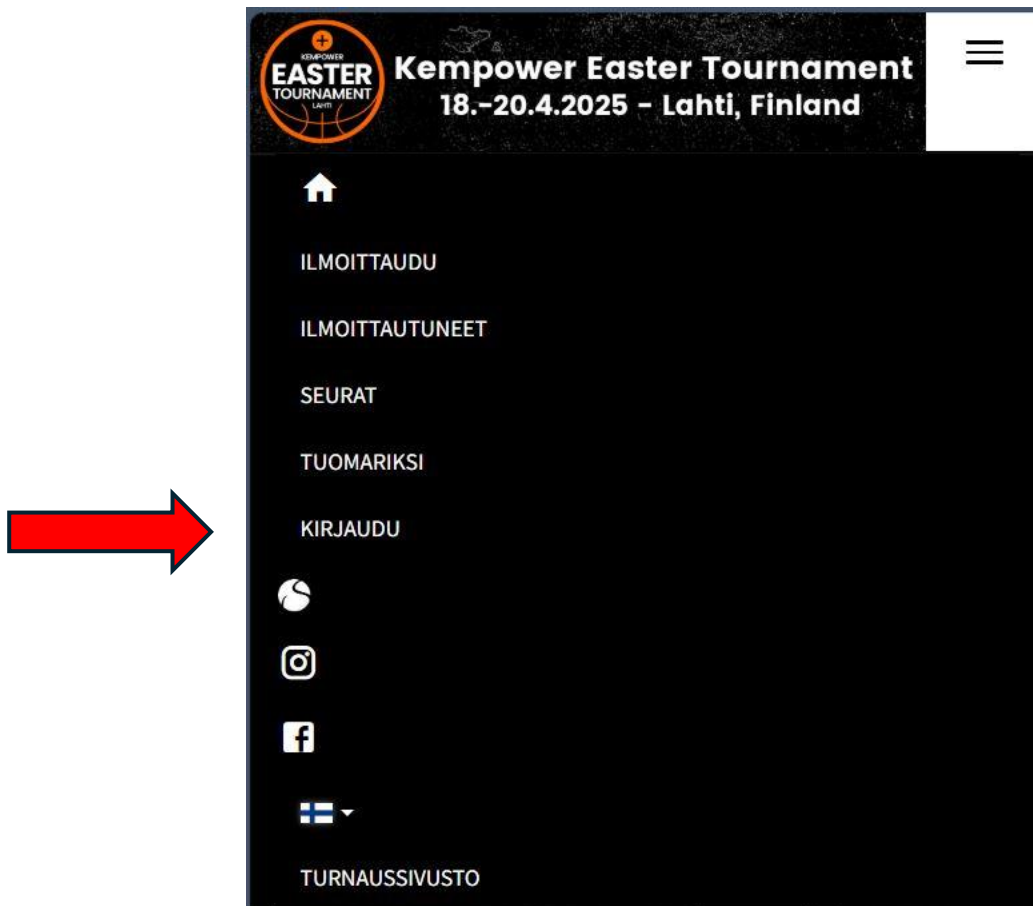


# Joukkueen pelaajalistan vahvistaminen & ruokailun QR-koodi ohjeet

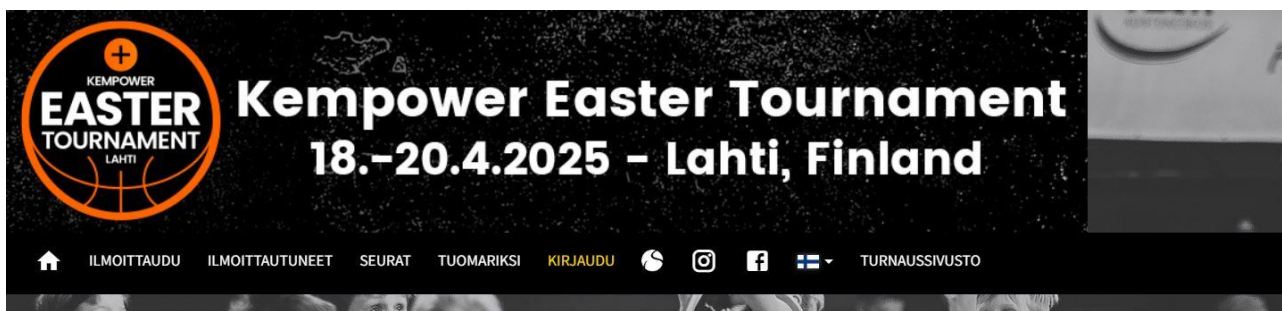
Tässä ohjeessa kerrotaan, miten joukkue ilmoitetaan sisään turnaukseen ja miten joukkue pystyy käyttämään tilattuja ruokailuja turnauksessa.

1. Mene turnauksen verkkosivustolle. Osoite on usein muotoa <https://eastertournament.torneopal.fi/>

2. Kirjautu turnaukseen valitsemalla valikosta alhaalta **KIRJAUDU:**



3. Kirjautu ilmoittautumisen yhteydessä järjestäjältä saadulla joukkuetunnuksellasi sisään kohdasta ”Joukkue / seura kirjautuminen”:



Nimi  
Salasana

Tuomarien kirjautuminen

Muista minut tällä koneella

Joukkue / seura kirjautuminen

Joukkue-/seuratunnus:

Pääyhteistyökumppanit

 KEMPOWER

 Lahtienergia

 Lahti120

 LEMKEM

 P-H KULJETUS-OY

 OP Häme

4. Ensimmäiseksi joukkueen pelaajalista tulee vahvistaa, tämä toimii myös turnaukseen saapumisilmoituksena. Valitse valikosta ’OMA JOUKKUE’ ja siitä avautuvasta listasta ’Pelaajat’.

5. Täytä pelaajalista.

[Joukkue](#) [Pelaajat](#) [Ottelut](#) [Passit/maksut](#) [Ruokailut](#)

Muista painaa sivun alareunasta Tallenna, kun olet syöttänyt pelaajien tiedot! Tee tämä ennen siirtymistä toiselle sivulle.

Pelastusviranomaisia/hotelleja varten tarvitsemme kaikkien majoittujien nimet ja syntymäajat

Pelaajat (0)

NULL

Nro	Sukunimi	Etunimi	Kapt	Paikka	Syntymäaika
<input type="text"/>	<input type="text" value="testi"/>	<input type="text" value="Teppo"/>	<input type="text" value="v"/>	<input type="text"/>	<input type="text" value="pp.kk.vvvv"/>
<input type="text"/>	<input type="text" value="testi"/>	<input type="text" value="Mauno"/>	<input type="text" value="v"/>	<input type="text"/>	<input type="text" value="pp.kk.vvvv"/>
<input type="text"/>	<input type="text" value="testi"/>	<input type="text" value="Wilma"/>	<input type="text" value="v"/>	<input type="text"/>	<input type="text" value="pp.kk.vvvv"/>
<input type="text"/>	<input type="text" value="testi"/>	<input type="text" value="Otto"/>	<input type="text" value="v"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text" value="v"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>

Muut joukkueen mukana majoittuvat henkilöt

Sukunimi	Etunimi	Syntymäaika	Tehtävä	Poista
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text" value="pp.kk.vvvv"/>	<input type="text" value="Muu majoittuja"/>	<input type="text" value="v"/>

6. Kun pelaajat on kirjattu sivulle, muista tallentaa pelaajalista ennen kuin teet muuta. Kun pelaajalista on lopullinen, paina 'Vahvista pelaajaluettelo'.



→ Kun pelaajaluettelo on vahvistettu, joukkue on kirjattu onnistuneesti turnaukseen. Seuraava osio näyttää, miten ruokailuun pääsee sisälle.

7. Joukkueen meneessä ruokailuun, valitse valikosta 'OMA JOUKKUE', ja sen alle aukeavasta valikosta 'Ruokailut'.



8. Näet joukkueen ruokailut tässä näkymässä. Jokaisen yksittäisen aterian kohdalla näytetään joukkueen ruokailujen kokonaismäärät, käytetyt ruokailut sekä jäljellä olevat ruokailut.

→ Ruokailuun pääsee näyttämällä joukkueen QR-koodia ruokailuun mennessä.

Ruokailu	Kpl	Käytetty	Jäljellä
Lauantai Lounas	10	0	10
Lauantai Päivällinen	10	0	10
Sunnuntai Lounas	10	0	10

Näytä tämä koodi ruokailuun saavuttaessa

