

KuoFi ry esittää:

KuoFi ry  
THE HORUS HERESY  
- mökkikampanja

(15.-)17.-18.7.2021



## Yleistä

Mökkikampanja pelataan **17.-18.7.2021** Age of Darkness -rulebookin mukaisilla säännöillä ja **3000 pisteen** maalatuilla armeijoilla Ystävyys Majalla osoitteessa Luvelahdentie 521, Siilinjärvi. Paikka sijaitsee 35 km päässä Kuopiosta pohjoiseen. Lähin juna-asema on Siilinjärven asema. Kyyti järjestetään kaikille halukkaille Kuopiosta/Siilinjärveltä käsin.

The Horus Heresy -kampanja pelataan lauantain ja sunnuntain aikana, mutta tapahtumapaikalle saa tulla jo torstaista 15.7. lähtien. To-pe paikkoja järjestellään, turistaan hyvässä porukassa, saunotaan ja pelataan vapaamuotoisia pelejä.

Petipaikkoja on 20:lle, mutta omia patjoja tms. mukaan ottamalla mahtuu mukaan useampikin. Omat liinavaatteet kaikille mukaan, tai vaihtoehtoisesti 3 €:lla saa liinavaatesetin majoituksen puolelta viikonlopuksi!

## Ilmoittautuminen

Sitova ilmoittautuminen tapahtuu laittamalla tietosi lomakkeelle [tämän linkin](#) takana viimeistään 31.5., jonka jälkeen muokkausmahdollisuus suljetaan. Kullekin osallistujalle tullaan kesäkuun alussa lähettämään sähköpostitse lasku osallistumis- ja ruokailumaksuista. Jälki-ilmoittautuminen tapahtuu lähettämällä vastaavat tiedot sähköpostitse osoitteeseen info@kuofi.net, jonka jälkeen lähetämme laskun.

**Huom!** Maksuja ei palauteta. Esteen sattuessa voi osallistumisensa lahjoittaa tai myydä toiselle henkilölle. Tämänkaltaisista muutoksista otathan yhteyden järjestäjään em. sähköpostiosoitteeseen. Koronarajoitteiden estäessä tapahtuman, maksut palautetaan.

Tapahtuman osallistumismaksu on 70 € per pelaaja (KuoFi ry:n jäseniltä 65 €) riippumatta siitä, ottaako osaa itse HH-kampanjaan vai ei. Mikäli ilmoittaudut vasta toukokuun jälkeen, hinta on 80 €, myös jäseniltä. Mikäli osallistut yhteiseen ruokailuun, osallistumismaksuun lisätään em. taulukon mukaiset ruokailumaksut. Sama koskee liinavaatteiden vuokraa. Valittaviin yhteisruokiin kuuluu yksi lämmin ruoka perjantaille, kaksi lauantaille ja yksi sunnuntaille sekä aamu-, väli- ja iltapalatarvikkeita. Voit toki myös olla täysin omilla eväilläsi,

mikäli et tahdo yhteisruokailuihin osallistua. Tapahtumapaikalla on jääkaappitilaa omille eväille ja juomille.

## **Ongelmatilanteet**

Jos paikalle löytämisessä tai muissa tapahtumaan liittyvissä asioissa ilmenee ongelmatilanteita, tapahtumajärjestäjän saa tapahtuman aikana kiinni numerosta +358400919799. Ennen tapahtumaa mahdollisia kysymyksiä voi esittää sähköpostitse osoitteeseen info@kuofi.net.

## **Aikataulu**

Torstai 15.7.

11.00 -> Tavaroiden pakkaamista Bunkkerilla

13.00 -> Tavaroiden siirto tapahtumapaikalle ja alueen järjestelyä

18.00 -> Saunomista yms.

Perjantai 16.7.

9.00 – 17.00 Vapaata pelailua

17.00 – 18.00 Ruokatauko

18.00 -> Saunomista yms.

Lauantai 17.7.

8.00 Herätys

9.00 - 12.00 Kierros 1

12.00 – 13.00 Ruokatauko ja maalausarvostelut

13.00 – 17.00 Kierros 2

17.00 – 18.00 Ruokatauko

18.00 – 22.00 Kierros 3

22.00 -> Saunomista yms.

Sunnuntai 18.7.

8.00 Herätys

9.00 – 13.00 Mahdollinen kierros 4 / yleistä pelailua

13.00 – 14.00 Ruokatauko

14.00 – 15.00 Jälkipuheet

15.00 – 18.00 Yhteissiivous

18.00 Tilan poisluovutus

## Ota mukaan figujen lisäksi

- Age of Darkness rulebook (löytyy myös tapahtumapaikalta)
- Tarvitsemasi armeijakirja (löytyy myös tapahtumapaikalta)
- Tarvitsemasi nopat, templatet ja mitta
- Tämä sääntöpaketti
- Omat liinavaatteet ja pyyhe
- Haluamasi määrä syömistä ja juomista

## Armeijalistaa koskevat säännöt

- Listat ovat max 3000 pistettä
- Listat tehdään käyttäen uusimpia Age of Darkness -sääntöjä, sekä Forgen uusimpia playtest-sääntöjä
- Relic-it kirjasta 4 eivät ole käytössä
- Älä porsastele, älä tule tappiinsa asti viritetyllä listalla
- Ei Questoris Knights -listoja
- Sinulla voi olla käytössäsi useita eri listoja
  - Unique characters
    - Mikäli listassasi on uniikkeja hahmoja, täytyy sinulla olla myös lista, jossa uniikkeja hahmoja ei ole, sillä uniikit hahmot voivat kampanjan aikana kuolla pysyvästi
    - Jos useampi pelaaja tuo saman uniikin hahmon, ei yhdellä kierroksella voi olla kuin vain yksi näitä hahmoja käytössä kerrallaan
  - Lords of War -yksiköt
    - Mikäli listassasi on Lords of War -yksikkö, täytyy sinulla olla myös lista, jossa ei ole LoW-yksiköitä
    - Kullakin kierroksella päätätte peliparisasi kanssa pelaatteko listoilla, joissa on LoW-yksiköt
    - Mikäli toisella pelaajalla ei ole LoW-listaa, saa hän halutessaan päättää, että pelataan listoilla ilman LoW-yksiköitä

## Armeijalistojen palautus ja julkaisu

- Listoja ei tarvitse palauttaa ennakoon, kukaan ei niitä tarkista
- Sinun on kuitenkin peliparillesi pystyttävä esittelemään listasi ennen peliä, jonka jälkeen päätökset LoW:sta tehdään

## Yleistä kampanjan kulusta

- Kampanjapelit pelataan 1 vs 1 muotoisina
- Kampanjassa käytetään The Horus Heresy Book 9: Crusade -kirjan The Thramas Campaign -rakennetta ja skenaarioita
  - Jokainen pelaaja on joko Loyalist tai Traitor
    - Molemmilla ”joukkueille” valitaan kapteeni tapahtumapaikalla, joka vastaa joukkueen kirjanpidosta Spoils, Fealty ja Ruin -pisteistä, sekä Grand Stratagemeistä ja Tactical Advantageista
  - Short Campaign (katsotaan Ruin limit pelipaikalla kun pelaajien varma määrä tiedossa)
  - Seuraavat optional rulet ovat käytössä:
    - Grand Stratagems
    - Tactical Advantages
    - Warlord and Famed Character Casualties
      - Pätee ainoastaan unique caractereihin
    - The Eastern Fringe
      - Sectorit jaetaan pelipöytäkohtaisiksi lisäefekteiksi
- Jokaisen pelin jälkeen käyvät ilmoittamassa pelin tuloksen omalle kapteenilleen.
- Peliparit päätetään kapteenien kesken siten, että kapteenit nimeävät pelaajansa pelipöydille vuorotellen siten, että kunkin asettamisen jälkeen toinen kapteeni päättää kuka joukkueestaan menee ko. pöydälle pelaamaan nimettyä pelaajaa vastaan
- Mikäli pelaajia on pariton määrä, pyritään soveltamaan resurssien puitteissa.
- Kampanjan tavoitteena on hauska viikonloppu yhdessä ja peleistä nauttien, joten juustoa nautitaan kohtuudella. Taataan kaikille hyvä viikonloppu ilman liiallista suolaisuutta ja hampaitten kiristelyä.

## Skenaariot

Kampanjan säännöistä johtuen kampanjassa on kierroksia 3-4. Jokaisella kierroksella kaikki pelaajat pelaavat aina saman skenaarion riippumatta pelipöydästä. Skenaariot ovat The Thramas Campaign:sta ja ne pelataan seuraavassa järjestyksessä:

- 1. peli: Mission One – The Logic of War
  - Deployment: Vanguard Strike
- 2. peli: Mission Three - Confrontation
  - Deployment: Dawn of War
- 3. peli: Mission Four – The Last Bastion
  - Deployment: Search and Destroy
- Mahdollinen 4. peli: Mission Two – No Stone upon Stone
  - Deployment: Hammer and Anvil
    - Poikkeuksena normaaleihin sääntöihin, Keystone buildingin voi claimata myös oman vuoronsa lopussa scoraavalla infantry yksiköllä, jolla on base-to-base-kontakti taloon, eikä 6 tuuman päässä talosta ole yhtään vihollisyksikköä

## **Figuvaatimukset**

- Kampanja pelataan kokonaan maalatuilla armeijoilla. Maalattu tarkoittaa valmiin näköistä, ei välttämättä kolmen värin minimiä
- Ei proxyjä, figuilla pitää olla oikeat aseet ja mahdollisuuksien mukaan myös muut varusteet. Varusteiden, jotka kuuluvat aina ja automaattisesti kyseiselle yksikölle ei tarvitse näkyä (esim. tactical marinen bolt pistol)
- Konversiot ja muiden valmistajien kuin GW:n figut ovat ok, kunhan ovat suunnilleen samankokoisia kuin virallinen figu ja oikean kokoisella basella
- Nämä säännöt koskevat tietysti myös summonoituja demoneita, niidenkin täytyy olla maalattuja ja joko GW:n figuja tai muita yhtäläillä kuvaavia
- Jos käytät vanhoja figuja jotka ovat selvästi pienempiä kuin nykyiset vastineensa pyri aina ratkaisemaan epäselvät cover savet ja muut true-LOSin aiheuttamat tilanteet vastustajan eduksi

## **Armeijapisteet**

Armeijoista äänestetään näyttävin kokonaisuus maalausjäljen, yleisilmeen ja temaattisuuden perusteella.

Äänestys tapahtuu lauantaina lounaan aikaan. Jätä siis oma armeijasi edustavasti nähtäville pelipöydällesi.

## **Palkinnot**

Kampanjassa ei jaeta palkintoja, paitsi hienoimmalle armeijalle.

## Osallistujan muistilista

1. Ilmoittaudu [tämän linkin](#) listaan 31.5. mennessä
2. Maksa tapahtumalasku, jonka saat sähköpostitse
3. Tutustu skenaarioihin ja kampanjasääntöihin
4. Mikäli tarvitset kyyditystä Kuopiosta/Siilinjärveltä tapahtumapaikalle, otathan yhteyttä [info@kuofi.net](mailto:info@kuofi.net) tai Jussi Nurro mahdollisimman aikaisessa vaiheessa
5. Ota mukaan juomaa, evästä, saunomiskampeet (pyyhe!!), yöpymistarvikkeet, figukamat sekä reipas mieli ja ilmesty lauantaina viimeistään klo 09.00 paikalle. Torstaina tai perjantaina paikalle saapumista suositellaan!