



HAREN HOPPSANS RÖRELSEMEMORY

Haren Hoppsans memoryspel med bilder av **Kirsi Tapani** är som ett traditionellt memoryspel – men med rörelser. Hoppsan-korten kan användas på många sätt för att uppmuntra barn att röra sig och utveckla grundläggande motoriska förmågor ute och inomhus.

Med Haren Hoppsans rörelsememory kan man öva rörelse-, balans- och redskapshanteringsförmågan. Korten kan användas i par eller i grupp. Man kan använda Hoppsan-korten med kudde- eller filtspel med transparenta fickor, i lekpåsar för rim och ramsor, som enskilda kroppsrörelsekort, i lottospel eller till exempel i spårningslek utomhus.

Hur man förbereder sig för Hoppsan-memoryspelet

Skriv ut arket med Hoppsan-kort, som sammanlagt innehåller 18 kort. Kom ihåg att kontrollera att varje kort har ett likadant par.

Klipp ut korten, laminera dem så att de håller i alla väder. Ute kan man sticka in korten under en markeringskon eller en hink, så blåser de inte bort. Man kan också fästa korten på botten av plastkärl av Dyno-typ, då får man ett memoryspel i stort format. Då är det bäst att fixera korten med transparent kontaktplast.

Alla kort behöver inte tas med varje gång. Välj kortens antal och övningarna som finns på dem så de passar barngruppens utvecklingsnivå och färdigheter.

Redskap som behövs för Hoppsan-memory:

- Ett kastredskap, en mjukis- eller svansboll, en mössa eller en handske för momentet Kasta boll med din kompis
- Markeringskoner som håller korten på plats



Haren HoppSAN – memoryspelinstruktioner

Lätt

Sprid ut korten på marken i spelområdets mitt. Markera ett eget bo för varje barn i kanterna runt om. I tur och ordning går barnen tillsammans med en vuxen och vänder upp två kort. Om korten har samma bild får barnet plocka upp dem och föra dem till sitt bo. Tillsammans gör man den rörelse som kortet beskriver. Sen går turen vidare. Om korten inte bildar par vänder barnet dem så bilden kommer neråt igen och återvänder till boet. Spelet är slut när alla par är hittade och rörelserna utförda.

Medelsvårt

Gruppen indelas i par som placerar sig i bon runt om spelplatsen. Paret turar om att vända upp korten på spelområdet. Om korten har samma bild tas de med till boet. Därefter gör man tillsammans rörelsen som memorykortet beskriver. Sen går turen vidare. Får man inte par i kort vänder man dem tillbaka och återvänder till boet. Spelet är över när alla par är hittade och rörelserna utförda.

Svårt

Gruppen indelas i par som har egna bon runt om spelplanen. Varje par tilldelas lika många kort och tar dem med sig till boet. Kortens bildmotsvarigheter bredds ut i spelområdet med bildsidan neråt. På givet tecken vänder barnen upp ett eget bokort och går tillsammans in på spelplanen och vänder upp ett av korten där. Om bilden överensstämmer med den egna tar de korten med till boet. Om den är olik vänder man spelplanskortet och bokortet med bilden ner och börjar om. När alla par är hittade gör hela gruppen alla rörelserna tillsammans. Varje par får i tur och ordning visa rörelserna på sina kort och hela gruppen gör dem sen tillsammans.

Vi i de regionala föreningarna för träning och motion (Liikunnan aluejärjestöt) hävdar att övning i motoriska färdigheter är varje barns rättighet och vi vill stöda lärarna i småbarnspedagogik när det gäller att främja barnens dagliga motion. HoppSAN-kampanjen arrangeras inom ramen för projektet Lisää liikettä (Mer motion) med hjälp av bidrag från undervisnings- och kulturministeriet. www.liikunnanaluejarjestot.fi