

HOCKEY

INDOOR-SÄÄNTÖKIRJA

2019-2020

Klaus Saijonkivi &
Jouni Lounaskorpi 11.10.2019



Sisältö

Muutokset	5
Terminologia	6

PELIN PELAAAMINEN

1. Kenttä	7
2. Joukkueiden kokoonpanot.....	7
3. Kapteenit	8
4 Pelaajien vaatetus ja varusteet	8
5 Ottelu ja tulokset	9
6 Ottelun aloittaminen ja uudelleen aloittaminen.	9
7 Pallo kentän ulkopuolella	9
8 Maalin teko.....	10
9 Käyttäytyminen kentällä: pelaajat	10
10 Käyttäytyminen kentällä: maalivahdit tai pelaajat	11
11 Käyttäytyminen kentällä: Tuomarit.....	11
12. Rangaistukset	12
13 Rangaistuksia koskevat käytännöt	13
14 Henkilökohtaiset rangaistukset	15

TAVOITTEET	16
-------------------------	----

SÄÄNTÖJEN SOVELTAMINEN	16
-------------------------------------	----

TUOMARIN TAIDOT	17
------------------------------	----

TUOMARIN MERKINANTO	18
----------------------------------	----

Muutokset

Kansainvälinen Hockey Federation (FIH) 2019
RULES OF INDOOR HOCKEY
From 1 October 2019

1. Aikalisää ei enää ole

2. Peliaika 4x10min tauot 1min, 3min, 1min.

Ottelu- ja puoliajan pituuksista voidaan sopia joukkueiden kesken. Sovittaessa normaalista poikkeavista otteluajan tai puoliajan pituuksista, tulee ottaa huomioon kyseisen kilpailun asettamat määräykset peliajan tai puoliajan pituuksille.

3. Vapaalyönti lähempänä kuin 3 metriä ringin rajasta.: Toimitaan kuten ulkona on jo opittu

13.2e lue tarkasti uusittu

Jos vapaalyönti, joka on alle 3 metriä ringistä, annetaan välittömästi, puolustaja joka on ympyrän sisällä lähempänä kuin 3 metriä vapaalyönnin antajaa voi varjostaa ei häiritä vapaalyönnin antajaa seuraten häntä ringin sisällä kunnes pallo on liikkunut sen 3 metriä ja sen jälkeen yrittää saada palloa, tai vaihtoehtoisesti jos laillisesti paikalle saapunut puolustaja on kosketanut palloa voi sitä pelata. Jos hyökkääjä ei anna vapaalyöntiä välittömästi, kaikkien muiden pelaajien täytyy olla vähintään 3 metrin päässä pallosta kun vapaalyönti annetaan

4. 13.3.a. **aika ja peli pysäytetään** kun **lyhyt kulma / rangaistuskulma** on myönnetty ja uudelleen käynnistetään kun joukkueet ovat valmiit. Joukkueiden täytyy mahdollisimman nopeasti asettua paikoilleen ja laittaa suojukset päälle (ohje on 20 sekuntia) ja peli uudelleen käynnistetään kun joukkueet ovat valmiit.

13.3.g. puolustajan, joka ei ole päätyrajan takana, täytyy olla toisen pään kaaren tasalla (**eli 9.10 metriä toisen pään päätyrajasta**).

5. **9.17** Kentälle on kielletty heittämästä mitään vierasta esinettä tai ylimääräistä pelivälinettä. Jos pallo osuu pois heitettyyn varusteeseen, kuten käsisuoja, polvisuoja tai kasvosuoja vapaalyönti tuomitaan. Jos tämä tapahtuu ringin sisäpuolella, tuomitaan lyhyt kulma.

6. sääntö 2.2 .Joukkue pelaa joko; maalivahdin kanssa tai joukkue pelaa kuudella (6) kenttäpelaajalla . Kuinka monta kertaa joukkue voi vaihtaa maalivahdin ulos kentältä, pelaajaan, kaksi (2) kertaa ottelua kohti. Maalivahdin toiseen maalivahtiin joka on pukeutuneena saa vaihtaa useammin ei rajoitettu..

7. Indoor-hockeyssa joukkueet eivät vaihda penkkejä puoliaikataun (2 ja 3 jakson) välissä. Puoliajan jälkeen joukkueet vaihtavat luonnollisesti pelisuuntaa. Kotijoukkue on aina tuomaripöydästä katsoen vasemmalla puolella.

Terminologiaa

Pelaaja

Joukkueen jäsen

Joukkue

Joukkue koostuu maksimissaan kahdestatoista henkilöstä, **kuuteen (6)** kentällä olevaan pelaajaan ja kuuteen vaihtomieheen

Kenttäpelaaja

pelaaja, joka osallistuu peliin ja ei toimi maalivahtina

Maalivahti

Joukkueen pelaaja, jonka peliasu koostuu vähintään kypärästä, jalkasuojista ja potkukärjistä. Maalivahti on myös oikeutettu pitämään maalivahdille tarkoitettuja käsisuoja ja muita suojaavia varusteita.

Hyökkäys/hyökkääjä

Joukkue (pelaaja), joka yrittää tehdä maalin

Puolustava joukkue/puolustaja

Joukkue (pelaaja), joka yrittää estää maalinteon

Takaviiva

Lyhyempi (22 metriä) pitkä rajaviiva.

Maaliviiva

Maalitolppien väliin jäävä takaviiva

Laidat

Laidat, jotka rajaavat pelialueen sen pidemmiltä sivuilta (44 metriä)

Rinki

Alue, joka rajoittuu neljännesympyrän ja takaviivan väliin, molemmissa päissä kenttää

Pallon pelaaminen, Kenttäpelaaja

pysäyttäminen, torjuminen tai pallon liikuttaminen mailaa apuna käyttäen

”Työntäminen”

Pallon liikuttaminen mailalla lattiaa pitkin käyttäen työntävää liikettä sen jälkeen kun maila on asetettu lähelle palloa.

Vippi

Pallon työntäminen niin, että se nousee ilmaan

Nosto/”kauhaisu”

Pallon nostaminen maasta käyttäen nostavaa liikettä. lavan kärki sijoittuu pallon alle ja pallo nousee ilmaan nostavaa liikettä apuna käyttäen

Lyönti (kielletty indoohockeyssa)

pallon pelaaminen heiluriliikettä (swingiä) käyttäen. Pallon lyöminen johon liittyy mailan pitkä lakaiseva liike ennenkuin maila osuu palloon katsotaan lyönniksi ja on sen takia kielletty.

Laukaus maalia kohti

Maalilaukauksessa hyökkäävä pelaaja yrittää pelata palloa maaliin ringin sisäpuolelta. Pallo voi mennä yrityksessä ohi maalista, mutta se lasketaan kuitenkin laukaukseksi maali kohti, jos pelaajan tarkoituksena on ollut saattaa pallo maaliin.

Peli etäisyys

Etäisyys, jolla pelaaja on kykenevä yltämään palloon ja pelaamaan sitä

Riisto

Toiminta, jolla estetään vastustajaa saamasta palloa takaisin itselleen

Rike

Sääntöjen vastainen toimenpide, josta tuomari voi rangaista

Pelin pelaaminen

1. Kenttä

Alla oleva kuvaus kentästä on yksinkertaistus. Yksityiskohtainen kuvaus kentästä ja välineistöstä on kirjattuna erilliseen liitteeseen sääntökirjan lopussa.

1.1 Kenttä on suorakaide, 44 metriä pitkältä sivultaan ja 22 metriä leveä.

Täysimittaisen kentän käyttö on suositeltavaa, mutta kentän koko voi vaihdella maakohtaisesti tai paikallisesti. Kentän tulee olla minimissään 36 metriä pitkä 18 metriä leveä.

1.2 Sivulaidat rajaavat pitkät sivut pelikentästä ja takaviivat lyhyemmät sivut.

1.3 Maaliviiva on maalitolppien väliin jäävä viivan osa päätyviivaa.

1.4 Keskiviiva jakaa kentän kahteen yhtä suureen osaan

1.5 Alueet, joita kutsutaan ringeiksi on merkattuna maalien ympärille kumpaankin päähän kenttää.

1.6 100 mm rangaistusvippaukseen käytetty piste (pilkku) tulee olla merkattuna kummankin maalin keskilinjalle. Piste tulee olla 7 metrin päässä maaliviivasta, maaliviivan sisemmästä reunasta mitattuna

1.7 Kaikki viivat ovat 50 mm leveitä ja ovat osa kenttää

1.8 Maalit tulee asettaa kenttä-alueen ulkopuolelle maalin keskipiste kohdistettuna takaviivan keskipisteeseen, koskettaen takaviivaa. Varusteita tai tavaroita, kuten kypärä, kasvosuoja, käsisuojat, pyyhe, vesipullo tms. ei saa laittaa maalin sisään. Varusteita tai tavaroita, kuten kypärä, kasvosuoja, käsisuojat, pyyhe, vesipullo tms. ei saa laittaa maalin sisään.

Vaihtopenkit tulee sijoittaa kenttäalueen ulkopuolelle kentän pidemmälle sivulle. Ensiksi nimetty (ns. kotijoukkueen) vaihtopenkki on teknisen pöydän vasemmalla puolella ja toisen joukkueen vaihtopenkki on teknisen pöydän oikealla puolella koko ottelun ellei tuomarit toisin määrää. Vaihtomiesten tulee istua vaihtopenkillä silloin kun he eivät ole pelikentällä.

2. Joukkueiden kokoonpanot

2.1 Peliin voi osallistua yhtäaikaisesti enintään kuusi (6) pelaajaa.

Jos joukkueella on kentällä enemmän kuin kuusi pelaajaa kerrallaan, peliaika tulee pysäyttää ja tilanne korjata. Rikkoneen joukkueen kapteenille voidaan antaa henkilökohtainen rangaistus. Vakavassa rikkomuksessa henkilökohtainen rangaistus täytyy antaa. Tilannetta edeltäviä päätöksiä ei saa muuttaa. Peli ja aika käynnistetään uudelleen lyhyellä kulmalla sääntöä rikkonutta joukkuetta vastaan.

2.2 Joukkue pelaa joko; maalivahdin kanssa tai joukkue pelaa kuudella (6) kenttäpelaajalla

Joukkue voi siis pelata pelata:

- Maalivahdilla tulee olla kenttäpelaajista poikkeavan värinen paita ja maalivahdille tarkoitetut suojat. Suojiin kuuluu vähintään kypärä, jalkasuojat ja potkukärjet; tätä pelaajaa kutsutaan näissä säännöissä maalivahdiksi

tai kuudella (6) kenttäpelaajalla Joukkueen kuusi kenttäpelaajaa pelaa samanvärisillä paidoilla ja yhdelläkään kenttäpelaajista ei ole maalivahdin oikeuksia. Yksikään pelaajista ei voi käyttää kypärää, kasvomaskin käyttö on kumminkin sallittua kun joukkuetta vastaan on tuomittu lyhyt kulma tai rangaistusvippaus.

Muutoksia näihin joukkueen kokoonpanoihin kentällä voidaan tehdä silloin kun pelaajan vaihtaminen on sallittua.

2.3 Joukkueen on mahdollista vaihtaa maksimissaan kahdentoista pelaajan kesken.

a pelaajan saa vaihtaa vapaasti toiseen lukuun ottamatta ajanjaksoa lyhyenkulman antamisesta sen päättämiseen. Tämän jakson aikana on sallittu vaihtaa ainoastaan loukkaantunut tai jäähyn saanut puolustavan joukkueen maalivahti.

Jos ensimmäistä lyhyttä kulmaa seuraa välittömästi toinen lyhyt kulma. Muut kun edellä mainitut vaihdot voidaan suorittaa vasta kun välittömästi ensimmäistä lyhyttä kulmaa seuranneet lyhyet kulmat on pelattu loppuun.

Lyhyessä kulmassa puolustava maalivahti (pelaaja jolla on täydet maalivahdin varusteet) joka on loukkaantunut tai saanut jäähyn voidaan vaihtaa toiseen maalivahtiin.

Jos joukkueella on ainoastaan kenttäpelaajia kentällä, mitään vaihtoja ei voida suorittaa lyhyen kulman aikana.

Jos maalivahti saa jäähyn, rikkonut osapuoli pelaa tilanteen loppuun yhden miehen vajaanmiehisenä.

b mitään rajaa sille, monta pelaajaa saa vaihtaa yhdellä kertaa tai kuinka monta kertaa sama pelaaja vaihdetaan kentälle, ei ole.

Kuinka monta kertaa joukkue voi vaihtaa maalivahdin ulos kentältä, kenttä pelaajaan rajoitetaan kaksi (2) kertaa ottelua kohti.

Se että sallittujen vaihtojen määrään ei enää lasketa vaihtoja täysin varusteltujen maalivahtien kesken. (Maalivahdit keskenään saavat siis vaihtaa rajattoman määrän)

Jos joukkue on käyttänyt kaikki sallitut maalivahdin vaihdot ja heidän maalivahtinsa loukkaantuu eikä voi jatkaa pelaamista, silloin ainoa sallittu vaihto kentällä on se, että tilalle tulee toinen maalivahti jolla on maalivahdin vaaditut suojukset. Tämän toisen maalivahdin vaihdossa toimitaan säännön 2.3.g. mukaisesti. Tarvittaessa peliä voidaan jatkaa tilapäisellä vaihdolla jolloin kenttäpelaaja tulee maalivahdin paikalle siksi aikaa kunnes toinen maalivahti pukee **maalivahdin vaaditut suojukset päälle.**

c vaihto tulee suorittaa siten, että kentältä tuleva pelaaja poistuu kentältä ennen kuin vaihdettava pelaaja tulee kentälle.

d rangaistua pelaajaa ei voida vaihtaa rangaistuksen voimassa olo aikana.

Jäähyrangaistuksen keston ajan rangaistu joukkue pelaa vajaamiehisenä. Ulosajon sattuessa rangaistu joukkue pelaa vajaamiehisenä pelin loppuun.

e Jäähyän jälkeen pelaaja voidaan vaihtaa toiseen ilman, että rangaistu pelaaja käy kentällä.

f Pelaajan tulee poistua tai saapua kentälle vaihdon aikana kolmen metrin sisältä keskiviivasta, tuomarin osoittamalta vaihto-alueelta. **Maalivahdin vaihto tapahtuu kentän keskeltä kuten kenttäpelaajienkin.**

g aikaa ei pysäytetä vaihdon tapahtuessa

aikaa ei myöskään pysäytetä silloin kun maalivahti vaihdetaan toiseen maalivahtiin. Aikaa ei pysäytetä loukkaantunutta tai saadessa jäähyksaanutta maalivahtia vaihdettaessa toiseen. Jos pelin jatkuminen välittömästi maalivahdin rangaistuksen tai loukkaantumisen jälkeen katsotaan tärkeäksi, voidaan maalivahti korvata pelaajalla.

2.4 Kenttäpelaaja, joka jättää kentän loukkaantumisen hoidon, juomisen, varusteiden vaihdon tai jonkin muun syyn takia, mitä ei voida katsoa vaihdoksi, on velvollinen saapumaan takaisin kentälle joukkueelle määrätyn vaihtoalueen kautta.

Pelaaja on oikeutettu poistumaan ja palaamaan takaisin kentälle mistä tahansa osasta kenttää silloin kun asia liittyy osaksi peliä (esimerkiksi silloin kun puolustaja pukee päälleen kasvosuojan lyhyttä kulmaa varten)

2.5 Pelin aikana kentällä saa olla ainoastaan kenttäpelaajat, tuomari ja maalivahti. Muun henkilön tulee pyytää tuomarilta lupa astuakseen pelikentälle.

2.6 Pelaajat kentällä ja kentän ulkopuolella ovat tuomarin vallan alla ottelun ajan, mukaan lukien puolijat ja tauot neljännesten välillä.

2.7 Pelaaja, joka on loukkaantunut tai verta vuotava tulee poistua pelikentältä jos sairaanhoidolliset syyt eivät tätä estä. Loukkaantunut tai verta vuotava pelaaja saa palata kentälle sen jälkeen kun verta vuotavat haavat on peitetty ja pelaaja on vaihtanut mahdolliset veriset asusteensa uusiin.

3. Kapteenit

3.1 Joukkueessa tulee olla yksi nimetty kapteeni

3.2 Varakapteeni tulee nimetä silloin jos kapteeni on poistettu kentältä

3.3 Kapteenilla tulee olla muusta peliasusta erottuva käsinauha tai jokin vastaava erottuva artikkeli hihassaan, olkapäässä tai pelisukan yläosassa.

3.4 Kapteenit ovat vastuussa joukkueensa käytöksestä. Kapteenin tulee pitää huolta, että joukkueensa pelaajat noudattavat vaihtokäytäntöjä.

Jos vaihtoa ei tehdä oikein, lyhyt kulma tuomitaan vaihtoa tehnyttä joukkuetta vastaan. Henkilökohtainen rangaistus voidaan antaa pykälän 2.1 mukaisesti tai jos kapteeni ei muuten täytä velvollisuuksiaan.

4. Pelaajien vaatetus ja varusteet

4.1 joukkueella tulee olla yhtenäinen peliasu

4.2 Pelaajalla ei saa olla mitään sellaista päällään, mikä voi aiheuttaa vaaratilanteen kanssapelaajille.

Kenttäpelaajat:

- Kenttäpelaajan on sallittu pitää suojaavia hansikkaita. Hansikas ei saa kooltaan olla merkittävästi kättä kookkaampi.
- Pelaajan on **suositeltavaa** käyttää sääri-, nilkka- ja hammassuojia
- Pelaaja saa käyttää koko ottelun ajan, ainoastaan terveydellisiin syihin perustuen, sileää mielellään läpinäkyvää tai valkoista, mutta muuten yksiväristä kasvosuojusta tai muovisia suojalaseja (esimerkiksi laseja, joissa on pehmeä sankaosa ja muovilinsit). Kasvosuojuksen tulee olla hyvin istuva.
- Terveydellisiin syihin perustuvista vaihtoehtoisista suojavarusteista tulee olla todistus. Pelaajan tulee olla tietoinen myös niistä riskeistä, mitä pelaamiseen liittyy. Pelaajan sallitaan käyttää todistuksen mukaista suojavarustetta myös lyhyen kulman aikana ja rangaistusvippauksen aikana ja silloin kun he ovat puolustuspään ringin sisällä
- On sallittua pitää mielellään läpinäkyvää tai valkoista tai yksiväristä kasvosuojaa tai metalliverkko kasvosuojaa joka seuraa kasvon piirteitä lyhyen kulman tai rangaistusvippauksen aikana ja kun pelaaja on puolustamansa ringin sisällä: turvallisuus on tärkein asia kun pidetään kasvosuojaa lyhyen kulman tai rangaistusvippauksen aikana.
- Käyttäessään kasvosuojaa, pelaaja ei saa käyttää hyväksi suojaavia pelivarusteitaan pelitilanteissa tavalla, joka on vaaraksi muille pelaajille

4.3 Maalivahdilla tulee olla yksivärinen paita tai vaate, joka on eri väriä kuin oman ja vastustajan paidan väri. Maalivahdin tulee pitää paita/vaate yläruumista suojaavien varusteiden päällä. Kyynerpääsuojusten ei tarvitse olla paidan alla.

4.4 Maalivahdin tulee pitää suojaavia varusteita, jotka koostuvat ainakin; Kypärästä, jalkasuojista ja potkukärjistä. Kypärä ja käsinsuojat voidaan poistaa siinä tapauksessa jossa maalivahti menee laukaisemaan rangaistusvippausta.

Seuraavat suojat ovat sallittuja ainoastaan maalivahdilla: Rinta-, olkapää-, käsi-, kyyvär-, reisi-, ja polvisuojat sekä jalkasuojat ja potkukärjet.

4.5 Maalivahdin luonnollista kokoa merkittävästi suurentavaa vaatetusta tai suojavarustetta, ei saa käyttää

4.6 Mailan tulee olla lajille perinteisen muotoinen. Maila koostuu varresta ja käyrästä päästä, joka on vasemmalta puoleltaan tasainen.

a mailan tulee olla sileä, eikä siinä saa olla karkeaa tai teräviä kohtia.

b maila tulee mahtua kokonaisuudessaan läpi halkaisijaltaan 51 mm rinkulasta

c mailan varren kaaren tulee olla profiililtaan jatkuvan tasainen koko mailan mitan. Kaari tulee olla mailan lavanpuolella tai mailan takapuolella, muttei molemmilla puolilla. Kaari saa olla maksimissaan 25 mm syvä.).

d mailan tulee täyttää FIH sääntökomitean määritelmät.

4.7 Pallon tulee olla pyöreä, kova ja valkoinen (tai sen värinen, että pallo erottuu selkeästi pelikentästä)

Yksityiskohtaiset määritelmät koskien mailaa, palloa ja maalivahdin välineitä löytyy sääntökirjan liitteestä

5 Ottelu ja tulokset

5.1 Ottelu koostuu neljästä 10 minuutin neljänneestä, 1 minuutin tauko sekä 1. ja 2. neljänneksen että 3. ja 4. neljänneksen välissä. 3 minuutin puoliaika 2. ja 3. neljänneksen välissä.

Ottelu- ja puoliajan pituuksista voidaan sopia joukkueiden kesken. Sovittaessa normaalista poikkeavista otteluajan tai puoliajan pituuksista, tulee ottaa huomioon kyseisen kilpailun asettamat määräykset peliajan tai puoliajan pituuksille.

Jos sattumus tapahtuu juuri ennen; neljänneksen päättymistä tai ottelun päättymistä, joka vaatii tuomarin toimintaa. Tuomarilla on oikeus tehdä päätös rikkeen tai muun peliin vaikuttavan toiminnan tuomitsemiseksi, vaikka aika olisikin jo pysäytetty tai vihelletty poikki. Tuomarin päätös ja siihen liittyvät toimenpiteet tulee antaa/ toteuttaa välittömästi päätöksen jälkeen.

5.2 Joukkue, joka on tehnyt enemmän maaleja otteluajan puitteissa on voittaja. Jos maaleja ei tehdä tai joukkueet päätyvät tasamaali määrään, ottelu tuomitaan tasapeliiksi.

6 Ottelun aloittaminen ja uudelleen aloittaminen

6.1 Kolikon heitto

a) Joukkue, joka voittaa kolikonheiton saa valita, joko puolen, jolla pelaa kaksi ensimmäistä neljänneistä tai keskialoituksen.

b) Jos joukkue valitsee puolen, jolla pelaa kaksi ensimmäistä neljänneistä, vastustaja joukkue aloittaa pelin keskialoituksella.

c) Jos kolikonheiton voittanut joukkue valitsee aloituksen, vastustava joukkue saa valita puolen, jolla pelaa kaksi ensimmäistä neljänneistä.

6.2 Pelin suunta vaihtuu kolmannella neljänneksellä

6.3 Keskialoitus suoritetaan:

- Joukkue joka valitsi aloituksen, aloittaa ottelun ja toisen neljänneksen. Muussa tapauksessa toinen joukkue aloittaa ne.
- Puoliajan jälkeen ja neljänneksen neljänneksen aloittaa se joukkue, mikä ei tehnyt aloitusta ensimmäisellä puoliajalla.
- Maalin jälkeen peli aloitetaan keskialueelta, aloituksen suorittaa joukkue, jolle maali oli tehty.

6.4 Keskialoitus

a Keskialoituksessa pallo viedään keskelle kenttää

b aloittava joukkue saa pelata pallon haluamaansa suuntaan

c kaikkien pelaajien tulee olla aloituksessa oman maalinsa puolella

d keskialoituksessa noudatetaan samoja sääntöjä kuin vapaalyönnin suorittamisessa

6.5 Bully aloitus suoritetaan peliä uudelleen käynnistettäessä, jos peli on pysähtynyt loukkaantumisen tai jonkin muun syyn takia ja kumpaakaan joukkuetta ei rangaista tapahtuneesta.

a bully suoritetaan siitä paikasta, missä palloa pelattiin ennen kuin peli vihellettiin poikki. Pallon tulee kumminkin olla 9 metri kauempana takarajasta ja 3 metrin päässä ringin rajasta.

b pallo asetetaan kahden eri joukkueen pelaajan väliin, jotka sijoittuvat kasvotusten toisiaan vasten niin, että oma maali jää pelaajan oikealle puolelle.

c pelaajat aloittavat mailankärki asetettuna maata vasten, pallon oikealle puolelle. Maila nostetaan maasta ja mailan litteällä puolella kosketetaan vastustajan mailaa pallon yläpuolella. Tämän jälkeen palloa saa pelata vapaasti.

d muiden pelaajien tulee asettautua vähintään 3 metrin päähän pallosta.

6.6 Peliä jatketaan puolustavan joukkueen vapaalyönnillä 9.10 metrin päästä maalista, silloin kun rangaistusvippaus on suoritettu ja maalia ei tilanteesta ole syntynyt. Pallo asetetaan maalin keskilinjalle.

7 Pallo kentän ulkopuolella

7.1 Pallo on pois pelistä silloin kun se on ylittänyt sivulaidan tai takarajan.

7.2 Peli käynnistetään sen joukkueen toimesta, joka ei viimeiseksi koskettanut palloa, pallon mennessä rajan yli.

7.3 a Peli käynnistetään uudelleen metrin sisältä siitä paikasta, mistä pallo on lentänyt laidan tai takarajan yli.

Jos pallo on lentänyt laidan yli ringin sisällä, niin, peliä jatketaan siirtämällä pallo ringin ulkopuolelle metrin päähän ringin rajasta ja metrin päähän sivurajasta“.

b vapaalyönnin säännöt pätevät peliä uudelleen käynnistettäessä.

7.4 Kun pallo on pelattu päädyistä yli eikä maalia synny:

a Jos pallo meni yli hyökkääjästä, peli käynnistetään 9.10 metrin päästä takarajasta siinä linjassa, missä pallo lensi päätyrajasta yli.

b Jos pallo meni tahattomasti päätyrajan yli puolustajan toimesta tai maalivahdin, torjunnasta eikä maalia ei tilanteesta synny, peli käynnistetään keskiviivalta, takarajasta siinä linjassa, missä pallo lensi päätyrajasta yli.

c vapaalyönnin säännöt pätevät peliä uudelleen käynnistettäessä.

d Kun pallo pelataan päätyrajan yli tahallisesti puolustajan toimesta, ellei maalivahti sitä ohjaa yli, peliä jatketaan hyökkäävän joukkueen lyhyellä kulmalla.

8 Maalin teko

8.1 Maali syntyy kun pallo pelataan ringin sisältä hyökkäävän joukkueen toimesta kokonaisuudessaan maaliviivan yli ja ylärیمان ali, eikä pallo ei käy ringin ulkopuolella maalintekoyrityksen aikana,.

9 Käyttäytyminen kentällä: pelaajat

Pelaajien odotetaan käyttäytyvät vastuuntuntoisesti

9.1 ottelu käydään kahden joukkueen välillä ja kentällä saa olla samaan aikaan enintään kuusi pelaajaa per joukkue

9.2 Pelaajan tulee pitää huolta, että mailalla pelataan ainoastaan palloa, mailalla tulee pelata niin, ettei sen käyttö aiheuta vaaratilanteita vastustavan joukkueen pelaajia kohtaan. *Mailan nostaminen toisen pelaajan päälle on kielletty*

9.3 pelaaja ei saa koskettaa, käsitellä tai estää toista pelaajaa, toisen pelaajan mailaa tai vaatetusta

9.4 Toista pelaajaa ei saa uhkailla, eikä estää toista pelaajaa

9.5 Palloa ei saa "lyödä"

Palloa ei saa käsitellä syötettäessä tai laukaistessa niin, että maila tuodaan pallolle pitkällä saattoliikkeellä, tämä tulkitaan lyönniksi ja on näin ollen kielletty.

9.6 palloa ei saa pelata mailan takaosalla

9.7 Puolustajalla on myös oikeus käyttää mailaa pysäyttääkseen tai torjuakseen pallon miltä korkeudelta tahansa, jos pallolla on mahdollisuus mennä maaliin.

Puolustajan torjuessa maaliin menevää palloa, puolustajaa ei saa rangaista yrityksestä, jos puolustajan maila on liikkeessä torjunnan tapahtuessa. Tai on liikkeessä palloa kohti puolustajan yritettäessä estää tai pysäyttää maaliin menevää laukausta. Ainoastaan tapauksessa, jossa puolustaja on yrittänyt aidosti lyödä palloa ja maalin näin estyy, tilanteesta tulee tuomita rangaistusvippaus.

Jos puolustaja yrittää torjua palloa, joka on menossa maalia kohti, mutta menee maalin ohi, mailan käyttö olkapää linjan yläpuolella on täysin kielletty, tilanteesta tulee tuomita lyhyt kulma, eikä rangaistusvippausta.

Jos sääntöjen mukaista pysäytystä tai torjuntaa seuraa vaarallinen peli, tilanteesta tulee tuomita lyhyt kulma

9.8 Pelaaja ei saa pelata palloa vaarallisesti tai siten, että pelaajan toimet aiheuttavat vaarallista peliä.

Pallo katsotaan vaarallisesti pelatuksi, jos se aiheuttaa oikeutetun väistöliikkeen pelaajassa.

Rangaistus pannaan täytäntöön, missä siihen johtava toiminta tehtiin.

Pallon pelaaminen tahallisesti kovaa vastustajan mailaan, jalkoihin tai käsiin, joka voidaan katsoa aiheuttavan mahdollisuuden loukkaantumiseen, kun pelaaja on "asettunut" vastaanottamaan palloa;

Palloa tavoitteleva tai kääntyvä pelaaja ei saa tahallisesti pelata palloa puolustavan pelaajan "läpi", joka on joko lähellä pallollista pelaajaa tai yrittää itse pelata palloa. Nämä ovat molemmat vaaralliseksi katsottavia aikeita ja tulevat tuomita tämän säännön perusteella. Edellä käsitellyt sääntöjä rikkoneelle pelaajalle voidaan myös tuomita henkilökohtainen rangaistus.

9.9 Pelaaja ei saa nostaa palloa maasta. Nostaminen on sallittua silloin kun pelaaja yrittää tehdä maalia ringin sisäpuolelta.

Rikkeeksi ei luokitella tapausta, missä pallo nousee tahattomasti vähemmän kuin 100 mm maasta, jos vastustavan joukkueen pelaajaa ei ole pelietäisyydellä tapahtuneesta

9.10 Pelaajat eivät saa pelata ilmassa olevaa palloa. Poikkeuksena yleiseen sääntöön: pallon saa pysäyttää sen joukkueen pelaaja, joka ei nostanut palloa ilmaan.

Jos pallo nousee ilmaan maalilaukauksesta, joka kimpoaa maalivahdin varusteista, puolustajasta, maalitolpasta tai ylärimasta, pallo voidaan pysäyttää hyökkäävän tai puolustavan joukkueen toimesta.

9.11 Kenttäpelaaja ei saa pysäyttää, potkaista, nostaa, heittää tai kantaa palloa millään ruumiinosalla.

Pallon osuessa jalkaan käteen tai muuhun ruumiinosaan, sitä ei automaattisesti saa tulkita virheeksi. Pelaaja tekee virheen silloin, jos hän tahallisesti käyttää kättä, jalkaa tai jotain muuta ruumiinosaa pallon pelaamiseksi tai silloin kun pelaaja asettaa itsensä niin, että hänellä on tarkoitus pysäyttää pallo tällä tavoin

Virhettä ei tapahdu myöskään silloin kun pallo osuu mailasta kiinni pitävään käteen, jos pallo olisi muuten osunut mailaan.

9.12 Kenttäpelaaja ei saa pelata palloa makuuasennossa tai silloin kun polvi, käsi tai kämmen koskettaa lattiaa. Sallittua on pitää mailaa pitävää kättä maassa.

9.13 Pelaaja ei saa estää toista pelaajaa pelaamasta palloa

Pelaaja estää, jos hän/hänellä on

- selkä vastustajaa päin
- fyysisesti estää vastustajaa pääsemästä pallolle mailaa tai ruumista apuna käyttäen
- suojaa palloa säännön mukaiselta riistolta mailaa tai ruumista apuna käyttäen

Paikallaan olevan pelaajan, joka vastaanottaa palloa, rintamasuunta saa olla mihin suuntaan tahansa

Pallollisen pelaaja saa liikkua pallon kanssa haluamaansa suuntaan. Kiellettyä on liikkua pallollisena vastustajaa päin käyttäen vartaloa apuna tai liikkua vastustajan pelaajan ja pallon väliin, joka on pelietäisyydellä pallosta ja yrittää pelata sitä, on estämistä (kolmannen osapuolen estäminen tai varjo obstruktio)

Sääntöä noudatetaan myös tilanteessa, jossa hyökkäävä pelaaja juoksee poikki, tai blokkaa puolustajia (mukaan lukien maalivahti) annettaessa lyhyttä kulmaa.

Tuomareiden tulisi kiinnittää erityistä huomiota ajankäyttöön, joka kohdistuu tilanteisiin, jossa pallo jää laitaa tai pelialueen kulmaan (eritoten otteluiden loppuvaiheessa), jossa pelaajan sijoittuminen estää pallon pelaamisen vastustajan toimesta. Aikainen puuttuminen tilanteisiin tuomarin toimesta estää jatkossa samanlaisen käyttäytymisen.

9.14 Pelaajan ei tule riistää palloa vastustajalta, jos hänellä ei ole mahdollista pelata palloa ilman ruumiillista kontaktia

9.15 Pelaajan ei tule mennä vastustajan maaliin tahallisesti tai juosta kummankaan maalin takaa

9.16 Pelaaja ei saa vaihtaa mailaa sinä aikana kun lyhyt kulma tai rangaistusvippaus on tuomittu ja loppuun saatettu. Mailan saa vaihtaa, jos peliväline ei enää noudata sille annettuja laatuvaatimuksia (ts. rikkoontuneen mailan saa vaihtaa toiseen)

9.17 Kentälle on kielletty heittämästä mitään vierasta esinettä tai ylimääräistä pelivälinettä. Jos pallo osuu pois heitettyyn varusteeseen, kuten käsisuoja, polvisuoja tai kasvosuoja vapaalyönti tuomitaan. Jos tämä tapahtuu ringin sisäpuolella, tuomitaan lyhyt kulma. Rangaistus vippaus voidaan tuomita, jos pois heitetty esine estää maalin syntymisen.

9.18 tahallinen pelin viivyttäminen on kielletty

9.19 Pussittaminen, kun pelaajalla oli pallo hallussaan (trapping), joko kulmalipun luona tai sivulaitaa vasten vastustajan mailojen saartamana. Vastustajan on jätettävä aukko, josta pallon voi pelata ulos – jos näin ei tehdä, pussittajia tullaan rankaisemaan.

Tuomarin tulee tunnistaa ja puuttua tilanteeseen ja aloittaa peli uudelleen bully-aloituksella, jos pallo

jää tahattomasti laidan tai kahden pelaajan mailojen väliin.

Pallon tahallinen sulkeminen laitaa vasten, kun tämä toiminta on selvästi tarkoituksellista, tuomarien pitäisi pitää tätä tahallisenä rikkeenä ja rangaista sitä sen mukaisesti.

Samoin, pelaajia, jotka tahallisesti yrittävät sulkea pallon oman ja vastustajan mailojen väliin, pitäisi rangaista eikä palkita bully:llä.

10 Käyttäytyminen kentällä: maalivahtit tai pelaajat

10.1 maalivahti, jolla on päällään vähintään kypärä, jalkasuojat ja potkukärjet, ei saa puuttua peliin hyökkäyspäässä. Poikkeus sääntöön; maalivahdin sallitaan laukoa rangaistusvippaus

Maalivahdin tulee pitää kypärä päässään koko pelin ajan, poikkeuksellisesti kypärän voi ottaa päästä rangaistusvippauksen laukomisen ajaksi.

10.2 Kun pallo on puolustuspään ringin sisäpuolella maalivahdilla on maila kädessä:

a maalivahdin on sallittu käyttää mailaa, jalkoja, potkukärkiä tai jalkasuojia pallon liikuttamiseksi ja käyttää mailaa, jalkoja potkukärkiä, jalkasuojia tai mitä tahansa kehon osaa pallon pysäyttämiseksi ja torjumiseksi mihin tahansa suuntaan, mukaan lukien takarajan yli

Maalivahti

ei saa käyttäytymisellään saattaa kanssapelaajiaan vaaratilanteisiin. Maalivahti ei saa käyttää hyväksi suojaavia pelivarusteitaan pelitilanteissa niin, että se aiheuttaa vaaratilanteen kanssapelaajille.

b maalivahti saa käyttää käsiä, kämmeniä ja tai mitä tahansa ruumiinosaa pallon työntämiseksi pois päin

Kohdan b sääntö on sallitaan ainoastaan torjuttaessa maaliin menevää palloa, tai pallon liikuttamiseksi pois mahdollisen maalinteko -yrityksen ulottumattomiin. Sääntö ei anna mahdollisuutta maalivahdille liikuttaa palloa voimakkaasti keholla, käsin tai kämmenin niin, että pallo kulkee liikkeen johdosta pitkän matkan.

10.3 maalivahti ei saa sulkea palloa alleen.

10.4 Kun pallo on puolustettavan ringin ulkopuolella, maalivahti saa ainoastaan pelata palloa mailallaan.

10.5 Maalivahti saa pelata, ringin sisäpuolella olevaa palloa makuuasennossa.

11 Käyttäytyminen kentällä: Tuomarit

11.1 kaksi tuomaria tuomitsee ottelun, soveltaa sääntöjä ja katsoo, että ottelu käydään reilun pelin hengessä

11.2 Kumpikin tuomari on pääasiallisesti vastuussa oman kenttäpuoliskonsa tapahtumista

11.3 Tuomari, jonka kenttäpuoliskolla peli kulloinkin on, on päävastuussa vapaalyöntien, lyhyiden kulmien ja maalien tuomitsemisesta.

11.4 Tuomari on velvollinen pitämään kirjaa maaleista, varoituksista ja pelikielloista

11.5 Tuomarit ovat vastuussa siitä, että ottelu käydään sovitun peliajan puitteissa. Tuomari on velvollinen ilmoittamana puolijajan ja peliajan päättymisestä sekä ilmoittamaan lyhyen kulman päättymisestä tilanteessa, jossa lyhyt kulma pelataan loppuun peliajan päättymisen jälkeen.

11.6 Tuomari viheltää pilliin:

- a** käynnistääksensä jokaisen pelijakson ja niiden loppumisen merkiksi, Bullyn käynnistämiseksi
 - b** rangaistuksen vahvistamiseksi
 - c** rangaistusvippauksen käynnistymisen ja päättymisen merkiksi
 - d** maalin merkiksi
 - e** pelin uudelleen käynnistämiseksi maalin jälkeen
 - f** pelin uudelleen käynnistämiseksi rangaistusvippauksen jälkeen, jos maalia ei tilanteesta synny
 - g** ottelun pysäyttämiseksi jostain muusta syystä ja uudelleen käynnistämiseksi
 - h** ottelun pysäyttämiseksi ja uudelleen käynnistämiseksi lyhyen kulman takia
 - i** jos on tarpeen merkiksi pallon menemisestä päätyrajan tai laidan yli
- 11.7** Tuomari ei saa valmentaa ottelun aikana

11.8 Jos pallo osuu tuomariin, luvattomaan henkilöön tai mihin tahansa irtonaiseen esineeseen kentällä poisluettuna säännössä 9.17 kerrotut asiat, peli jatkuu.

12 Rangaistukset

12.1 etu: rangaistus tulee viheltää ainoastaan silloin kun pelaaja tai joukkue kärsii vastustajan tekemästä rikkeestä

jos rangaistuksen antaminen ei ole sen joukkueen edun mukaista, jota rikottiin, pelin tulee jatkua.

12.2 vapaalyönti tuomitaan rikkeen kärsineelle joukkueelle:

- a** hyökkääjän tehdessä virheen hyökkäyspäässä
- b** puolustajan tahattomasta rikkeestä ringin ulkopuolella, puolustajan omassa kenttäpäädyssä

12.3 lyhyt kulma annetaan:

- a** puolustajan rikkeestä ringin sisällä, joka ei estä maalintekoa
- b** tahallisuudesta virheestä ringin sisäpuolella pallotonta pelaajaa kohtaan
- c** puolustajan tahallisuudesta rikkeestä ringin ulkopuolella, mutta omalla kenttäpuoliskolla
- d** pallo pelataan tahallisesti päätyrajan yli puolustajan toimesta

Maalivahti voi suojavarusteillaan tai millä tahansa ruumiinosalla torjua pallon mihin tahansa suuntaan mukaan lukien takarajan yli.

- e** sitä joukkuetta vastaan, joka suoritti väärän vaihdon
- f** jos pallo jää jumiin (lodged) puolustavan pelaajan vaatetukseen puolustajan ringin sisällä

12.4 Rangaistusvippaus tuomitaan

a puolustavan pelaaja rikkeestä, joka estää maalin synnyn
b puolustajan tahallisesta rikkeestä puolustettavan ringin sisäpuolella pallollista pelaajaa kohtaan tai pelaajaa, jolla on mahdollisuus pelata palloa

12.5 Jos virheitä tai väärinkäytöksiä syntyy ennen kuin tuomittu rangaistus saadaan täytäntöön:

- a** vakavampi rangaistus voidaan antaa
- c** henkilökohtainen rangaistus voidaan myöntää
- c** rangaistus voidaan muuttaa toisen joukkueen hyödyksi, jos ensimmäistä rikettä seurannut toinen rike on tehty ensimmäisestä rikkeestä edun saaneen joukkueen toimesta

13 Rangaistuksia koskevat käytännöt

13.1 vapaalyönnin paikka

a vapaalyönti suoritetaan läheltä sitä paikkaa missä rike on tapahtunut.

”läheltä” tarkoittaa pelietäisyyden päästä rikkeen teko paikasta, niin että merkittävää hyötyä ei synny

vapaalyönnin paikka tulee määrittää tarkemmin ringin läheisyydessä

b puolustavan joukkueen vapaalyönti, joka tuomitaan lähempää kuin 9 metriä takarajasta, ringin ulkopuolella, viedään aloitettavaksi 9.10 metrin päähän takarajasta suorassa linjassa tapahtuneeseen rikkeeseen nähden, sivurajan suunnassa

c puolustavalle joukkueelle tuomittu vapaalyönti ringin sisäpuolella voidaan antaa mistä tahansa ringin sisäpuolelta tai 9.10 metrin päähän takarajasta suorassa linjassa tapahtuneeseen rikkeeseen nähden, sivurajan suunnassa

13.2 Vapaalyöntiä, keskialoitusta ja pelin uudelleen käynnistämistä silloin kun pallo on lentänyt sivurajan yli koskevat käytännöt;

Alla olevat säännöt koskevat kaikkia em. tapauksia

a pallon tulee olla liikkumatta. Pysäytetty pallo kun annetaan vapaalyöntöä itselle. Tuomarit ovat joskus liian lepsuja/ tuomarit eivät ole aina tarpeeksi tiukkoja vaatiessaan, että pallo pitää pysäyttää vaikka lyhyesti/nopeasi vapaalyönnissä, etenkin kun vapaalyönti annetaan itselle.

b vastustajan tulee olla vähintään kolmen metrin päässä pallosta
jos vastustaja on lähempänä kuin kolme metriä pallosta, hän ei saa millään lailla häiritä vapaalyönnin antoa, pelata tai yrittää pelata palloa. Jos pelaaja, joka on lähempänä sallittua kolmea metriä ei puutu millään lailla peliin vapaalyönti voidaan antaa välittömästi.

c Hyökkääjän eduksi, hyökkäyspäässä tuomitussa vapaalyönnissä kaikkien pelaajien, pois lukien vapaalyönnin antaja tulee olla 3 metrin päässä pallosta

d pallo annetaan ”työntämällä”

e Vapaalyönnissä, joka on annettu hyökkävälle joukkueelle, joukkueen hyökkäyspäädyssä, palloa ei saa pelata rinkiin ennen kuin se on liikkunut 3 metriä (ei välttämättä yhteen suuntaan) tai palloon on koskenut puolustaja.

Pallo voidaan pelata myös rinkiin laidan kautta edellyttäen, että pallo on kulkenut vähintään 3 metriä ennen kuin se kimpoaa pois laidasta.

- Jos vapaalyönnin antaja jatkaa peliä pallo hallussaan (yksikään muu pelaaja ei ole koskenut palloon vapaalyönninannon jälkeen) palloa saa kuljettaa vapaasti, mutta

- pallon tulee liikkua vähintään 3 metriä ennen sen pelaamista ringin sisään

vaihtoehtoisesti:

-sen jälkeen kun puolustava pelaaja on koskenut palloon, se voidaan pelata rinkiin kenen pelaajan toimesta mukaan lukien vapaalyönnin antaja.

Jos vapaalyönti, joka on alle 3 metriä ringistä, annetaan välittömästi, puolustaja joka on ympyrän sisällä lähempänä kuin 3 metriä vapaalyönnin antajaa voi varjostaa ei häiritä vapaalyönnin antajaa seuraten häntä ringin sisällä kunnes pallo on liikkunut sen 3 metriä ja sen jälkeen yrittää saada palloa, tai vaihtoehtoisesti jos laillisesti paikalle saapunut puolustaja on koskettanut palloa voi sitä pelata. Jos hyökkääjä ei anna vapaalyöntiä välittömästi, kaikkien muiden pelaajien täytyy olla vähintään 3 metrin päässä pallosta kun vapaalyönti annetaan.

Pelaajat sekä ringin sisällä että ulkona jotka ovat 3 metriä tai enemmän vapaalyönnin antopaikasta kun se tuomitaan, eivät saa tulla alle 3 metrin päähän vapaalyönnin antopaikasta ja sitten jäädä paikoilleen kun vapaalyöntiä annetaan.

Muu kuin yllämainittu, pallon pelaaminen, pallon pelaamisen yrittäminen tai häirintä joko puolustajalta tai hyökkääjältä joka oli alle 3 metriä pallosta, rangaistaan sen mukaisesti.

Hyökkävälle joukkueelle joukkueen hyökkäyspäädyssä tuomitun vapaalyönnin jälkeen tapahtuneen ajan pysäytyksen jälkeen, pelin uudellen käynnistyksessä kaikkien muiden paitsi vapaalyöntiä antavan pelaajan täytyy olla vähintään 3 metrin päässä pallosta.

13.3 Lyhyen kulman antaminen:

a aika ja peli pysäytetään kun lyhyt kulma on myönnetty ja uudelleen käynnistetään kun joukkueet ovat valmiit. Joukkueiden täytyy mahdollisimman nopeasti asettaa paikoilleen ja laittaa suojukset päälle (ohje on 20 sekuntia) ja peli uudelleen käynnistetään kun joukkueet ovat valmiit

b pallo asetetaan takaviivalle, ringin sisään vähintään 6 metrin päähän maalitolpasta, hyökkävän joukkueen valitsemalle puolelle hyökkävän joukkueen pelaaja syöttää pallon. Syöttö tulee antaa maata pitkin, eikä sitä saa tarkoituksella nostaa

c hyökkääjällä, joka syötön antaa tulee olla vähintään toinen jalka takaviivan takana, kentän ulkopuolella

d muiden hyökkääjien tulee sijoittua ringin rajan ulkopuolelle niin, etteivät hyökkääjän jalat kädet tai maila kosketa maata ringin sisäpuolella.

e yksikään muu hyökkääjä ei saa olla lähempänä kuin 3 metriä pallosta ennen syötön antamista

f puolustava maalivahti, jos sellainen kentällä on, tulee olla maalin sisällä; enintään **viisi (5)** muuta puolustavaa pelaajaa voi olla sijoittuneena takaviivan ulkopuolelle, maalin kauemmalla sivulla siitä sivusta, mistä lyhyt kulma annetaan. Puolustajien jalat kädet tai maila eivät saa koskea maata ringin sisäpuolella.

*Jos puolustava joukkue on päättänyt pelata ainoastaan kenttäpelaajilla, enintään **kuusi (6)** kenttäpelaaja saa sijoittua takaviivan taakse maalin sivulle vastaanottamaan lyhyttä kulmaa. Tässä tapauksessa yhdelläkään puolustajalla ei ole maalivahdin oikeuksia.*

g puolustajan, joka ei ole päätyrajan takana, täytyy olla toisen pään kaaren tasalla (eli 9.10 metriä toisen pään päätyrajasta).

h yhdenkään hyökkääjän, syöttäjä pois lukien, ei sallita astua ringin sisään ennen kuin lyhyen kulman syöttö on annettu. Puolustajat eivät saa ylittää päätyviivaa tai pistettä joka on 9.10 metriä toisesta päädyistä ennen kuin syöttö on annettu.

i lyhyen kulman antanut hyökkääjä ei saa kosketa palloa, eikä liikkua pelietäisyydelle pallosta, ennen kuin sitä on pelannut jokin toinen pelaaja.

j maalia ei voida tehdä ennen kuin pallo on käynyt ringin rajan ulkopuolella.

Pallon "lyöminen" on kielletty. Palloa ei saa käsitellä laukaistessa niin, että maila tuodaan pallolle pitkällä saattoliikkeellä, tämä tulkitaan lyönniksi ja on näin ollen kielletty.

Puolustajaa, joka selvästi juoksee laukauksen eteen tai laukaisijaa päin ilman, että hänellä on aikomustakaan pelata palloa mailalla tulee rangaista vaarallisesta pelistä.

Muuten, jos puolustaja, joka on kolmen metrin päässä ensimmäisestä maalia kohti menevästä laukauksesta lyhyessä kulmassa saa alle polven korkuisen laukauksen jalkaansa, hyökkävälle joukkueelle tulee tuomita uusi lyhyt kulma, jos puolustaja saa pallon polven yläpuolelle normaalissa peliasennossa, laukaus tulkitaan vaaralliseksi ja vapaalyönti tulee tuomita puolustavan joukkueen eduksi.

k lyhyen kulman säännöt eivät enää päde, jos pallo käy ringin ulkopuolella, yli kolmen metrin päässä ringin rajasta

13.4 Peliäikää pidennetään neljännesten tai otteluajan päättymisen jälkeen, jos peliäikä loppuu kesken lyhyen kulman, tai sitä seuraavien lyhyiden kulmien aikana tai rangaistuslaukauksen vuoksi.

13.5 Lyhyt kulma katsotaan pelatuksi, kun:

a maali on tehty

b vapaalyönti on tuomittu puolustavalle joukkueelle

c pallo käy ringin ulkopuolella yli kolmen metrin päässä ringin rajasta

d pallo pelataan päätyrajan yli, eikä uutta lyhyttä kulmaa tilanteesta koidu

e pallo on pelattu sivulaidan yli, eikä tilanteesta synny uutta lyhyttä kulmaa

f puolustaja tekee rikkeen, joka ei johda uuteen lyhyeen kulmaan
g Rangaistusvippaus on tuomittu
h bully on tuomittu

jos peli on pysäytetty loukkaantumisen tai jonkin muun syyn takia lyhyen kulman aikana pidennetyn peliajan puitteissa (neljänneksen tai peliajan päätyminen ja lyhyen kulman anto) ja bully muuten tuomittaisiin, tilanteesta tulee tuomita uusi lyhyt kulma

13.6 Rikheet lyhyen kulman aikana

a Pelaaja, joka syötön antaa tulee olla vähintään toinen jalka takaviivan takana, kentän ulkopuolella, jos rike sattuu lyhyt kulma tulee suorittaa uudelleen

b Pelaaja joka antaa kulmaa takarajalla ja harhauttaa pelataksaan palloa, tämä ei sallittua ja hänen on poistuttava antajan paikalta toisen pään kaaren tasalle (eli 9.10 metriä toisen pään päätyrajasta). Tämän pelaajan saa korvata uudella antajalla. Lyhyt kulma tulee suorittaa uudelleen. Jos tämä antajan harhautus johtaa puolustajan rikkeeseen (rajan ylitykseen) vain antajaa (hyökkääjää) rangaistaan.
b jokin muu rike samaiselta pelaajalta aiheuttaa vapaalyönnin tuomitsemisen puolustavan joukkueen hyväksi

c Puolustaja, muu kuin maalivahti ylittää takaviivan ennenaikaisesti, rikkonut pelaaja siirtyy toisen pään kaaren tasalle (eli 9.10 metriä toisen pään päätyrajasta) ja häntä ei saa korvata uudella puolustajalla, lyhyt kulma uusitaan. Jos puolustaja tässä tai muissa myöhemmin uusittavissa lyhyissä kulmissa ylittää päätyrajan ennen lupaa, rikkonut pelaaja siirtyy toisen pään kaaren tasalle (eli 9.10 metriä toisen pään päätyrajasta), häntä ei saa korvata. Jos puolustaja ylittää 9.10 metrin linjan toisen pään päätyrajasta ennen antoa, lyhytkulma uusitaan.

d Maalivahti ylittää maaliviivan ennenaikaisesti, puolustava joukkue joutuu jatkamaan yhden miehen alivoimalla, lyhyt kulma uusitaan. Rangaistu joukkue määrää kuka pelaajista menee toisen pään kaaren tasalle (eli 9.10 metriä toisen pään päätyrajasta), häntä ei saa korvata uudella puolustajalla. Jos rajan ennenaikainen rikkominen jatkuu, toistetaan toimenpiteet saman rangaistuskulman aikana, puolustava joukkue on velvollinen nimeämään lisää pelaajia toisen pään kaaren tasalle (eli 9.10 metriä toisen pään päätyrajasta) ja heitä ei voi korvata
- Rangaistus kulman (lyhyt kulma) antoa on jatkettava kunnes säännöt 13.5 toteutuu/täyttyy.
- Myöhemmin annettu lyhyt kulma, silloin saa taas pelata/ puolustaa 6 pelaajalla

e Hyökkääjä astuu ringin sisään ennenaikaisesti, rikkonut pelaaja siirtyy toisen pään kaaren tasalle (eli 9.10 metriä toisen pään päätyrajasta): lyhyt kulma uusitaan. Hyökkääjä, joka on komennettu toisen pään kaaren tasalle (eli 9.10 metriä toisen pään päätyrajasta), ei saa palata päätyrajan taakse ennenkuin lyhytkulma on päättynyt, mutta seuraavissa tilanteissa annetuissa lyhyissä kulmissa saa olla mukana.

f jokin muu rike hyökkäävältä joukkueelta; vapaalyönti tuomitaan puolustavalle joukkueelle lukuun ottamatta yllämainittuja tapauksia vapaalyönti, lyhyt kulma tai rangaistusvippaus tuomitaan niin kuin säännöissä on muualla todettu.

13.7 Rangaistusvippauksen antaminen

a aika ja peli pysäytetään kun rangaistusvippaus on tuomittu

b kaikki muut kentällä olevat pelaajat, paitsi rangaistusvippauksen suorittaja ja pelaaja, joka maalialueella puolustaa, tulee seistä sen puolirajan takana missä vippausta ei suoriteta. Muut pelaajat eivät saa vaikuttaa millään lailla rangaistusvippauksen suorittamiseen

c pallo asetetaan rangaistuspisteelle (pilkku)

d pelaaja, joka laukausta suorittaa tulee seistä palloa takana, pelietäisyydellä pallosta ennen laukauksen suorittamista.

e pelaajan, joka tilannetta puolustaa tulee seistä molemmat jalat maaliviivalla. pelaaja ei saa liikkua pois, eikä liikutta kumpaakaan jalkaa maaliviivalta ennen kuin pallo on pelattu.

f jos rangaistusvippausta on vastaanottamassa maalivahti tulee hänen pitää kypärä päässään, jos rangaistusvippausta vastaanottaa kenttäpelaaja, ainoastaan kasvomaski on sallittu.

jos rangaistusvippausta puolustava joukkue on päättänyt pelata ainoastaan kenttäpelaajilla eikä käyttää vaihtomaalivahtia. Puolustaja saa käyttää ainoastaan mailaa torjunnan suorittamiseksi.

g Tuomari viheltää pilliin rangaistusvippauksen laukojan ja vastaanottajan ollessa valmiit suorittamaan vippauksen

h Rangaistusvippauksen saa suorittaa vasta kun pilliin on vihelletty

Rangaistusvippaus tulee suorittaa heti kun se on mahdollista, viivytely puolustajan tai hyökkääjän taholta ei ole sallittu.

i hyökkäävä pelaaja ei saa tehdä hämäysliikkeitä laukausta suorittaessaan

j laukaus saa olla "työntö vippi tai kauhaus". Pallon sallitaan nousta laukauksen yhteydessä mille korkeudelle tahansa.

Pallon raahaaminen mailan vartta pitkin laukauksen aikana on kielletty

k laukauksen aikana palloa saa pelata ainoastaan yhden kerran. Pelaaja ei saa merkittävässä määrin lähestyä joko palloa tai maalialueella puolustavaa pelaajaa

13.8 Rangaistusvippaus on suoritettu kun;

a pallo on mennyt maaliin

b pallo pysähtyy ringin sisälle, jää kiinni maalivahtin varusteisiin, maalivahti tai pelaaja, on torjunut laukauksen tai pallo päättyy ringin ulkopuolelle

13.9 rangaistusvippauksen aikana tapahtuneet rikheet

a laukaus on suoritettu ennen annettua lupaa ja laukaus päättyy maaliin: rangaistusvippaus uusitaan

b laukaus on suoritettu ennen annettua lupaa ja laukaus torjutaan tai menee ohi maalista: tapahtuneesta tuomitaan puolustavan joukkueen vapaalyönti

c jokin muu rike hyökkävältä pelaajalta: tapahtuneesta tuomitaan puolustavan joukkueen vapaalyönti

d puolustavan pelaajan rike aiheuttaa rangaistusvippauksen uusimisen. Vippauksen uusimisen aiheuttaa myös jalan liikuttaminen ennen pallon pelaamista

Jos puolustava pelaaja estää maalin syntymisen, mutta liikuttaa kumpaa tahansa jaloistaan ennenaikaisesti pelaajaa tulee varoittaa (vihreä kortti) tilannetta seuraavista rikkeistä tulee tuomita väliaikainen pelistä poistaminen (keltainen kortti)

jos maali tehdään puolustavan pelaajan rikkeestä huolimatta, maali tulee hyväksyä

e jos maalia ei tehdä puolustavan pelaajan rikkeen tapahtuessa, rangaistusvippaus uusitaan

f jonkin toisen hyökkävän pelaaja rikkeestä, joka ei rangaistusvippausta ole suorittamassa ja maali tilanteesta syntyy. Rangaistusvippaus tulee tuomita uusittavaksi.

14 Henkilökohtaiset rangaistukset

14.1 mistä tahansa rikkeestä, rikkovaa pelaajaa voidaan:

a kehoittaa varovaisuuteen (sanallisesti)

b väliaikaisesti poistaa pelistä 1 minuutin mittaisella jäähyrangaistuksella (vihreä kortti)

c väliaikaisesti poistaa pelistä vähintään 2 minuutin mittaisella jäähyrangaistuksella (keltainen kortti)

jokainen jäähyrangaistus vähentää, jäähyn keston ajaksi, rangaistun joukkueen kenttäpelaajia yhdellä

d Ulosajolla (osoitetaan punaisella kortilla)

*jokainen ulosajo vähentää, rangaistun joukkueen kenttäpelaajia yhdellä loppuottelun ajan
Henkilökohtainen rangaistus voidaan antaa asianmukaisen rangaistuksen lisäksi*

14.2 Väliaikaisesti kentältä poistetun pelaajan tulee suorittaa rangaistuksensa ennalta määrätyllä paikalla, kunnes heille annetaan lupa palata kentälle. Luvan antaa rangaistuksen antanut tuomari.

14.3 väliaikaisesti kentältä poistetut pelaajat voivat osallistua puoliajalla muun joukkueen toimintaan. Puoliajan päättyessä, jos jäähy jatkuu, pelaajan tulee palata jäähyenkille.

14.4 Jäähyrangaistusta voidaan pidentää ennalta aiotusta jäähyllä olevan pelaajan käytöksestä johtuen.

14.5 Ulosajettu pelaaja tulee poistua kentältä ja sitä ympäröivältä alueelta

Tavoitteet

1. Hockeypelin tuomitseminen on haastavaa, mutta palkitseva tapa osallistua peliin.

2. Tuomarit parantavat kenttäpeliä toimillaan:

- a) auttavat nostamaan pelien tasoa kaikilla asteilla varmistamalla, että pelaajat noudattavat pelisääntöjä
- b) pitävät huolta siitä, että peliä pelataan rehdissä urheilun hengessä
- c) auttavat toimillaan parantamaan pelien mielenkiintoa pelaajissa, katsojissa ja muissa tahoissa

3. nämä tavoitteet voidaan saavuttaa tuomarien toimesta, jos tuomaritoiminta on:

- a) johdonmukaista: tuomarit säilyttävät pelaajien kunnioituksen olemalla johdonmukaisia päätöksissään
- b) oikeudenmukaisin päätösin. Päätökset tulee tehdä oikeudenmukaisesti ja puolueettomasti
- c) olemalla valmis: tuomarin on tärkeää olla hyvin valmistautunut jokaiseen viheltämäänsä otteluun
- d) keskittynyt: keskittyminen tulee säilyttää läpi joka ottelun, huomion ei saa missään tilanteessa häiriintyä
- e) lähestyttävä: hyvä tietämys säännöistä tulee yhdistää hyvään suhteeseen pelaajien kanssa
- f) parantaa tuomitsemistaitojaan: hyvä tuomari tähtää olemaan vieläkin parempi tuomari jokaisessa ottelussaan.
- g) luonnollinen: tuomarin tulee olla oma itsensä

4. tuomarin pitää

- a) tulee olla hyvä käsitys indoorhockeyyn säännöistä, mutta muistaa, että sääntöjen henki ja maalaisjärki tulee hallita sääntöjen tulkintaa
- b) kannustaa ja edistää taitavaa peliä, rikkeet tulee käsitellä ripeästi ja päättäväisesti ja soveltaa asianmukaista rangaistusta sattuneeseen rikkeeseen
- c) Vakiinnuta hyvä pelikontrolli ja pidä se itselläsi koko pelin ajan
- d) käytä kaikkia sallittuja keinoja pelikontrollin säilyttämiseksi
- e) soveltaa etusääntöä niin paljon kuin mahdollista luodaksesi sujuvan ja avoimen pelin järjestämiseksi, säilyttäen kumminkin hyvän kontrollin pelinkulusta

Sääntöjen soveltaminen

1. Taitavan pelin suojele ja rikkeiden rankaiseminen:

- a) rikkeen suhteellinen vakavuus tulee tunnistaa ja vakavat rikkeet kuten vaaralliseen tai kovaan peli tulee puuttua heti
- b) tahallista rikkeistä tulee rankaista vahvasti
- c) tuomarin tulee osoittaa, että jos pelaajat ovat yhteistyössä, taitavaa peliä varjellaan ja ottelun kulku keskeytyy ainoastaan silloin kun se on välttämätöntä.

2 Etu

- a) sellaista rikettä ei ole tarpeen tuomita, josta rikottu joukkue ei hyödy; tarpeettomat pelikatkot rikkovat pelin luonnollisen kulun aiheuttaen viivästyksiä ja ärsyyntymistä.
- b) kun sääntöjä on rikottu, tuomarin tulee soveltaa etua, jos etu katsotaan olevan tilanteesta ankarin rangaistus
- c) pallon hallinta ei automaattisesti tarkoita, että etusääntöä hyödynnetään; etua hyödynnetään silloin kun pallollinen pelaaja tai joukkue pystyy sen avulla kehittämään peliään eteenpäin.
- d) jos etua hyödynnetään, toista mahdollisuutta ei pidä antaa palaten alkuperäiseen rikkeeseen
- e) tärkeätä on ennakoita ottelun kulkua, katsoa tapahtumien edelle ja tiedostaa mahdolliset ottelunkulun muutokset

3 Kontrolli

- a) päätökset tulee tehdä täsmällisesti, positiivisesti, selvästi ja johdonmukaisesti
- b) jämäkkä puuttuminen rikkeisiin ottelun alussa yleensä estää rikkeiden toistumisen
- c) ei ole hyväksyttävää käytöstä pelaajalta solvata tai halventaa vastustajaa, tuomareita tai muita toimitsijoita verbaalisesti asenteellisesti tai ruumiinkieltä käyttäen.

Tuomareiden tulee puuttua tilanteeseen jämäkästi ja tilanteeseen sopivalla rangaistuksella, antamalla kehoitus käyttäytymisen lopettamiseksi, varoituksen (vihreä kortti), tilapäisellä (keltainen kortti) tai pysyvällä ottelukiellolla (punainen kortti)

- d) kehoitus ei toivotun käyttäytymisen loppumisesta voidaan antaa pelaajalle, joka on lähietäisyydellä tuomarista ilman pelin keskeyttämistä
- e) mahdollista on, mutta ei suositeltavaa, antaa pelaajalle kaksi vihreää korttia tai kaksi keltaista korttia kahdesta eri rikkeestä saman pelin aikana.

Kuitenkin jos kyseessä on sama rike kuin mistä aikaisemmin pelaajaa oli jo varoitettu, samanarvoista korttia ei tule antaa. Toistuvan rikkeen tapauksessa rikkeen uusiminen johtaa ankarampaan rangaistukseen.

- f) kun toinen keltainen kortti annetaan, aiheutunut jäähy tulee olla ensimmäistä jäähyä huomattavasti pidempi
- g) keltaisen kortin saaneen jäähyajan pituudessa tulee olla selvä ero jos rike on myönnetty vähäisestä rikkeestä tai vakavammasta/fyysisestä rikkeestä
- h) kun pelaaja käyttäytyy tahallisesti ja törkeästi väärin toista pelaajaa, tuomaria tai jotain muuta kenttävirkillijää kohtaan punainen kortti tulee myöntää välittömästi

4 rangaistukset

- a) laaja skaala rangaistuksia on käytössä
- b) kahta eri rangaistusta voidaan käyttää yhdessä vakavan tai toistuvan rikkeen tuomitsemisessa

Tuomarin taidot

Päätaidot tuomaritoiminnalle ovat:

- a) valmistautuminen otteluun
- b) yhteistyökyky niin pelaajien kuin toisen tuomarin kanssa
- c) hyvä liike ja sijoittuminen
- d) viheltäminen
- e) merkinanto

1 otteluun valmistuminen

- a) tuomareiden tulee valmistautua jokaiseen otteluun hyvin. Pelipaikalle saavutaan hyvissä ajoin ennen ottelun käynnistymistä.
- b) ennen ottelun aloitusta molemmat tuomarit tarkastavat kenttämerkinnät, maalit ja maaliverkot, tarkistaa kaikkien pelaajien ja kentän varusteiden turvallisuus
- c) tuomareiden tulee esiintyä saman värisessä vaatetuksessa, väritys tulee olla poikkeava kenttäpelaajien ja maalivahtien paitojen värien kanssa.
- d) vaatetus valitaan peliolosuhteiden mukaan
- e) kenkien tulee sopia pelialustalle ja edistää liikkuvuutta
- f) tuomarivarusteet sisältävät: kopion säännöistä, pillin, kellon ajan peliajan mittaamiseen, kortit (vihreä, keltainen, punainen) ja kynän sekä paperia ottelutapahtumien kirjaamiseen

2 Yhteistyö

- a) hyvä yhteispeli ja yhteistyö tuomareiden kesken on esiarvoisen tärkeää
- b) enne ottelu tuomareiden tulee keskustella ja sopia miten he tulevat toimimaan keskenään. Katsekontaktia tuomareiden välillä tulee harjoitetta ja ylläpitää
- c) tuomareiden tulee ottaa vastuuta ja olla valmiita auttamaan kollegaa tilanteissa, jossa toisella tuomarilla on huono näkyvyys tilanteeseen tai johonkin osaan kentästä.

Jos on tarpeen ja jos tuomarin liike on hyvää, tuomareiden tulee olla valmistautuneita ylittämään keskiviiva ja jatkaa tuomarointia kollegan puolikentällä niin pitkälle kuin tilanne sitä vaatii. Tämä helpottaa vakuuttamaan tuomioiden oikeellisuuden pelaajissa.

- d) kummankin tuomarin tulee pitää kirjallista selvitystä pelitapahtumista (maalit myönnetyt kortit). Kirjaukset tarkistetaan peliajan päättymisen jälkeen

3 Liikuminen ja sijoittuminen

- a) tuomareiden tulee olla liikkeessä, jotta he voivat sijoittua aina parhaaseen asemaan koko pelin ajan.
- b) paikallaan oleva tuomari ei näe tilanteita tarvittavan hyvin tehdäkseen oikeita ratkaisuja
- c) hyvässä fyysisessä kunnossa, liikkeessä ja hyvin sijoittuneena tuomari voi paremmin keskittyä peliin ja niihin ratkaisuihin mitä eri tilanteissa tulee tehdä.
- d) kumpikin tuomari hallinnoi pääosin sitä osaa kentästä, joka jää keskiviivalta katsottuna tuomarin vasemmalle puolelle
- e) pääosin tuomarin kannattaa sijoittua hyökkäävän joukkueen edellä, oikealla puolella.
- f) kun peliä käydään keskialueen ja ringin rajojen välisellä alueella tuomarin tulee sijoittua lähelle sivulaitaa
- g) kun pelitapahtumat ovat ringin rajan sisäpuolella tuomareiden tulee siirtyä lähemmäksi rinkiä pois päin sivulaidoilta, kun on tarpeen tuomarin tulee liikkua ringin sisään nähdäkseen paremmin pelitilanteet ja tuomitukseen onko laukaukset maalia kohti laillisia
- h) lyhyissä kulmissa ja kun pallo lentää sivurajan yli tuomarin tulee asettua niin, että tuomari näkee selvästi kaikkialle
- i) rangastusvippauksessa, tuomarin tulee asettua laukauksen antajan taakse ja oikealle puolelle
- j) tuomarin sijoittuminen ei saa häiritä kenttätapahtumia
- k) tuomarin rintamasuunta tulee olla aina pelaajia päin

4 Viheltäminen

- a) pilli on tuomarin pääkommunikointiväline pelaajien ja muiden peliin osallistujien kanssa
- b) pilliin tulee puhalttaa päättäväisesti ja niin kovaa, että kaikki otteluun osallistujat kuulevat sen. Tämä ei tarkoita pitkiä kovia vihellyksiä joka tilanteesta
- c) vihellyksen sävy, kovuuden ja pituuden tulee indikoida pelaajille tilanteen vakavuudesta

5 käsimerkit

- a) Käsimerkkien tulee olla selkeät ja niitä tulee ylläpitää niin kauan, että varmistetaan kaikki pelaajat ja toinen tuomari ovat tietoisia tuomiosta
- b) vain virallisia käsimerkkejä tulee käyttää
- c) on suositeltavaa olla paikallaan käsimerkkiä näytettäessä
- d) suuntaa näyttäviä käsimerkkejä ei tule näyttää "kehon yli"
- e) merkkiä näytettäessä tulisi katsoa pelaajiin, jotta kaikki mahdolliset rikkeet nähdään ja keskittyminen säilyy, pois katsominen voidaan myös tulkita epävarmuudeksi.

Tuomarin merkinanto

1 Ajan ottaminen

- a) peliajan käynnistäminen: käänny kohti toista tuomaria toinen käsi suorana ylhäällä
- b) ajan pysäyttäminen jonkin muun syyn takia: käänny kohti toista tuomaria kokonaan suoristettuna ja risti kädet pään päällä
- c) kaksi minuuttia peliaikaa jäljellä: nosta molemmat kädet suoraksi kohti kattoa ja etusormet suoristettuna
- d) minuutti peliaikaa jäljellä: nosta yksi käsi suoraksi kohti kattoa etusormi suoristettuna *kun aika merkit on nähty muita aikamääreitä ei tarvitse näyttää.*

2 Bully: Liikuta käsiä vuorotellen ylös alas ruumiisi edessä kämmenet asetettuina toisiaan vasten

3 Pallo pelialueen ulkopuolella

- a) pallo lentää pelialueen ulkopuolelle laidan yli: näytä pelisuuntaa yksi käsi horisontaalisesti suoristettuna pelisuuntaa kohden
- b) pallo lentää takarajan yli hyökkääjän toimesta tai tahattomasti puolustajasta: käänny kasvot keskialetta kohden ja suorista kädet vaakasuoraan sivuille

4 Maali:

Osoita molemmat kädet vaakasuoraan kohti keskipistettä

5 Pelin ohjaaminen

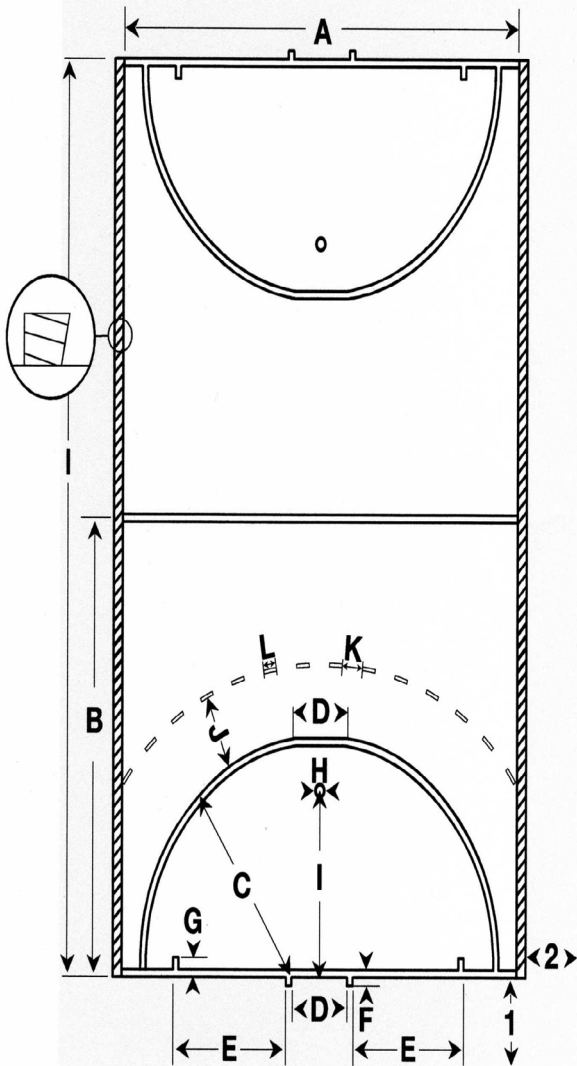
Merkki tapahtuneesta rikkeestä tulee näyttää, jos on epäily mistä rike syntyi

- a) vaarallinen peli: aseta yksi kyynärvarsi poikittain rinnan yli
- b) huono käytös: pysäytä peli ja tee rauhoittava ja tee rauhoittava liike liikuttamalla molempia käsiä rauhallisesti ylös alas kämmenet alaspäin kehon edessä
- c) potku: nostaa jalkaa hiukan ja kosketa jalkaa tai nilkkaa kädellä
- d) nostettu pallo: pidä kämmenet toisiaan vasten horisontaalisesti irti toisistaan noin 150 mm.
- e) estäminen: pidä ristittyjä kyynärvarsia rinnan edessä
- f) kolmannen osapuolen estäminen/ "väli": liikuta kyynärvarsia ristiin ja irti toisistaan rinnan tasolla
- g) mailalla estäminen: pidä toista kättä puoliksi alaspäin suoristettuna ruumiisi edessä ja kosketa toisen käden kyynärvarrella alaspäin asetettua kättä
- h kolmen metrin etäisyys: suorista toinen käsi suoraan ylös kaikki sormet ylhäällä

6 Rangaistukset

- a) etu: suorista yksi käsi ylös olkapään korkeudelle osoittaen siihen suuntaan, mihin edun saava joukkue pelaa
- b) vapaalyönti: osoita suunta yksi käsi kohotettuna vaakasuuntaan
- c) lyhyt kulma: osoita molemmat kädet vaakasuorassa maalia kohden
- d) rangaistusvippaus: osoita yhdellä kädellä kohti rangaistuslaukauksen antopaikkaa toinen käsi suoraan ylöspäin nostettuna; merkillä osoitetaan myös ajan pysäyttäminen

Figure 1: Indoor Pitch



55

Figure 5: Maximum bow measurement

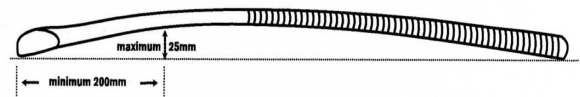
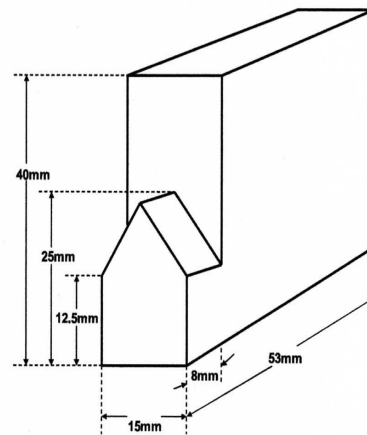


Figure 6: Device for measuring stick bow or rake



- 2.16 The edges and the non-playing side (back) of the stick must be rounded and must have a continuous smooth profile. Flat sections along the edges or back of the stick are not permitted.


Smooth and shallow undulations or indentations on the back of the handle are permitted to a maximum depth of 4 mm. No undulations or indentations are permitted on the back of the head of the stick.

- 2.17 Inclusive of any additional coverings used, the stick must pass through a ring with an interior diameter of 51 mm.

63



hockeyliitto.com

 Suomen Hockeyliitto

 finfieldhockey

 Finnish Hockey Assoc